



Desde 1987



Oscar Mouse Editor Software

(Sob medida para maior dominio de seu Jogo)

Guia do Usuário

Modelos: XL-771K, XL-755K, XL-740K, XL-730K, XL-750MK, XL-750BK,
X-748K, X-738K, X-718BK, X-710MK, X-710BK, X-705K, X-755K

www.a4tech.com


Instalando o Software Editor Mouse Oscar

(Nota: Este driver é compatível com Windows 2000, XP, XP (x64), 2003(x64) e VISTA x86)

A. Antes de instalar o software Oscar remova os anteriores.

B. Insira o CD do software Oscar para iniciar a instalação.

C. Siga os procedimentos da tela até concluir a instalação.

D. Se o ícone Oscar “” aparecer na sua área de trabalho, o software foi instalado com sucesso.

OU

Clique em INICIAR, e selecione PROGRAMAS. Se você ver “Oscar Editor” >>“OSCAR Mouse Script Editor” na lista de programas, então o driver foi instalado com sucesso. (Caso contrário, a instalação falhou e você deve remover o driver e reinstalá-lo)

E. Quando a instalação estiver concluída, reinicie o seu computador.



Para remover o driver, siga os seguintes procedimentos: Clique em INICIAR e selecione PROGRAMAS>>Oscar Editor>>Desinstalar OSCAR.

Conectando o mouse

Etapa 1: Insira o conector USB do mouse na porta USB do seu computador.

Etapa 2: O seu computador irá reconhecer automaticamente o mouse USB.

Etapa 3: Se você não puder encontrar o mouse USB na tela, siga os procedimentos abaixo:

1. Desplugue e plugue novamente o mouse.
2. Teste o mouse em outro computador ou porta USB.




Este mouse é “plug and play”. Não é necessário Driver. Se você quiser personalizar o botão do mouse, instale primeiro o software disponível no CD.

Como Usar o Oscar Mouse Editor Software

Personalizando os botões do mouse em “Macoo Opcional”. Siga os seguintes procedimentos:

Etapa 1: Abrindo o Menu Principal do Oscar Mouse Editor Software

Dê duplo clique no ícone “Oscar Editor” “” na sua área de trabalho.
OU

Clique em INICIAR >> PROGRAMAS >> Selecione Oscar Editor. Então o “Menu Principal” e o Oscar irá abrir conforme mostrado à direita.

Etapa 2: Agora você já pode iniciar a programação de cada botão do mouse.

Etapa 3: A partir de qualquer opção de botão do “Menu Principal”, selecione uma tarefa no “Menu de Tarefas”.

Etapa 4: Depois de cada botão ter sido programado, um por um, você pode salvar o arquivo de script clicando “Salvar” ou “Salvar Como” na opção “Arquivo” do menu principal (mostrado na figura da direita). Por exemplo, registre “Game Play 1” como nome do arquivo de script. Você irá ver “Game play 1” na opção Script do “Menu Principal”.

Etapa 5: Clique “Download para o Mouse” para gravar as opções de ajuste da memória on-board do mouse.



Menu Principal Oscar



Conhecendo a função do software “OSCAR Mouse Editor”

Em um mouse comum de computador, o próprio mouse está limitado por suas opções de ajuste padrão, mesmo os programáveis. Você continua preso às aplicações limitadas do mouse.

A diferença do Oscar Mouse Editor

O “Oscar Mouse Editor” A4Tech rompe esta barreira, os usuários podem criar programas próprios através de simples comandos lógicos (tais como “Loop”, “Se”, “Igual ao”, “Intervalo de Repetição”, “Pular”...etc.) ou de combinações de comandos (como “Troca de intervalo de tempo entre os comandos”, “Controle absoluto do cursor / deslocamentos relativos”, “Simulação do Mouse”, “Simulação do Teclado”, “Gravar ações contínuas para o Teclado e Mouse”...etc.). Além disto, em lugar das operações complexas e repetitivas de mouse, você pode personalizá-lo e executar qualquer instante do jogo com um clique sem necessidade de driver instalado. A simplicidade, alta eficiência e poder superior do Oscar irão lhe proporcionar experiência ímpar e controle da disputa!

Oscar Script Exchange Site

Com o Oscar Mouse Editor A4Tech, você pode programar os scripts preferidos, carregá-los em “Oscar Script Exchange Site” para compartilhamento, ou baixar scripts selecionados para atualizar facilmente o seu mouse através deste site. Para mais detalhes visite

www.x7.cn/Oscaren

O que é o script? E o que o script pode fazer por você?

Antes de prosseguir, é recomendável que você conheça o termo “Script” para poder maximizar o uso do poderoso Software Oscar.

Script é um formato de arquivo próprio usado no software Oscar. Depois do script de comando ser compilado, ele pode ser salvo em arquivo script e armazenado diretamente na memória do mouse. Desta forma o mouse se transforma em mouse com script próprio e botões personalizados.

Por exemplo, o arquivo script de “CS” está personalizado para o jogo Counter Strike FPS e quando ativado, todos os botões do mouse estão pré-ajustados com comandos de controle especiais CS.

Operações Script: Novo, Abrir, Salvar, Salvar Como, Renomear, Upload, Sair.

Perfil 1 & 2: A memória armazena até 2 scripts e pode ser comutada entre “script 1” e “script 2” via tecla “Scroll Lock” do teclado.

Suba os seus Scripts Agora & Ganhe o Honorable Prize!

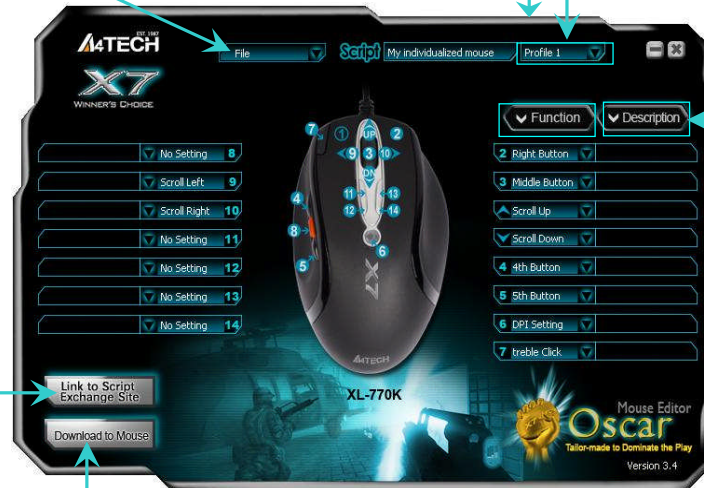
Com o Oscar Editor A4Tech, você pode programar seus scripts preferidos e a seguir subi-los no “Oscar Script Exchange Site” para compartilhamento. Ou baixe os scripts preferidos para atualizar o seu mouse facilmente via site. Para mais detalhes visite www.x7.cn/oscaren

Definição de teclas:

Cada botão de mouse pode ser configurado para simular qualquer comando do teclado, mouse ou multimídia, e depois salvo em arquivo script para uso futuro.

Descrição da Função

É projetado para que você descreva sua função para identificação mais fácil.



Armazene o Script na Memória do Mouse: Armazene e salve os arquivos de script no seu mouse. Você pode recuperá-los em qualquer parte de um computador.

Menu Principal do Oscar

Ilustrando as Opções de Ajuste Disponíveis para Cada Botão

Clique em qualquer opção do botão no “Menu Principal Oscar”, você irá ver as tarefas disponíveis abaixo do “Menu Tarefas” para cada botão.



Menu de Tarefas

Funções		Tarefas Disponíveis
Macro Opcional	Sem Função	Padrão do sistema ou nenhuma função selecionada
	Teclado	Qualquer tecla ou conjunto de teclas do teclado
	Mouse	Botão Esquerdo, Botão Direito, Botão Central, 4º Botão, 5º Botão, Acima, Abaixo, Leftwards, Rightwards.
	Combinações Office	Zoom In & Zoom Out, Colar Texto, Abrir diretamente um arquivo executável. Assim como “EXE & COM &BAT” Nota: Se “Colar Texto” ou “Combinações Office” estiver selecionado, a “Figura. A” irá abrir conforme mostrado; você pode colar textos.
		<p>Clicando o botão direito do mouse em “Área Texto” será aberta a ferramenta de edição de texto (mostrada na figura à esquerda).</p>
Combinações de Teclas		<ol style="list-style-type: none"> Comandos de texto: tais como “Recortar (Ctrl+X), Copiar (Ctrl+C), Colar (Ctrl+V), Deletar, Procurar (Ctrl+F), Selecionar Todos (Ctrl+A), Refazer (Ctrl+Y), Desfazer (Ctrl+Z). Comandos de arquivos: Tais como “Arquivo Novo (Ctrl+N), Abrir Arquivo (Ctrl+O), Salvar Como, (Ctrl+S), Imprimir (Ctrl+P)
Multimídia		Media Player, Faixa Anterior, Próxima Faixa, Parar, Play/Pausar, Mudo, Volume + , Volume - .
Internet		Voltar, Avançar, Parar, Procurar, Atualizar, Meus Favoritos, IE, E-mail
Sistema		Calculadora, Meu Computador, Hibernar, Power Off

Fig. A


	Função 16-in-1	Mouse Gestures são símbolos que você "arrasta" na tela usando o mouse. Quando você realiza um movimento do mouse, será executada uma das 16 "ações" associadas a cada movimento. Em resumo, trata-se de um pequeno programa que permite que você controle programas arrastando símbolos.
	Selecionar Arquivo Macro	Existem alguns scripts default de exemplo no "Selecionar Arquivo Marco" para demonstrar o quão poderoso é o software através da baixa do arquivo script correspondente na memória on-board do mouse. Além disto você pode baixar seus scripts preferidos para atualizar facilmente o mouse via "Script Exchange Site". Para mais detalhes visite www.x7.cn/oscaren
Programando Macro	Gerenciar Macro	Você pode gravar todas as ações do seu mouse e teclado e criar ou personalizar o mouse para executar comandos complexos e repetitivos em segundos!

Personalize o Mouse em "Gerenciar Macro" para Cada Botão de Acordo com as suas Necessidades.

Etapa 1: A partir de qualquer opção de botão de "Menu Principal Oscar", selecione "Gerenciar Macro" no "Menu de Tarefas". Então "Menu Gerenciar Macro" irá abrir conforme mostrado na figura à direita; você pode editar seus macros de script e depois armazená-los nos botões (veja abaixo os detalhes em "Como editar o script macro").



Menu Gerenciar Macro

Etapa 2: Ao terminar, clique no ícone  e siga os procedimentos da tela para finalizar e salvar a macro de script. O nome do arquivo aparece na coluna Teclas do "Menu Principal".

Etapa 3: Clique em "Download para o Mouse" para armazenar o Script na memória on-board do mouse.

Nota: Sempre, somente o arquivo script armazenado no mouse será ativado. Para ativar qualquer outro novo arquivo script, você deve sempre baixar o arquivo script no mouse seguindo os seguintes procedimentos: A partir do menu principal, clique em "Download para o Mouse". O arquivo script selecionado será baixado na memória on-board do mouse e ativado imediatamente depois da baixa ser concluída com sucesso.

Conhecendo a Função Principal do “Macro Manager”

Clique na opção de qualquer botão em “Menu Principal Oscar”, selecione “Gerenciar Macro...” no menu de tarefas.

Área de Comando Lógico

Os comandos lógicos avançados (tais como: loop, pular linha, se, igual a, intervalo de repetição, pular... etc.), fornecem uma solução simples para editar as funções complicadas !

Área de Controle de Tempo

Muda o tempo de retardo entre comandos, um tempo de retardo maior pode eliminar o recuo da arma e concentrar nos pontos de impacto, o tempo de retardo menor pode acelerar a velocidade do disparo.

Controle Absoluto do Cursor / Deslocamento Relativo

Nos jogos de tiros, você pode eliminar o recuo da arma mudando no Eixo Y para deslocamento relativo negativo; ou girar 180 graus implementando deslocamento relativo semicircular.

Gravar K/B e Ações do Mouse

Duplica as ações do mouse e teclado e em seguida as reproduz exatamente em segundos.

Área de Simulação de Teclado

Nos jogos de tiros, um clique no botão do mouse irá executar todas as ações, seja comprar todas as armas ou acelerar a atribuição das tarefas da equipe ou executar comandos de teclado consecutivos. Por exemplo, em “WARCRAFT”, você pode simplificar as ações consecutivas usando a combinação de teclas Ctrl+Shift+others e tirar vantagem dos seus oponentes.



Área de Simulação do Mouse

Clicando 5 vezes o botão esquerdo, qualquer tecla (exceto o botão esquerdo) pode ser simulada à medida que a tecla esquerda é clicada 5 vezes consecutivas, resultando em 5 tiros seqüenciais com violência e poder de fogo preciso. Coordenando com tempo de retardo e deslocamento relativo negativo do eixo Y, 5 balas seqüenciais serão disparadas instantaneamente e concentradas nos pontos de impacto; nenhum oponente consegue sobreviver!

Menu Gerenciar Macro

Ilustração e Uso do “Menu Gerenciar Macro”

A. Área de programação do Macro

Você pode editar os detalhes macro em “Área de programação do Macro”. Você pode inserir os comandos deslocando o mouse e clicando nos painéis de ilustração de mouse/teclado conforme mostrado à esquerda e abaixo. Cada ação adotada será gravada imediatamente e impressa em “Área de programação do Macro”. Continue as ações até a conclusão e clique “Salvar” para armazenar a macro, que será identificado posteriormente no botão do mouse selecionado previamente.



B. Editando as ferramentas de “Menu Gerenciar Macro”

Você pode usar as ferramentas para editar os comandos do mouse e teclado linha à linha.

Principais Ferramentas de Edição

Copia	Copia	Copia	Copia	Copia	Copia	Copia	Copia



Ferramentas de Edição Adicionais

Clicando o botão direito do mouse em “Área de Programação do Macro” ferramentas de edição adicionais serão abertas (mostradas na figura à esquerda).

C. Não reciclar macro

Quando “Reciclar macro” está habilitado, existem duas opções disponíveis:


- A: “Pressione para Iniciar, Solte para Parar”: Se esta opção estiver selecionada, a macro será executada continuamente enquanto a tecla estiver apertada e irá parar quando a mesma tecla for solta.
- B: ” Pressione para Iniciar, Pressione para Parar”: Se esta opção estiver selecionada, a macro será executada enquanto a tecla estiver apertada e irá parar quando outra tecla for apertada novamente.




D. Gravar ações do Teclado e Mouse

Existe outra maneira cômoda e útil de editar comandos macro. Habilitando “Gravar ações do Teclado e Mouse” no “Menu Gerenciar Macro”, você poderá “replicar” cada ação que aplica no mouse ou teclado e os comandos correspondentes delimitados pelos intervalos de tempo em que estão sendo gravados e reproduzi-los sincronicamente. Siga os procedimentos abaixo:

Etapa 1: No “Menu Principal Oscar”, selecione o botão que você pretende editar e escolha a propriedade “Gerenciar Macro” conforme mostrado. Será aberto o “Menu Gerenciar Macro”.

Etapa 2: No “Menu Gerenciar Macro”, clique o ícone “Gravar”  >> Aperte “F11” no teclado, a funcionalidade de rastreamento inicia a gravar.

Etapa 3: Agora você pode iniciar a inserir as ações do mouse e teclado. A cada ação que você aplica no mouse ou teclado, os comandos correspondentes são reproduzidos sincronamente em “Área de programação do Macro”.

Etapa 4: Aperte “F12” no teclado para interromper a edição e clique no ícone  para salvá-lo.



Menu Gerenciar Macro

E. Área de programação do Macro

Você pode editar os detalhes do macro em “Área de programação do Macro”. Você pode inserir os comandos movendo o mouse e clicando nos painéis de ilustração do mouse/teclado conforme mostrado à esquerda e abaixo. Cada ação adotada será gravada imediatamente e reproduzida em “Área de programação do Macro”. Continue as ações até a conclusão e então clique “Salvar” para armazenar a macro, que será identificado posteriormente pelo nome no botão do mouse que você selecionou previamente.





F. Área de controle de tempo

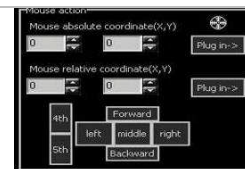
“Controle de Tempo” é a unidade de tempo em Minuto, Seg ou mSeg que você pode selecionar para edição na linha de comando. Você pode ticar a caixa para definir o tempo de retardo de pressão ou soltura de acordo com as suas necessidades. Para inserir a unidade de controle de tempo na linha de comando, simplesmente clique em “Plug in” e você verá o novo comando de controle de tempo acrescentado à linha de comando.

O painel de controle de tempo normalmente é usado juntamente com a área do mouse ou área do teclado, de maneira que o tempo entre comandos poderá ser retardado.



G. Controle Absoluto do Cursor / Deslocamentos Relativos

Na área do Mouse, existe o ícone de coordenada absoluta , clicando e arrastando o ícone  a posição absoluta (X, Y) do alvo será capturada e o valor mostrado na coordenada absoluta do mouse.




Exemplo: Visualizar as propriedades do arquivo “T6”


Definição: Para definir o “Botão Central ” clicar o botão direito do mouse e apertar a tecla “R” no teclado para visualizar as propriedades do arquivo “T6” diretamente no desktop (sem mover o cursor)

Siga os seguintes procedimentos:

Etapa 1: Clique no “Botão Central” em “Menu Principal Oscar” >> clique e selecione a propriedade “Gerenciar Macro” conforme mostrado.

Etapa 2: Por exemplo, insira “Ver Propriedades” como nome do tópico.

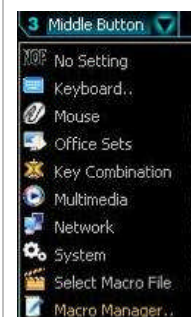
Etapa 3: Clique e arraste o ícone  até Arquivo “T6” no desktop, a posição absoluta do movimento do mouse (X=115, Y=617) será mostrada em coordenadas absolutas.

Etapa 4: Clique em “Plug in” em “Gerenciar Macro” para gravar e executar o movimento do mouse >> Clique no botão “Direito” em “Área do Mouse ”>>Clique a tecla “R” em “Área do Teclado” >>Clique o ícone  para salvar a opção >> Clique “Fechar” para fechar “Menu Gerenciar Macro”, então irá aparecer o tópico “Ver Propriedades” no “Menu Principal Oscar”.


Etapa 5: Clique “Download para o Mouse” no “Menu Principal Oscar” para armazená-lo no mouse.

Vamos checá-lo praticamente na aplicação.

Quando o “Botão Central” é apertado no mouse, você pode ver diretamente as propriedades do arquivo “T6”.



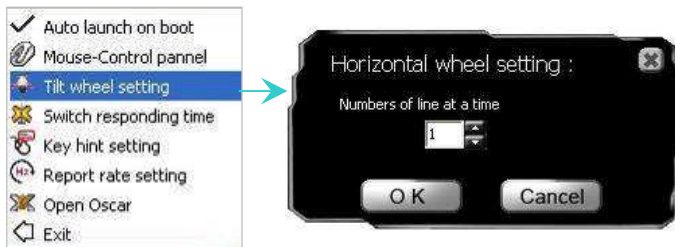
Conhecendo a Função Complementar do “Editor do Mouse Oscar”

Clique o botão direito do mouse no ícone  na barra de tarefas da área de trabalho. Você irá ver a figura da direita. Um pop up.

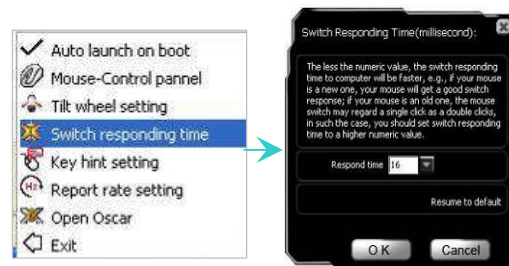


(Fig.)

Selecione “Configuração do Scroll” para definir o número de linhas para cada rolagem horizontal.



Selecione “Escolha do tempo de resposta” para definir o tempo de resposta do botão do mouse, entre 3-30ms. Isto não apenas estende o tempo de comutação do botão do mouse, como também oferece respostas mais rápidas que as do seus oponentes durante o jogo



Selecione “Relatório de taxa de configuração” para aumentar a aceleração do mouse até 1000Hz, e permitir que você ajuste a taxa de relatórios do mouse.



Selecione “Configurações de teclas” para anotar o nome da função de cada botão do mouse, que será exibida na tela quando for ativada para identificação mais fácil.



Introdução ao DPI e suas Opções de Ajuste

“Opções de Ajuste do DPI” e “Indicação de Cor”

O mouse provê a capacidade de mudança ao DPI com indicação de cor, você pode definir seus próprios níveis de sensibilidade (DPI) no software Oscar, veja abaixo:

MODELO: XL-755K, XL-740K, XL-730K, XL-750MK, XL-750BK, XL-771K, XL-770K (Mouse Laser)

Níveis DPI (Padrão)		Cor Indicativa	Recomendado para:	Resolução adequada ao monitor (Recomendada)
DPI 1:	600DPI	Sem cor	Velocidade Baixa e precisão normal do jogador	800x600
DPI 2:	800DPI	Verde	Velocidade média e precisão média do jogador	1024x768
DPI 3:	1200DPI	Amarelo	Velocidade rápida e precisão acima da média do jogador	1152x864
DPI 4:	1600DPI	Vermelho	Alta velocidade e grande precisão do jogador	1280x960
DPI 5:	2000DPI	Vermelho & Amarelo	Velocidade extra alta e extrema precisão do jogador	1280x1024
DPI 6:	3600DPI	Amarelo & Verde	Velocidade extra alta e extrema precisão do jogador	1280x1024

Clique o Botão “Configurações DPI” para mudança rápida e indicações de 600, 800, 1200, 1600, 2000 até 3600 DPI.

MODELO: X-738K, X-718BK, X-748K (Mouse Óptico)

Níveis DPI (Padrão)		Cor Indicativa	Recomendado para:	Resolução adequada ao monitor (Recomendada)
DPI 1:	600 DPI	Sem cor	Velocidade baixa e precisão normal do jogador	800x600
DPI 2:	800 DPI	Verde	Velocidade media e precisão media do jogador	1024x768
DPI 3:	1200 DPI	Amarelo	Velocidade rápida e precisão acima da média do jogador	1152x864
DPI 4:	1600 DPI	Vermelho	Alta velocidade e grande precisão do jogador	1280x960
DPI 5:	2400 DPI	Vermelho & Amarelo	Velocidade extra alta e extrema precisão do jogador	1280x1024
DPI 6:	3200 DPI	Amarelo & Verde	Velocidade extra alta e extrema precisão do jogador	1280x1024

Clique o Botão “Configurações DPI” para mudança rápida e indicações de 600, 800, 1200, 1600, 2400 até 3200 DPI.

MODELO: X-710K, X-710MK, X-710BK, X-705K, X-755K (Mouse Óptico)

Níveis DPI (Padrão)		Cor Indicativa	Recomendado para:	Resolução adequada ao monitor (Recomendada)
DPI 1:	400DPI	Sem cor	Velocidade baixa e precisão normal do jogador	800x600
DPI 2:	800DPI	Verde	Velocidade media e precisão media do jogador	1024x768
DPI 3:	1200DPI	Amarelo	Velocidade rápida e precisão acima da média do jogador	1152x864
DPI 4:	1600DPI	Vermelho	Alta velocidade e grande precisão do jogador	1280x960
DPI 5:	2000DPI	Vermelho & Amarelo	Velocidade extra alta e extrema precisão do jogador	1280x1024


Clique o Botão “Configurações DPI” para mudança rápida e indicações de 400, 800, 1200, 1600 até 2000 DPI.

Como programar o DPI

Há duas maneiras de mudar o modo DPI do mouse para definir a velocidade adequada de movimento do mouse:

1. Opções de ajuste padrão, apenas clique no “Botão Configurações DPI” no mouse para mudar o DPI para a faixa de 600-800-1200-1600-2000-3600 DPI, e o “Botão Configurações DPI” a cor indicativa será alterada na seqüência mostrada em “Cor Indicativa” acima.

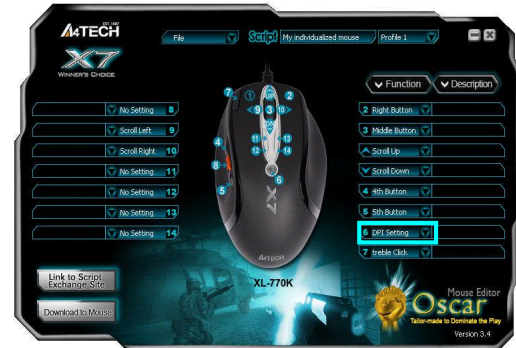
2. Você pode personalizar a sua própria faixa DPI e sensibilidade com o software Oscar.

Dê duplo clique no ícone Oscar  a partir da barra de tarefas, o menu principal será mostrado como à direita. >>Selecione o “Nome do Script” que você deseja mudar no DPI:

A. Localize a opção “Botão Configuração DPI” no “Menu Principal Oscar”. Clique para abrir “Menu Configurações DPI” como mostrado à direita.

B. Selecione ou insira o seu valor numérico preferido do DPI em cada coluna. Clique “OK” para retornar ao menu principal.

C. Clique em “Arquivo” >> “Download para o Mouse” para salvar as mudanças, ou aperte a tecla “F9” do teclado para armazenar as opções de ajuste.



Exemplos de Aplicação em Jogos

Exemplo 1: Operacional Windows, clique para executar “Duplo Clique” ou “Um Clique”

Etapa 1: No “Menu Principal Oscar”, selecione “Gerenciador Macro” no “Menu de Tarefas” do botão de mouse escolhido, então você verá o pop up “Menu Gerenciador da

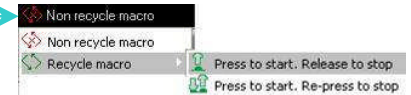


Menu Principal Oscar

Etapa 2: Clique “Não Reciclar Macro” no “Menu Gerenciar Macro”. >>Selecione “Reciclar Macro” >> Selecione “Pressione para Iniciar, Solte para Parar” como mostrado abaixo.



Menu Gerenciar Macro




Etapa 3: Tique a caixa de “Adicionar atraso automaticamente quando pressionado” >>Selecione “mSeg” como unidade de tempo em “Unidade de Tempo”

Etapa 4: Insira o valor de tempo “64” na caixa “Tempo”. >>Clique o “Botão Esquerdo” em “Área de Simulação do Mouse”.

Etapa 5: Insira o valor de tempo “200” na caixa “Timpno”. >>Clique o “Botão Esquerdo” em “Área de Simulação do Mouse”. >>Exclua "Pressione _botão_esquerdo" e "Solte _botão_direito".

Etapa 6: Repetindo os procedimentos de 4 a 5, sua área de edição irá ficar semelhante à da figura 1.

Etapa 7: Clique o ícone  para salvar as opções de ajuste

Vamos checar praticamente com o operacional Windows:

Quando o “Botão Indicado” é apertado durante um tempo mais prolongado, ele irá executar “clique duplo” e abrir diretamente arquivos ou programas. Ou se o “Botão Indicado” é apertado durante um período mais curto, ele se comporta como um clique normal e a pasta é selecionada ao invés de ser aberta.

Benefícios: O exemplo mostra a utilidade prática para que os usuários decidam entre usar o botão do mouse para executar “Duplo clique” ou “Um clique”. O "Recycle Macro" do “Menu Gerenciar Macro” permite aos usuários controlar livremente o tempo de programação do macro através do exemplo 1.

Quando “Recycle Macro” do “Menu Gerenciar Macro” está habilitado, duas opções estão disponíveis:

- A:** “Pressione para Iniciar, Solte para Parar”: Se esta opção estiver selecionada, a macro será executado continuamente enquanto a tecla estiver apertada e irá parar quando for solta.
- B:** “Pressione para Iniciar, Pressione para Parar”: Se esta opção estiver selecionada a macro será executado enquanto a tecla estiver apertada e irá parar quando outra tecla for apertada novamente.

```
1 Press_left_button
2 Delay 64 Millisecond
3 Release_left_button
4 Delay 200 Millisecond
5 Press_left_button
6 Delay 64 Millisecond
7 Release_left_button
8 Delay 200 Millisecond
9
```

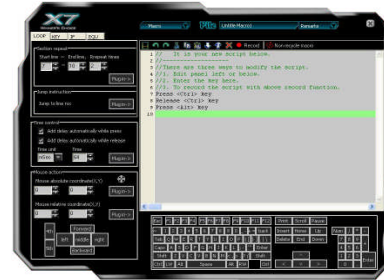
Fig. 1

Exemplo 2: No jogo de “Tiro em Primeira Pessoa”, elimine o recuo da arma para melhorar a precisão do disparo

Etapa 1: No “Menu Principal Oscar”, selecione “Gerenciar Macro” no “Menu de Tarefas” do botão de mouse indicado, então você verá a janela “Menu Gerenciar Macro”.



Menu Principal Oscar



Menu Gerenciar Macro

Etapa 2: Tique a caixa de “Adicionar atraso automaticamente quando pressionado “ e “Adicionar atraso automaticamente quando soltar”. >>Selecione “mSeg” como unidade de tempo em “Unidade de Tempo”.

Etapa 3: Insira o valor de tempo “64” na caixa “Tempo”. >>Clique o “Botão Esquerdo” em “Área de Simulação do Mouse”.

Etapa 4: Insira o valor de tempo “70” na caixa “Tempo”. >>Clique o “Botão Esquerdo” em “Área de Simulação do Mouse”

Etapa 5: Insira o valor de tempo “85” na caixa “Tempo”. >>Clique o “Botão Esquerdo” em “Área de Simulação do Mouse”

Etapa 6: Insira o valor de tempo “95” na caixa “Tempo”. >>Clique o “Botão Esquerdo” em “Área de Simulação do Mouse”.

Etapa 7: Agora a sua área de edição será semelhante à mostrada na figura 2.

Etapa 8: Clique o ícone  para salvar as opções de ajuste

```
1 Press_left_button
2 Delay 64 Millisecond
3 Release_left_button
4 Delay 64 Millisecond
5 Press_left_button
6 Delay 70 Millisecond
7 Release_left_button
8 Delay 70 Millisecond
9 Press_left_button
10 Delay 85 Millisecond
11 Release_left_button
12 Delay 85 Millisecond
13 Press_left_button
14 Delay 95 Millisecond
15 Release_left_button
16 Delay 95 Millisecond
17
```

Fig. 2

Vamos checar praticamente no jogo de "Tiro em Primeira Pessoa":

Nos jogos de disparo FPS reais, o recuo da arma é definido para coincidir com cada bala disparada, para os disparos consecutivos, o recuo da arma irá acumular até ficar fora de controle, conseqüentemente o ponto de impacto ficará fora da faixa esperada. Neste caso aumentamos o intervalo de tempo entre cada disparo e reduzimos o recuo da arma, com isto a precisão do disparo é efetivamente aumentada. Conseqüentemente, o recuo da arma é eliminado e o ponto de impacto altamente concentrado. Ou, se você reduzir o intervalo de tempo entre os disparos, a velocidade dos tiros pode aumentar e você terá mais oportunidade de atingir seus oponentes.

Benefícios: Este exemplo mostra como eliminar o recuo da arma e aumentar a precisão dos tiros e que os usuários podem decidir a velocidade e a quantidade de balas disparadas de acordo com cada um dos rifles ou armas dos jogos FPS, o intervalo de tempo “64 ms” é o menor valor de teste para a maioria dos jogos FPS com bom desempenho. Conseqüentemente ele oferece melhores oportunidades de sobrevivência em relação a seus oponentes!

Exemplo 3: No jogo de "Tiro em Primeira Pessoa", 1 clique para girar 180 graus

Etapa 1: Em "Menu Principal Oscar", selecione "Gerenciar Macro" no "Menu de Tarefas" para o botão do mouse indicado, então você verá a janela "Menu Gerenciar Macro".



Menu Principal Oscar



Menu Gerenciar Macro

Etapa 2: Insira o valor de coordenada "799" em "Coordenada Relativa do mouse no Eixo X". >>Clique "Plug In".

Etapa 3: Selecione a unidade de tempo "mSeg" em "Unidade de Tempo" >> Insira o valor de tempo "23" na caixa "Tempo". >>Clique "Plug In".

Etapa 4: Repetir três vezes da etapa 2 à etapa 3.


Etapa 5: Insira o valor de coordenada "500" em "Coordenada Relativa do mouse no Eixo X". >>Clique "Plug In".

Etapa 6: Clique "Plug in" em "Área de Controle de Tempo" do "Menu Gerenciar Macro"

Etapa 7: Insira o valor de coordenada "50" em "Coordenada Relativa do mouse no Eixo X". >>Clique "Plug In"

Etapa 8: Clique "Plug in" em "Área de Controle de Tempo" do "Menu Gerenciar Macro"

Etapa 9: Agora a sua área de edição ficará semelhante à mostrada na figura 3.

Etapa 10: Clique o ícone  para salvar as opções de ajuste.

```
1 mouse_relative_move 799 0
2 Delay 23 Millisecond
3 mouse_relative_move 799 0
4 Delay 23 Millisecond
5 mouse_relative_move 799 0
6 Delay 23 Millisecond
7 mouse_relative_move 799 0
8 Delay 23 Millisecond
9 mouse_relative_move 500 0
10 Delay 23 Millisecond
11 mouse_relative_move 50 0
12 Delay 23 Millisecond
13
```

Fig.3

Vamos checar praticamente no jogo de "Tiro em Primeira Pessoa":

Nos jogos de disparo FPS reais, nos casos em que seus oponentes giram inesperadamente, ou aparecem na sua retaguarda, é praticamente quase impossível girar instantaneamente e atirar neles. Então é necessário um mouse de performance muito alta para executar ações de "giro", mas normalmente não é suficientemente rápido para completar esta ação antes que seu oponente inicie a atirar. Este exemplo demonstra o quão poderoso ele é ao executar automaticamente as ações de "giro" contínuas e instantâneas, enquanto seus oponentes ainda não estão preparados para efetuar os disparos fatais!

Benefícios: Este exemplo mostra como executar a ação de "giro" através de apenas um clique no botão indicado, mantendo seu alvo no mesmo nível. O valor de deslocamento relativo "799" dado deve-se ao fato de que em testes práticos, os jogos só respondem a valor menor que a resolução horizontal máxima do monitor. Por exemplo, este caso só é aplicável à resolução modo 800x600 do seu monitor LCD, pode ocorrer caso de "Saturação" se o valor estiver fora do limite do monitor. Por outro lado, o intervalo de tempo é inserido entre cada ação e a mesma ação é repetida 6 vezes, devido a teste prático foi constatado que os jogos FPS não responderão adequadamente para intervalos de tempo menores que 20 ms.

Exemplo 4: No jogo de "Tiro em Primeira Pessoa", 1 clique para eliminar o recuo da arma através da mudança do deslocamento relativo do cursor.

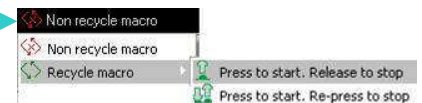
Etapa 1: No "Menu Principal Oscar", selecione "Gerenciar Macro" no "Menu de Tarefas" do botão de mouse indicado, então você verá a janela "Menu Gerenciar Macro".



Menu Principal Oscar



Menu Gerenciar Macro



Etapa 2: Clique "Não Reciclar Macro" no "Menu Gerenciar Macro".

>>Selecione "Reciclar macro">>Selecione "Pressione para Iniciar, Solte para Parar".

Etapa 3: Tique a caixa de "Adicionar atraso automaticamente quando soltar"

>>Selecione "mSeg" como unidade de tempo na "Unidade de Tempo". >> Insira o valor de tempo "110" na caixa "Tempo".

Etapa 4: Clique o "Botão Esquerdo" em "Área de Simulação do Mouse".

```
1 Press_left_button
2 Release_left_button
3 Delay 110 Millisecond
4 mouse_relative_move 0 3
5 Press_left_button
6 Release_left_button
7 Delay 110 Millisecond
8 mouse_relative_move 0 8
9 Press_left_button
10 Release_left_button
11 Delay 110 Millisecond
12 mouse_relative_move 0 8
13 Press_left_button
14 Release_left_button
15 Delay 110 Millisecond
16 mouse_relative_move 0 8
17 Press_left_button
24 mouse_relative_move 0 8
25 Press_left_button
26 Release_left_button
27 Delay 110 Millisecond
28 mouse_relative_move 0 8
29 Press_left_button
30 Release_left_button
31 Delay 110 Millisecond
32 mouse_relative_move 0 8
33 Press_left_button
34 Release_left_button
```

Etapa 5: Insira o valor de coordenada "3" na caixa "Coordenada Relativa do mouse no Eixo Y" >>Clique "Plug In"

Etapa 6: Repetir etapa 4

Etapa 7: Insira o valor de coordenada "8" na caixa "Coordenada Relativa do mouse no Eixo Y" >>Clique "Plug In".

Etapa 8: Repetir 7 vezes da etapa 6 a 7.

Etapa 9: Agora a sua área de edição será semelhante à mostrada na figura 4.

Step 10: Clique o ícone  para salvar as opções de ajuste.

Vamos checar praticamente no jogo de "Tiro em Primeira Pessoa":

Esta instância é semelhante ao exemplo 2, porém oferece maior velocidade de disparo ao mesmo tempo em que elimina o recuo da arma. Os jogadores profissionais do FPS têm a possibilidade de executar ações "manuais" precisas e difíceis de eliminação do recuo da arma durante disparos consecutivos, movimentando o mouse para frente e para trás de maneira a manter o impacto no mesmo ponto. Agora, usando esta instância, você pode executar o mesmo processo através de um clique no botão do mouse indicado. No teste prático CS, verificamos que esta instância é muito útil para rifles tipo "AK47 e M4A1", no entanto para rifles com menos recuo, tais como MP5, você pode reduzir o valor do deslocamento relativo.

Benefícios: Este exemplo mostra como integrar "Deslocamento Relativo do Mouse" e "Reciclar Macro" para executar ações profissionais durante o jogo. Ele demonstra como eliminar o recuo da arma através da compensação do valor "Y deslocamento relativo" para reduzir os desvios dos disparos e assim aumentar a sua precisão. Os valores de deslocamento relativo Y estão em ordem decrescente conforme constatamos no teste prático que o recuo da arma aumenta gradativamente à medida que cada bala é disparada. Você pode decidir quantas balas serão disparadas executando a opção "Reciclar Macro"; os disparos consecutivos serão interrompidos quando o botão do mouse indicado for solto.

Exemplo 5: No jogo "CS", 1 Clique para Comprar todas as Armas e Acessórios

Etapa 1: No "Menu Principal Oscar", selecione "Gerenciar Macro" no "Menu de Tarefas" do botão de mouse indicado, então você verá a janela "Menu Gerenciar Macro".



Menu Principal Oscar




Menu Gerenciar Macro

Etapa 2: Tique a caixa de “Adicionar atraso automaticamente quando pressionado” e “Adicionar atraso automaticamente quando soltar”. >>Selecione ”mSeg” como unidade de tempo em “Unidade de Tempo”. >> Insira o valor de tempo “20” na caixa “Tempo”.

Etapa 3: Clique "B 4 6 B 1 4 B 8 2 B 6 B 7 O 4 O 3 O 3 O 5 B 8 6" em "Área de Simulação do Teclado".

Etapa 4: Agora a sua área de edição será semelhante à mostrada na figura 5.

Etapa 5: Clique o ícone  para salvar as opções de ajuste.

```

1 Press B key
2 Delay 20 Millisecond
3 Release B key
4 Delay 20 Millisecond
5 Press <4> key
6 Delay 20 Millisecond
7 Release <4> key
8 Delay 20 Millisecond
9 Press <6> key
10 Delay 20 Millisecond
11 Release <6> key
12 Delay 20 Millisecond
13 Press B key
14 Delay 20 Millisecond
15 Release B key
16 Delay 20 Millisecond
17 Press <1> key
18 Delay 20 Millisecond
19 Release <1> key
20 Delay 20 Millisecond
21 Press <4> key
22 Delay 20 Millisecond
23 Release <4> key
24 Delay 20 Millisecond
25 Press B key
26 Delay 20 Millisecond
27 Release B key
28 Delay 20 Millisecond
29 Press <6> key
30 Delay 20 Millisecond
31 Release <6> key
32 Delay 20 Millisecond
33 Press <2> key
34 Delay 20 Millisecond
35 Release <2> key
36 Delay 20 Millisecond
37 Press B key
38 Delay 20 Millisecond
39 Release B key
40 Delay 20 Millisecond
41 Press <6> key
42 Delay 20 Millisecond
43 Release <6> key
44 Delay 20 Millisecond
45 Press B key
46 Delay 20 Millisecond
47 Release B key
48 Delay 20 Millisecond
49 Press <7> key
50 Delay 20 Millisecond
51 Release <7> key
52 Delay 20 Millisecond
53 Press O key
54 Delay 20 Millisecond
55 Release O key
56 Delay 20 Millisecond
57 Press <4> key
58 Delay 20 Millisecond
59 Release <4> key
60 Delay 20 Millisecond
61 Press O key
62 Delay 20 Millisecond
63 Release O key
64 Delay 20 Millisecond
65 Press <3> key
66 Delay 20 Millisecond
67 Release <3> key
68 Delay 20 Millisecond
69 Press O key
70 Delay 20 Millisecond
71 Release O key
72 Delay 20 Millisecond
73 Press <3> key
74 Delay 20 Millisecond
75 Release <3> key
76 Delay 20 Millisecond
77 Press O key
78 Delay 20 Millisecond
79 Release O key
80 Delay 20 Millisecond
81 Press <5> key
82 Delay 20 Millisecond
83 Release <5> key
84 Delay 20 Millisecond
85 Press B key
86 Delay 20 Millisecond
87 Release B key
88 Delay 20 Millisecond
89 Press <6> key
90 Delay 20 Millisecond
91 Release <6> key
92 Delay 20 Millisecond
93 Press <6> key
94 Delay 20 Millisecond
95 Release <6> key
96 Delay 20 Millisecond
97

```

Fig. 5

Vamos checar praticamente no jogo de "Tiro em Primeira Pessoa":

Pressionando o botão do mouse indicado, serão executadas todas as ações consecutivas, seja comprar todas as armas e seus acessórios, tais como “AWP, KEVLAR+HELMET, HE GRENADE, FLASH, DEFUSAL KIT, DESERTEAGLE, SMOKE GRENADE, BUY PRIMARY AMMO, BUY SECONDARY AMMO” ou atribuição rápida das tarefas da equipe. Nos jogos FPS tais como CS (Counter Strike), enquanto o jogo é reiniciado é crucial comprar todos os equipamentos e atribuir as tarefas da equipe o mais rápido possível, de maneira que você possa tirar vantagem em tempo e posição no combate com seus oponentes.

Benefícios: Este exemplo demonstra o poderoso “Comandos de Macro do Teclado”. Com um clique no botão indicado do mouse, todas as armas e seus acessórios são comprados consecutivamente e as tarefas da equipe são atribuídas automaticamente. Esta funcionalidade também pode ser aplicada aos aplicativos Windows populares tais como “Photoshop e Word” para melhorar a sua eficiência.

Exemplo 6: Execução rápida das opções de ajuste no “PROE2001”

Este exemplo requer configuração inicial em três partes, respectivamente ajustes do computador, ajustes do software PROE e ajustes do software Oscar mouse editor.

Etapa 1: Ajustes do Computador


Clique em "Meu Computador", no drive D crie uma nova pasta "D:\WORK" >>Aperte o "Botão Direito" do mouse no ícone "PROE" >> selecione "Propriedades"

Etapa 2: Ajustes do Software PROE:

Abra o software "PROE"; crie um novo arquivo no caminho que você estabeleceu. Acesse "PROE". Clique "Função-- Mapkeys-- Novo—Digite a letra "D" -- Gravar -- Feature – Criar -----Superfície -----Avançado -----Fronteiras-----OK -----OK -----Parar-----Confirmar-----Salvar (O sistema irá produzir um config.pro file automaticamente) -----OK. É estabelecido um atalho e você pode replicar o mesmo processo para organizar tantos atalhos quantos desejar em "PROE".

Etapa 3: Opções de Ajuste do Software Oscar Mouse Editor

A: Clique em "Oscar Mouse Editor Software", Siga os seguintes procedimentos:

Dê duplo clique no ícone "Oscar Editor"  na sua área de trabalho.

OU Clique em INICIAR >> PROGRAMAS >> Selecione Oscar Editor. O Oscar "Menu Principal" será aberto conforme mostrado à direita.

B: No "Menu Principal Oscar", clique em "Arquivo", você verá o "Menu de Tarefas".

>>Selecione "Novo">> "Renomear"



C: Insira "PROE2001" como nome do arquivo script >>Selecione uma opção de tecla de função (por exemplo o 4º Botão) >>Selecione "Teclado" no "Menu de Tarefas", você verá a imagem abaixo.


>>Clique a tecla "D" na imagem do teclado abaixo. >>Clique em "Arquivo" no "Menu Principal Oscar" >>Clique em "Salvar Como" para salvar as opções de ajuste>> Clique "Download para o Mouse" para armazenar o arquivo script na memória on-board do mouse.



Depois de terminar as opções de ajuste acima, um mouse "specific-PROE-purposed" está pronto para operar. Por exemplo, para obter uma superfície sólida PROE podem ser necessárias 7 etapas, agora com um clique no 4º botão do mouse todas as tarefas são realizadas automaticamente e os processos salvos, o que normalmente requer muito esforço e tempo.

Exemplo 7: Exceto as opções de botão “Rolagem Acima” e “Rolagem Abaixo”, qualquer opção de botão pode ser personalizada para ter até 16 funções simultaneamente, tais como “Zoom In, Zoom Out, Rolagem a Esquerda, Rolagem a Direita, Copiar /Colar, Página Anterior, Página Posterior...etc.”- Tudo através de um clique.

Procedimento Operacional

Etapa 1: Dê um duplo clique no ícone “Oscar Editor”  na área de trabalho.

OU Clique em INICIAR >> PROGRAMAS >> Selecione Oscar Editor. O Oscar no “Menu Principal ” e irá abrir conforme mostrado abaixo.




Menu Principal Oscar


Etapa 2: Selecione “Mouse Gestures” no “Menu de Tarefas” do Oscar Menu Principal , você irá ver o Menu pop up "Mouse Gesture" conforme mostrado à direita.


Etapa 3: No menu “Mouse Gesture”, clique qualquer seta como “mouse gesture”, você verá o pop up “Menu Direção ” com muitas funções opcionais disponíveis.





Menu Mouse Gestures

Etapa 4: Selecione e clique as setas  no menu “Mouse Gesture”, selecione “Rolagem Acima, Rolagem Abaixo, Rolagem a Esquerda, Rolagem a Direita” respectivamente no “Mouse”;

>> Selecione e clique as setas  no menu “Mouse Gesture”, selecione “Voltar” e “Avançar” respectivamente na opção “Internet”;

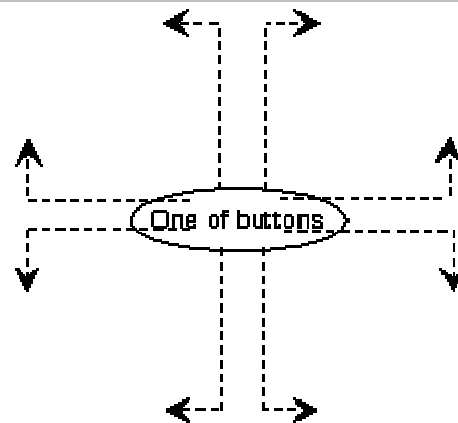
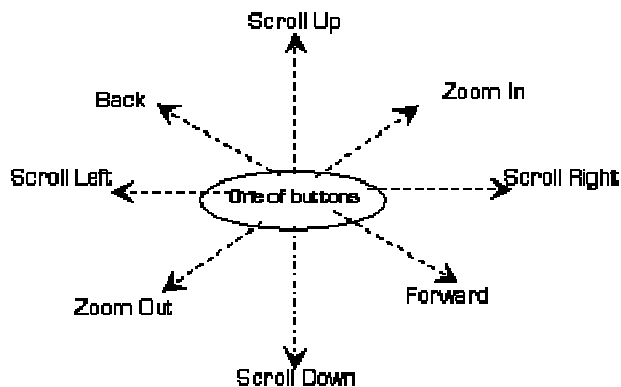
>>>Selecione e clique as setas  no menu “Mouse Gesture”, selecione “Zoom In” e “Zoom Out” na opção “Configs Web”;

Etapa 5: Clique “OK” no menu “Mouse Gesture”. >> Clique “Download para o Mouse” para finalizar as opções de ajuste.

Etapa 6: Aperte o botão “Indicado” no mouse e desloque-o em direção a  e  para executar ““Rolagem Acima-\Rolagem Abaixo-\Rolagem a Esquerda-\Rolagem a Direita”, “Voltar- \Avançar” ou amplie \ reduza a tela de e-mail ou imagens para ajustá-las à sua visão.


Lista de Mouse Gesture disponível:

Para os movimentos de mouse existem um total de 16 opções de funções disponíveis e prontas. Entre as quais, 8 de movimentos simples são especialmente destinadas a oferecer sensibilidade ajustada pelo usuário. Por exemplo, você pode definir os 8 movimentos simples no “botão giratório” com as funções mostradas abaixo, então apenas aperte o “botão giratório” e movimente o mouse na direção da linha mostrada pela seta na tela, esta função será executada instantaneamente. Você também pode controlar facilmente a sensibilidade da função definindo o valor numérico apropriado.




Nota: As 8 direções universais podem ser ajustadas para se obter a sensibilidade desejada. Elas também podem ser personalizadas de acordo com as suas necessidades.


Vamos checar com o “Microsoft Excel”

Ao apertar o “botão giratório” e mover o mouse na direção das linhas mostradas pelas setas  na tela você pode navegar ou editar a sua planilha em segundos com “Rolagem Acima”, “Rolagem Abaixo”, “Rolagem a Esquerda” ou “Rolagem a Direita”. Você também pode controlar facilmente a sensibilidade das funções “Rolagem Acima”, “Rolagem Abaixo”, “Rolagem a Esquerda” ou “Rolagem a Direita” definindo o valor numérico apropriado.

Vamos checar com “Photoshop, Illustrator, Pro-E” ou outras aplicações

Ao apertar o “botão giratório” e mover o mouse na direção das linhas mostradas pelas setas  na tela, você pode aumentar ou reduzir o tamanho da imagem seja para realizar alguma edição ou visualização mais clara. Você também pode controlar facilmente a sensibilidade das funções “Zoom In” e “Zoom Out” definindo o valor numérico apropriado.

Vamos checar com “Browsing Web Page”

Ao apertar o “botão giratório” e mover o mouse na direção das linhas mostradas pelas setas  na tela, as funções “Voltar” e “Avançar” serão executadas instantaneamente. Você também pode controlar facilmente a sensibilidade das funções “Voltar” e “Avançar” definindo o valor numérico apropriado.

Benefícios: Estes exemplos mostram como integrar o “Mouse Gestures”, quando o botão “Mouse Gestures” é apertado e movido nas 16 diferentes direções; você pode executar funções instantâneas tais como “Zoom In, Zoom Out, Leftwards, Rightwards, Página Anterior, Página Posterior”, até 16 funções. Trata-se de uma ferramenta de uso fácil e extremamente útil.

Conhecendo o Mouse Oscar Gaming

Tempo de Resposta da Tecla do Mouse Ajustável

Você pode ajustar o tempo de resposta da tecla do mouse entre 3-30ms. Isto não apenas estende a vida útil de comutação da tecla como também oferece resposta mais rápida que a de seus oponentes durante o jogo

Acelere o tempo de relatórios do mouse com Full-speed USB

Projetado para taxa de relatórios extremamente rápida de até 1ms com Full-speed USB (Máximo 1000Hz reports/sec), o Mouse permite que você combata até 4x4 vezes mais rápido que um mouse USB normal.

Memória On-board

Armazena os seus macros favoritos na memória de 16K e funciona em qualquer computador instantaneamente. Não é necessário driver.

Além disto, exceto os botões “Esquerdo” e “Configurações DPI” todos os botões são programáveis para implementação de comandos de execução consecutiva como atalhos através do “Oscar Script Editor Software”.

Modelo: XL-770K

Scroll: Fornece comodidade extra durante a navegação através de uma página extensa com as funcionalidades de rolagem “Leftwards” e “Rightwards”. Além disto, 3 botões e 2 direções de rolagem podem ser programados para implementar comandos de execução consecutiva como atalhos através do “Oscar Script Editor Software”.

Sistema de Ajuste de Peso: Use até 19.5 gramas de peso para ajustar o seu mouse com o peso e a estabilidade exatos para as suas necessidades de manobra.



Durante o jogo, com um clique no botão 3 balas serão disparadas seqüencialmente e o seu alvo destruído em segundos. Com operacional Windows o botão funciona com “Duplo Clique” e um clique no arquivo irá abri-lo instantaneamente.

6 Funcionalidade
DPI-Shift com LED
Indicador de Cor (Modos Padrões de DPI: 600 - 800 - 1200 - 1600 - 2000 - 3600 DPI)
Depois de instalar o software Oscar clicando o “Botão DPI” adaptável com Indicador de Cor instantaneamente alterna os diversos níveis de sensibilidade entre 100 - 3600 dpi. O mouse dá rápido acesso desde pixel-precise targeting a manobras lightning-fast sem

Modelo: XL-771K

Durante o jogo, com um clique no botão 3 balas serão disparadas seqüencialmente e o alvo destruído em segundos. No operacional Windows o botão funciona com “Duplo Clique” e um clique no arquivo irá abri-lo instantaneamente.

Scroll: Fornece comodidade extra durante a navegação através de uma página extensa com as funcionalidades de rolagem “Leftwards” e “Rightwards”. Além disto, 3 botões e 2 direções de rolagem podem ser programados para implementar comandos de execução consecutiva como atalhos através do “Oscar Script Editor Software”.



6 Funcionalidade DPI-Shift com LED

Indicador de Cor (Modos Padrões de DPI : 600 - 800 - 1200 - 1600 - 2000 - 3600 DPI)

Depois de instalar o software Oscar clicando o “Botão DPI” adaptável com Indicador de Cor instantaneamente alterna os diversos níveis de sensibilidade entre 100 - 3600 dpi. O mouse dá rápido acesso desde pixel-precise targeting a manobras lightning-fast sem interromper a ação.

Ventilação & Aquecimento Internos

Mantém as suas mãos quentes no inverno e frias no verão aumentando o seu conforto durante os jogos mais intensos!

Modelo: XL-755K

Scroll: Fornece comodidade extra durante a navegação através de uma página extensa com as funcionalidades de rolagem “Leftwards” e “Rightwards”. Além disto, 3 botões e 2 direções de rolagem podem ser programados para implementar comandos de execução consecutiva como atalhos através do “Oscar Script Editor Software”.

Durante o jogo, com um clique no botão 3 balas serão disparadas seqüencialmente e o seu alvo destruído em segundos. Com operacional Windows o botão funciona com “Duplo Clique” e um clique no arquivo irá abri-lo instantaneamente.



Botão 5Live útil e desenho eficaz; existem 5 tipos de botão para os jogos mais intensos.

6 Funcionalidade DPI-Shift com LED Indicador de Cor

(Modos Padrões de DPI: 600 - 800 - 1200 - 1600 - 2000 - 3600 DPI)

Depois de instalar o software Oscar clicando o “Botão DPI” adaptável com Indicador de Cor instantaneamente alterna os diversos níveis de sensibilidade entre 100 - 3600 dpi. O mouse dá rápido acesso desde pixel-precise targeting a manobras lightning-fast sem interromper a ação.

Modelo: XL-740K

6 Funcionalidade DPI-Shift com LED

Indicador de Cor (Modos Padrões de DPI: 600 - 800 - 1200 - 1600 - 2000 - 3600 DPI)

Depois de instalar o software Oscar clicando o "Botão DPI" adaptável com Indicador de Cor instantaneamente alterna os diversos níveis de sensibilidade entre 100 - 3600 dpi. O mouse dá rápido acesso desde pixel-precise targeting a manobras lightning-fast sem interromper a ação.



Durante o jogo, com um clique no botão 3 balas serão disparadas seqüencialmente e o seu alvo destruído em segundos. Com operacional Windows o botão funciona com "Duplo Clique" e um clique no arquivo irá abri-lo instantaneamente.

Sistema de Ajuste de Peso

Use até 19.5 gramas de peso para ajustar o seu mouse com o peso e a estabilidade exatos para as suas necessidades de manobra.



Modelo: XL-730K

6 Funcionalidade DPI-Shift com LED

Indicador de Cor (Modos Padrões de DPI:

600 - 800 - 1200 - 1600 - 2000 - 3600 DPI)

Depois de instalar o software Oscar clicando o "Botão DPI" adaptável com Indicador de Cor instantaneamente alterna os diversos níveis de sensibilidade entre 100 - 3600 dpi. O mouse dá rápido acesso desde pixel-precise targeting a manobras lightning-fast sem interromper a ação.



Durante o jogo, com um clique no botão 3 balas serão disparadas seqüencialmente e o seu alvo destruído em segundos. Com operacional Windows o botão funciona com "Duplo Clique" e um clique no arquivo irá abri-lo instantaneamente.

Modelo: XL-750K

6 Funcionalidade DPI-Shift com LED

Indicador de Cor (Modos Padrões de DPI:
600 - 800 - 1200 - 1600 - 2000 - 3600 DPI)

Depois de instalar o software Oscar clicando o "Botão DPI" adaptável com Indicador de Cor instantaneamente alterna os diversos níveis de sensibilidade entre 100 - 3600 dpi. O mouse dá rápido acesso desde pixel-precise targeting a manobras lightning-fast sem interromper a ação.



Durante o jogo, com um clique no botão 3 balas serão disparadas seqüencialmente e o seu alvo destruído em segundos. Com operacional Windows o botão funciona com "Duplo Clique" e um clique no arquivo irá abri-lo instantaneamente.

Especificações

<p>Mouse Oscar Laser Gaming MODELO: XL-755K, XL-740K, XL-730K, XL-750K, XL-750BK, XL-750MK, XL-771K, XL-770K,XL-83K,XL-85K</p>	<p>Mouse Oscar Optical Gaming MODELO: X-738K,X-718BK,X-748K</p>	<p>Mouse Oscar Optical Gaming MODELO: X-755K, X-710K, X-710BK, X-710MK, X-705K</p>
<p>3,600 DPI X7 Laser Engine</p> <ul style="list-style-type: none">• Tempo de Resposta de Tecla (Botão 3X Fire、 Botão Esquerdo & Direito): 3-30ms• Resolução Ajustável: 100~3600 DPI• Modos Padrões DPI : 600 - 800 - 1200 - 1600 - 2000 - 3600 DPI• Taxa de USB Ajustável: 125-250-500-1000Hz (USB de Alta Velocidade)• FPS: 7080 Frames / Segundo• Processamento de imagem: 6.4 mega pixels/segundo• Tempo SPI: 1ms• Aceleração Máxima: 20g• Velocidade Máxima: 45 polegadas / segundo* <p>(*Dependendo da superfície)</p> <ul style="list-style-type: none">• Diâmetro do Cabo: 30 mms• Comprimento do Cabo: 1.8 Metros• Vida Útil do Botão: 8,000,000 Cliques• Vida Útil de Arrasto do Mouse: 250 Quilômetros	<p>3,200 DPI X7 Optical Engine</p> <ul style="list-style-type: none">• Tempo de Resposta de Tecla (Botão 3X Fire、 Botão Esquerdo & Direito): 3-30ms• Resolução Ajustável: 100~3200 DPI• Modos Padrões DPI: 600 – 800 -1200 -1600 -2400 -3200 DPI• Taxa de USB Ajustável: 125-250-500-1000Hz (USB de Alta Velocidade)• FPS: 6500 Frames / Segundo• Processamento de imagem: 5.8 mega pixels/segundo• Tempo SPI: 1ms• Aceleração Máxima: 15g• Velocidade Máxima: 40 polegadas /segundo* <p>(*Dependendo da superfície)</p> <ul style="list-style-type: none">• Diâmetro do Cabo: 30 mms• Comprimento do Cabo: 1.8 Metros• Vida Útil do Botão: 8,000,000 Cliques• Vida Útil de Arrasto do Mouse: 250 Quilômetros	<p>2,000 DPI X7 Optical Engine</p> <ul style="list-style-type: none">• Tempo de Resposta de Tecla (Botão 3X Fire、 Botão Esquerdo & Direito): 3-30ms• Resolução Ajustável: 100~2000 DPI• Modos Padrões DPI: 400 - 800 - 1200 - 1600 - 2000 DPI• Taxa de USB Ajustável: 125-250-500-1000Hz (USB de Alta Velocidade)• FPS: 6500 Frames / Segundo• Processamento de imagem: 5.8 mega pixels / segundo• Tempo SPI: 1ms• Aceleração Máxima: 15g• Velocidade Máxima: 40 polegadas / segundo* <p>(*Dependendo da superfície)</p> <ul style="list-style-type: none">• Diâmetro do Cabo: 30 mms• Comprimento do Cabo: 1.8 Metros• Vida Útil do Botão: 8,000,000 Cliques• Vida Útil de Arrasto do Mouse: 250 Quilômetros

ESTE DISPOSITIVO ESTÁ EM CONFORMIDADE COM A SEÇÃO 15 DAS NORMAS FCC. A OPERAÇÃO ESTÁ SUJEITA AO ATENDIMENTO A DUAS CONDIÇÕES: (1) O DISPOSITIVO NÃO PODE CAUSAR INTERFERÊNCIA PREJUDICIAL E (2) TEM QUE ACEITAR QUALQUER INTERFERÊNCIA RECEBIDA, INCLUSIVE AQUELAS QUE PODEM OCASIONAR OPERAÇÃO INDESEJADA.

Condições do Federal Communications Commission

O equipamento foi testado e confirmado estar em conformidade com os limites dos Dispositivos Digitais Classe B, e acordo com a seção 15 das normas FCC. Estes limites destinam-se a prover proteção adequada contra interferência prejudicial em instalações residenciais. Este equipamento gera e pode irradiar radiofrequência e se não for instalado e usado de acordo com as instruções, pode causar interferência prejudicial nas rádio comunicações. Contudo não há garantia de que a interferência não irá ocorrer em uma determinada instalação. Se este equipamento causar interferência prejudicial na recepção de rádio ou televisão, o que pode ser detectado desligando e ligando dispositivo, o usuário pode tentar corrigi-la através das seguintes medidas:

- Reoriente ou reposicione a antena de recepção.
- **Aumente a distância entre o equipamento e o receptor.**
- Conecte o equipamento a uma tomada com circuito distinto daquele onde o receptor está conectado.
- Consulte o revendedor ou técnico de rádio/TV qualificado.

AS MUDANÇAS OU MODIFICAÇÕES NÃO APROVADAS EXPRESSAMENTE PELA PARTE RESPONSÁVEL PELA CONFORMIDADE PODEM DESAUTORIZAR O USUÁRIO A OPERAR O EQUIPAMENTO.

Este equipamento está em conformidade com a Seção 15 das Normas FCC. A sua operação está sujeita às duas condições seguintes:

- (1) Este equipamento não pode causar interferência prejudicial, e
- (2) Tem que aceitar qualquer interferência recebida, inclusive aquelas que podem causar operação indesejada.

PARA MOUSE A LASER

INFORMAÇÕES REGULADORAS:

Testado para estar em conformidade com as Normas FCC (U.S. Federal Communications Commission). Para uso doméstico ou de escritório. Não destinado a uso em aplicações de máquinas, médicas ou industriais. Quaisquer mudanças ou modificações, não aprovadas expressamente por A4Tech podem desautorizar o usuário a operar este equipamento.

INFORMAÇÕES SOBRE DISPOSITIVOS A LASER:

Este equipamento está em conformidade com a International Standard IEC 60825-1:2001-08 para produto laser Classe 1. Este equipamento também está em conformidade com a 21 CFR 1040.10 e 1040.11 exceto para as variantes de acordo com a Laser Notice No.50 de 26 de julho de 2001.

- Este equipamento emite feixe paralelo de luz infravermelha (invisível ao usuário).
- Faixa de comprimento de onda de pico: 832~865 nanômetros.

ADVERTÊNCIA

O uso de controles ou ajustes ou execução de procedimentos diferentes dos aqui especificados pode resultar em exposição perigosa à radiação.

- Não desmonte o equipamento.

SUPORTE TÉCNICO

Para suporte técnico, envie um e-mail para ajudeme@ajudeme.com.br

**Uso, características e especificações de todos os produtos A4 TECH estão sujeitos a mudança sem notificação prévia.