

## Creative Sound Blaster Audigy Creative Audio Software

Informace v tomto dokumentu se mohou bez upozornění změnit a ze strany společnosti Creative Technology Ltd. nejsou závazné. Žádnou část této příručky není bez písemného svolení společnosti Creative Technology Ltd. dovoleno reprodukovat ani přenášet v žádné formě a žádnými prostředky, ať už elektronickými nebo mechanickými, včetně kopírování fotografickou cestou a pořizování záznamů, bez ohledu na účel takového počínání. Programové vybavení popisované v tomto dokumentu podléhá licenčnímu ujednání a lze je používat nebo kopírovat pouze v souladu s obsahem tohoto licenčního ujednání. Kopírování tohoto programového vybavení na jiné nosiče než ty, které jsou výslovně uvedené v licenčním ujednání, je protiprávní. Uživatel, kterému byla licence poskytnuta, smí vytvořit pouze jednu kopii programového vybavení pro účely zálohování.

Copyright © 1998-2002 Creative Technology Ltd. Všechna práva vyhrazena.

Verze 2.1

Březen 2003

Sound Blaster a Blaster jsou registrované ochranné známky a logo Sound Blaster Audigy, logo Sound Blaster PCI, EAX ADVANCED HD, Multi-Environment, Environment Panning, Environment Reflections, Environment Filtering, Environment Morphing, Creative Multi Speaker Surround, Inspire a Oozic jsou ochranné známky společnosti Creative Technology Ltd. v USA i dalších zemích. E-Mu a SoundFont jsou registrované ochranné známky společnosti E-mu Systems, Inc. SoundWorks je registrovaná ochranná známka a MicroWorks, PCWorks a FourPointSurround jsou ochranné známky společnosti Cambridge SoundWorks, Inc. Microsoft, MS-DOS a Windows jsou registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation. Vyrobeno v licenci společnosti Dolby Laboratories. Dolby, AC-3, Pro Logic a symbol dvojitého D jsou ochranné známky společnosti Dolby Laboratories. © 2001 Dolby Laboratories. Všechna práva vyhrazena. Označení všech dalších produktů jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky příslušných vlastníků.

Na tento produkt se vztahuje jeden nebo více patentů registrovaných v USA:

4,506,579; 4,699,038; 4,987,600; 5,013,105; 5,072,645; 5,111,727; 5,144,676; 5,170,369; 5,248,845; 5,298,671; 5,303,309; 5,317,104; 5,342,990; 5,430,244; 5,524,074; 5,698,803; 5,698,807; 5,748,747; 5,763,800; 5,790,837.

Sound  
BLASTER

# Obsah

# Obsah

---

## Úvod

Nejlepší digitální zvukový systém pro kvalitní zábavu .....	i
Co je technologie EAX ADVANCED HD™?.....	ii
Obsah balení.....	ii
Systémové požadavky .....	ii
Další informace .....	iii
Další nápověda .....	iii
Konvence .....	iv
Technická podpora.....	iv

## 1 Instalace hardwaru

Co budete potřebovat .....	1-1
Vaše zvuková karta Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394).....	1-2
Vaše zvuková karta Sound Blaster Audigy (jiná než-FireWire/IEEE 1394) .....	1-3
Váš panel Joystick/MIDI FireWire/IEEE 1394-volitelné .....	1-4
Postup při instalaci.....	1-5
Krok 1: Příprava počítače.....	1-5
Krok 2: Instalace karty Sound Blaster Audigy .....	1-6
Krok 3: Instalace panelu Joystick/MIDI (volitelná) .....	1-6
Krok 4: Připojení ke zdroji napájení .....	1-7
Připojení souvisejících periferních zařízení .....	1-8
Připojení reproduktorů .....	1-10
Připojení externích přístrojů .....	1-12
Umístění reproduktorů.....	1-14

## 2 Instalace softwaru

Instalace ovladačů a programů .....	2-1
Odinstalování programů a ovladačů zařízení .....	2-2



	Opětovná instalace ovladačů zařízení .....	2-2
	Aktualizace systému Windows 2000 (Service Pack 3) .....	2-3
<b>3</b>	<b>Programy pro kartu Sound Blaster Audigy</b>	
	Programy pro kartu Sound Blaster Audigy.....	3-1
	Creative Taskbar .....	3-1
	Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start.....	3-2
	Creative Sound Blaster Audigy Experience.....	3-2
	EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience.....	3-2
	Creative Diagnostics .....	3-2
	Creative Surround Mixer .....	3-3
	Creative AudioHQ .....	3-3
	SoundFont Control .....	3-4
	Device Controls .....	3-4
	Creative Keyboard.....	3-4
	EAX Control .....	3-4
	Creative WaveStudio.....	3-5
	Creative PlayCenter .....	3-5
	Creative Recorder .....	3-5
	Creative MiniDisc Center .....	3-5
	Creative Restore Defaults .....	3-6
<b>4</b>	<b>Práce s programy</b>	
	Přehrávání multimédií.....	4-1
	Sledování DVD.....	4-1
	Přehrávání souborů MP3 nebo WMA .....	4-1
	Přehrávání zvukových souborů WAV a Audio CD.....	4-2
	Přehrávání souborů MIDI.....	4-2
	Vytváření souboru nekompatibilních s obecným formátem MIDI .....	4-2
	Digitální zábava .....	4-2
	Sledování filmů s prostorovým ozvučením (surround) .....	4-2
	Sestavení osobních alb .....	4-2



Tvůrčí práce .....	4-3
Použití hlasových efektů.....	4-3
Nahrávání zvuku a efektu.....	4-3
Snímání a úpravy videoklipu .....	4-3
Rozšířená tvorba obsahu.....	4-3
Vícestopé nahrávání s podporou standardu ASIO.....	4-3
Tvorba hudby .....	4-3
Nahrávání a prepis hudby .....	4-4
Nahrávání a úpravy hudebních nástrojů .....	4-4
Nahrávání digitálního zvuku.....	4-4
Vytváření efektu.....	4-4
Tvorba a prehrávání zvuku SoundFonts.....	4-4
Zábava s Internetem.....	4-5
Kódování skladeb z disků CD do formátu MP3 .....	4-5
Stahování a přehrávání skladeb ve formátu MP3 .....	4-5
Přehrávání skladeb MP3 pomocí technologie EAX ADVANCED HD™.....	4-5
Hry .....	4-5
Využití technologie EAX ADVANCED HD™ .....	4-5
Podpora rozhraní DirectSound3D .....	4-6
Podpora rozhraní A3D 1.0 .....	4-6
Vlastní úpravy prostředí pro hry bez prostorového zvuku .....	4-6
<b>A Přehled technických parametrů</b>	
Funkce .....	A-1
Propojitelnost.....	A-3
Karta Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394).....	A-3
Karta Sound Blaster Audigy (jiná než FireWire/IEEE 1394) .....	A-5
<b>B Odstraňování potíží</b>	
Potíže při instalaci softwaru.....	B-1
Potíže se zvukem .....	B-2
V systému Windows 98 SE .....	B-4



V systému Windows Me .....	B-4
V systému Windows 2000 a Windows XP .....	B-5
Nedostatečná mezipaměť pro SoundFont .....	B-6
Potíže s joystickem .....	B-6
Potíže s provozem několika zvukových zařízení .....	B-7
Potíže s kartami Sound Blaster Live! nebo Sound Blaster PCI512 .....	B-8
Odstraňování vstupně-výstupních konfliktů .....	B-9
Problémy v systému Windows NT 4.0 .....	B-10
Problémy se softwarovým přehrávačem DVD (není součástí balení) .....	B-11
Problémy s ovladačem DV pro Windows 98 SE, 2000 nebo ME .....	B-11
Problémy s přenosy souborů u některých základních desek VIA Chipset .....	B-12
Potíže v operačním systému Windows XP .....	B-13

Sound  
BLASTER

# Úvod

# Úvod

---

## Nejlepší digitální zvukový systém pro kvalitní zábavu



Název produktu se může lišit  
podle oblasti.

Děkujeme, že jste si zakoupili produkt Sound Blaster Audigy, vysoce kvalitní kompletní řešení digitálního ozvučení.

V této příručce jsou popsány dva modely: Sound Blaster Audigy (FireWire®/IEEE® 1394) s podporou konektivity FireWire/IEEE 1394 a Sound Blaster Audigy (non-FireWire/IEEE 1394) bez podpory konektivity FireWire/IEEE 1394. Aplikace standardu FireWire/IEEE 1394 jsou určeny pouze pro model Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394).

Spolu se zabudovaným 24bitovým analogově digitálním převaděčem (ADC) a digitálně analogovým převaděčem (DAC) dodává přehrávač Sound Blaster Audigy špičkový zvuk ohromující kvality s podporou 96 kHz SPDIF. Karta Sound Blaster Audigy spolu s procesorem Audigy je čtyřikrát výkonnější než její nejbližší konkurent. To umožňuje použití technologií EAX ADVANCED HD™, které dokážou vzbudit opravdový strach a hrůzu při hrách a poslechu hudby.

Port FireWire/IEEE 1394 poskytuje snadné možnosti vysokorychlostního připojení na přenosné digitální zvukové přehrávače, externí jednotky CD-RW a jiná zařízení kompatibilní se zařízením IEEE 1394, například videokamery DV, tiskárny, skenery a digitální fotoaparáty.

Přehrávač Sound Blaster Audigy s bohatou softwarovou sadou je zárukou nekonečných hodin plných zábavy. Instalační disk CD pro kartu Sound Blaster Audigy obsahuje skvělé programy, které umožňují vytváření skladeb ve formátu MP-3 s využitím zdokonalené technologie EAX. Tyto skladby si pak můžete vyměňovat s přáteli prostřednictvím sítě Internet.



## Co je technologie EAX ADVANCED HD™?



Technologie EAX ADVANCED HD přináší do oblasti PC audio novou úroveň výkonu a flexibility. Díky zvýšenému výkonu procesoru Sound Blaster Audigy přináší systém EAX ADVANCED HD prostředí s mnoha zvukovými funkcemi s vysokým rozlišením pro oblast počítačových her a hudební zábavy.

Nová knihovna funkcí EAX ADVANCED HD Game Audio Library povyšuje herní akustický zážitek do nových dimenzí. Nová technologie Multi-Environment™ dokáže v reálném čase simulovat až 4 různá akustická prostředí současně. Funkce Environment Panning™ umožňuje vytváření prostorového zvuku v prostředí 3D. Funkce Environment Reflections™ umožňuje umístění blízkých odrazů zvuku a ozven. Funkce Environment Filtering™ přesně napodobuje průchod zvuku v uzavřeném i otevřeném prostoru. Funkce Environment Morphing™ zajišťuje plynulý přechod z jednoho prostředí do druhého. Tyto pokročilé technologie poskytují fantastický realismus a pohroužení do hry.

Hudební technologie EAX ADVANCED HD dále nabízí skvělou kvalitu zvuku. Funkce Audio Clean-Up umožňuje z digitálního zvukového souboru odstranit nežádoucí šum. Funkce Time Scaling umožňuje zrychlit nebo zpomalit hudbu bez jakéhokoli zkreslení. Prehrávání hudby je dále zdokonaleno pomocí speciálních efektů EAX ADVANCED HD.

Technologie EAX ADVANCED HD poskytuje dramaticky zvýšený výkon a nové funkce v oblasti 3D audio, zajišťuje skvělou jemnost zvuku a sofistikované zpětné efekty a přináší tak neprekonatelný zážitek dostupný pouze s využitím produktu rady Sound Blaster Audigy.

## Obsah balení

Balení obsahuje následující položky:

- Karta Sound Blaster Live!
- Krytka s konektorem pro Joystick/MIDI karty Sound Blaster Audigy (pouze FireWire/IEEE 1394)
- Instalační disk CD pro kartu Sound Blaster Audigy

## Systémové požadavky

### Karta Sound Blaster Audigy

- Procesor Genuine Intel® Pentium® II 350 MHz, AMD® K6 450 MHz nebo procesor rychlejší třídy.
- sadu integrovaných obvodů základní desky Intel nebo 100% kompatibilní



- Systém Windows® 98 Second Edition (SE)/Windows Millennium Edition (Me) - 64 MB RAM  
Windows XP nebo Windows 2000 - 128 MB RAM
- 64 MB RAM
- 600 MB volného místa na pevném disku
- Volný slot PCI 2.1 pro kartu Sound Blaster Audigy
- K dispozici je sousední slot krytky s konektorem pro Joystick/MIDI (volitelné)
- Reproduktoři se zesilovačem nebo sluchátka (k dostání zvlášť)
- Jednotka CD-ROM

## Programy FireWire/ IEEE 1394, hry a prohlížení disku DVD.

- Procesor Genuine Intel Pentium II 350 MHz, MMX nebo AMD 450 MHz /3Dnow!
- Systém Windows 98 SE, Windows ME, Windows XP nebo Windows 2000
- Grafický akcelerátor 3D s alespoň 8 MB RAM na textury pro hry
- 128 MB RAM doporučeno pro snímání a úpravy digitálního videa (DV)
- Pevný disk typu Ultra DMA o velikosti 1 GB (doporučen typ ATA-100, 7 200 ot./min., 6 GB) pro aplikace DV (300-500 MB volného místa na disku pro hry)
- Jednotka DVD-ROM alespoň druhé generace s těmito doporučenými softwarovými přehrávači disků  
DVD: Win DVD 2000 společnosti InterVideo nebo PowerDVD 3.0 a vyšší společnosti CyberLink

Ostatní programy mohou mít vyšší požadavky na systém nebo mohou vyžadovat mikrofon. Podrobnější informace najdete v dokumentaci nápovědy online pro příslušný program.

## Další informace

Podrobnější informace o programech společnosti Creative najdete v příručce online Sound Blaster Audigy Online Quick Start a v různých souborech nápovědy online. Online ukázka Sound Blaster Audigy Experience předvádí interaktivní úvod do technologií produktu Sound Blaster Audigy a demonstruje schopnosti karty.

## Další nápověda

Další ukázky, knihovny a další software najdete na instalačním disku CD pro kartu Sound Blaster. Na webovém serveru [www.europe.creative.com](http://www.europe.creative.com) najdete poslední novinky a nejnovější produkty se značkou Sound Blaster. Tyto webové stránky také obsahují informace o nákupu, odborné pomoci a aktualizacích programu CreativeWare.

## Konvence

V tomto dokumentu jsou použity následující typografické konvence:



Ikona zápisníku označuje informace, které jsou obzvláště důležité a měly by jim být před dalším pokračováním věnována pozornost.



Symbol budíku označuje upozornění nebo varování, které napomáhá k odstranění riskantních situací.



Tato varující značka indikuje, že chyba při dodržování směrů může vést k tělesným zraněním nebo dokonce k situacím ohrožujícím život.

## Technická podpora

Běžnou pomoc najdete na stránkách [www.soundblaster.com/support/faq](http://www.soundblaster.com/support/faq).

# 1 Instalace hardwaru

Tato kapitola obsahuje informace o instalaci hardwaru přehrávače Sound Blaster Audigy.

# Instalace hardwaru

## Co budete potřebovat

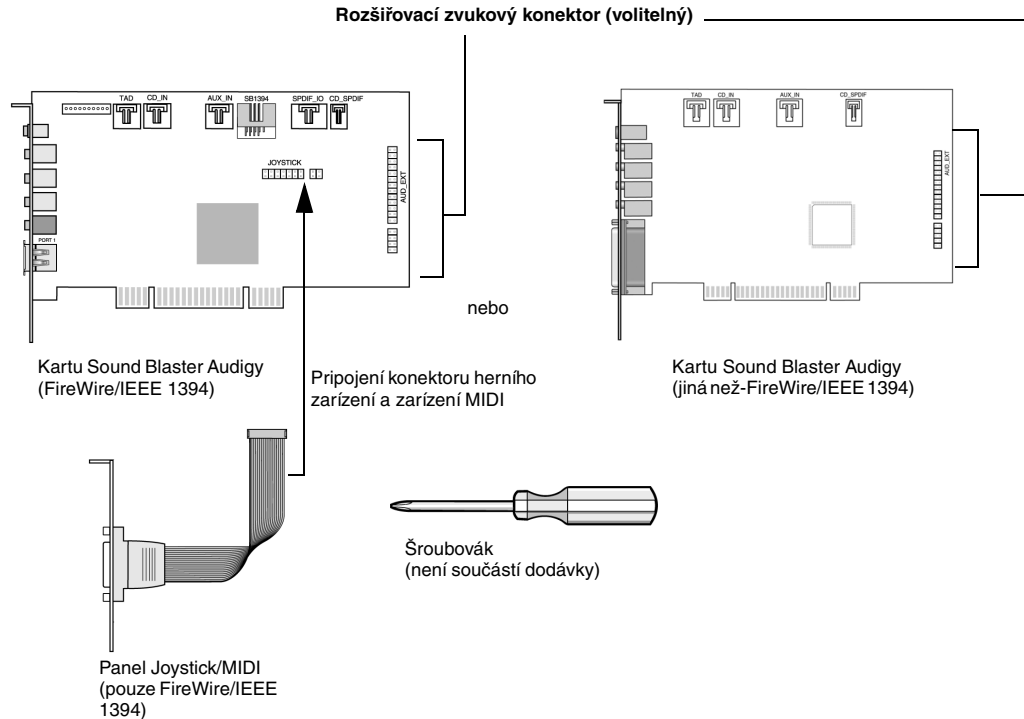


Budete navíc potřebovat jeden volný slot PCI a jeden sousední volný slot v počítači.



Zde zobrazené zvukové karty se mohou mírně lišit od skutečného produktu.

Před zahájením instalace se přesvědčte, zda máte k dispozici následující náležitosti:



# Vaše zvuková karta Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394)



Obsazení kolíků konektoru je popsáno v Uživatelská příručka - Hardware Information.

Zvuková karta (FireWire/IEEE 1394) je dále vybavena níže uvedenými zdírkami a konektory, které umožňují připojení dalších zařízení.

### Konektor CD Audio (CD\_IN)

Slouží pro připojení analogového zvukového výstupu jednotky CD-ROM nebo DVD-ROM pomocí zvukového kabelu.

### Konektor pro telefonní záznamník

Slouží pro monofonní propojení se standardním modemem s hlasovými funkcemi a přenáší signál z mikrofonu do modemu.

### Pouze pro oprávněné použití produktu společnosti Creative.

### Analogový/digitální výstup

Nabízí 6-kanálový nebo komprimovaný výstup AC-3 SPDIF pro spojení s externím digitálním zařízením nebo digitálními reproduktorovými systémy. Podporuje také centrální a basový analogový kanál pro připojení analogových reproduktorových systémů typu 5.1.

### Zdíčka Line In (LIN\_IN)

Slouží k připojení externího přístroje (například kazetového magnetofonu, přehrávače DAT nebo MiniDisc).

### Zdíčka Microphone In (MIC\_IN)

Slouží k připojení externího mikrofonu.

### Zdíčka Line Out (LIN\_OUT1)

Slouží k připojení reproduktorů s vlastním napájením nebo externího zesilovače. Lze k ní připojit také sluchátka.

### Zdíčka Rear Out (LIN\_OUT2)

Slouží k připojení reproduktorů s vlastním napájením nebo externího zesilovače.

### Konektor AUX (AUX\_IN)

Slouží pro připojení interních zdrojů zvuku, jako je TV Tuner, MPEG, nebo podobných karet.

### Interní port FireWire/IEEE 1394 (volitelný)

Slouží pro připojení k portu J5 na jednotce Audigy.

### Konektor CD SPDIF (CD\_SPDIF)

Slouží k připojení digitálního výstupu SPDIF jednotky CD-ROM nebo DVD-ROM (je-li k dispozici).

### Konektor panelu joystick/MIDI (volitelný)

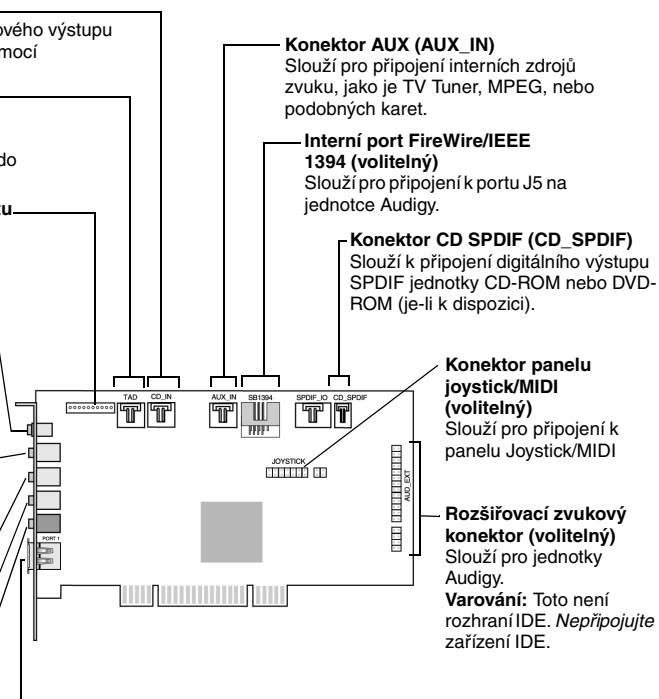
Slouží pro připojení k panelu Joystick/MIDI

### Rozšiřovací zvukový konektor (volitelný)

Slouží pro jednotky Audigy.  
**Varování:** Toto není rozhraní IDE. *Nepřipojujte* zařízení IDE.

### Port FireWire/IEEE 1394 (FireWire/IEEE 1394)

Slouží k připojení externího zařízení kompatibilního se standardem IEEE 1394 (například videokamery, digitálního fotoaparátu, tiskárny nebo skeneru).



Obr. 1-1: Zdíčky typu jack, konektory a porty karty Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394)

# Vaše zvuková karta Sound Blaster Audigy (jiná než-FireWire/IEEE 1394)

Zvuková karta (jiná než-FireWire/IEEE 1394) je dále vybavena níže uvedenými zdírkami a konektory, které umožňují připojení dalších zařízení.

### Konektor CD Audio (CD\_IN)

Slouží pro připojení analogového zvukového výstupu jednotky CD-ROM nebo DVD-ROM pomocí zvukového kabelu.

### Konektor pro telefonní záznamník

Slouží pro monofonní propojení se standardním modemem s hlasovými funkcemi a přenáší signál z mikrofonu do modemu.

### Analogový/digitální výstup

Nabízí 6-kanalový nebo komprimovaný výstup AC-3 SPDIF pro spojení s externím digitálním zařízením nebo digitálními reproduktorovými systémy. Podporuje také centrální a basový analogový kanál pro připojení analogových reproduktorových systémů typu 5.1.

### Zdířka Line In (LIN\_IN)

Slouží k připojení externího přístroje (například kazetového magnetofonu, přehrávače DAT nebo MiniDisc).

### Zdířka Microphone In (MIC\_IN)

Slouží k připojení externího mikrofonu.

### Zdířka Line Out (LIN\_OUT1)

Slouží k připojení reproduktorů s vlastním napájením nebo externího zesilovače. Lze k ní připojit také sluchátka.

### Zdířka Rear Out (LIN\_OUT2)

Slouží k připojení reproduktorů s vlastním napájením nebo externího zesilovače.

### Zásuvka pro Joystick/MIDI

Připojuje zařízení joystick nebo midi. Můžete zakoupit sadu MIDI, která umožňuje souběžné zapojení zařízení joystick a MIDI.

### Konektor AUX (AUX\_IN)

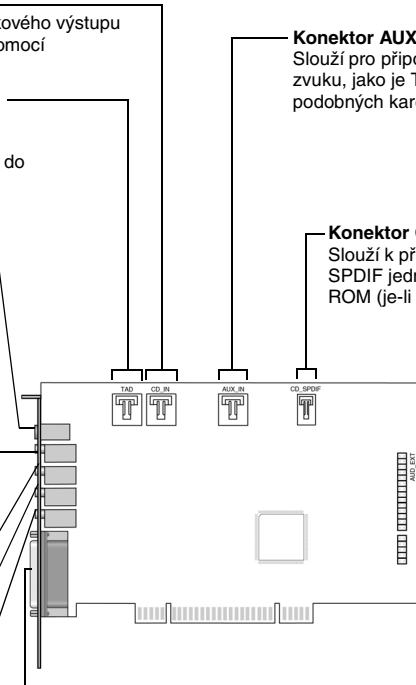
Slouží pro připojení interních zdrojů zvuku, jako je TV Tuner, MPEG, nebo podobných karet.

### Konektor CD SPDIF (CD\_SPDIF)

Slouží k připojení digitálního výstupu SPDIF jednotky CD-ROM nebo DVD-ROM (je-li k dispozici).

### Rozšiřovací zvukový konektor (volitelný)

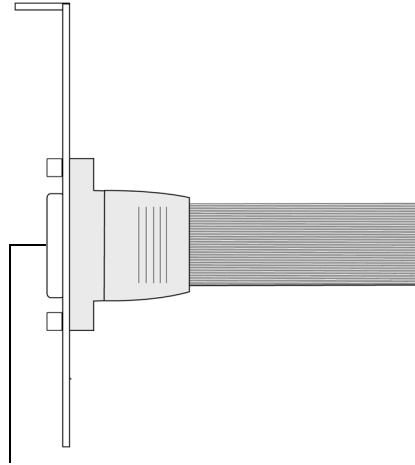
Slouží pro jednotky Audigy.  
**Varování:** Toto není rozhraní IDE. *Nepřipojujte* zařízení IDE.



Obr. 1-2: Zdířky typu jack, konektory a porty karty Sound Blaster Audigy (jiná než-FireWire/IEEE 1394)

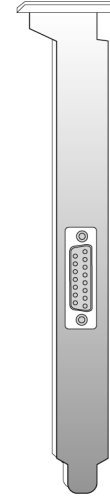
# Váš panel Joystick/MIDI FireWire/IEEE 1394-volitelné

Váš panel Joystick/MIDI je vybaven tímto konektorem, ke kterému lze připojit další zařízení:



### Konektor Joystick/MIDI

Slouží k připojení joysticku nebo zařízení MIDI.  
Můžete zakoupit doplňkovou soupravu MIDI, která umožňuje současné připojení joysticku a zařízení MIDI.



Zadní pohled na panel s konektory

*Obr. 1-3: Konektor na panelu Joystick/MIDI*



# Postup při instalaci

## Krok 1: Příprava počítače

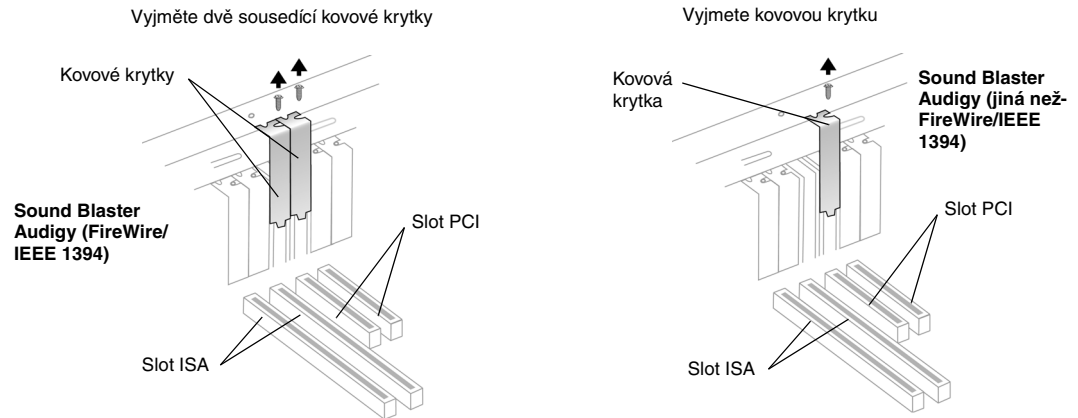


Vypněte počítač a odpojte ho z napájecí zásuvky. Systémy, které používají zdroje typu ATX s možností softwarového vypnutí mohou stále napájet sloty PCI, i když je počítač vypnutý. To by mohlo poškodit zvukovou kartu vkládanou do slotu.



Vyjměte všechny stávající zvukové karty, popřípadě vypněte zvukový obvod integrovaný na hlavní desce počítače. Podrobné informace najdete v části "Potíže s provozem několika zvukových zařízení" na straně B-7.

1. Vypněte počítač i všechna připojená periferní zařízení.
2. Dotkněte se kovové plochy počítače kvůli uzemnění a vybití případného statického náboje a potom odpojte napájecí kabel z elektrické zásuvky.
3. Sejměte kryt počítače.
4. Vyjměte kovové krytky ze dvou sousedních slotů PCI, jak je znázorněno na Obr. 1-4. V případě potřeby upevníte kartu pomocí šroubu.



Obr. 1-4: Vyjměte kovové destičky

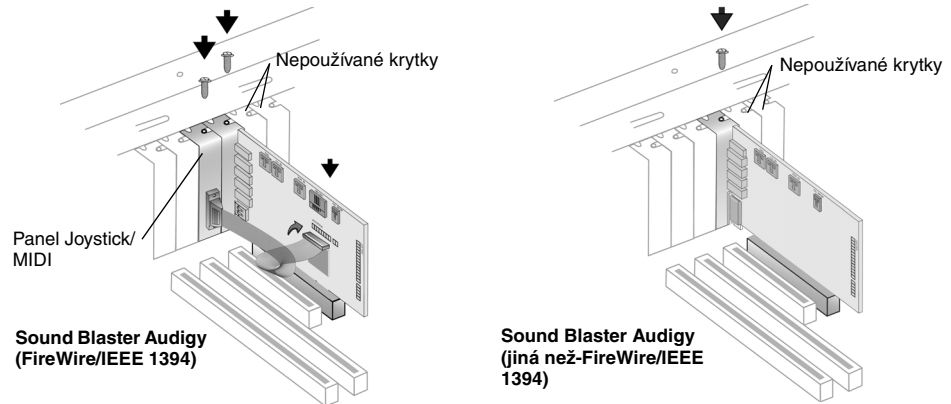
## Krok 2: Instalace karty Sound Blaster Audigy



Nezasouvejte zvukovou kartu do slotu násilím. Před zasunutím karty do slotu PCI se přesvědčte, zda je PCI konektor karty správně orientován vzhledem ke konektoru sběrnice PCI na hlavní desce počítače.

Pokud klade odpor, jemně kartu vyjměte a zkuste ji zasunout znovu.

1. Přiložte kartu Sound Blaster Audigy ke slotu PCI a opatrně, ale pevně na ni zatlačte, jak je znázorněno na Obr. 1-5.
2. Upevněte kartu jedním nebo dvěma šroubky, které jste předtím odložili stranou.



Obr. 1-5: Upevnění zvukové karty do slotu PCI

3. Pro uživatele karty Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394): druhým šroubkem připevníte konzolu herního zařízení/zarízení MIDI do otvoru vedle karty Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394). Připojte kabel herního zařízení/zarízení MIDI (je-li k dispozici) ke konektoru herního zařízení/zarízení MIDI na kartě Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394) podle Obr. 1-5.

## Krok 3: Instalace panelu Joystick/MIDI (volitelná)

1. Budete-li používat joystick nebo zařízení MIDI, upevněte panel Joystick/MIDI do slotu vedle karty Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394) druhým šroubkem.
2. Připojte kabel Joystick/MIDI ke konektoru Joystick/MIDI na kartě Sound Blaster Audigy, jak je znázorněno na Obr. 1-7.



Je-li karta Sound Blaster Audigy připojena ke konektorům CD SPDIF a CD Audio na jednotce CD-ROM či DVD-ROM, nezapínejte v programu Surround Mixer současně volby CD Audio a CD Digital.

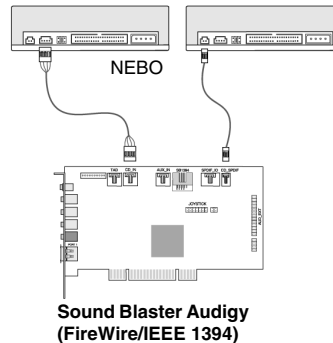
Pro analogový výstup CD audio:

- ▶ Připojte analogový zvukový kabel (Analog CD audio, není součástí dodávky) ke konektoru Analog Audio na jednotce CD-ROM/DVD-ROM a ke konektoru CD\_IN na kartě Sound Blaster Audigy, jak je znázorněno na Obr. 1-6.

Pro digitální výstup CD audio:

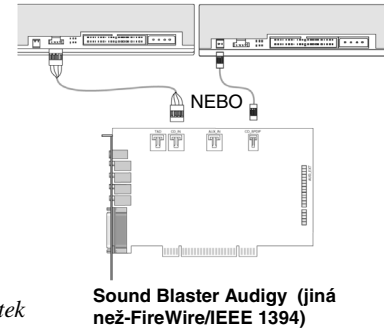
- ▶ Připojte digitální zvukový kabel (Digital CD audio, není součástí dodávky) ke konektoru Digital na jednotce CD-ROM/DVD-ROM a ke konektoru CD\_SPDIF na kartě Sound Blaster Audigy, jak je znázorněno na Obr. 1-6.

Jednotka CD-ROM/DVD-ROM



Obr. 1-6: Připojení jednotek

Jednotka CD-ROM/DVD-ROM



## Krok 4: Připojení ke zdroji napájení

1. Nasaďte kryt počítače.
2. Znovu zapojte napájecí kabel do elektrické zásuvky a zapněte počítač.

Informace o připojení karty Sound Blaster Audigy k dalším zařízením naleznete v části “Připojení souvisejících periferních zařízení” na straně 1-8.

Informace o instalaci ovladačů a softwaru naleznete v části “Instalace ovladačů a programů” na straně 2-1.

# Připojení souvisejících periferních zařízení

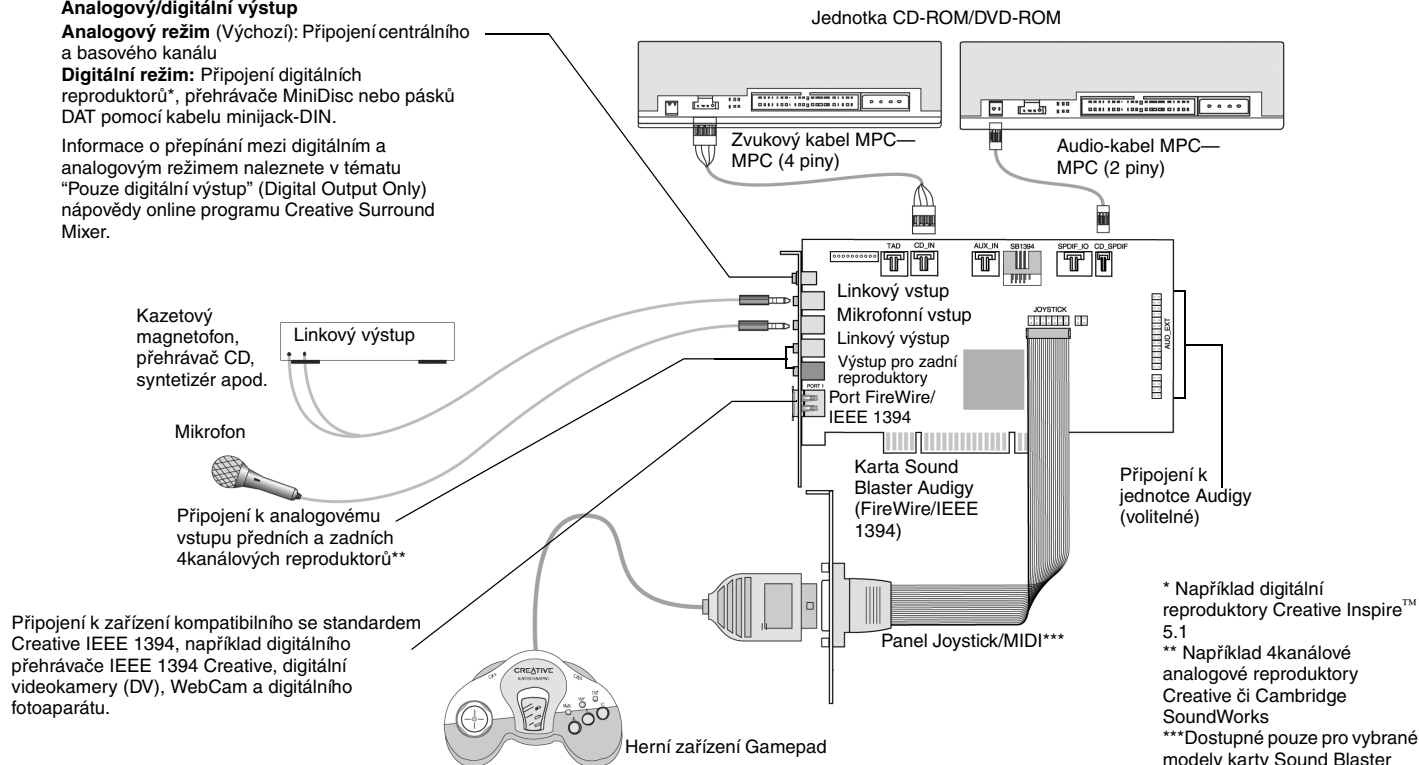
Přehrávač Sound Blaster Audigy vám umožní vychutnat dlouhé hodiny radosti z poslechu. Obr. 1-7 znázorňuje, jak optimálně připojit periferní zařízení k přehrávači Sound Blaster Audigy.

## Analogový/digitální výstup

**Analogový režim** (Výchozí): Připojení centrálního a basového kanálu

**Digitální režim:** Připojení digitálních reproduktorů\*, přehrávače MiniDisc nebo pásků DAT pomocí kabelu minijack-DIN.

Informace o přepínání mezi digitálním a analogovým režimem naleznete v tématu "Pouze digitální výstup" (Digital Output Only) nápovědy online programu Creative Surround Mixer.



Obr. 1-7: Připojení dalších zařízení (FireWire/IEEE 1394)

\* Například digitální reproduktory Creative Inspire™ 5.1

\*\* Například 4kanálové analogové reproduktory Creative či Cambridge SoundWorks

\*\*\*Dostupné pouze pro vybrané modely karty Sound Blaster Audigy.

### Analogový/digitální výstup

**Analogový režim** (Výchozí): Připojení centrálního a basového kanálu

**Digitální režim:** Připojení digitálních reproduktorů\*, přehrávače MiniDisc nebo pásků DAT pomocí kabelu minijack-DIN.

Informace o přepínání mezi digitálním a analogovým režimem naleznete v tématu "Pouze digitální výstup" (Digital Output Only) nápovědy online programu Creative Surround Mixer.

Kazetový magnetofon, přehrávač CD, syntetizér apod.

Linkový výstup

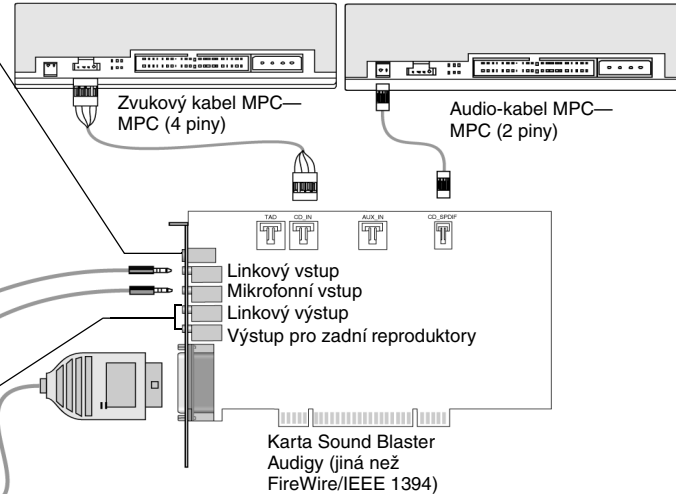
Mikrofon

Připojení k analogovému vstupu předních a zadních 4kanálových reproduktorů\*\*



Herní zařízení Gamepad

Jednotka CD-ROM/DVD-ROM



Zvukový kabel MPC— MPC (4 piny)

Audio-kabel MPC— MPC (2 piny)

Line In  
Mic In  
Line Out  
Rear Output

Karta Sound Blaster Audigy (jiná než FireWire/IEEE 1394)

\* Například digitální reproduktory Creative Inspire™ 5.1

\*\* Například 4kanálové analogové reproduktory Creative či Cambridge SoundWorks

Obr. 1-8: Připojení dalších zařízení (jiná než FireWire/IEEE)

## Připojení reproduktorů

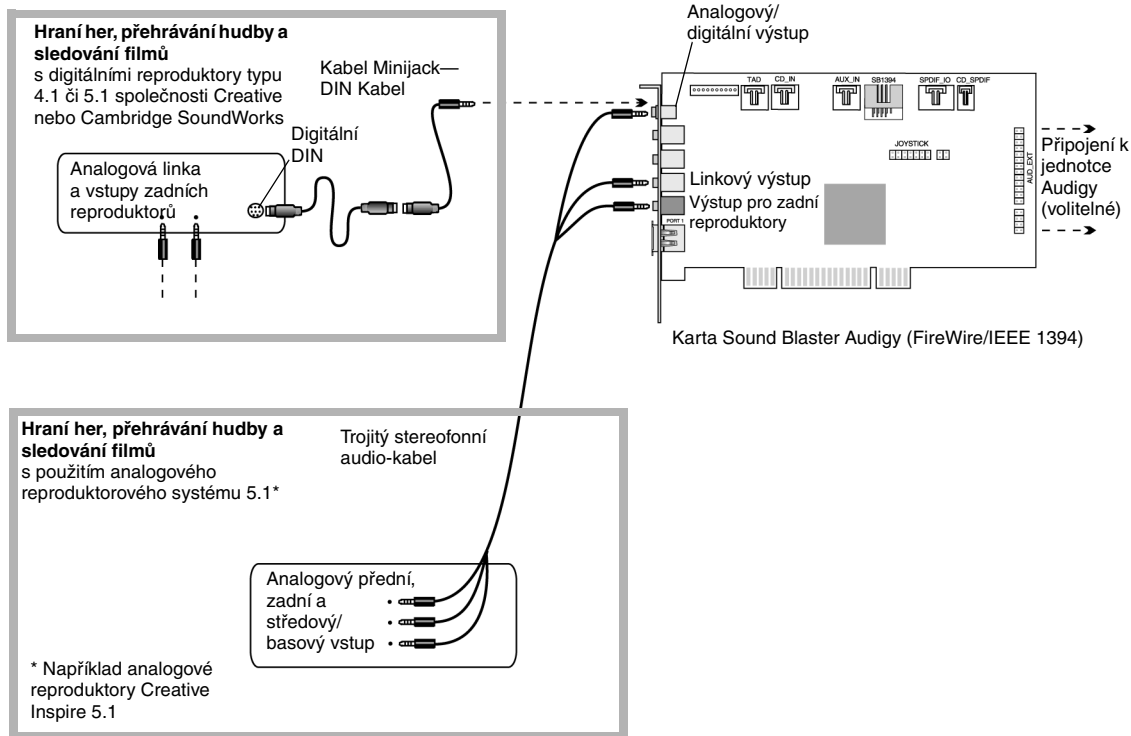


Chcete-li hrát hry v režimu MS-DOS systému Windows 98 SE (spuštěn pouze systém DOS), musíte provést následující kroky:

- Přesvědčte se, zda jsou propojeny konektory CD Audio na kartě Sound Blaster Audigy a Analog Audio na jednotce CD-ROM nebo DVD-ROM.
- Jestliže je zvuk zkreslený, nepropojte konektor CD SPDIF na kartě Sound Blaster Audigy s konektorem digitálního zvuku (Digital Audio) jednotky CD-ROM nebo PC-DVD.

Informace o přepínání mezi digitálním a analogovým režimem naleznete v tématu „Pouze digitální výstup“ (Digital Output Only) nápovědy online programu Creative Surround Mixer.

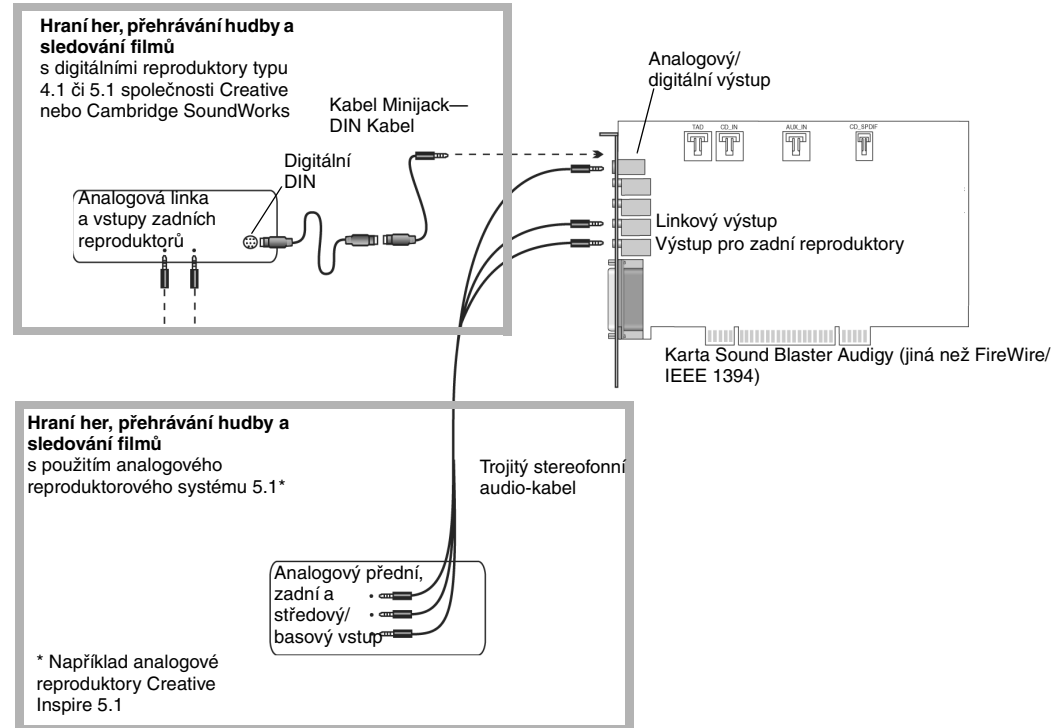
Pokud vlastníte reproduktorový systém typu 5.1, můžete míchat zvukové stereo zdroje (například CD Audio, MP3, WMA, MIDI a Wave) do kanálů 5.1 pomocí technologie CMSS (Creative Multi Speaker Surround). K míchání je třeba povolit funkci CMSS v programu PlayCenter (zobrazení přehrávače). Další informace naleznete v nápovědě online programu PlayCenter.



Obr. 1-9: Připojení karty Sound Blaster Audigy k reproduktorům (FireWire/IEEE 1394)

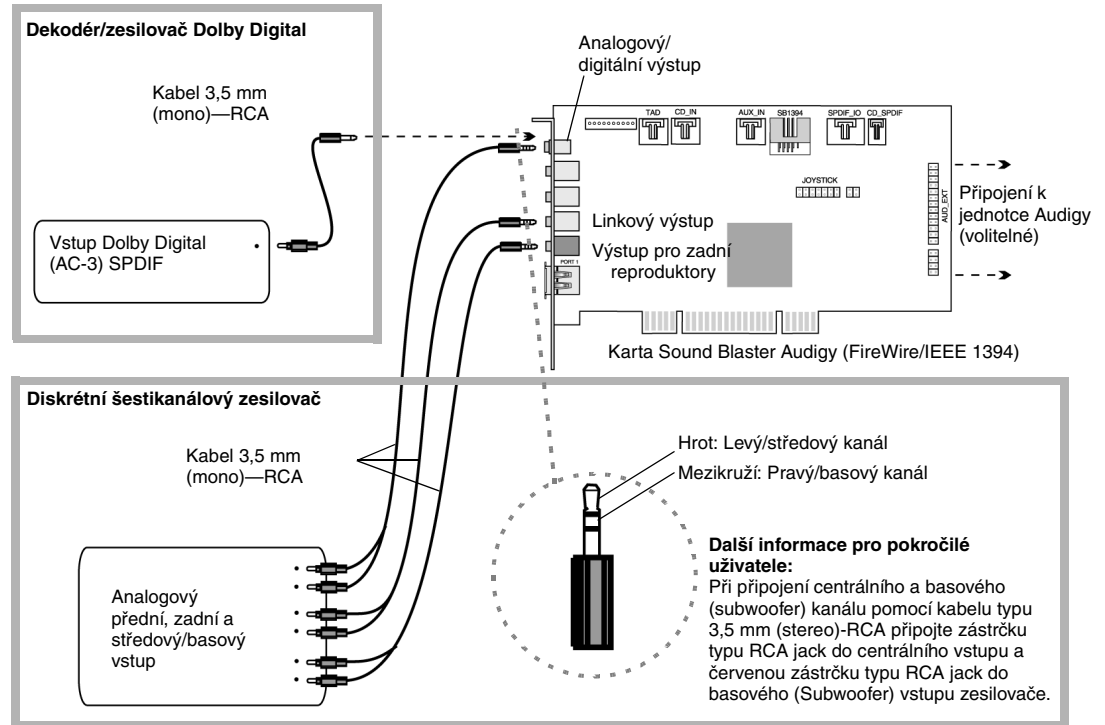


Pokud k produktu Sound Blaster Audigy připojíte systém reproduktoru Cambridge SoundWorks DTT2500 nebo Cambridge SoundWorks PlayWorks 2500 pomocí připojení mini-DIN, můžete aktivovat 5.1 kanálu výběrem hudebního nebo filmového režimu v dekodéru.



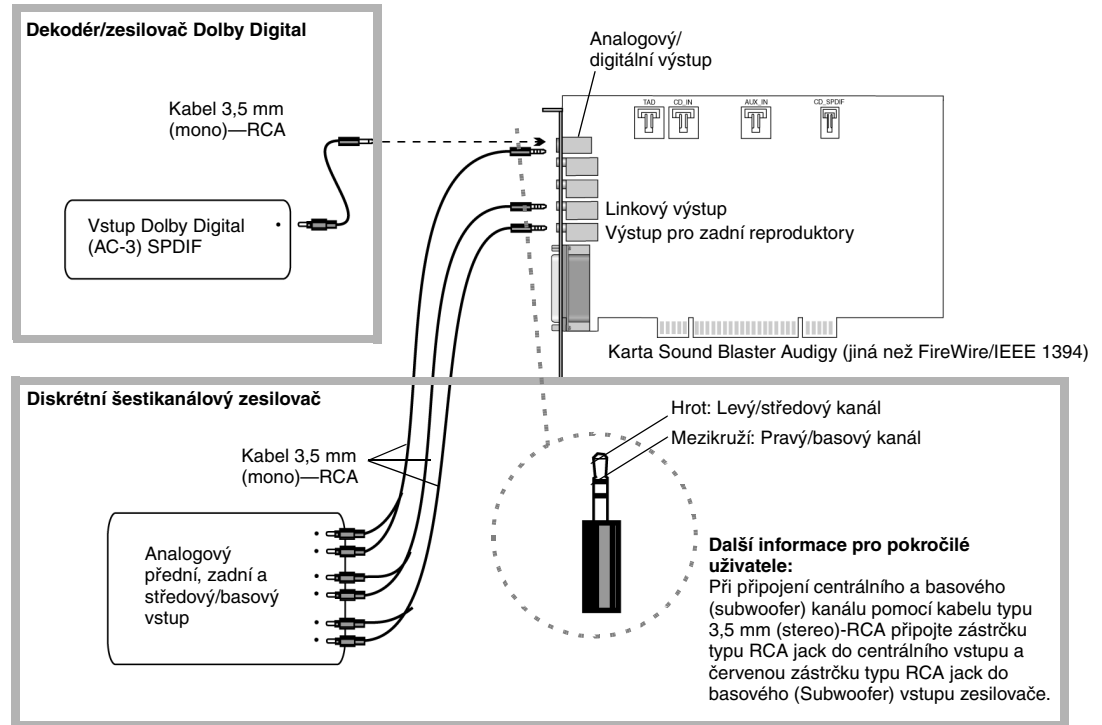
Obr. 1-10: Připojení karty Sound Blaster Audigy k reproduktorům (jiná než FireWire/IEEE 1394)

# Připojení externích přístrojů



Obr. 1-11: Připojení externích přístrojů ke kartě Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394)

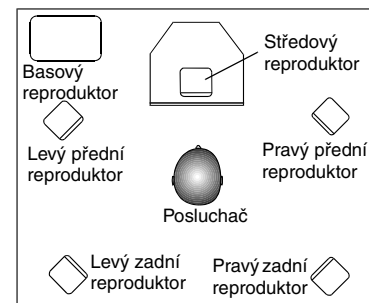




Obr. 1-12: Připojení externích přístrojů ke kartě Sound Blaster Audigy (jiná než FireWire/IEEE 1394)

## Umístění reproduktorů

Používáte-li čtyři reproduktory, umístěte je tak, aby tvořily vrcholy čtverce. Posluchač by měl zaujmout polohu přesně ve středu (viz Obr. 1-13) a reproduktory by měly být natočeny směrem k němu. Přesvědčte se, zda monitor počítače nestojí mezi posluchačem a předními reproduktory. Ideálního zvuku můžete docílit případným doladěním vzájemné polohy jednotlivých reproduktorů. Máte-li basový reproduktor (subwoofer), umístěte jej do rohu místnosti.



*Obr. 1-13: Doporučené umístění reproduktorů.*

Sound  
BLASTER

## 2 Instalace softwaru

Tato kapitola obsahuje informace o instalaci softwaru přehrávače Sound Blaster Audigy.

## Instalace softwaru

---

### Instalace ovladačů a programů



Během instalace mohou být uživatelé systému Windows 98 SE vyzváni k vložení instalačního disku CD systému Windows 98 SE do jednotky CD-ROM. Vložte instalační disk CD do jednotky CD-ROM a potom klepněte na tlačítko **OK**. Pokud váš systém je místo disku CD Windows 98 SE vybaven diskem Recovery CD nebo pokud jste instalovali soubory CAB systému Windows 98SE na pevný disk, klepnete na tlačítko **Browse** (Procházet) a vyhledejte soubor ve složce C:\Windows\Options\Cabs. Po nalezení příslušného souboru .cab klepnete na tlačítko **OK**.

Abyste mohli používat přehrávač Sound Blaster Audigy, je třeba nainstalovat ovladače a programy. Ovladače spolu s připojenými programy nainstalujte podle následujících pokynů. Pokyny platí pro všechny operační systémy Windows.

1. Po nainstalování karty přehrávače Sound Blaster Audigy a panelu Joystick/MIDI (volitelné) zapněte počítač. Systém Windows automaticky rozpozná kartu a ovladače zařízení.
2. Zobrazí-li se výzva k určení ovladačů zvuku, klepněte na tlačítko **Storno**.
3. Vložte instalační disk CD-ROM karty Sound Blaster Audigy do jednotky CD-ROM. Disk podporuje režim automatického spuštění a automaticky se spustí. Pokud se tak nestane, bude třeba zapnout funkci automatického spuštění (auto-insert notification) jednotky CD-ROM. Podrobnější informace naleznete v části "Potíže při instalaci softwaru" na straně B-1.
4. Dokončete instalaci podle pokynů na obrazovce.
5. Na vyzvání restartuje počítač.



## Odinstalování programů a ovladačů zařízení

Někdy je při řešení potíží, změnách konfigurace nebo při inovaci verzí nutné program odinstalovat a znovu nainstalovat. Při odinstalování programů ve všech systémech Windows postupujte podle následujících pokynů.

1. Ukončete všechny programy, které pracují se zvukovou kartou. Ukončete také program Creative Taskbar. Programy, které jsou při odinstalování spuštěny, nebudou odebrány.
2. V nabídce **Start** přejděte na příkaz **Nastavení** a potom klepněte na příkaz **Ovládací panely**.
3. Poklepejte na ikonu **Přidat nebo odebrat programy**.
4. Klepněte na tlačítko **Změnit nebo odebrat programy** a klepněte na položku **Sound Blaster Audigy**. Klepněte na tlačítko **Přidat nebo odebrat**.
5. V dialogovém okně **Creative Uninstaller** zaškrtněte políčka u položek, které chcete odstranit a potom klepněte na tlačítko **Další**.  
Vybrané programy budou odinstalovány.
6. Klepněte na tlačítko **OK**.
7. Na vyzvání restartuje počítač.

## Opětovná instalace ovladačů zařízení

V případě poškození ovladače můžete chtít aplikace preinstalovat.

1. Vložte do jednotky CD-ROM instalační disk systému Sound Blaster Audigy. Disk podporuje režim automatického prehrávání systému Windows a automaticky se spustí. Pokud ne, viz "Potíže při instalaci softwaru" na straně B-1.
2. Vyberte volbu **Start -> Nastavení -> Ovládací panely**.
3. Poklepejte na ikonu **Přidat nebo odebrat programy**.
4. Klepnete na kartu **Instalovat/odinstalovat** a vyberte položku **Sound Blaster Audigy**.
5. Klepnete na ikonu **Přidat nebo odebrat**.
6. Po zobrazení dialogového okna instalačního programu klepnete na možnost **Repair/Modify** (Opravit/zmenit).  
Možnost **Repair** (Opravit) preinstaluje všechny dosud instalované aplikace.  
Možnost **Modify** (Zmenit) přidá nové součásti programu nebo odinstaluje stávající součásti.
7. Instalaci aplikací dokončete podle pokynu na obrazovce.



## Aktualizace systému Windows 2000 (Service Pack 3)

System Windows 2000 nyní poskytuje lepší podporu výstupu AC-3 SPDIF (non-PCM prostřednictvím waveOut) pro software pracující s DVD. Klepnutím na níže uvedený odkaz přejděte na webové stránky systému Windows 2000 společnosti Microsoft a stáhněte aktualizaci Service Pack 3, která kromě zmíněné lepší podpory obsahuje také opravu některých dalších problémů operačního systému Windows 2000.

<http://microsoft.com/windows2000/default.asp>

Sound  
BLASTER

# 3 Programy pro kartu Sound Blaster Audigy

Tato kapitola obsahuje informace o plném využití možností karty Sound Blaster Audigy.

# Programy pro kartu Sound Blaster Audigy

---

## Programy pro kartu Sound Blaster Audigy

Karta Sound Blaster Audigy je podporována řadou programů, které umožňují plné využití jejích možností. Pro provoz zvukové karty je nejdůležitější následující software:

- Creative Taskbar
- Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start
- Creative Sound Blaster Audigy Experience
- EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience
- Creative Diagnostics
- Creative Surround Mixer
- Creative AudioHQ
- Creative WaveStudio
- Creative PlayCenter
- Creative Recorder
- Creative MiniDisc Center
- Creative Restore Defaults

## Creative Taskbar



Programy dodané s kartou Sound Blaster Audigy se mohou lišit od programů, které jsou zde popsány.

Creative Taskbar je program, který umožňuje snadné a rychlé provádění úloh se zvukovou kartou. Jenom úlohu vyberete a všechny potřebné operace se pak provedou samy — spustí se příslušný program a automaticky se nakonfigurují nastavení mixážních funkcí a efektů.

Program Creative Taskbar je dodáván také s programem Creative TaskGuide, který uživateli poskytuje tipy a užitečné odkazy související s příslušnou úlohou.

Podrobnější informace o použití programu Creative Taskbar naleznete v jeho nápovědě online.





## Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start

Tento program je dobrým počátečním bodem, od kterého se lze začít učit funkce karty Sound Blaster Audigy. Program Quick Start se skládá z několika interaktivních a informativních ukázek různých způsobů použití karty Sound Blaster Audigy, například při poslechu digitální hudby a hraní digitálních her, sledování filmů, připojování reproduktorů či provádění úloh.

## Creative Sound Blaster Audigy Experience

Z ukázkového programu Creative Sound Blaster Audigy Experience můžete na vlastní uši pocítit obrovské možnosti produktu Sound Blaster Audigy při hraní her, poslechu hudby a domácí studiové tvorbe. Vychutnáte si výhodu zpracování zvuku podle jednotlivých prostředí, dynamické efekty EAX ADVANCED HD, vysoce kvalitní prostorový výstup a zvuk v kvalitě domácího ikona s využitím funkce EAX.

Tuto aplikaci nelze spustit v systému Windows NT 4.0.

## EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience

Spuštěním tohoto demonstračního programu simulujícího zlatý důl si vyzkoušíte výhody technologií EAX ADVANCED HD™, jako jsou například Environment Panning, Environment Reflection a Environment Morphing. Porovnáte-li scény s využitím technologie EAX ADVANCED HD™ a bez ní, hned porozumíte, proč stále více programátorů tuto technologii využívá při vývoji her.

## Creative Diagnostics

Program Creative Diagnostics slouží k rychlému testování funkce přehrávání záznamů ve formátu CD Audio, Wave či MIDI a funkce výstupu do reproduktorů. Podrobnější informace o použití programu Creative Diagnostics naleznete v jeho nápovědě online.

## Creative Surround Mixer



Chcete-li obnovit původní nastavení programu Surround Mixer, klepněte na tlačítko **Start** a potom postupně na položky **Programy -> Creative -> Sound Blaster Audigy -> Creative Restore Defaults**.

Creative Surround Mixer je hlavní program určený k provádění následujících úloh:

- testování reproduktorů,
- použití zvukových efektů pomocí technologie EAX ADVANCED HD™,
- mixování zvuků z různých vstupních zdrojů,
- nastavení zvukových efektů.

Program Surround Mixer má dva režimy. Chcete-li mezi těmito režimy přepnout, klepněte na tlačítko **Basic Mode** (základní režim) nebo **Advanced Mode** (rozšířený režim).

V základním režimu je zobrazen mixážní panel Mixer. Pomocí tohoto panelu lze:

- mixovat zvuky z různých vstupních zvukových zdrojů při přehrávání nebo nahrávání;
- ovládat hlasitost, basy, výšky, vyvážení a tlumení zvuku.

V rozšířeném režimu jsou zobrazeny panely Surround Mixer a Mixer. Pomocí panelu Surround Mixer lze:

- vybírat zvukové efekty,
- určovat výstup k reproduktorům,
- testovat reproduktory.

Podrobnější informace o použití programu Creative Surround Mixer naleznete v jeho nápovědě online.

## Creative AudioHQ

AudioHQ je program společnosti Creative, který představuje softwarové centrum ovládání zvuku.

Uživatelské rozhraní programu AudioHQ má podobu standardních Ovládacích panelů systému Windows. Obsahuje několik pomocných ovládacích programů, které umožňují zobrazit, testovat a nastavit zvukové parametry jednoho nebo několika zvukových zařízení počítače.

Stejně jako v Ovládacích panelech, nástroje programu AudioHQ lze v okně zobrazit jako velké ikony, malé ikony, seznam položek nebo seznam položek s podrobnostmi. V okně lze též vybrat všechny ikony či provést jejich inverzní výběr. Počet položek v hlavním okně se však liší podle zobrazení nástrojů programu nebo zařízení. Zobrazení By Audio Device (podle zvukového zařízení) obsahuje pouze nástroje pro ovládání podporované vybraným zařízením. Zobrazení Applet (podle nástrojů) obsahuje pouze zvuková zařízení, která podporují vybraný nástroj pro ovládání.

Podrobnější informace o použití programu Creative AudioHQ naleznete v jeho nápovědě online.



## SoundFont Control

Program Creative SoundFont Control slouží ke konfiguraci bank MIDI obsahujících soubory a nástroje SoundFont a také ke konfiguraci využití mezipaměti a její velikosti.

Podrobnější informace o použití programu SoundFont Control naleznete v jeho nápovědě online.

## Device Controls

Program Device Controls umožňuje nakonfigurovat zařízení pro přehrávání několika zvukových souborů Wave současně. Můžete tak například přehrávat současně pět zvukových záznamů Wave.

Podrobnější informace o použití programu Device Controls naleznete v jeho nápovědě online.

## Creative Keyboard

Program Creative Keyboard představuje virtuální klávesnici umožňující testovat a přehrávat tóny vytvářené zařízením MIDI.

## Vstup MIDI

K testování bank a nástrojů MIDI můžete použít externí vstupní zařízení MIDI. Nejprve připojte vstupní zařízení MIDI ke zvukové kartě a poté toto zařízení vyberte v programu Creative Keyboard.

## EAX Control

Program EAX Control je určen ke konfiguraci generátoru efektů karty Sound Blaster Audigy.

Umožňuje určit složky vytvářející jednotlivé zvukové elementy, z nichž jsou poté dále složeny zvukové efekty.

Pomocí tohoto nástroje můžete sestrojít zvuky tak reálné, že je můžete téměř vidět. Je to první systém na počítačovém trhu, který umožňuje vytvářet hry, hudbu a zvukové programy s naprosto reálnými zvukovými zážitky. Tyto zvukové efekty přenesou váš počítač za hranici kvality domácího kina a ponoříte-li se do nich, vaše představivost vám umožní je téměř spatřit. Efekty překonávají současné hranice možností prostorového zvuku, protože skutečně modelují prostředí s ohledem na velikost místnosti, její akustické vlastnosti, dozvuk, ozvěnu a řadu jiných jevů, které spoluvytvářejí reálný svět zvuků.

Podrobnější informace o použití programu EAX Control naleznete v jeho nápovědě online.

## Creative WaveStudio

Program Wave Studio slouží ke snadnému provádění následujících funkcí pro úpravu zvuku:

- přehrávání, úprava a nahrávání 8-bitových (kvalita magnetofonové pásky) a 16-bitových (kvalita CD) zvukových dat,
- obohacování zvukových dat a vytváření jedinečných zvuků pomocí speciálních efektů a editovacích funkcí, jako je přehrávání pozpátku (reverse), ozvěna (echo), ztlumení (mute), vyvážení kanálů (pan), vyjmutí, zkopírování a vložení,
- otevření a editace několika zvukových souborů současně,
- otevření datových souborů ve formátu Raw (.RAW) a MP3 (.MP3).
- Podrobnější informace o použití programu Creative WaveStudio naleznete v jeho nápovědě online.

## Creative PlayCenter

Program Creative PlayCenter představuje revoluční přehrávač kompaktních disků a digitálních zvukových dat (například MP3 nebo WMA). Kromě funkcí pro správu vašich oblíbených digitálních zvukových souborů v počítači obsahuje také vestavěný kódér MP3/WMA umožňující načítat zvukové stopy z kompaktních disků do komprimovaných digitálních zvukových souborů. Kóduje zvukové stopy mnohokrát rychleji než je normální rychlost přehrávání, až 320 kB/s (pro MP3).

Poznámka: Podrobnější informace o použití programu Creative PlayCenter naleznete v jeho nápovědě online.

## Creative Recorder

Program Recorder umožňuje nahrávání zvuků či hudby z různých vstupních zdrojů, jako je mikrofon nebo přehrávač CD, a ukládá je do souborů ve zvukovém formátu Wave (.wav). Podrobnější informace o použití programu Creative Recorder naleznete v jeho nápovědě online.

Program Oozic Player vyžaduje prostorovou grafickou kartu.

Podrobnější informace o použití programu Creative Oozic Player naleznete v jeho nápovědě online.

## Creative MiniDisc Center

Program Creative MiniDisc Center umožňuje přehrávat známé zvukové formáty nebo kompaktní disky pro záznam na digitální rekordéry, jako jsou přehrávače DAT a rekordéry MD (MiniDisc).

Prostřednictvím programu Creative MiniDisc Center můžete:

- vytvářet alba svých oblíbených písní v různých zvukových formátech,



- vložit mezi jednotlivé skladby přednastavenou pauzu,
- přehrát své osobní album a zaznamenat jej na rekordér MD.

Podrobnější informace o použití programu Creative MiniDisc Center naleznete v jeho [návodě online](#).

## Creative Restore Defaults

Program Creative Restore Defaults slouží k obnovení konfigurace parametrů zvuku na výchozí nastavení.

Sound  
BLASTER

# 4 Práce s programy

V této kapitole je uvedeno, které programy lze použít při vytváření obsahu, hraní her a při jiné zábavě.

## Práce s programy

---

System Sound Blaster Audigy nabízí vysoce kvalitní přehrávání multimédií, digitální zábavu, funkce pro vytváření obsahu, zábavu na Internetu a hraní her. Na následujících stránkách je uvedeno, jaké programy nejlépe vyhovují potřebám uživatele.

### Přehrávání multimédií

#### Sledování DVD



Některé softwarové dekodéry a přehrávače DVD sice nejsou schopny dekodovat kanály systému 5.1, ale mohou podporovat výstup SPDIF. V takových případech aktivujte funkci výstupu SPDIF. System Sound Blaster Audigy bude pak schopen dekodovat signál Dolby Digital.

Pokud máte externí dekodér Dolby Digital (AC-3), můžete si u filmů na médiích DVD vychutnat zvuk ve formátu Dolby Digital.

Pokud však externí dekodér Dolby Digital (AC-3) nemáte, opatřete si nejdříve jednotku kompatibilní s formátem DVD a sadu reproduktorů, která podporuje až šest kanálů jako například reproduktory Creative Inspire 5.1 Analog Speakers. Dále potom budete potřebovat softwarový přehrávač DVD, který dokáže kartě Sound Blaster Audigy poskytovat k dekodování komprimovaný signál AC-3 SPDIF (například přehrávače InterVideo WinDVD 2000 nebo Cyberlink PowerDVD).

V programu Creative Surround Mixer aktivujte funkci dekodování signálu Dolby Digital (AC-3). Podrobnosti naleznete v nápovědě k programu Creative Surround Mixer.

U softwarového dekodéru nebo přehrávače DVD aktivujte výstup SPDIF nebo podobnou funkci.

### Přehrávání souborů MP3 nebo WMA

Program Creative PlayCenter podporuje a přehrává soubory MP3 a WMA.

## Přehrávání zvukových souborů WAV a Audio CD

Zvukové soubory WAV a Audio CD lze přehrávat pomocí programu Creative PlayCenter. WAV je označení formátu digitálních zvukových souborů v operačních systémech Windows. Audio CD jsou soubory na zvukových kompaktních discích, které lze přehrávat na jednotce CD-ROM.

## Přehrávání souborů MIDI

Formát MIDI (\*.MID) je hudební formát, který při přehrávání využívá interního syntetizátoru. Soubory MIDI můžete přehrávat pomocí programu Creative PlayCenter.

## Vytváření souboru nekompatibilních s obecným formátem MIDI

Mnozí hudebníci vytvářejí pomocí programu Vienna Soundfont Studio hudební soubory s využitím exotických nebo nebežných nástrojů (nekompatibilních s obecným formátem MIDI). Tyto nástroje jsou uloženy v bankách SoundFont. Takové soubory MIDI lze přehrávat pomocí programu Creative PlayCenter. Instalací disk CD-ROM karty Sound Blaster Audigy obsahuje radu ukázek ve formátu MIDI využívající vysoce kvalitní banky SoundFont.

## Digitální zábava

### Sledování filmů s prostorovým ozvučením (surround)

Chcete-li opravdu vychutnat filmy s vysokou technickou kvalitou, opatřete si dobrý reproduktorový systém. Pokud máte ke kartě Sound Blaster Audigy připojen systém se 4 nebo 5 reproduktory, nastavte konfiguraci reproduktorů v programu Creative Surround Mixer. Pro přehrávání filmů ve formátu DVD je doporučeno zakoupit digitální systém domácího kina Creative PC-DVD Encore a digitální reproduktory Creative Inspire 5.1.

### Sestavení osobních alb

V programu Creative PlayCenter můžete sestavovat vlastní alba ze souborů Audio CD, WAV nebo MIDI.



## Tvůrčí práce

### Použití hlasových efektů

Při zpevu a nahrávání vlastních písní můžete zvýraznit svůj hlas nebo použít speciální efekty. To umožňuje funkce EAX Control aplikace Creative Surround Mixer.

### Nahrávání zvuku a efektů

Aplikace Creative Recorder umožňuje snadné nahrávání jakéhokoli zdroje zvuku bez starostí s nastavením signálu. Dále umožňuje nahrávat zvukové efekty.

### Snímání a úpravy videoklipů

Aplikace pro zpracování digitálního videa, například Ulead VideoStudio, umožňují snímat a upravovat videoklipy a vytvářet výstup v široce používaných formátech, jako je AVI, QT, MOV nebo MPEG.

## Rozšířená tvorba obsahu

### Vícestopé nahrávání s podporou standardu ASIO

S pomocí softwarových MIDI sekvencéru, například Cubasis VST, můžete vytvořit domácí hudební studio. Budete moci vytvořit vlastní skladby vzniklé složením více hudebních stop ze syntetizéru MIDI Synthesizer (interního nebo externího), kytary nebo jiného nástroje (Line-In), digitálního zařízení (SPDIF) nebo mikrofону. Podpora standardu ASIO vám umožní vytvořit tyto nahrávky s překvapivě nízkou latencí (vyřešením všech problémů se synchronizací stop)

### Tvorba hudby

Pomocí funkce Cubasis VST produktu Sound Blaster Audigy můžete vytvářet skladby přímo v pocitaci. Stačí připojit klávesnici MIDI k portu MIDI a ihned máte v tomto softwaru k dispozici vysoce kvalitní syntetizér. Dodávaný sekvencní software vám dále umožní skládat vlastní skladby.



## Nahrávání a prepis hudby

Pomocí funkce Cubasis VST můžete nahrávat vlastní hudbu a získat prepis do not. Můžete si dokonce vytisknout vlastní partitury.

## Nahrávání a úpravy hudebních nástrojů

Můžete zaznamenat libovolné zvukové efekty nebo ukázky a použít je jako nástroj MIDI - to vše pomocí aplikace Vienna SoundFont Studio. Můžete také upravovat již existující zvukové banky SoundFont.

## Nahrávání digitálního zvuku

V pocitaci s kartou Sound Blaster Audigy můžete pomocí aplikace Creative Wave Studio nahrávat a upravovat digitální zdroje (16-bit, 48 kHz). Připojte zařízení kompatibilní se standardem SPDIF, například prehrávací DAT, a v aplikaci Creative Surround Mixer vyberte zdroj CD Digital.

## Vytváření efektů

Produkt Sound Blaster Audigy je dodáván s celou radou efektů, které lze dále programovat. Pomocí funkce EAX Control aplikace Creative Surround Mixer můžete vytvořit tisíce ozven a dalších speciálních efektů.

## Tvorba a prehrávání zvuku SoundFonts

Technologie SoundFont společnosti Creative poskytuje neomezené možnosti tvorby zvuku pro využití ve vlastní hudební tvorbě. Vytvořte si vlastní banky SoundFont v aplikaci Vienna SF Studio a převedte sekvence bicích do banky Soundfont. Aplikaci Vienna SF Studio si můžete stáhnout na adrese <http://www.SoundFont.com>

## Zábava s Internetem

### Kódování skladeb z disků CD do formátu MP3

Pomocí programu Creative PlayCenter můžete všechny své oblíbené skladby z kompaktních disků CD zakódovat a uložit na pevný disk počítače. Potom z nich můžete vytvářet databázi vlastních seznamů skladeb pro přehrávání.

### Stahování a přehrávání skladeb ve formátu MP3

Pomocí programu Creative PlayCenter můžete do databáze navíc přidávat skladby stažené z různých serverů na Internetu.

### Přehrávání skladeb MP3 pomocí technologie EAX ADVANCED HD™

Program Creative PlayCenter umožňuje vytvářet vlastní úpravy skladeb ve formátu MP3 pomocí multidimenzionálních a multitexturálních efektů. Skladby můžete zasadit do různých prostředí, jako je například koncertní sál nebo koupelna! Takto vylepšené soubory MP3 můžete nabídnout dokonce i přátelům, kteří nemají kartu Sound Blaster Audigy.

## Hry

### Využití technologie EAX ADVANCED HD™

Karta podporuje mnoho titulů na bázi technologie EAX ADVANCED HD™ od špičkových výrobců her, které umožňují zvýšit realističnost simulovaných prostředí. Úplný seznam kompatibilních titulů je na adrese <http://www.eax.creative.com>.



## Podpora rozhraní DirectSound3D

Karta Sound Blaster Audigy podporuje rozhraní DirectSound3D (DS3D). Zážitek ze hry umocňuje věrně simulovaný prostorový zvuk.

## Podpora rozhraní A3D 1.0

Karta převádí příkazy standardu A3D na příkazy DirectSound3D, což znamená, že můžete plně vychutnat i hry využívající systém A3D.

## Vlastní úpravy prostředí pro hry bez prostorového zvuku

Pro hry, které nepodporují technologii EAX ADVANCED HD™, můžete pomocí panelu EAX Control vytvořit vlastní prostředí. Přístup k tomuto panelu umožňuje program Creative Surround Mixer.

Sound  
BLASTER

**A**

## Obecné technické údaje

V této části jsou uvedeny technické údaje o kartě Sound Blaster Audigy.

# Přehled technických parametrů

---

V této části jsou uvedeny technické údaje o kartě Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394/jiná než FireWire/IEEE 1394) a panelu Joystick/MIDI (pouze FireWire/IEEE 1394).

## Funkce

### Sběrnice PCI

- Vyhovuje specifikaci PCI verze 2.1.
- Řízení sběrnice omezuje prodlevy a zvyšuje výkonnost systému.

### Procesor Audigy

- Hardwarově urychlené zpracování digitálních efektů
- 32-bitové digitální zpracování při zachování rozsahu intenzity zvuku 192 dB
- Patentovaná osmibodová interpolace snižující zkreslení na neslyšitelných úrovních
- 64-hlasý hardwarový syntetizátor používající digitalizované zvuky
- Digitální mixování a vyrovnávání na profesionální úrovni
- Neomezená velikost banky zvuků SoundFont, kterou lze mapovat do paměti hostitelského počítače (omezeno dostupnou systémovou pamětí)

### Vysoce kvalitní zvuková cesta

- Pomocí kodéru AC'97 Codec lze mixovat analogové zdroje jako přehrávač CD, linkový vstup, vstup AUX, reproduktory TAD a PC, vstup pro mikrofon s interními digitálními zdroji.
- Přehrávání až 64 zvukových kanálů, každý s libovolnou vzorkovací rychlostí.
- 32-bitové mixování všech digitálních zdrojů pomocí programu Digital Mixer.
- 24-bitová konverze analogového signálu na digitální signál, vzorkovací frekvence 48 kHz.
- 24-bitová konverze z digitálních zdrojů na analogový výstup reproduktorů systému 5.1, vzorkovací frekvence 48 kHz.
- 16-bitové nahrávací vzorkovací frekvence: 8; 11,025; 16; 22,05; 24; 32; 44,1 a 48 kHz.

## Profesionální zpracování digitálního zvuku

- ❑ Podporuje vstupní signál ve formátu rozhraní Sony/Philips Digital Interface (SPDIF) až do kvality 24 bitů a 96 kHz.
- ❑ Výstup SPDIF až do rozlišení 24 bitů při volitelné vzorkovací frekvenci 44.1, 48 nebo 96 kHz.  
**Poznámka:** Výstup SPDIF není k dispozici při přehrávání chráněných digitálních zvukových nahrávek vytvořených pomocí technologie DRM (Digital Rights Management).
- ❑ Volitelný šestikanálový výstup SPDIF na externí zesilovač nebo systém digitálních reproduktorů
- ❑ Softwarové přepínání (přemostění) vstupu na výstup SPDIF, které minimalizuje potíže s propojováním kabelů (s volitelnou aktualizací Audigy Drive)
- ❑ Vícestopé nahrávání s nízkou latencí s podporou standardu ASIO

## Flexibilní ovládání programu Mixer

- ❑ Softwarové ovládání přehrávání signálu z přehrávačů CD, linkových vstupů, vstupů AUX, TAD, reproduktorů PC, vstupů pro mikrofon, zařízení Wave/DirectSound, zařízení MIDI, CD Digital (CD SPDIF)
- ❑ Softwarové ovládání nahrávání analogových mixů (přehrávač CD, linkový vstup, vstup AUX, TAD, reproduktor PC), vstupu pro mikrofon, zařízení Wave/DirectSound, zařízení MIDI, CD Digital (CD SPDIF)
- ❑ Volitelný vstupní zdroj pro nahrávání nebo mixování různých zvukových zdrojů.
- ❑ Nastavitelné ovládání hlasitosti
- ❑ Oddělené ovládání hlasitosti v basovém a výškovém pásmu
- ❑ Ovládání vyváženosti předních a zadních soustav
- ❑ Ovládání tlumení a vyvažování zdrojů při mixování

## Dekódování signálu Dolby Digital (AC-3)

- ❑ Umožňuje dekodovat signál Dolby Digital (AC-3) do kanálů formátu 5.1 nebo předávat nezměněný komprimovaný signál Dolby Digital (AC-3) PCM SPDIF externímu dekodéru.
- ❑ Přesměrování basů: U malých satelitních reproduktorových systémů umožňuje převést nízkofrekvenční část zvuku do basového reproduktoru.
- ❑ Přechodové basové frekvence (10–200 Hz): Signál od určité požadované úrovně basů lze přesměrovat do samostatných basových jednotek.
- ❑ Nastavitelné ovládání střední úrovně a úrovně LFE



## Creative Multi Speaker Surround™ (CMSS™)

- Vícereproduktorová technologie
- Rozšíření monofonních a stereofonních zdrojů do šestikanálového systému (5.1)
- Algoritmus pro mixování a vyvažování kanálů s profesionální kvalitou

## Kompatibilita s FireWire/IEEE 1394™

- Odpovídá specifikaci IEEE 1394a.
- Podporuje datové přenosové rychlosti 100, 200 a 400 Mb/s.
- Podporuje až 63 zařízení kompatibilních s IEEE 1394 ve zřetěžené konfiguraci.

## Propojitelnost

### Karta Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394)

### Zvukové vstupy

- Jeden linkový vstup se stereofonní zdíčkou typu jack na zadním panelu
- Jeden monofonní analogový mikrofonní vstup se stereofonní zdíčkou typu jack na zadním panelu
- Analogový linkový vstup CD\_IN s konektorem typu Molex (4-piny) na kartě
- Analogový linkový vstup AUX\_IN s konektorem typu Molex (4 piny) na kartě
- Analogový linkový vstup TAD s konektorem typu Molex (4 piny) na kartě
- Digitální vstup CD\_SPDIF s konektorem typu Molex (2-piny) na kartě



## Zvukové výstupy

- ❑ Analogový nebo digitální výstup se zdírkou typu minijack 3,5 mm (4 póly) na zadním panelu
  - Analogový výstup: centrální a basový kanál
  - Digitální výstup: přední, zadní, centrální a basový digitální výstup SPDIF
- ❑ Dva linkové analogové výstupy prostřednictvím stereofonních jacků na zadní straně desky, linkové výstupy 1 a 2 pro přední a zadní soustavy
- ❑ Možnost zapojení stereofonních sluchátek (32 ohmů) do zdíčky pro přední reproduktory
  
- ❑ Jeden interní konektor FireWire/IEEE 1394 typu J6 2 x 5 na kartě pro připojení rozšiřovací karty Audigy Extension

## Rozhraní FireWire/IEEE 1394



Šestipinový konektor a port FireWire/IEEE 1394 má maximální výstupní výkon 2 watty. Pokud připojovaná zařízení s vysokou spotřebou nemají vlastní napájení (např. pevné disky odpovídající IEEE 1394 nebo jednotky CD-RW), připojte k tomuto portu pouze jedno zařízení.

Pin	Signál
1	TPA+
2	TPA-
3	GND
4	GND
5	TPB+
6	TPB-
7	POWER (+12 VDC)*
8	POWER (-12 VDC)*
9	VOID
10	GND

\*U některých modelu prázdné



- ❑ Jeden šestipinový konektor a port FireWire/IEEE 1394 na zadním panelu

## Rozhraní

- ❑ Kolíková hlavička VOL\_CTRL 1 x 4
- ❑ Kolíková hlavička PC\_SPK (reproduktor PC) 1 x 2
- ❑ Kolíková hlavička AUD\_EXT 2 x 20 pro připojení k jednotce Audigy Drive (volitelné příslušenství)
- ❑ Kolíková hlavička JOYSTICK 2 x 8 pro připojení ke konektoru Joystick/MIDI (kovová přichytka dodávána, ale volitelná)

## Karta Sound Blaster Audigy (jiná než FireWire/ IEEE 1394)

### Zvukové vstupy

- ❑ Jeden linkový vstup se stereofonní zdírkou typu jack na zadním panelu
- ❑ Jeden monofonní analogový mikrofonní vstup se stereofonní zdírkou typu jack na zadním panelu
- ❑ Analogový linkový vstup CD\_IN s konektorem typu Molex (4-piny) na kartě
- ❑ Analogový linkový vstup AUX\_IN s konektorem typu Molex (4 piny) na kartě
- ❑ Analogový linkový vstup TAD s konektorem typu Molex (4 piny) na kartě
- ❑ Digitální vstup CD\_SPDIF s konektorem typu Molex (2-piny) na kartě

### Zvukové výstupy

- ❑ Analogový nebo digitální výstup se zdírkou typu minijack 3,5 mm (4 póly) na zadním panelu
  - Analogový výstup: centrální a basový kanál
  - Digitální výstup: přední, zadní, centrální a basový digitální výstup SPDIF
- ❑ Dva linkové analogové výstupy prostřednictvím stereofonních jacků na zadní straně desky, linkové výstupy 1 a 2 pro přední a zadní soustavy
- ❑ Možnost zapojení stereofonních sluchátek (32 ohmů) do zdíčky pro přední reproduktory



## Rozhraní

- ❑ Kolíková hlavička VOL\_CTRL 1 x 4
- ❑ Kolíková hlavička AUD\_EXT 2 x 20 pro připojení k jednotce Audigy Drive (volitelné příslušenství)
- ❑ 15 kolíkový konektor JOYSTICK/MIDI na zadních krytkách

Sound  
BLASTER

## **B** Odstraňování potíží

Tato část poskytuje řešení potíží, ke kterým může dojít při instalaci nebo při běžné práci.

# Odstraňování potíží

---

## Potíže při instalaci softwaru

Tento dodatek obsahuje popis řešení potíží, ke kterým může dojít při instalaci nebo při běžné práci.

### **Po vložení instalačního disku CD karty Sound Blaster Audigy se instalace nespustí.**

Je možné, že funkce AutoPlay v systému Windows není povolena.

*Postup při spuštění instalačního programu z nabídky Tento počítač:*

1. Na ploše systému Windows poklepejte na ikonu **Tento počítač**.
2. V okně **Tento počítač** klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu jednotky CD-ROM.
3. V místní nabídce klepněte na volbu **Přehrát automaticky** a potom postupujte podle pokynů na obrazovce.

*Postup při povolení funkce Přehrát automaticky prostřednictvím funkce Automatického oznámení vložení:*

1. V nabídce **Start** přejděte na příkaz **Nastavení** a potom klepněte na příkaz **Ovládací panely**.
2. V okně **Ovládací panely** poklepejte na ikonu **Systém**.
3. V dialogovém okně **Systém - vlastnosti** klepněte na kartu **Správce zařízení** a vyberte jednotku CD-ROM.
4. Klepněte na tlačítko **Vlastnosti**.
5. V dialogovém okně **Vlastnosti** klepněte na kartu **Nastavení** a zaškrtněte políčko **Automatické oznámení vložení**.
6. Klepnutím na tlačítko **OK** dialogové okno zavřete.

*Spuštění instalačního programu z programu Průzkumník Windows:*

1. V programu Průzkumník Windows vyhledejte složku D:\Audio\Setup (kde D: představuje jednotku CD-ROM).
2. Poklepejte na soubor Setup.exe.

## Potíže se zvukem

**Při přehrávání zvukového souboru se ozývá nečekaně zkreslený zvuk nebo zvuk modulovaný nějakým efektem.**

Naposledy zvolené nastavení není vhodným prostředím pro aktuální zvukový soubor.

*Postup při přepnutí na vhodnější prostředí:*

1. Poklepejte na ikonu **EAX Control Panel** v okně programu AudioHQ.
2. V poli **Environment** (prostředí) klepněte na šipku dolů a vyberte položku (**No effects**) (žádné efekty) nebo odpovídající prostředí.

**Ze sluchátek se neozývá žádný zvuk.**

*Zkontrolujte následující možnosti:*

- Sluchátka musejí být připojena do výstupní zdířky pro sluchátka (Headphones).
- Na kartě **Speakers** (reproduktory) hlavního panelu programu Surround Mixer má být v poli **Speaker** vybrána možnost **Headphones**.
- Na panelu Mixer programu Surround Mixer musí být vybrána vstupní volba pro nahrávání "**What U Hear**".

**V programu Surround Mixer se nezobrazují jednotlivé analogové zdroje nahrávání.**

Ovládací prvek pro nahrávání **Analog Mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)** je kombinací následujících zdrojů nahrávání:

- Line-In (linkový vstup)
- CD Audio
- Auxiliary
- TAD-In
- PC Speaker

### **V programu Surround Mixer nelze vybrat jednotlivé analogové zdroje nahrávání.**

Ovládací prvek **Analog Mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)** je kombinací pěti analogových zdrojů nahrávání. Další informace naleznete v části “V programu Surround Mixer se nezobrazují jednotlivé analogové zdroje nahrávání.” na straně B-2.

*Nahrávání z jednotlivých analogových zdrojů:*

- Přesvědčte se, zda je na nahrávacím panelu programu Surround Mixer vybrán zdroj **Analog Mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)**.
- Na panelu se šesti sloupci ztlumte analogové zdroje, které nechcete nahrávat, zaškrtnutím jejich políčka **Mute** (ztlumit).

### **Z reproduktorů se neozývá žádný zvuk.**

*Zkontrolujte následující možnosti:*

- Reproduktory musí být připojeny k výstupu karty.
- Na panelu Mixer musí být vybrán správný zdroj zvuku.
- Jsou-li obě tyto podmínky splněny a zvuk se stále neozývá, klepněte nad ovládacím prvkem **VOL** na červené znaménko plus a zkontrolujte, zda je zaškrtnuto políčko Digital Output Only. Je-li tomu tak, znamená to, že je nastaven režim **Digital Output Only**, takže chcete-li slyšet zvuk ze zvukové karty, musíte se připojit k digitálním reproduktorům. Další informace naleznete v části Digital Output Only nápovědy online programu Surround Mixer.

### **Při přehrávání digitálních souborů (WAV, MIDI) nebo klipů AVI se neozývá žádný zvuk.**

*Zkontrolujte následující možnosti:*

- Knoflík na ovládání hlasitosti reproduktorů, jestliže existuje, má být nastaven na střední rozsah. Hlasitost můžete v případě potřeby nastavit pomocí programu Creative Mixer.
- Reproduktory s vlastním napájením nebo externí zesilovač mají být připojeny ke konektoru Line Out nebo Rear Out zvukové karty.
- Nesmí docházet k žádnému hardwarovému konfliktu mezi kartou a jiným periferním zařízením. Viz část “Odstraňování vstupně-výstupních konfliktů” na straně B-9.



- Vybraný reproduktor na hlavním programu Surround Mixer má odpovídat nastavené konfiguraci reproduktorů nebo sluchátek.
- Posuvné ovladače **Original Sound** (původní zvuk) na jedné nebo obou kartách **Master** nebo **Source** panelu programu **EAX Control** mají být nastaveny na hodnotu 100%.

**Při přehrávání zvukových CD nebo her v systému DOS, které vyžadují CD-ROM, se neozývá žádný zvuk.**

*Postup při řešení těchto potíží:*

- Zkontrolujte zapojení konektoru Analog Audio na jednotce CD-ROM a konektoru CD In na zvukové kartě.
- Povolení digitálního přehrávání disků CD:

## V systému Windows 98 SE

1. Klepněte na tlačítko **Start** a na položky **Nastavení -> Ovládací panely**.
2. V okně **Ovládací panely** poklepejte na ikonu **Multimédia**.
3. V dialogovém okně **Multimédia - vlastnosti** klepněte na kartu **Hudební disk CD**.
4. Klepnutím zaškrtněte políčko **Povolit digitální přehrávání na tomto zařízení**.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.

## V systému Windows Me

1. Klepněte na tlačítko **Start** a na položky **Nastavení -> Ovládací panely**.
2. V okně **Ovládací panely** poklepejte na ikonu **Systém**.
3. V dialogovém okně **Systém - vlastnosti** klepněte na kartu **Správce zařízení**.
4. Poklepejte na ikonu jednotky DVD/CD-ROM.  
Zobrazí se jednotky počítače.
5. Pravým tlačítkem myši klepněte na ikonu diskové jednotky. Zobrazí se nabídka.
6. Klepněte na příkaz **Vlastnosti**.
7. V části **Digitální přehrávání disků CD** následujícího dialogového okna klepnutím zaškrtněte políčko **Povolit digitální přehrávání na tomto zařízení**.
8. Klepněte na tlačítko **OK**.



## V systému Windows 2000 a Windows XP

1. Klepněte na tlačítko **Start** a na položky **Nastavení -> Ovládací panely**.
2. V okně **Ovládací panely** poklepejte na ikonu **Systém**.
3. V dialogovém okně **Vlastnosti systému** klepněte na kartu **Hardware**.
4. Klepněte na tlačítko **Správce zařízení**.
5. Poklepejte na ikonu jednotky DVD/CD-ROM.  
Zobrazí se jednotky počítače.
6. Pravým tlačítkem myši klepněte na ikonu diskové jednotky. Zobrazí se nabídka.
7. Klepněte na příkaz **Vlastnosti**.
8. V části **Digitální přehrávání disků CD** následujícího dialogového okna klepnutím zaškrtněte políčko **Povolit digitální přehrávání na tomto zařízení**.

### **Při přelévání kanálů některého zvukového zdroje dojde k úplnému ztišení zvuku.**

K tomu dochází, když je nastaven režim Digital Output Only a nastavení vyvážení pravého-levého kanálu v jiném softwarovém mixážním programu než je Surround Mixer (například v programu Windows Volume Control) je na opačné pozici v porovnání s nastavením zdroje na hlavním panelu programu Surround Mixer. Příklad: Ovladač vyvážení (balance) zdroje CD Audio v programu Windows Volume Control je v levé pozici, zatímco v programu Surround Mixer jste nastavili váhu zdroje CD Audio na pravý kanál.

#### *Postup při řešení tohoto problému:*

Otevřete zmíněný jiný mixážní program a nastavte ovladače vyvážení (balance) u všech vstupních zvukových zdrojů do střední polohy.

Tím zajistíte, že se analogové zdroje nevypnou, když je prostorově umístíte v programu Surround Mixer.

## Nedostatečná mezipaměť pro SoundFont



Nevýhodou menšího souboru SoundFont je jeho nižší zvuková kvalita.

## Potíže s joystickem

### K načítání souborů typu SoundFont není k dispozici dostatek paměti.

K tomu může dojít v situaci, kdy je načten nebo přehráván soubor MIDI kompatibilní s formátem SoundFont, a přitom byla pro soubory SoundFont vyhrazena nedostatečná paměť.

*Postup vyhrazení větší paměti pro soubory SoundFont:*

Na stránce **Options** (možnosti) nástroje SoundFont Control posuňte posuvník SoundFont Cache doprava.

Velikost mezipaměti SoundFont, kterou lze vyhradit, závisí na velikosti dostupné paměti RAM.

*Pokud není stále k dispozici dostatek systémové paměti RAM, postupujte takto:*

Proveďte jeden z následujících kroků:

- Na kartě **Configure Banks** nástroje SoundFont Control vyberte menší blok SoundFont z pole **Select Bank**.
- Přidejte do počítače další paměť RAM.

### Port joysticku nepracuje.

Port joysticku zvukové karty může být v konfliktu se systémovým portem joysticku.

*Postup při řešení těchto potíží:*

Zakažte port joysticku zvukové karty a namísto něj použijte systémový port. Proveďte následující kroky:

1. V nabídce **Start** přejděte na příkaz **Nastavení** a potom klepněte na příkaz **Ovládací panely**.
2. V okně **Ovládací panely** poklepejte na ikonu **Systém**.
3. V dialogovém okně **Systém - vlastnosti** klepněte na kartu **Správce zařízení**.
4. Poklepejte na položku **Řadiče zvuku, videa a herních zařízení** a potom vyberte **Creative Audigy Gameport (Creative Gameport pro systém Windows 2000)**.
5. Klepněte na tlačítko **Vlastnosti**.
6. V dialogovém okně **Vlastnosti**:

Je-li zobrazeno zaškrťovací políčko **Original Configuration (Current)** (Původní konfigurace (aktuální)):

- Odstraněním zaškrtnutí volbu vypněte.

Je-li zobrazeno zaškrtnuté políčko **Disable In This Hardware Profile** (Zablokovat v tomto hardwarovém profilu):

- Volbu vypněte zaškrtnutím políčka.

7. Klepnutím na tlačítko **OK** restartujte systém Windows, aby se změny nastavení uplatnily.

Je-li rozhraní Gameport Joystick zakázáno, je u této položky ve správci zařízení zobrazen červený křížek.

### Joystick nepracuje v některých programech správně.

Je možné, že daný program používá k výpočtu polohy joysticku časování systémového procesoru. Je-li procesor příliš rychlý, může se stát, že program určuje polohu joysticku nesprávně a předpokládá, že tato poloha je mimo určený rozsah.

*Postup při řešení tohoto problému:*

V nastavení BIOSu zvyšte čas obnovy 8 bit I/O počítače (8 bit I/O recovery), který se většinou nachází v části Chipset Feature Settings. Jinou možností je zpomalení hodin úpravou rychlosti sběrnice AT Bus. Pokud problém přetrvává, vyzkoušejte jiný joystick.



Pokud nemáte zkušenosti se systémovým softwarem, do žádných změn v systému BIOS se nepouštějte.

## Potíže s provozem několika zvukových zařízení

### Další nainstalovaná zvuková karta nepracuje správně.

Počítač může být vybaven nějakým stávajícím zvukovým zařízením. Tímto zařízením může být zvuková karta nebo zabudovaná sada čipů. Před instalací karty Sound Blaster Audigy se doporučuje zcela odinstalovat či odebrat z počítače stávající zvuková zařízení. Provoz několika zvukových zařízení v jednom počítači může být spojen s potížemi.

*Druhou cestou je při instalaci karty Sound Blaster Audigy provést následující opatření:*

- Pokud počítač rozpozná nainstalovanou zvukovou kartu Sound Blaster Live! nebo Sound Blaster PCI512, zobrazí se zpráva doporučující úplné odinstalování a vyjmutí staršího zvukového zařízení. Klepněte na tlačítko **Ano** a dokončete odinstalování staršího zařízení podle pokynů na obrazovce. Vyměňte starou zvukovou kartu z počítače.

- ❑ Pokud počítač rozpozná libovolnou jinou zvukovou kartu, zobrazí se zpráva, která doporučuje úplnou odinstalaci a odebrání starších zvukových zařízení. Po klepnutí na tlačítko **Yes** bude instalace karty Sound Blaster Audigy pokračovat.  
Po dokončení instalace karty Sound Blaster Audigy úplně odinstalujte původní zvukovou kartu a vyjměte ji z počítače.



Tyto kroky se mohou lišit v závislosti na konkrétní základní desce. Další informace získáte v dokumentaci výrobce základní desky.

### Zabudování sada čipů nepracuje správně.

Zabudovanou sadu čipů vypnete následujícím způsobem:

1. Restartujte počítač.
2. Během kontroly paměti stiskněte klávesu <F2> nebo <Delete> podle typu základní desky.  
Zobrazí se nabídka nastavení systému BIOS.
3. Zvolte **Chipset Features Setup** a stiskněte <Enter>.
4. Zvolte **Onboard Legacy Audio** a <Enter>. Tím zabudovanou sadu čipů vypnete.
5. Stisknutím klávesy <Esc> se vrátíte do nabídky nastavení systému BIOS.
6. Zvolte příkaz **Save & Exit Setup** a pak stiskněte klávesu <Enter>.
7. Stiskněte klávesu <Y> a pak klávesu <Enter>.

### Programy ke kartám Sound Blaster Live! nebo Sound Blaster PCI512 nepracují.

Po instalaci karty Sound Blaster Audigy se může stát, že s původní kartou je možné pouze běžné přehrávání a nahrávání, ostatní funkce nepracují.

*Postup při řešení tohoto problému:*

Odinstalujte a vyjměte starší zvukovou kartu z počítače. Nebo můžete starší kartu Sound Blaster Live! nebo Sound Blaster PCI512 vypnout:

1. V nabídce **Start** přejděte na příkaz **Nastavení** a potom klepněte na příkaz **Ovládací panely**.
2. V okně **Ovládací panely** poklepejte na ikonu **Systém**.
3. V dialogovém okně **Systém - vlastnosti** klepněte na kartu **Správce zařízení**.

## Potíže s kartami Sound Blaster Live! nebo Sound Blaster PCI512

4. Poklepejte na položku **Ovladače zvuku, videa a her** a potom vyberte položku **Creative Sound Blaster Live!**, nebo **Creative Sound Blaster PCI512**.
5. Klepněte na tlačítko **Vlastnosti**.
6. V dialogovém okně Vlastnosti:
  - Je-li zobrazeno zaškrťovací políčko **Original Configuration (Current)** (Původní konfigurace (aktuální)):
    - Odstraněním zaškrtnutí kartu vypnete.
  - Je-li zobrazeno zaškrťovací políčko **Zakázat v tomto hardwarovém profilu**:
    - Zaškrtnutím políčka kartu vypnete.
7. Klepnutím na tlačítko **OK** restartujte systém Windows, aby změny nabyly platnosti.

Jakmile bude karta řady Sound Blaster Live! vypnuta, objeví se u příslušné položky ve správci zařízení červený křížek.

## Odstraňování vstupně-výstupních konfliktů



Radu můžete najít také v nápovědě systému Windows 98 SE/Me v části Poradce při potížích.

Pokud je zvuková karta a jiné periferní zařízení nastaveno tak, že používají stejnou vstupně výstupní adresu, mohou mezi kartou a zařízením vzniknout konflikty.

Chcete-li odstranit tyto vstupně výstupní konflikty, změňte parametry prostředků zvukové karty nebo konfliktního periferního zařízení ve správci zařízení systému Windows 95, 98 SE nebo ME.

Pokud stále nevíte, která karta způsobuje konflikt, odstraňte všechny karty kromě zvukové karty a dalších nezbytných karet (např. řadič disku, grafická karta apod.). Přidávejte karty po jedné zpět, dokud správce zařízení neohlásí konflikt.

*Odstranění hardwarových konfliktů v systémech Windows 95, 98 SE nebo ME:*

1. V nabídce **Start** přejděte na příkaz **Nastavení** a potom klepněte na příkaz **Ovládací panely**.
2. V okně **Ovládací panely** dvakrát klepněte na ikonu **Systém**.
3. V dialogovém okně **Systém - vlastnosti** klepněte na kartu **Správce zařízení**.
4. Pod položkou Ovladače zvuku, videa a her vyberte konfliktní ovladač zvukové karty, který je označený vykřičníkem (!), a klepněte na tlačítko **Vlastnosti**.



5. V dialogovém okně Vlastnosti klepněte na kartu **Prostředky**.
6. Zkontrolujte, zda je zaškrtnuto políčko **Použít automatické nastavení** a klepněte na tlačítko **OK**.
7. Restartováním systému umožníte systému Windows 95, 98 SE nebo ME změnit přiřazení prostředků zvukové kartě a konfliktnímu zařízení.

## Problémy v systému Windows NT 4.0

**Pri restartování systému se zobrazí chybová zpráva správce řízení služby spolu s další jednou nebo více chybovými zprávami.**

K tomu dojde v případě vyjmutí nějaké zvukové karty z počítače po nainstalování karty Sound Blaster Audigy. Systém Windows se pokouší porovnat ovladac s vyjmutou zvukovou kartou.

*Řešení tohoto problému:*

1. Přihlaste se jako správce.
2. Vyberte volbu Start -> Nastavení -> Ovládací panely
3. Poklepejte na ikonu Multimédia a klepnete na kartu Zařízení.
4. V zobrazeném seznamu odstraňte u těchto položek
  - Zvuková zařízení
  - Zařízení a nástroje MIDIvšechny položky kromě
  - Audio for Creative Sound Blaster Audigy
  - MIDI for Creative Sound Blaster Audigy
  - MIDI for Creative S/W Synth
5. Klepnutím na tlačítko **OK** dialogové okno zavřete. Ovladace budou odstraneny.

## Problémy se softwarovým přehrávačem DVD (není součástí balení)

Změna zvukové konfigurace (například přepnutí z šestikanálového režimu do výstupního režimu SPDIF nebo naopak) provedená v průběhu sledování filmu DVD nemá žádný výsledek, i když všechny parametry v softwarovém přehrávači DVD i v programu Surround Mixer jsou správné.

*Postup při řešení tohoto problému:*

Ukončete činnost softwarového přehrávače DVD a znovu jej spustíte.

## Problémy s ovladačem DV pro Windows 98 SE, 2000 nebo ME



Ovladač 1394 DVConnect se nespustí v systému Windows XP.

### Kamera DV nepracuje správně.

Je možné, že není k dispozici poslední verze ovladače ke kameře MSDV (verze 4.10.2226).

*Postup při řešení tohoto problému:*

1. Navštivte webový server společnosti Microsoft a stáhněte soubor s aktualizací Digital Video (DV) pro rozhraní DirectX 8.0 (dx80bda.exe).
2. Nainstalujte soubor do počítače.

**Poznámka:** Nejprve musíte mít nainstalovány provozní verzi (run time) softwaru rozhraní DirectX 8.0 nebo 8.0a.

Pokud potíže přetrvávají, je možné, že ovladač kamery MSDV není pro používanou kameru DV plně optimalizován.

*Postup při řešení tohoto problému:*

1. Zapněte kameru DV.
2. Do jednotky CD-ROM vložte instalační disk pro kartu Sound Blaster Audigy. Zavřete úvodní obrazovku.
3. V programu Průzkumník najděte na disku CR-ROM složku **1394** a spustíte program DVConnect 240.exe. Dokončete instalaci podle pokynů na obrazovce. Pokud pracujete v systému Windows 98 SE, budete asi nejdříve vyzváni ke vložení instalačního disku CD-ROM pro systém Windows 98 SE. Dokončete instalaci podle pokynů na obrazovce.
4. Klepněte na tlačítko **Dokončit**.
5. Vypněte a znovu zapněte kameru DV.

## Problémy s přenosy souborů u některých základních desek VIA Chipset

Po instalaci karty Audigy 2 na základní desce s čipovou sadou VIA se může projevit následující:

**Při přenosu velkého objemu dat počítač přestane odpovídat nebo se restartuje, NEBO soubory přenesené z jiné jednotky jsou neúplné nebo poškozené.**

K těmto problémům dochází u malého počtu počítačů obsahující ch čipovou sadu VIA VT82C686B.

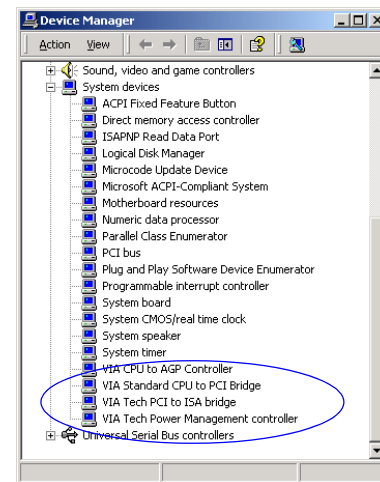
*Postup při ověření, zda vaše základní deska obsahuje čipovou sadu VT82C686B:*

- Prostudujte dokumentaci počítače nebo základní desky, nebo
- Windows:
  - i. Klepněte na tlačítko **Start** a na položky **Nastavení** -> **Ovládací panely**.
  - ii. Poklepejte na ikonu **Systém**.
  - iii. Klepněte na kartu **Správce zařízení** nebo **Hardware**.
  - iv. Poklepejte na ikonu **Systémová zařízení**.
  - v. V zobrazeném seznamu vyhledejte položky označené v Figure B-1.
  - vi. Pokud se tyto položky v seznamu vyskytují, sejměte kryt počítače a na základní desce vyhledejte čipovou sadu VIA. (Dodržujte bezpečnostní pokyny v page 1-7.) Čipová sada VT82C686B na sobě má vyznačeno číslo modelu.

Pokud máte čipovou sadu VT82C686B:

- Společnost Creative doporučuje nejprve kontaktovat prodejce počítače nebo základní desky a požádat o nejnovější postup opravy.
- Někteří uživatelé tento problém vyřešili pomocí jedné nebo více z následujících akcí:
  - stažení nejnovějších ovladačů VIA 4in1 na adrese <http://www.viatech.com>\*
  - pořízení nejnovější verze systému BIOS pro vaši základní desku z webových stránek výrobce\*.

\*Obsah těchto webových stránek spadá pod správu jiných společností. Společnost Creative nepřijímá žádnou odpovědnost za informace či stažené produkty z těchto stránek. Tyto informace jsou zde uváděny pouze pro větší pohodlí.



Obr. B-1: karta Správce zařízení.



## Potíže v operačním systému Windows XP

V systému Windows XP se při instalaci jiných aplikací než Creative zobrazí chyba instalace hardwaru.

V době uvedení tohoto produktu společnost Microsoft důrazně žádala výrobce hardwaru o zaslání produktů k certifikaci. Pokud není ovladač hardwarového zařízení poskytnut, nemůže být zařazen do certifikace společnosti Microsoft a zobrazí se varování podobné následujícímu.



Tato zpráva se může zobrazit při instalaci ovladačů hardwaru od jiných společností než Creative. V takovém případě lze pokračovat po klepnutí na tlačítko **Chcete přesto pokračovat**. Ovladače zařízení bez digitálního podpisu společnosti Microsoft lze používat v systému Windows XP a nemusí nutně vést k narušení neb poškození počítače.

Pokud potřebujete podrobnější informace či nápovědu k systému XP, můžete se spojit s výrobcem ovladače na jejich stránkách nebo lince podpory.