

Sound Blaster

CREATIVE[®]
WWW.CREATIVE.COM



BLASTER[®] *Live!*TM

5.1

User's Guide

Creative Sound Blaster Live! Creative Audio Software

Informace v tomto dokumentu mohou podléhat změnám bez předchozího upozornění a firmu Creative Technology Ltd. k ničemu nezavazují. Bez písemného souhlasu firmy Creative Technology Ltd není povoleno za žádným účelem ani jednu část této příručky reprodukovat ani převádět v žádné podobě a žádnými prostředky, elektronickými ani mechanickými, včetně fotografického i jiného záznamu. Software popisovaný v tomto dokumentu je opatřen licenční smlouvou a je dovoleno jej používat a kopírovat pouze v souladu s podmínkami licenční smlouvy. Kopírovat software na jakékoliv jiné médium kromě média výslovně uvedeného v licenční smlouvě je nezákonné. Uživatelé licence je dovoleno vytvořit jednu kopii softwaru za účelem zálohování.

Copyright © 1998-2003 Creative Technology Ltd. Všechna práva vyhrazena.

Verze 1.6

Prosinec 2003

Sound Blaster, Blaster, logo Sound Blaster Live!, logo Sound Blaster PCI, EAX, Creative Multi Speaker Surround, E-MU a SoundFont jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Creative Technology Ltd. v USA i v dalších zemích. E-Mu a SoundFont jsou registrované ochranné známky společnosti E-mu Systems, Inc. Cambridge SoundWorks, MicroWorks a PC Works jsou registrované ochranné známky a PC Works FourPointSurround je ochranná známka společnosti Cambridge SoundWorks, Inc. Microsoft, MS-DOS a Windows jsou registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation. Vyrobeno v licenci společnosti Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic a symbol dvojitého D jsou ochranné známky společnosti Dolby Laboratories. Důvěrná neveřejná verze. Copyright 1992-1997 Dolby Laboratories. Všechna práva vyhrazena. Všechny ostatní produkty jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky jsou majetkem příslušných vlastníků.

Tento produkt je chráněn jedním nebo několika následujícími patenty USA:

4 506 579, 4 699 038, 4 987 600, 5 013 105, 5 072 645, 5 111 727, 5 144 676, 5 170 369, 5 248 845, 5 298 671, 5 303 309, 5 317 104, 5 342 990, 5 430 244, 5 524 074, 5 698 803, 5 698 807, 5 748 747, 5 763 800 a 5 790 837.

Obsah

Úvod

Požadavky na systém.....	ii
Karta Sound Blaster Live!.....	ii
Hry a sledování DVD.....	ii
Získání dalších informací	iii
Symboly v této příručce a jejich významy.....	iii

I Instalace hardwaru

Co potřebujete	1-1
Karta Sound Blaster Live!	1-2
Krok 1: Příprava počítače	1-3
Krok 2: Instalace karty Sound Blaster Live!.....	1-4
Krok 3: Instalace jednotky CD-ROM/DVD-ROM	1-5
Krok 4: Připojení ke zdroji napájení.....	1-6
Povolení funkce CDDA	1-6
Připojení souvisejících periferních zařízení	1-8
Připojení reproduktorových soustav	1-9
Připojení externí spotřební elektroniky	1-10
Umístění reproduktorů.....	1-11

2 Instalace softwaru

Instalace ovladačů a programů	2-1
-------------------------------------	-----

3 Použití karty Sound Blaster Live!

Creative Software.....	3-1
Creative Surround Mixer	3-2
Creative AudioHQ.....	3-2

Program Creative Diagnostics.....	3-3
SoundFont Control.....	3-3
Creative Keyboard	3-3
Program EAX Control.....	3-3
Creative Wave Studio	3-4
Creative PlayCenter.....	3-4
Creative Recorder.....	3-5

A Obecné technické údaje

Funkce	A-1
PCI Bus Mastering.....	A-1
EMU10K1	A-1
Digitalizovaný stereofonní hlasový kanál.....	A-1
AC '97 Codec Mixer	A-2
Ovládání hlasitosti.....	A-2
Konektor Dolby Digital (komprimovaný AC-3).....	A-2
Creative Multi Speaker Surround (CMSS).....	A-2
Možnosti připojení	A-3
Zvukové vstupy.....	A-3
Zvukové výstupy.....	A-3
Rozhraní	A-3

B Odstraňování problémů

Problémy při instalaci softwaru	B-1
Zvuk.....	B-2
Potíže s přenosem souborů na některých základních deskách s čipovou sadou VIA	B-5
Nedostatečná mezipaměť pro banky SoundFont	B-7
Pákový ovladač.....	B-7
Konflikty na vstupu/výstupu	B-8
Problémy v systému Windows XP	B-9

Úvod

Zvuková karta Sound Blaster Live! představuje zvukové řešení pro hry, video, disky CD, hudební soubory MP3 a internetovou zábavu. Díky podpoře špičkového zvukového standardu současnosti—EAX—vytváří karta Sound Blaster Live! věrný prostorový zvuk a rozmanité akustické prostředí pro realistický prostorový poslech. Výkonný zvukový procesor karty EMU10K1 zprostředkovává zvuk při optimální výkonnosti procesoru s maximální věrností a absolutní čistotou. V kombinaci s 4/5reproduktoremovou soustavou nabízí kvalitní a věrný poslech hudby a reálný prostorový zvuk pro hry a video s podporou systému EAX.

Požadavky na systém

Karta Sound Blaster Live!

- procesor Intel® Pentium® II 350 MHz, AMD® K6 450 MHz nebo vyšší,
- základní deska Intel, AMD nebo 100 % kompatibilní,
- operační systém Windows 98 Second Edition (SE), Windows Millennium Edition (Me), Windows 2000 nebo Windows XP,
- 64 MB paměti RAM pro systém Windows 98 SE/Me, 128 MB paměti RAM pro Windows 2000/XP,
- 600 MB volného místa na pevném disku,
- patice kompatibilní se standardem PCI 2.1 pro kartu Sound Blaster Live!,
- sluchátka nebo samostatně napájené reproduktory (možno zakoupit samostatně),
- nainstalovaná jednotka CD-ROM.

Hry a sledování DVD

- procesor Intel Pentium II 350 MHz, MMX nebo AMD 450 MHz /3Dnow!,
- hry: doporučená velikost paměti RAM 128 MB, 3D grafický akcelerátor vybaveny alespoň 8 MB paměti RAM pro textury, 300 až 500 MB volného místa na pevném disku,
- DVD: jednotka DVD-ROM druhé generace s některým z následujících doporučených softwarových přehrávačů: InterVideo WinDVD2000 nebo CyberLink PowerDVD 3.0 nebo vyšší.

Během instalace karta Sound Blaster Live! zjišťuje, zda je na pevném disku požadované volné místo. Ostatní programy mohou mít vyšší požadavky na systém nebo mohou vyžadovat mikrofon. Podrobnější informace naleznete v nápovědě pro příslušný program.

Získání dalších informací




Symbols v této příručce a jejich významy

Specifikace MIDI, přiřazení jednotlivých vývodů konektorů a také pokyny pro používání různých zvukových aplikací z balíku lze najít v elektronické příručce *User's Guide* (Uživatelská příručka).

Nejaktuálnější ovladače, aplikace a odpovědi na časté otázky najdete na webu <http://www.creative.com>.

K usnadnění vyhledávání požadovaných informací se tato příručka řídí následujícími typografickými konvencemi.

Tabulka i: Symboly v dokumentu.

Text	Použijte
	Ikona poznámkového bloku označuje velmi důležité informace, kterým byste měli věnovat pozornost dříve, než budete pokračovat.
	Ikona budíku značí, že případné neuposlechnutí pokynů může způsobit ztrátu dat nebo poškození systému.
	Výstražný symbol značí, že případné neuposlechnutí pokynů může vyústit v úraz nebo že může dojít k životu nebezpečným situacím.

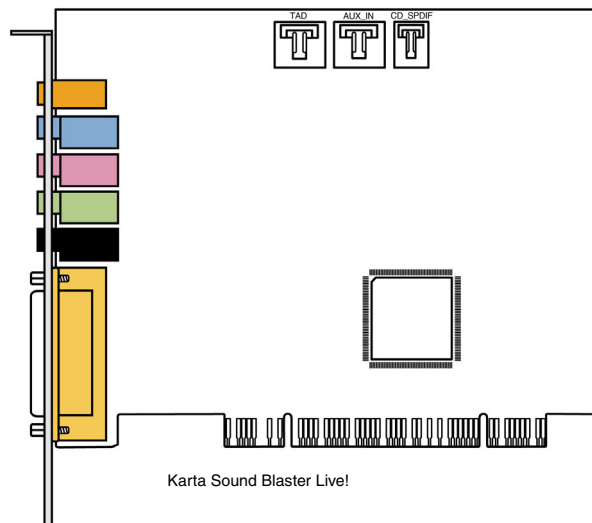
Instalace hardwaru

Co potřebujete



Vzhled se může odlišovat v závislosti na modelu a místě zakoupení. Některé zobrazené konektory budou pravděpodobně k dispozici pouze u některých karet.

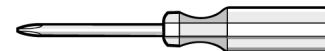
Před zahájením instalace se přesvědčte, zda máte k dispozici následující položky:



Kabel MPC-MPC pro analogový zvuk CD (4 vývody)*



Kabel MPC-MPC pro digitální zvuk CD (2 vývody)*



Křížový šroubovák (není součástí balení)

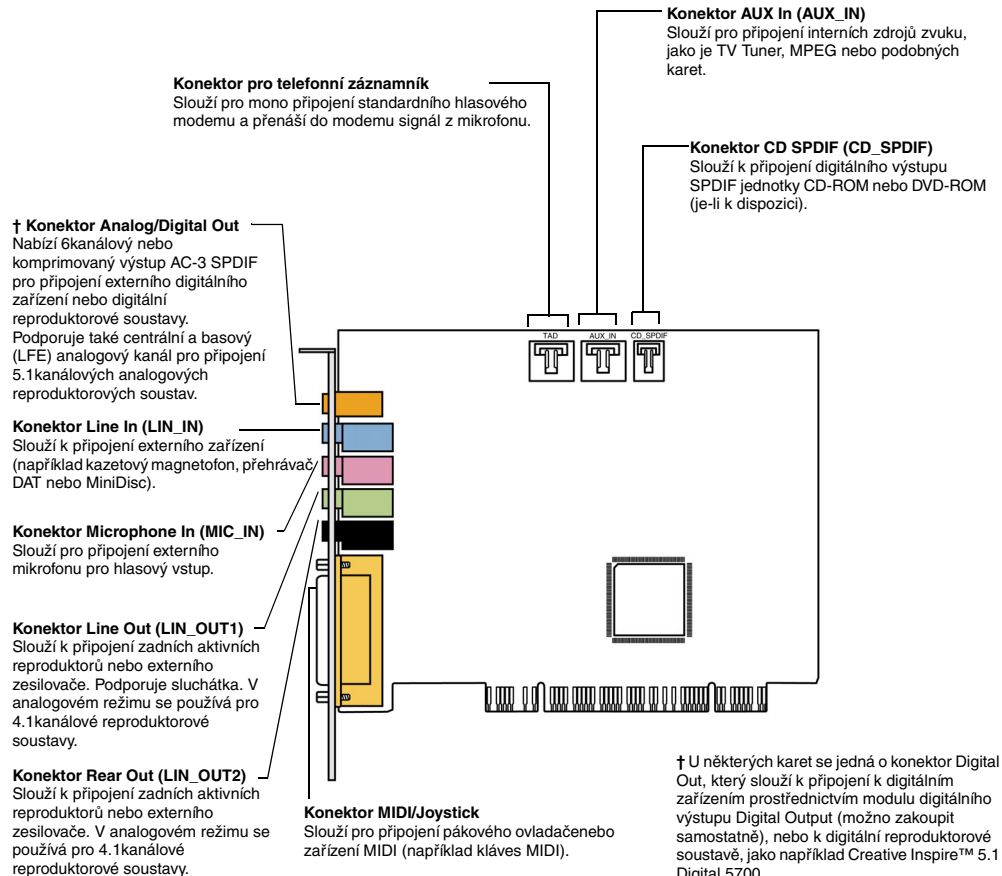
*K dispozici u některých modelů karty Sound Blaster Live!.

Karta Sound Blaster Live!



Vzhled se může odlišovat v závislosti na modelu a místě zakoupení. Některé zobrazené konektory budou pravděpodobně k dispozici pouze u některých karet.

Zvuková karta je vybavena konektory, které umožňují připojení dalších zařízení:



Obrázek 1-1: Konektory na kartě Sound Blaster Live!.

Krok 1: Příprava počítače

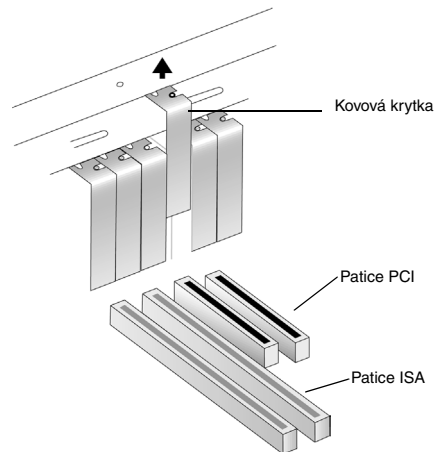


Vypněte počítač a odpojte napájecí kabel. Systémy, které používají zdroje typu ATX s možností softwarového vypnutí, mohou napájet karty PCI i po vypnutí počítače. V takovém případě hrozí poškození zvukové karty při instalaci do patice.



Je-li třeba, vyjměte stávající zvukovou kartu nebo vypněte zvukovou kartu integrovanou na základní desce. Podrobnější informace naleznete v dokumentaci výrobce.

1. Vypněte počítač a všechna připojená periferní zařízení.
2. Uzemněte statickou elektřinu na svém těle tím, že se dotknete některé kovové části počítače. Potom odpojte napájecí šňůru ze zásuvky.
3. Odmontujte kryt počítače.
4. Odmontujte kovovou krytku volné patice PCI, viz Obrázek 1-2.



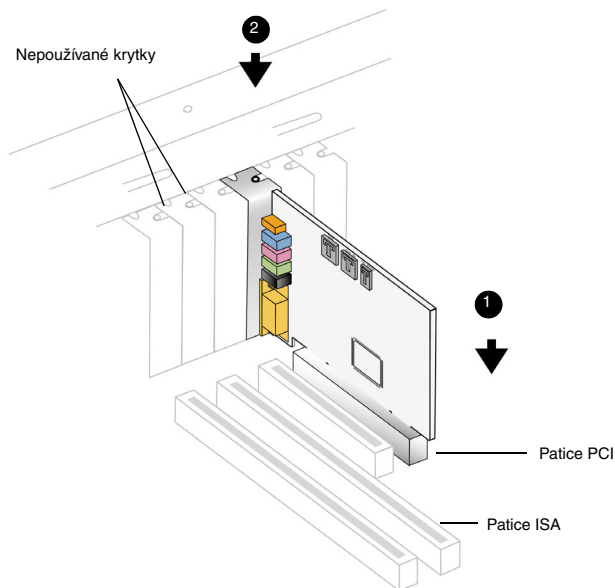
Obrázek 1-2: Demontáž kovové krytky.

Krok 2: Instalace karty Sound Blaster Live!



Nezasunujte zvukovou kartu do patice násilím. Před zasunutím karty do rozšiřující patice PCI se přesvědčte, zda jsou pozlacené konektory karty Sound Blaster Live! správně orientovány vzhledem ke konektoru sběrnice PCI na hlavní desce počítače. Pokud kartu nelze správně zasunout, opatrně ji vyjměte a instalaci opakujte. Nebo zkuste kartu zasunout do jiné patice PCI.

1. Přiložte kartu Sound Blaster Live! k patici PCI a opatrně, ale pevně na ni zatlačte, jak je znázorněno na Obrázek 1-3.



Obrázek 1-3: Zarovnání karty podle patice.

2. Zajistěte kartu Sound Blaster Live!

Krok 3: Instalace jednotky CD-ROM/DVD-ROM



- Kabel MPC-MPC pro analogový zvuk CD (4 vývody) je k dispozici pouze u některých modelů karty Sound Blaster Live!.
- Je-li karta Sound Blaster Live! připojena ke konektorům CD SPDIF a CD Audio na jednotce CD-ROM či DVD-ROM, nepovolujte v nástroji Surround Mixer současně možnosti CD Audio a CD Digital.
- Při používání konektoru AUX_IN pro analogový zvuk se pravděpodobně sníží kvalita zvuku. Pro dosažení velmi kvalitního zvuku zvolte raději CDDA.

Je-li v operačním systému počítače povolena extrakce zvuku z kompaktních disků (CDDA), není nutné propojovat kabelem jednotku CD-ROM a zvukovou kartu.

Více informací o povolení extrakce zvuku CDDA obsahuje část “Povolení funkce CDDA” na straně 1-6.

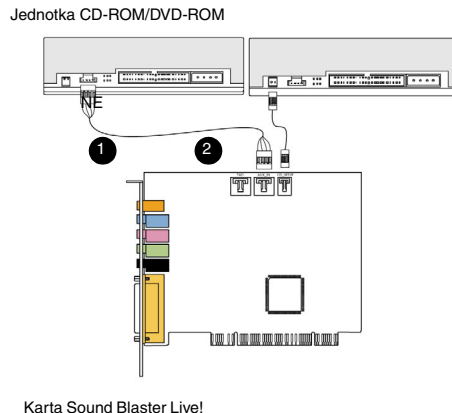
Pokud nemůžete v počítači povolit funkci CDDA, propojte zvukovou kartu a jednotku CD-ROM kabelem podle obrázku níže.

Analogový výstup CD audio:

- ▶ Pipojte kabel pro analogový zvuk CD audio ke konektoru Analog Audio na jednotce CD-ROM/DVD-ROM a ke konektoru AUX_IN na kartě Sound Blaster Live!, jak je znázorněno na Obrázek 1-4.

Výstup digitálního zvuku CD (k dispozici u některých karet):

- ▶ Připojte kabel pro digitální zvuk CD ke konektoru Digital Audio na jednotce CD-ROM/DVD-ROM a ke konektoru CD_SPDIF na kartě Sound Blaster Live!.



Obrázek 1-4: Připojení jednotek CD-ROM/DVD-ROM.

Krok 4: Připojení ke zdroji napájení

1. Nasadte zpět kryt počítače.
2. Znovu zapojte napájecí kabel do elektrické zásuvky a zapněte počítač.

Informace o připojení karty Sound Blaster Live! k dalším zařízením naleznete v části “Připojení souvisejících periferních zařízení” na straně 1-8.

Informace o instalaci ovladačů a softwaru naleznete v části “Instalace ovladačů a programů” na straně 2-1.

Povolení funkce CDDA

V systému Windows 98 SE

1. Klepněte postupně na položky **Start -> Nastavení -> Ovládací panely**.
2. V okně **Ovládací panely** poklepejte na ikonu **Multimédia**.
3. V dialogovém okně **Multimédia - vlastnosti** klepněte na kartu **Hudební disk CD**.
4. Klepnutím zaškrtněte políčko **Povolit digitální přehrávání na tomto zařízení**.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.

V systému Windows Me

1. Klepněte postupně na položky **Start -> Nastavení -> Ovládací panely**.
2. V okně **Ovládací panely** poklepejte na ikonu **Systém**.
3. V dialogovém okně **Vlastnosti systému** klepněte na kartu **Správce zařízení**.
4. Poklepejte na ikonu **Jednotky DVD/CD-ROM**.
Zobrazí se jednotky počítače.
5. Pravým tlačítkem myši klepněte na ikonu požadované jednotky. Zobrazí se nabídka.
6. Klepněte na příkaz **Vlastnosti**.
7. V části **Digitální přehrávání disků CD** následujícího dialogového okna klepnutím zaškrtněte políčko **Povolit digitální přehrávání na tomto zařízení**.
8. Klepněte na tlačítko **OK**.

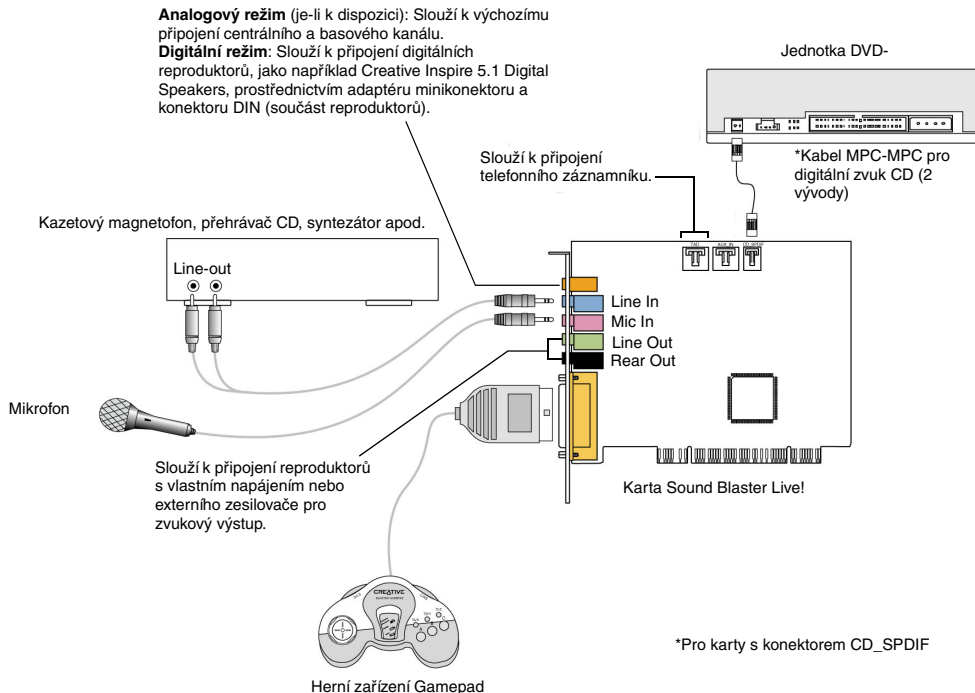
V systému Windows 2000 a Windows XP

1. Klepněte postupně na položky **Start -> Nastavení -> Ovládací panely**.
2. V okně **Ovládací panely** poklepejte na ikonu **Systém**.
3. V dialogovém okně **Vlastnosti systému** klepněte na kartu **Hardware**.
4. Klepněte na tlačítko **Správce zařízení**.
5. Poklepejte na ikonu **Jednotky DVD/CD-ROM**.
Zobrazí se jednotky počítače.
6. Pravým tlačítkem myši klepněte na ikonu požadované jednotky. Zobrazí se nabídka.
7. Klepněte na příkaz **Vlastnosti**.
8. V části **Digitální přehrávání disků CD** následujícího dialogového okna klepnutím zaškrtněte políčko **Povolit digitální přehrávání na tomto zařízení**.

Připojení souvisejících periferních zařízení



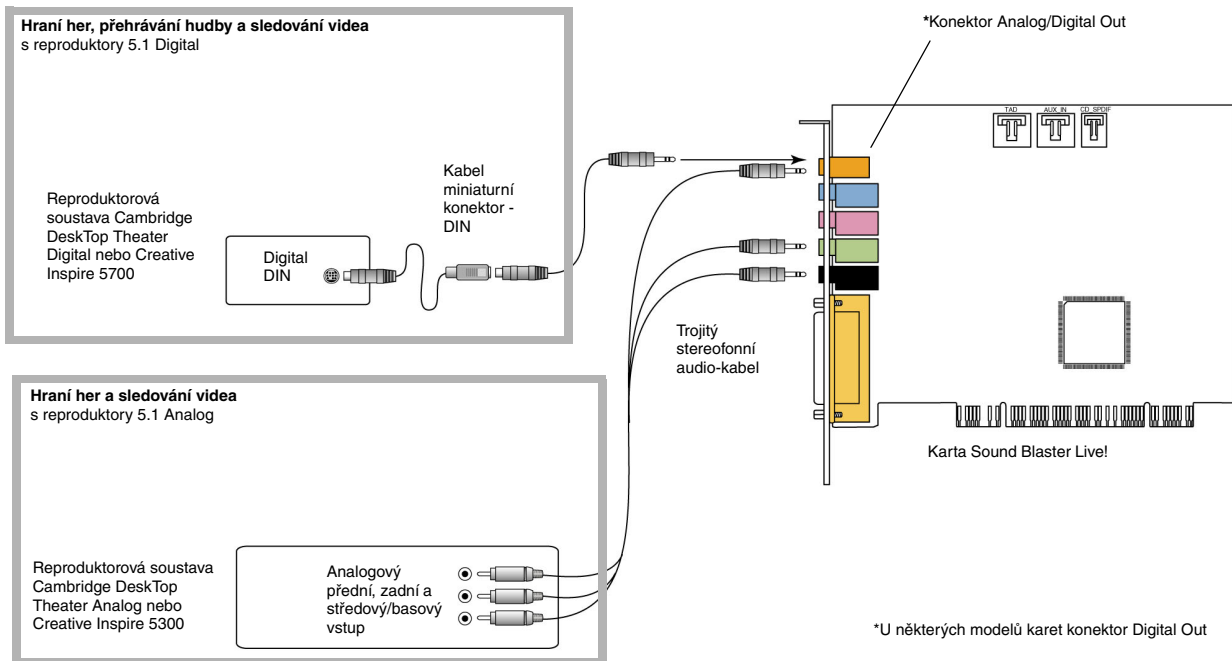
Konektor pro pákový ovladač je standardní počítačový adaptér pro ovládání her. Umožňuje připojit libovolný analogový pákový ovladač s D-konektorem s 15 vývody nebo libovolné zařízení kompatibilní se standardním pákovým ovladačem PC. Chcete-li používat dva pákové ovladače, je třeba použít vidlicové rozdělovací zařízení.



Obrázek 1-5: Připojení karty Sound Blaster Live! k dalším zařízením.

Připojení reproduktorových soustav

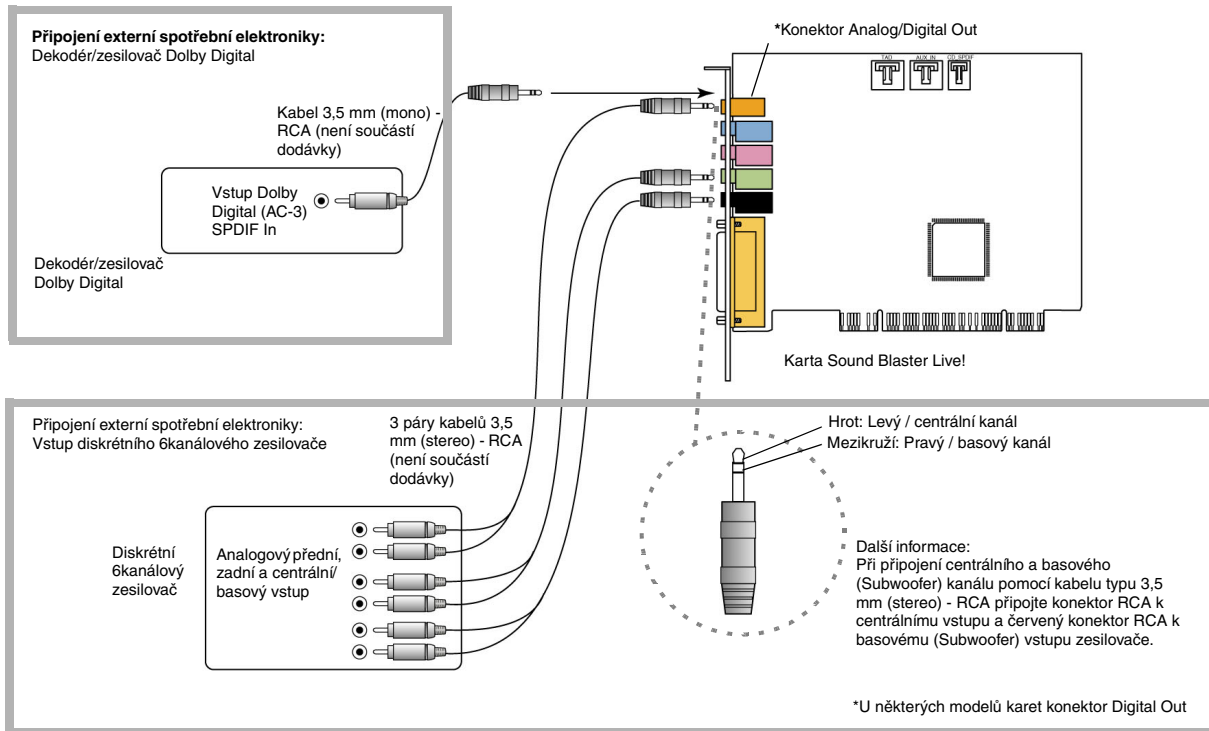
Pro sledování videa s 5.1kanálovým prostorovým zvukem použijte přehrávač DVD pro kartu Sound Blaster Live!. V případě analogového zvuku připojte zvukovou kartu k reproduktorové soustavě Creative Inspire 5.1. V ostatních případech použijte reproduktorovou soustavu Creative Inspire 5.1 Digital.



Obrázek 1-6: Připojení reproduktorů ke kartě Sound Blaster Live!.

Chcete-li si vychutnat zvuk ve formátu Dolby Digital, můžete použít softwarový dekodér, nebo kartu připojit pomocí konektoru Digital Out k externímu dekodéru. Další informace o připojování zvukové karty k externímu dekodéru najdete v části, “Připojení externí spotřební elektroniky” na straně 1-10.

Připojení externí spotřební elektroniky



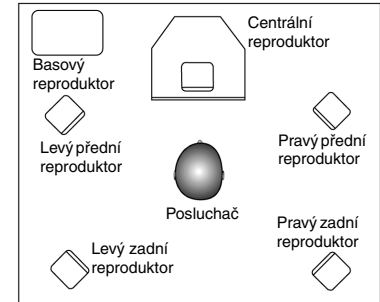
Obrázek 1-7: Připojení externích přístrojů ke kartě Sound Blaster Live!.

Umístění reproduktorů

Používáte-li čtyři reproduktory, umístěte je do rohů čtverce, v jehož středu se nacházíte. Natočte reproduktory směrem k sobě tak, aby monitor počítače nestínil zvuk z předních reproduktorů. U 5.1kanálových reproduktorových systémů musí být centrální reproduktor umístěn ve výšce uší nebo co nejbližší. Upravte polohu reproduktorů tak, aby jste dosáhli optimálního zvukového zážitku. Máte-li k dispozici basový reproduktor, umístěte jej do rohu místnosti.

Reproduktorové soustavy Cambridge DeskTop Theater 5.1 nebo Creative Inspire 5.1 Digital nabízejí prostřednictvím digitálního připojení typu DIN kříš"álově čistý zvuk při hraní her i při poslechu hudby. Spolu se sadou reproduktorů je pro toto připojení dodáván kabel minikonektor - DIN.

Pokud možno připojte analogovou 5.1kanálovou reproduktorovou soustavu (jako například Creative Inspire 5.1 Analog) nebo 6kanálovou reproduktorovou soustavu domácího kina. Ke kartě Sound Blaster Live! lze připojit centrální a basové reproduktory.



Obrázek 1-8: Doporučené umístění reproduktorů.

Instalace softwaru

Instalace ovladačů a programů



V této příručce je uvedena instalace softwaru v původní verzi operačního systému. Zobrazení během instalace a postup se mohou od uvedených pokynů a zobrazení lehce lišit. Odlišnosti mohou být způsobeny jiným softwarem/hardwarem, který je nainstalován v počítači, nebo verzí operačního systému Windows.

Před použitím karty Sound Blaster Live! je třeba nainstalovat ovladače zařízení a podpůrné aplikace. Ovladače společně s dodanými aplikacemi nainstalujte podle následujících pokynů. Pokyny jsou platné pro všechny operační systémy Windows.

1. Po dokončení instalace karty Sound Blaster Live! zapněte počítač. Systém Windows automaticky rozpozná zvukovou kartu a ovladač zařízení. Jestliže se zobrazí dialogové okno **Byl nalezen nový hardware**, klepněte na tlačítko **Storno**.
2. Vložte disk CD-ROM pro instalaci karty Sound Blaster Live! do jednotky CD-ROM. Disk podporuje režim automatického oznámení v systému Windows a automaticky se spustí. Pokud se tak nestane, bude třeba zapnout funkci automatického spouštění disků v jednotce CD-ROM. Podrobnější informace naleznete v části “Problémy při instalaci softwaru” na straně B-1.
3. Instalaci dokončete podle pokynů na obrazovce.
4. Na vyzvání restartuje počítač.

Použití karty Sound Blaster Live!

Creative Software



Programy dodané s kartou Sound Blaster Live! se mohou lišit od programů, které jsou zde popsány.

Karta Sound Blaster Live! je podporována řadou programů, které umožňují plné využití jejich možností. Pro provoz zvukové karty je nejdůležitější následující software:

- Creative Surround Mixer
- Creative AudioHQ
- Program Creative Diagnostics
- Creative Wave Studio
- Creative PlayCenter
- Creative Recorder

Spuštění služby Creative PlayCenter:

1. Klepněte postupně na položky **Start -> Programy -> Creative -> Creative PlayCenter**.
2. Klepněte na položku **Creative PlayCenter**.

Spuštění dalších aplikací služby Creative PlayCenter:

1. Klepněte postupně na položky **Start -> Programy -> Creative -> Sound Blaster Live!**
2. Klepněte na aplikaci, kterou chcete spustit.

Creative Surround Mixer



Chcete-li obnovit výchozí nastavení nástroje Surround Mixer, klepněte postupně na tlačítka **Start -> Programy -> Creative -> Sound Blaster Live!-> Creative Restore Defaults** (Obnovení výchozího nastavení Creative).

Creative AudioHQ

Creative Surround Mixer je hlavní nástroj určený k provádění následujících úloh:

- testování reproduktorů,
- používání zvukových efektů za podpory EAX,
- mixování zvuků z různých vstupních zdrojů,
- nastavení zvukových efektů.

Nástroj Surround Mixer má dva režimy. Chcete-li mezi těmito režimy přecházet, klepněte na tlačítko **Basic Mode** (základní režim) nebo **Advanced Mode** (rozšířený režim).

V základním režimu je zobrazen mixážní panel Mixer. Pomocí tohoto panelu lze:

- míchat zvuky z různých vstupních zvukových zdrojů při přehrávání nebo nahrávání,
- ovládat hlasitost, basy, výšky a vyvážení zvuku.

V rozšířeném režimu jsou zobrazeny panely Surround Mixer a Mixer. Pomocí panelu Surround Mixer lze:

- vybírat zvukové efekty,
- určovat výstup k reproduktorům,
- testovat reproduktory.

Další informace o Creative Surround Mixer a jeho používání najdete v této elektronické nápovědě.

AudioHQ je program společnosti Creative, který představuje softwarové centrum ovládání zvuku.

Uživatelské rozhraní programu AudioHQ má podobu standardních Ovládacích panelů systému Windows. Obsahuje několik pomocných ovládacích programů (apletů), které umožňují zobrazit, testovat a nastavit zvukové parametry jednoho nebo několika zvukových zařízení počítače.

Stejně jako v Ovládacích panelech, ovládací nástroje programu AudioHQ lze v hlavním okně zobrazit jako velké ikony, malé ikony, seznam položek nebo seznam položek s podrobnostmi. V okně zobrazení Applet (podle nástrojů) lze též vybrat všechny ikony či provést jejich inverzní výběr. Počet položek v hlavním okně se však liší podle zobrazení nástrojů programu nebo

zařízení. Zobrazení By Audio Device (podle zvukového zařízení) obsahuje pouze nástroje pro ovládání podporované vybraným zařízením. Zobrazení Applet (podle nástrojů) obsahuje pouze zvuková zařízení, která podporují vybraný nástroj pro ovládání.

Podrobnější informace o použití programu Creative AudioHQ naleznete v příslušné elektronické nápovědě.

Program Creative Diagnostics

Program Creative Diagnostics slouží k rychlému otestování funkce přehrávání záznamů ve formátu CD Audio, Wave či MIDI, funkce nahrávání a také ke kontrole výstupů do reproduktorů. Podrobnější informace o použití programu Creative Diagnostics naleznete v příslušné elektronické nápovědě.

SoundFont Control

Program Creative SoundFont Control slouží ke konfiguraci bank MIDI obsahujících nástroje a soubory SoundFont, DLS a Wave, jakož i ke konfiguraci využití mezipaměti a její velikosti.

Podrobnější informace o použití programu SoundFont Control naleznete v příslušné elektronické nápovědě.

Creative Keyboard

Program Creative Keyboard představuje virtuální klávesnici umožňující testovat a přehrávat tóny vytvářené zařízením MIDI.

Program EAX Control

Program EAX Control slouží ke konfiguraci multiefektového emulátoru čipu EMU10K1.

Umožňuje určit složky vytvářející jednotlivé zvukové elementy, z nichž jsou poté dále složeny zvukové efekty.

Pomocí tohoto nástroje můžete sestrojít zvuky tak reálné, že je lze téměř spatřit. Je to první systém na počítačovém trhu, který umožňuje používat hry, hudbu a zvukové programy s naprosto reálnými zvukovými zážitky. Tyto zvukové efekty přenesou váš počítač za hranici kvality domácího kina a ponoříte-li se do nich, vaše představitivost vám umožní je téměř spatřit. Efekty překonávají současné hranice možností prostorového zvuku, protože skutečně modelují

prostředí s ohledem na velikost místnosti, její akustické vlastnosti, dozvuk, ozvěnu a řadu jiných jevů, které spoluvytvářejí reálný svět zvuků.

Podrobnější informace o použití programu EAX Control naleznete v příslušné elektronické nápovědě.

Creative Wave Studio

Program Wave Studio slouží ke snadnému provádění následujících funkcí pro úpravu zvuku:

- přehrávání, úprava a nahrávání 8bitových (kvalita magnetofonové pásky) a 16bitových (kvalita CD) zvukových dat,
- obohacování zvukových dat a vytváření jedinečných zvuků pomocí speciálních efektů a operací pro úpravy, jako je přehrávání pozpátku (reverse), ozvěna (echo), ztlumení (mute), vyvážení kanálů (pan), vyjmutí, zkopírování a vložení,
- otevření a úpravy několika zvukových souborů současně,
- otevření datových souborů ve formátu Raw (.RAW) a MP3 (.MP3).

Podrobnější informace o použití programu Creative WaveStudio naleznete v příslušné elektronické nápovědě.

Creative PlayCenter

Program Creative PlayCenter představuje revoluční přehrávač kompaktních disků a digitálních zvukových dat (například MP3 nebo WMA). Kromě funkcí pro správu vašich oblíbených digitálních zvukových souborů v počítači obsahuje také vestavěný kodér MP3/WMA umožňující načítat zvukové stopy z kompaktních disků do komprimovaných digitálních zvukových souborů. Kóduje zvukové stopy mnohokrát rychleji než je běžná rychlost přehrávání, až 320 kB/s (pro MP3).

Podrobnější informace o použití programu Creative PlayCenter naleznete v příslušné elektronické nápovědě.

Creative Recorder

Poznámka: Zvukové soubory zabezpečené technologií DRM společnosti Microsoft lze přehrávat pouze v přehrávači, který tuto technologii podporuje (například Creative PlayCenter). Aby se zabránilo neoprávněnému kopírování, doporučuje společnost Microsoft zakázat veškerý digitální nebo SPDIF výstup ze zvukové karty.

Program Recorder umožňuje nahrávání zvuků či hudby z různých vstupních zdrojů, jako je mikrofon nebo přehrávač CD, a ukládá je do souborů ve zvukovém formátu Wave (.wav). Podrobnější informace o použití programu Creative Recorder naleznete v příslušné elektronické nápovědě.

Obecné technické údaje

Funkce

PCI Bus Mastering

- Vyhovuje specifikaci PCI (poloviční délka) verze 2.1.
- Bus mastering zkracuje prodlevy a zrychluje činnost systému

EMU10K1

- Technicky vyspělý hardware urychluje zpracování digitálních efektů
- 32-bitové digitální zpracování při zachování 192 dB rozsahu intenzity zvuku
- Patentovaná osmibodová interpolace, kterou se dosahuje vyšší kvalita zvukové reprodukce
- 64-hlasový hardwarový wavetable syntezátor
- Digitální míchání a vyrovnání na profesionální úrovni
- Až 32 MB zvukové paměti RAM navrženo, aby hostilo paměť

Digitalizovaný stereofonní hlasový kanál

- Plné 16-bitové zpracování Full Duplex
- 16-bitová a 8-bitová digitalizace v režimu stereo a mono
- Přehrávání až 64 zvukových kanálů, každý s libovolnou vzorkovací frekvencí.
- Nahrávací frekvence ADC: 8; 11,025; 16; 22,05; 24; 32; 44,1 a 48 kHz
- Dithering pro 8-bitové a 16-bitové nahrávání

AC '97 Codec Mixer

- Míchá zvukové zdroje EMU10K1 a analogové zdroje, jako jsou CD Audio, Line In, Microphone, AUX a TAD
- Volitelný vstupní zdroj pro nahrávání nebo mixování různých zdrojů zvuku
- U analogových vstupů 16-bitová konverze analogového signálu na digitální se vzorkovací frekvencí 48 kHz

Ovládání hlasitosti



Některé zvukové vstupy mohou vyžadovat doplňkové volitelné vybavení.

- Softwarové ovládání přehrávání signálu z přehrávačů CD, linkových vstupů, vstupů AUX, TAD, reproduktorů PC, vstupů pro mikrofon, zařízení Wave/DirectSound, zařízení MIDI, CD Digital (CD SPDIF)
- Softwarové ovládání nahrávání analogových mixů (přehrávač CD, linkový vstup, vstup AUX, TAD, reproduktor PC), vstupu pro mikrofon, zařízení Wave/DirectSound, zařízení MIDI, CD Digital (CD SPDIF)
- Volitelný vstupní zdroj pro nahrávání nebo mixování různých zdrojů zvuku
- Nastavitelné ovládání celkové hlasitosti
- Oddělené ovládání basů a výšek
- Ovládání vyvážení předních a zadních kanálů
- Ovládání ztlumení a vyvážení zdrojů při míchání

Konektor Dolby Digital (komprimovaný AC-3)

- Umožňuje přenos komprimovaného signálu Dolby Digital (AC-3) PCM SPDIF k externímu dekodéru.
- Přesměrování basů: Slouží k přesměrování basů do basového reproduktoru (je-li basový reproduktor nezávislý na reproduktorové soustavě).

Creative Multi Speaker Surround (CMSS)

- Technologie Multi-speaker
- Algoritmus pro míchání a vyvážení kanálů s profesionální kvalitou
- Větší počet nezávislých zvuků se může pohybovat nebo být rozmístěno okolo posluchače

Možnosti připojení

Zvukové vstupy

- Linkový analogový vstup se stereofonním konektorem na zadním panelu
- Monofonní analogový mikrofonní vstup se stereofonním konektorem na zadním panelu
- Analogový linkový vstup CD_IN s konektorem typu Molex (4 vývody) na kartě (pouze některé karty)
- Linkový analogový vstup AUX_IN prostřednictvím konektoru Molex (4 vývody) na kartě
- Linkový analogový vstup TAD prostřednictvím konektoru Molex (4 vývody) na kartě
- Digitální vstup CD_SPDIF s konektorem typu Molex (2 vývody) na kartě, umožňující příjem vzorkovacích frekvencí 32/44,1/48 kHz

Zvukové výstupy

- Kombinovaný výstup ANALOG (centrální a basový reproduktor)/DIGITAL OUT (přední a zadní digitální výstupy SPDIF) nebo výstup DIGITAL OUT pouze prostřednictvím minikonektoru 3,5 mm (4 vývody) na zadním panelu.
- Tři linkové analogové výstupy prostřednictvím stereofonních konektorů na zadním panelu (výstupy pro přední, zadní a centrální/basový reproduktor)
- Podpora stereofonních sluchátek (odpor 32 ohmů) na linku pro výstup přední soustavy

Rozhraní

- Rozhraní D-Sub MIDI pro připojení k externím zařízením MIDI. Slouží rovněž jako rozhraní pro pákový ovladač.
- Nástavec PC_SPK 1x2 vývody (pouze u některých karet)

Odstraňování problémů

Problémy při instalaci softwaru

Po vložení disku pro instalaci karty Sound Blaster Live! do počítače se instalace nespustí automaticky.

Je možné, že funkce AutoPlay v systému Windows není povolena.

Spuštění instalačního programu pomocí nabídky Tento počítač:

1. Klepněte na ikonu **Tento počítač** na pracovní ploše systému Windows.
2. Klepněte pravým tlačítkem na ikonu jednotky CD-ROM a potom klepněte na příkaz **Přehrát automaticky**.
3. Postupujte podle zobrazených pokynů.

Zapnutí funkce Hrát automaticky nastavením volby Automatické oznámení zasunutí média:

1. Klepněte postupně na položky **Start** -> **Nastavení** -> **Ovládací panely**.
2. Poklepejte na ikonu **Systém**. Zobrazí se dialogové okno **Vlastnosti systému**.
3. Klepněte na tlačítko **Správce zařízení** a potom klepněte na jednotku CD-ROM.
4. Klepněte na tlačítko **Vlastnosti**.
5. Klepněte na kartu **Nastavení** a dále na možnost **Automatické vložení upozornění**.
6. Klepněte na tlačítko **OK**.

Zvuk

Dochází ke konfliktům prostředků IRQ.

Chcete-li odstranit problémy s konflikty prostředků IRQ, použijte následující postup.

- Nainstalujte zvukovou kartu do jiné patice PCI.
- V systému BIOS povolte podporu rozhraní **Advanced Control and Power Interface** (ACPI), která umožňuje sdílení prostředků IRQ.

Přehrávání zvukového souboru je doprovázeno nežádoucími nadměrnými efekty prostředí nebo zvukovými efekty.

Prostředí nastavené jako poslední není pro tento zvukový soubor vhodné.

Přepnutí na náležité prostředí:

1. Otevřete nástroj pro ovládání Environmental Audio (Zvuk prostředí).
2. V části **Environment** (Prostředí) klepněte na možnost **No effects** (Bez efektu) nebo na vhodné prostředí.

Ze sluchátek se neozývá žádný zvuk.

Ověřte následující podmínky:

- Sluchátka jsou připojena k portu Line Out.
- Hlavní nastavení **Volume** (Hlasitost) nástroje Surround Mixer není ztlumené.
- Není vybrána možnost **Digital Output Only** (Pouze digitální výstup).

U 4/5.1kanálových reproduktorových soustav se neozývá žádný zvuk ze zadních reproduktorů.

Zkontrolujte, zda:

- Zadní reproduktory jsou připojeny k portu Rear Out zvukové karty.
- Jestliže přehráváte zvuk z jednoho z těchto zdrojů:
 - CD Audio
 - Line In
 - TAD
 - Auxiliary (AUX)
 - Microphone

Odstranění problému:

1. Zkontrolujte, zda přehrávání zdroje není ztlumeno v nástroji Surround Mixer.
2. Vyberte stejný zdroj jako je zdroj nahrávky.

Je-li například ke konektoru Line In připojen přenosný přehrávač CD, zrušte v nástroji Surround Mixer ztlumení vstupu Line In a vyberte tento vstup jako zdroj nahrávání.

- Změníte-li prostředí, zrušte v nástroji Surround Mixer ztlumení aktivních zdrojů.

Z reproduktorů se neozývá zvuk.

Zkontrolujte, zda:

- Reproduktory jsou správně připojeny k výstupům na zadním panelu zvukové karty.
- V nástroji Surround Mixer je třeba zrušit ztlumení správného zdroje.

Pokud jsou obě podmínky splněny a z reproduktorů přesto nevychází žádný zvuk, klepněte na značku červeného plus nad tlačítkem **VOL**. Je-li zaškrtnuto políčko **Digital Output Only** (Pouze digitální výstup), nacházíte se v tomto režimu. Aby bylo možné poslouchat zvuk, musíte ke zvukové kartě připojit digitální reproduktory.

Při pøehrávání digitálních souborù, například WAV, MIDI nebo klipù AVI, nefunguje zvukový výstup.

Možné příčiny:

- Ovladač nastavení hlasitosti (je-li k dispozici) není správně nastaven.
- Externí zesilovač nebo reproduktory jsou připojeny k nesprávnému portu.
- Došlo k hardwarovému konfliktu.
- V nástroji Surround Mixer jsou vybrány nesprávné reproduktory.
- U položky Original Sound (Původní zvuk) na kartě **Master** (Hlavní) nebo **Source** (Zdroj) na ovládacím panelu EAX Control Panel je nastavena hodnota takřka 0 %.

Zkontrolujte, zda:

- Ovladač nastavení hlasitosti (je-li k dispozici) je nastaven na střední úroveň. V případě potřeby můžete pomocí Creative Mixer hlasitost upravit.
- Reproduktory s vlastním napájením nebo externí zesilovač jsou připojeny k portu zvukové karty Line Out nebo Rear Out.
- Nedochozí k hardwarovému konfliktu mezi kartou a periferním zařízením. Viz část “Konflikty na vstupu/výstupu” na straně B-8.
- Výběr reproduktorů v nástroji Surround Mixer odpovídá použité reproduktorové soustavě nebo sluchátkům.
- U položky Original Sound (Původní zvuk) na kartě **Master** (Hlavní) nebo **Source** (Zdroj) na ovládacím panelu EAX Control Panel je nastavena hodnota 100%.



Je-li povolen digitální zvuk CD, slouží k ovládání hlasitosti CD posuvník Wave/MP3 v nástroji Surround Mixer.

Potíže s přenosem souborů na některých základních deskách s čipovou sadou VIA

Při přehrávání zvukových disků CD není slyšet zvukový výstup.

Chcete-li tento problém odstranit, proveďte jeden z následujících postupů:

- Zkontrolujte zapojení konektoru Analog Audio na jednotce CD-ROM a konektoru AUX In na zvukové kartě.
- Povolte přehrávání digitálního zvuku CD. Viz část “Povolení funkce CDDA” na straně 1-6.

Po instalaci karty Sound Blaster Live! na základní desce s čipovou sadou VIA se mohou velmi vzácně objevit následující problémy:

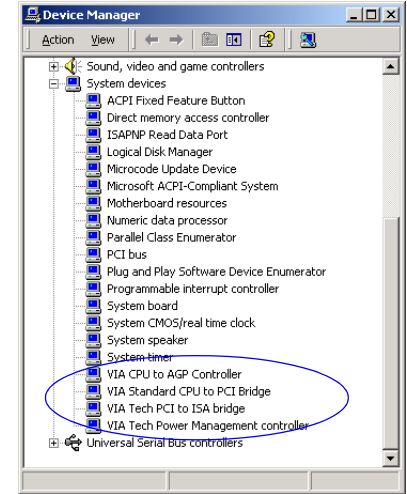
Při přenášení velkého množství dat počítač přestane reagovat (zamrzne) nebo se restartuje NEBO

Soubory přenesené z jiné jednotky nejsou úplné nebo jsou poškozené.

Tyto problémy se mohou objevit na malém počtu počítačů osazených řadičem VIA VT82C686B.

Chcete-li zjistit, zda je na vaší základní desce řadič VT82C686B:

- Vyhledejte informace v příručce k počítači nebo základní desce, nebo
- V systému Windows:
 - i. Klepněte postupně na položky **Start -> Nastavení -> Ovládací panely**.
 - ii. Poklepejte na ikonu **Systém**.
 - iii. Klepněte na kartu **Správce zařízení** nebo **Hardware**.
 - iv. Klepněte na ikonu **Systémová zařízení**.
 - v. Zjistěte, zda se v zobrazeném seznamu nachází položky zvýrazněné na Obrázek B-1.
 - vi. Pokud tyto položky najdete, sejměte kryt počítače a vyhledejte integrované obvody čipové sady VIA. (Dodržujte přitom bezpečnostní opatření uvedená na strana 1-3.)
Čipová sada VT82C686B má číslo modelu vytištěné na integrovaném obvodu.



Obr. B-1: Karta Správce zařízení.

Používáte-li tuto čipovou sadu, doporučujeme, abyste se obrátili na prodejce nebo výrobce základní desky a vyžádali si nejaktuálnější pokyny.

Někteří uživatelé tento problém vyřešili provedením jednoho nebo obou následujících kroků:

- stažením nejnovějších ovladačů VIA 4in1, které jsou k dispozici na webu <http://www.viatech.com>*,
- získáním nejnovější aktualizace systému BIOS pro základní desku na webu* příslušného výrobce.

*Obsah tohoto webu spravují jiné společnosti, než společnost Creative. Tato společnost nenese žádnou zodpovědnost za informace získané z tohoto webu. Společnost Creative tyto informace poskytuje pouze pro usnadnění.

Nedostatečná mezipaměť pro banky SoundFont

K načtení SoundFonts není dostatek paměti.

K tomuto problému může dojít při načtení nebo přehrávání souboru MIDI, který je kompatibilní s SoundFont.

Příčina: Pro SoundFonts nebyl přidělen dostatek paměti.

Přidělení většího množství paměti cache pro SoundFont:

- ▶ Na kartě **Options** (Možnosti) ovládacího panelu SoundFont Control posuňte posuvník **SoundFont Cache** doprava.
Množství cache SoundFont, které je možno pøidílit, závisí na tom, kolik systémové RAM je k dispozici.

Jestliže množství systémové RAM nedostačuje:

- ▶ Na kartě **Configure Banks** (Konfigurace bank) ovládacího panelu SoundFont Control klepněte v dialogovém okně **Select Bank** (Vybrat banku) na menší banku SoundFont. V opačném případě nebude možné zvýšit velikost systémové paměti RAM.

Pákový ovladač

Port pákového ovladače nefunguje.

Port pákového ovladače na zvukové kartě je v konfliktu se systémovým portem pákového ovladače.

Řešení tohoto problému:

- ▶ Vypněte port pákového ovladače na zvukové kartě a použijte systémový port.

V některých programech nebude pákový ovladač pravděpodobně fungovat správně.

Pro výpočet polohy pákového ovladače může program používat čas systémového procesoru. V případě rychlého procesoru může program určit nesprávnou polohu pákového ovladače, jestliže předpokládá, že poloha je mimo rozsah.

Konflikty na vstupu/výstupu

Řešení tohoto problému:

- ▶ V nastavení BIOSu zvyšte čas obnovy 8 bit I/O recovery, který se většinou nachází v části Chipset Feature Settings. Nebo, je-li k dispozici, můžete nastavit rychlost sběrnice AT Bus na pomalejší hodinový impuls. Pokud problém přetrvává, použijte jiný pákový ovladač.

Mezi zvukovou kartou a jinými periferními zařízeními může docházet ke konfliktům, když je u nich nastavena stejná vstupně výstupní adresa.

Chcete-li odstranit tyto vstupně-výstupní konflikty, upravte parametry prostředků zvukové karty nebo konfliktního periferního zařízení ve správci zařízení systému Windows.

Pokud nemůžete zjistit, která karta je příčinou konfliktu, odstraňte všechny karty kromě zvukové karty a dalších nezbytných karet (například řadiče disku a grafických karet). Postupně je zase všechny připojujte do té doby, než Správce zařízení začne signalizovat výskyt konfliktu.

Odstranění hardwarových konfliktů v systémech Windows:

1. Klepnete postupně na položky **Start** -> **Nastavení** -> **Ovládací panely**.
2. Poklepejte na ikonu **Systém**. Zobrazí se dialogové okno **Vlastnosti systému**.
3. Klepněte na tlačítko **Správce zařízení**.
4. Klepněte na položku **Řadiče zvuku, videa a herních zařízení** a potom klepněte na konfliktní ovladač zvukové karty (označený vykřičníkem).
5. Klepněte na tlačítko **Vlastnosti**.
6. Klepněte na kartu **Zdroje**.
7. Zkontrolujte, zda je zaškrtnuto políčko **Používat automatická nastavení** a klepněte na tlačítko **OK**.
8. Po restartování počítače se v systému Windows změni přiřazení prostředků zvukové karty nebo konfliktnímu zařízení.

Problémy v systému Windows XP

V době vydání tohoto produktu společnost Microsoft důrazně doporučovala společnostem, aby svá hardwarová řešení postoupily k certifikaci. Nebyl-li ovladač hardwarového zařízení dodán nebo nesplnil-li požadavky certifikace společnosti Microsoft, zobrazí se varování podobné zprávě uvedené zde.



Tato zpráva se zobrazí během instalace ovladače. Chcete-li v takovém případě pokračovat v instalaci, klepněte na tlačítko **Continue Anyway** (Pokračovat). Společnost Creative provedla testy tohoto ovladače v operačním systému Windows XP a zjistila, že tento ovladač nepoškozuje ani neohrožuje stabilitu počítače.