

## オーディオ設定

Realtek® オーディオコーデックは8チャンネルオーディオをサポートしています。またソフトウェアにより、ジャック検出機能、S/PDIF出力サポート、割り込み機能に対応しています。このコーデックはRealtek® 開発の UAJ® (Universal Audio Jack) テクノロジーを採用しており、全てのオーディオポートでこのテクノロジーをサポートしていますので、ケーブル接続エラーを未然に防ぎ、プラグアンドプレイ対応で簡単に機器を接続することができます。

インストールウィザードに従って、サポートCD/DVDからRealtek® Audio Driver をインストールしてください。

Realtek オーディオソフトウェアがインストールされると、タスクトレイに Realtek HD Audio Manager アイコンが表示されます。アイコンをダブルクリックすると、Realtek HD Audio Manager が起動します。



Realtek HD Audio Manager

### A. Realtek HD Audio Manager : Windows 7™ / Vista™



#### インフォメーション (情報)

インフォメーションボタン  をクリックすると、オーディオドライバーのバージョン、DirectXのバージョン、オーディオコントローラ、オーディオコーデック、言語設定等の情報が表示されます。



#### デバイス詳細設定

デバイス詳細設定ボタンをクリックすると、再生・録音デバイスの詳細設定が表示されます。



## コネクター設定

「コネクター設定」ボタンをクリックし、HDモード/AC67モードの切り替えなどを設定することが可能です。



ジャック検出機能、フロントパネル・ジャック・リタスキング機能は、HDモードでのみ正常に機能します。これらの機能を利用される際は、Realtek HD Audio ManagerとBIOS設定でオーディオタイプを[HDモード]に設定してください。

## 設定オプション

設定する項目のタブをクリックし、各種オーディオ設定を行います。



本マニュアルで使用されているイラストや画面、項目名は実際のものとは異なる場合があります。これらは使用するOSやソフトウェアバージョンにより異なります。予めご了承ください。Windows Vista™/7環境ではRealtek HD Audio Managerがアナログ/デジタルポートに接続したデバイスを自動的に検出し、対応する設定オプションタブを表示します。

### Digital Output

デジタル出力の設定

1. 「**Digital Output**」タブをクリックします。
2. 「**Set Default Device (デフォルトデバイスの設定)**」をクリックし、デジタル出力ポートを、デフォルトオーディオ出力デバイスまたは通信デバイスに設定します。
3. 「**Sound Effects (サウンドエフェクト)**」のタブをクリックし、各種音響効果の設定を選択します。または、「**Default Format (デフォルトフォーマット)**」のタブをクリックし、オーディオ出力のサンプルレートとビット数のデフォルトフォーマットを選択します。
4. 「**OK**」をクリックし、設定を有効にします。



## スピーカー

### スピーカーの設定

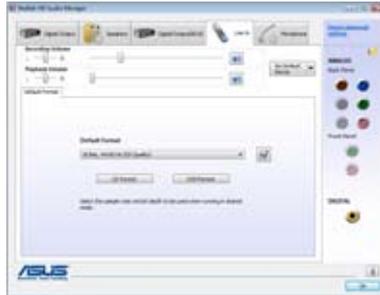
1. 「**Speakers (スピーカー)**」タブをクリックします。
2. 「**Set Default Device (デフォルトデバイスの設定)**」をクリックし、アナログポートをデフォルトオーディオ出力デバイスまたは通信デバイスに設定します。
3. 「**Speaker Configuration (スピーカー設定)**」のタブをクリックし、スピーカーの設定、またはスピーカーのテストを行います。
4. 「**Sound Effects (サウンドエフェクト)**」のタブをクリックし、各種音響効果の設定を選択します。
5. 「**Room Correction (室内音響補正)**」のタブをクリックし、スピーカーの距離を個別に調節します。
6. 「**DTS UltraPC**」のタブをクリックし、DTS UltraPC機能の有効/無効を設定します。(特定モデルのみ)
7. 「**Default Format (デフォルトフォーマット)**」のタブをクリックし、オーディオ出力のサンプルレートとビット数のデフォルトフォーマットを選択します。
8. 「**OK**」をクリックし設定を有効にします。



## ライン入力

### アナログライン入力の設定

1. 「**Line In (ライン入力)**」タブをクリックします。
2. 「**Set Default Device (デフォルトデバイスの設定)**」をクリックし、アナログライン入力ポートをデフォルトオーディオ入力デバイスまたは通信デバイスに設定します。
3. ライン入力タブでは、録音、再生の際のボリュームの調整、オーディオ入力のサンプルレートとビット数のデフォルトフォーマットを設定できます。
4. 「**OK**」をクリックし、設定を有効にします。



## マイク

マイクの設定

1. 「**Microphone (マイク)**」タブをクリックします。
2. 「**Microphone Effects (マイク効果)**」タブの「**Noise Suppression (ノイズ抑制)**」をクリックし有効にすることで、レコーディングの際のノイズを抑制することができます。また、「**Acoustic Echo Cancellation (音響エコーキャンセル)**」をクリックし有効にすることで、レコーディングの際のフロントスピーカーから発生するエコーを抑制することができます。
3. 「**Default Format (デフォルトフォーマット)**」のタブをクリックし、オーディオ入力のサンプルレートとビット数のデフォルトフォーマットを変更します。
4. 「**OK**」をクリックし、設定を有効にします。



## B. Realtek HD Audio Manager: Windows XP



### インフォメーション (情報)

インフォメーションボタン  をクリックすると、オーディオドライバーのバージョン、DirectXのバージョン、オーディオコントローラー、オーディオコーデック、言語設定等の情報が表示されます。



## 設定オプション

設定する項目のタブをクリックし、各種オーディオ設定を行います。

### サウンドエフェクト

サウンドエフェクトの設定

1. 「**Sound Effect (サウンドエフェクト)**」タブをクリックします。
2. ショートカットボタンまたはドロップダウンメニューをクリックし、各種音響効果を選択します。
3. 「**OK**」をクリックしSound Effect 設定を有効にします。



### ミキサー

ミキサーの設定

1. 「**Mixer (ミキサー)**」タブをクリックします。
2. ダイヤルノブで再生と録音のメインボリュームを調整します。



録音デバイスを無効にする場合は、録音デバイスの全てのチャンネルをミュート  に設定してください。

3. 各項目のバーを動かして、再生と録音の詳細ボリュームを調節します。



他のメニューオプションを表示するには  をクリックします。

4. 「**OK**」をクリックし、設定を有効にします。

## オーディオI/O

### Audio I/O オプションの設定

1. 「**Audio I/O (オーディオI/O)**」タブをクリックします。
2. ドロップダウンメニューから接続するサウンドデバイスやスピーカーを選択します。
3. コントロール設定ウィンドウに接続されたデバイスの状態が表示されます。ANALOG (アナログ) パネルの  をクリックし、Connector Settings (コネクタ設定) ウィンドウを開きます。このウィンドウでは、HDモード/AC67モードの切り替えなどを設定することが可能です。デジタルパネルの  をクリックすると、デジタル設定が可能です。
4. 「**OK**」をクリックし、設定を有効にします。



ジャック検出機能、フロントパネル・ジャック・リタスキング機能は、HDモードでのみ正常に機能します。これらの機能を利用される際は、Realtek HD Audio ManagerとBIOS設定でオーディオタイプを[HDモード]に設定してください。

## マイク

### マイクの設定

1. 「**Microphone (マイク)**」タブをクリックします。
2. 「**Noise Suppression (ノイズ抑制)**」をクリックし有効にすることで、レコーディングの際のノイズを抑制することができます。
3. 「**Acoustic Echo Cancellation (音響エコーキャンセル)**」をクリックし有効にすることで、レコーディングの際のフロントスピーカーから発生するエコーを抑制することができます。
4. 「**Beam Forming (ビームフォーミング [指向性録音])**」をクリックし有効にすることで、レコーディング時の周囲のノイズを軽減します。マイクのキャリブレーションを行うには  をクリックします。
5. 「**OK**」をクリックし、設定を有効にします。



## 3Dオーディオデモ

### 3Dオーディオデモの開始

1. 「**3D Audio Demo (3Dオーディオデモ)**」タブをクリックします。
2. サウンド、ムービングパス、環境を選択しデモ環境を設定します。
3.  をクリックし設定をテストします。
4. 「**OK**」をクリックし、設定を有効にします。

