

## Creative Sound Blaster Audigy Creative Audio Software

Oplysningerne i dette dokument er med forbehold for ændringer uden varsel og indebærer ikke en forpligtelse for Creative Technology Ltd. Denne vejledning eller dele heraf må ikke gengives eller udsendes i nogen som helst form eller på nogen som helst måde elektronisk eller mekanisk, herunder fotokopieres og optages, til noget som helst formål uden skriftlig tilladelse fra Creative Technology Ltd. Softwaren, som er beskrevet i dette dokument, leveres på basis af en licensaftale og må kun bruges eller kopieres i overensstemmelse med vilkårene i denne licensaftale. Det er i strid med loven at kopiere softwaren eller noget andet medium, bortset fra hvor dette er specifikt tilladt i henhold til licensaftalen. Licenstagere må kun oprette én kopi af softwaren som sikkerhedskopi.

Copyright © 1998-2002 Creative Technology Ltd. Alle rettigheder forbeholdes.

Version 2.1  
marts 2003

Sound Blaster og Blaster er registrerede varemærker, og Sound Blaster Audigy-logoet, Sound Blaster PCI-logoet, EAX ADVANCED HD, Multi-Environment, Environment Panning, Environment Reflections, Environment Filtering, Environment Morphing, Creative Multi Speaker Surround, Inspire og Oozic er varemærker tilhørende Creative Technology Ltd. i USA og/eller andre lande. E-Mu og SoundFont er registrerede varemærker tilhørende E-mu Systems, Inc. SoundWorks er et registreret varemærke, og MicroWorks, PCWorks og FourPointSurround er varemærker tilhørende Cambridge SoundWorks, Inc. Microsoft, MS-DOS og Windows er registrerede varemærker tilhørende Microsoft Corporation. Fremstillet på licens fra Dolby Laboratories. Dolby, AC-3, Pro Logic og dobbelt-D-symbolet er varemærker tilhørende Dolby Laboratories. © 2001 Dolby Laboratories. Alle rettigheder forbeholdes. Alle øvrige produkter er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende de respektive ejere.

Dette produkt er omfattet af et eller flere af følgende USA-patenter:

4,506,579; 4,699,038; 4,987,600; 5,013,105; 5,072,645; 5,111,727; 5,144,676; 5,170,369; 5,248,845; 5,298,671; 5,303,309; 5,317,104; 5,342,990; 5,430,244; 5,524,074; 5,698,803; 5,698,807; 5,748,747; 5,763,800; 5,790,837.

Sound  
BLASTER

# Indhold

# Indhold

---

## Introduktion

Digital lyd med stor skarphed .....	i
Hvad er EAX ADVANCED HD™? .....	ii
Pakkens indhold .....	ii
Systemkrav .....	ii
Sådan får du flere oplysninger .....	iii
Mere Hjælp.....	iii
Dokumentkonventioner .....	iv
Teknisk støtte .....	iv

## I Installation af hardware

Hvad du skal bruge .....	1-1
Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394)-kort .....	1-2
Sound Blaster Audigy (ikke FireWire/IEEE 1394)-kort .....	1-3
Joystick/MIDI-konsolplade FireWire/IEEE 1394-valgfrit .....	1-4
Installations-procedure .....	1-5
Trin 1: Klargør computeren.....	1-5
Trin 2: Installer Sound Blaster Audigy-kortet.....	1-6
Trin 3: Installer Joystick/MIDI-konsolpladen (valgfri) .....	1-6
Trin 4: Tilslut til strømforsyning.....	1-7
Tilslutning af tilhørende ydre enheder.....	1-8
Tilslutning af højttaler-systemer.....	1-10
Tilslutning af eksterne forbrugsenheder .....	1-12
Placering af højttalerne .....	1-14



<b>2</b>	<b>Installation af software</b>	
	Installation af drivere og programmer .....	2-1
	Afinstallation af programmerne og enhedsdriverne .....	2-2
	Geninstallation af enhedsdriverne .....	2-2
	Opdatering af Windows 2000 (Service Pack 3) .....	2-3
<b>3</b>	<b>Sound Blaster Audigy-programmer</b>	
	Creative Sound Blaster Audigy-programmer .....	3-1
	Creative Taskbar .....	3-1
	Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start .....	3-2
	Creative Sound Blaster Audigy Experience .....	3-2
	EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience .....	3-2
	Creative Diagnostics .....	3-2
	Creative Surround Mixer .....	3-3
	Creative AudioHQ .....	3-3
	SoundFont Control .....	3-3
	Device Controls .....	3-4
	Creative Keyboard .....	3-4
	EAX Control .....	3-4
	Creative WaveStudio .....	3-4
	Creative PlayCenter .....	3-5
	Creative Recorder .....	3-5
	Creative MiniDisc Center .....	3-5
	Creative Restore Defaults .....	3-5
<b>4</b>	<b>Brug af programmer</b>	
	Multimedie-afspilning .....	4-1
	Se DVD'er .....	4-1
	Afspilning af MP3- eller WMA-filer .....	4-1
	Afspilning af Wave- og cd-lydfiler .....	4-2



Afspilning af MIDI-filer.....	4-2
Oprettelse af filer, der ikke er i overensstemmelse med General-MIDI .....	4-2
Digital underholdning.....	4-2
Surround-film .....	4-2
Kompilering af personlige albummer .....	4-2
Oprettelse af indhold .....	4-3
Anvendelse af stemmeeffekter .....	4-3
Optagelse af lyd og effekter .....	4-3
Optagelse og redigering af videoer .....	4-3
Oprettelse af avanceret indhold .....	4-3
Optagelse af flere spor med ASIO .....	4-3
Oprettelse af musik.....	4-3
Optagelse og overførsel af musik.....	4-4
Optagelse og redigering af musikinstrumenter .....	4-4
Optagelse af digital lyd .....	4-4
Oprettelse af flere effekter.....	4-4
Oprettelse og afspilning af SoundFonts .....	4-4
Internetunder-holdning .....	4-4
Kodning af CD-sange til MP3-format.....	4-4
Indlæsning og afspilning af MP3-melodier.....	4-5
Afspilning af MP3-sange med EAX Advanced HD™ .....	4-5
Spilreference.....	4-5
Understøttelse af EAX Advanced HD™ .....	4-5
Understøttelse af DirectSound3D.....	4-5
Understøttelse af A3D 1.0.....	4-5
Tilpasning af miljøer for spil, der ikke er 3D.....	4-5

## A Generelle Specifikationer

Funktioner.....	A-1
Tilslutning.....	A-3



Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394)-kort.....	A-3
Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394)-kort.....	A-5

## **B Fejlfinding**

Problemer ved installation af softwaren .....	B-1
Problemer med lyden.....	B-2
Til Windows 98 SE .....	B-4
Til Windows Me.....	B-4
Til Windows 2000 og Windows XP .....	B-4
Utilstrækkelig SoundFont-cache .....	B-5
Problemer med joysticket .....	B-6
Problemer med flere lydenheder.....	B-7
Problemer med Sound Blaster Live!-, Series- eller Sound Blaster PCI512-kortet .....	B-8
Løsning af I/O-konflikter.....	B-9
Problemer i Windows NT 4.0.....	B-9
Problemer med Software DVD Player (medfølger ikke) .....	B-10
Problemer med DV-driver for Windows 98 SE/2000/Me.....	B-10
Problemer med filoverførsler på bestemte VIA-chipsætbundkort .....	B-11
Problemer i Windows XP .....	B-13

Sound  
BLASTER

# Introduktion

# Introduktion

---

## Digital lyd med stor skarphed



Produktnavnet kan variere afhængigt af sproget.

Tak fordi du valgte Sound Blaster Audigy - den komplette digitale High-Definition løsning inden for lydunderholdning.

Følgende to modeller er omfattet af denne vejledning: Sound Blaster Audigy (FireWire®/IEEE® 1394) med FireWire/IEEE 1394-tilslutningsmuligheder og Sound Blaster Audigy (ikke-FireWire/IEEE 1394) uden FireWire/IEEE 1394-støtte. FireWire/IEEE 1394-programmerne kan kun benyttes sammen med Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394)-modellen.

Med de indbyggede 24-bit Analog-to-Digital Converter (ADC) og Digital-to-Analog Converter (DAC) vil du med Sound Blaster Audigy-afspilleren opleve en lyd med stor skarphed i en utrolig kvalitet med 96 kHz SPDIF-understøttelse. Sound Blaster Audigy-kortet med Audigy-processor er fire gange stærkere end den nærmeste konkurrent. Der benyttes formidable EAX ADVANCED HD™-teknologier til dine spil- og musikoplevelser.

FireWire/IEEE 1394-porten gør det hurtigt og nemt at tilslutte til bærbare digitale lydafspillere, eksterne CD-RW-drev og andre IEEE 1394-kompatible enheder som digitale videokameraer, printere, scannere og digitale stillkameraer.

Kombiner Sound Blaster Audigy med en omfattende samling af softwareprogrammer, og du får uendeligt mange sjove timer. På Sound Blaster Audigy Installation CD finder du spændende programmer, du kan bruge til at oprette EAX-udvidede MP3-sange, du kan dele med dine venner via Internettet.



## Hvad er EAX ADVANCED HD™?



EAX ADVANCED HD introducerer yderligere et niveau inden for ydeevne, power og fleksibilitet i forbindelse med pc-lyd. Ved at udnytte de øgede behandlingsmuligheder i Sound Blaster Audigy Processor bidrager EAX ADVANCED HD med en bred vifte af nye High Definition-lydfunktioner til forbedring af dine spil- og musikoplevelser.

Det fuldstændige nye EAX ADVANCED HD Game Audio Library fører lydakustik i spil op på et helt nyt niveau. New Multi-Environment™-teknologien gengiver op til 4 samtidige lydmiljøer i realtid. Environment Panning™ muliggør rumklangseffekt- og lokaliseringstiljøer i 3D. Environment Reflections™ tilbyder lokalisering af tidlige eftereffekter og ekkoer. Overførsel af lyd i både åbne og lukkede miljøer simuleres nøjagtigt ved hjælp af Environment Filtering™. Og sluttelig muliggør Environment Morphing™ problemfri overgang fra et miljø til det næste. Disse nyskabende teknologier gør spil utrolige realistiske og indlevelsesrige.

Lydoverlegenhed er også sikret med EAX ADVANCED HD Music-teknologier. Ved hjælp af Audio Clean-Up kan uønsket lyd fjernes fra en digital lydfil. Ved hjælp af tidsskalering (Time Scaling) kan musikhastigheden øges og reduceres uden forvrængning. Musikafspilning er yderligere forbedret med de særligt udviklede EAX ADVANCED HD-musikeffekter.

EAX ADVANCED HD tilbyder opsigtsvækkende 3D-lyd og -funktionalitet, leverer overlegen hi-fi-lyd og sofistikerede efterklang, der giver en uovertruffen digital underholdningsoplevelse, der kun kan opnås med Sound Blaster Audigy-produktserien.

## Pakkens indhold

Pakken indeholder følgende dele:

- Sound Blaster Audigy-kort
- Joystick/MIDI-skinne til SoundBlaster Audigy (kun FireWire/IEEE 1394)
- Sound Blaster Audigy Installation CD

## Systemkrav

### Sound Blaster Audigy- kort

- Genuine Intel® Pentium® II 350 MHz, AMD® K6 450 MHz eller en hurtigere processortype
- Intel, AMD eller 100% Intel-kompatibelt chipsæt til bundkort



- Windows® 98 Second Edition (SE)/Windows Millennium Edition (Me) - 64 MB RAM  
Windows XP eller Windows 2000 - 128 MB RAM
- 600 MB ledig plads på harddisken
- Tilgængelig PCI 2.1-kompatibel port til Sound Blaster Audigy-kortet
- Ledigt tilstødende slot til Joystick/MIDI-skinne (valgfrit)
- Hovedtelefoner eller højttalere med forstærker (tilgængelige separat)
- Cd-rom-drev installeret

## FireWire/IEEE 1394- programmer, spil og DVD-visning

- Genuine Intel Pentium II 350 MHz, MMX eller AMD 450 MHz-processor/3Dnow!
- Windows 98 SE, Windows Me, Windows XP eller Windows 2000
- 3D grafikaccelerator med mindst 8 MB tekstur-RAM til spil
- 128 MB RAM anbefales til hentning og redigering af digitale videoer.
- En harddisk af typen Ultra DMA med 1 GB arbejdsplads (ATA-100, 7,200 rpm og 6 GB anbefales) til dv-programmer (300-500 MB ledig plads på harddisken til spil)
- Mindst andengenerations-DVD-rom-drev med disse anbefalede soft-DVD-afspillere: InterVideo's Win DVD 2000 eller CyberLink's PowerDVD 3.0 og nyere

Andre programmer kan have højere systemkrav eller kræve en mikrofon. I programmets online Hjælp finder du detaljer.

## Sådan får du flere oplysninger

I Sound Blaster Audigy Online Quick Start og de forskellige online Hjælp-filer finder du detaljerede oplysninger om Creative-programmer. Sound Blaster Audigy Experience, en online demo, giver dig en interaktiv introduktion til Sound Blaster Audigy og demonstrerer kortets muligheder.

## Mere Hjælp

På Sound Blaster Audigy Installation CD finder du yderligere demoer, biblioteker og anden software. På stedet [www.europe.creative.com](http://www.europe.creative.com) finder du de seneste Sound Blaster-nyheder og produkter. Stedet indeholder også oplysninger om indkøb, teknisk hjælp og CreativeWare-opdateringer.

## Dokumentkonventioner

Følgende typografiske konventioner bruges i hele denne håndbog:



Notesblok-ikonet angiver oplysninger, der er særlig vigtige, og som skal overvejes, før du fortsætter.



Vækkeuret angiver en advarsel, der kan hjælpe med til at undgå risikable situationer.



Advarselstegnet angiver, at der kan opstå personskade eller livstruende situationer, hvis disse retningslinjer ikke overholdes.

## Teknisk støtte

Besøg [www.soundblaster.com/support/faq](http://www.soundblaster.com/support/faq) for hjælp med generelle spørgsmål.

Sound  
BLASTER

# 1 Installation af hardware

Dette kapitel beskriver, hvordan du installerer Sound Blaster Audigy.

# Installation af hardware

## Hvad du skal bruge

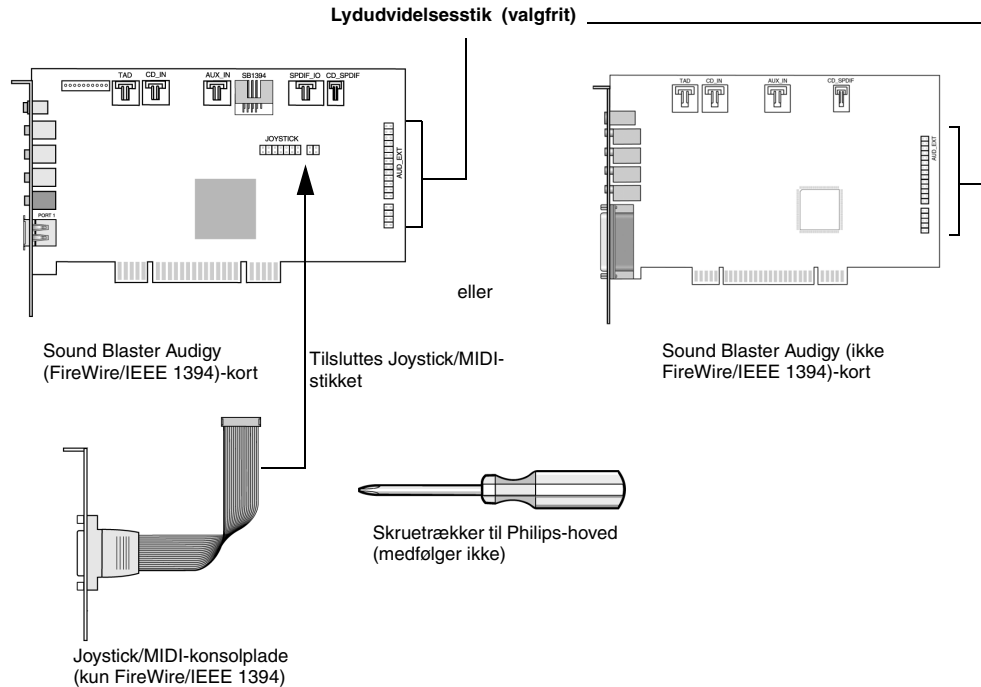


Du skal desuden bruge en tilgængelig PCI-port og en anden tilstødende, ledig port på computeren.



De lydkort, der vises her, kan variere en anelse fra det faktiske produkt.

Inden du begynder installationen, skal du sørge for at have følgende:

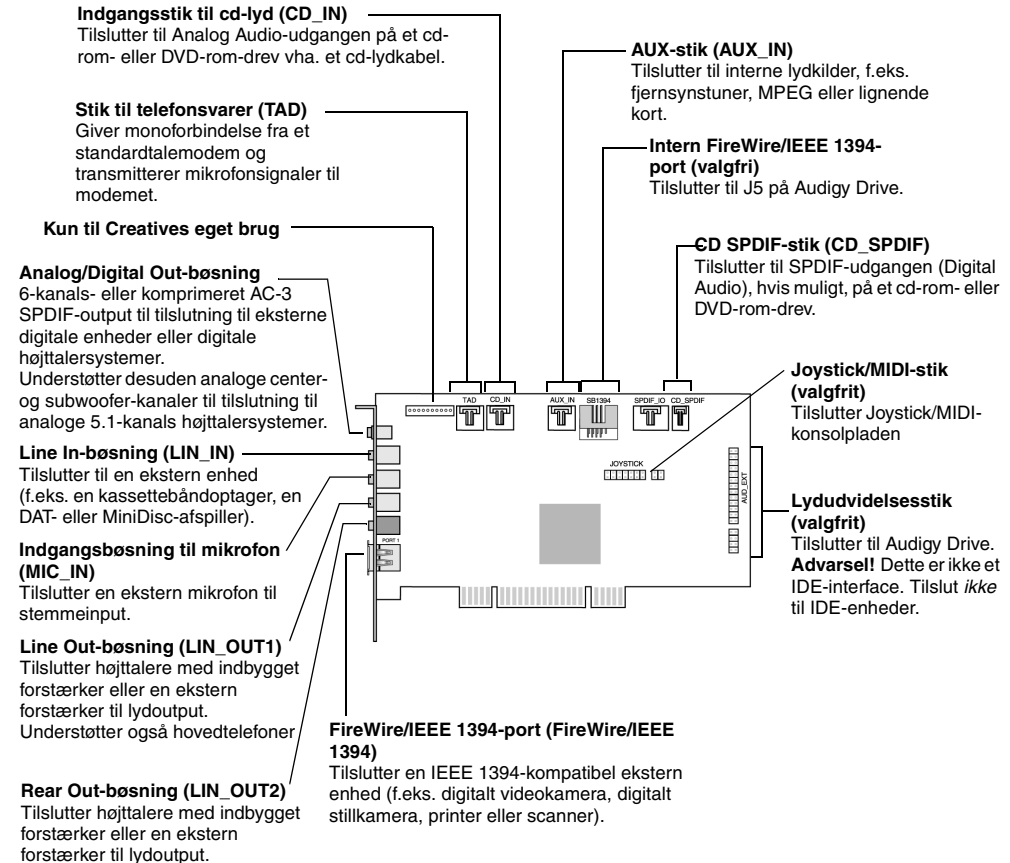


# Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394)-kort



Referer venligst til bruger vejledningen. Hardware information, for stik pin fordelingen.

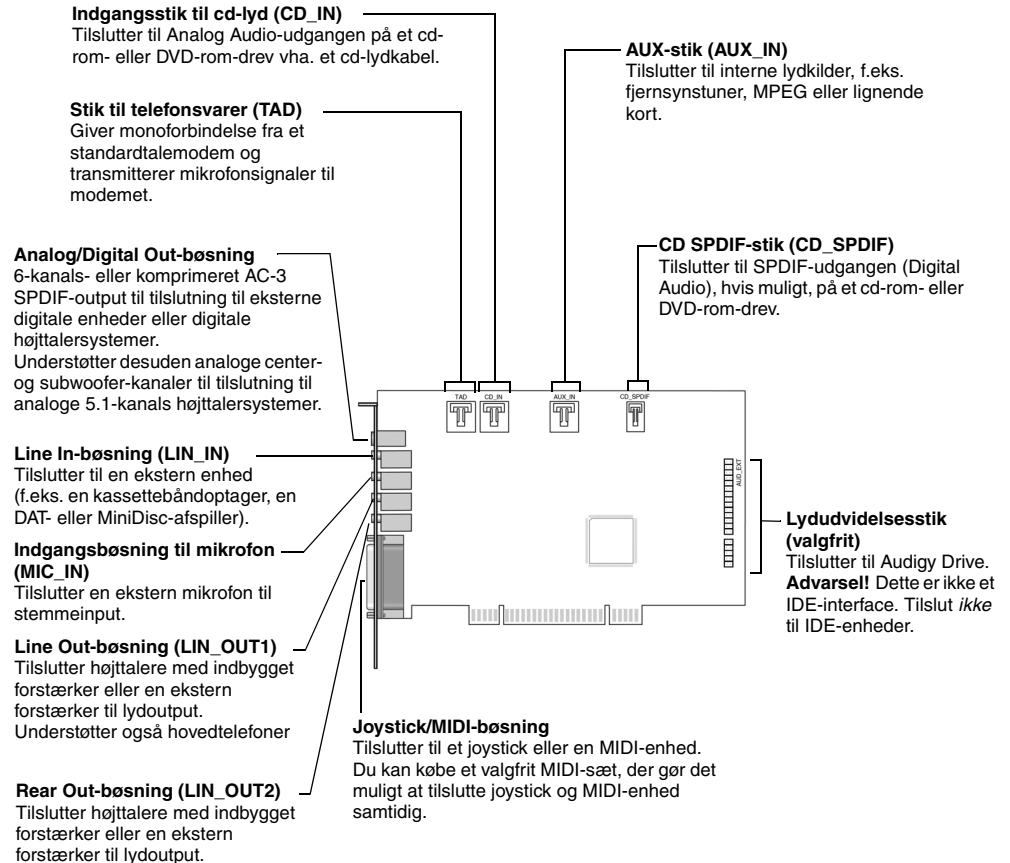
På lydkortet (FireWire/IEEE 1394) findes følgende stik og bøsninger til tilslutning af andre enheder:



Figur 1-1: Bøsninger, stik og port på Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394)-kortet.

# Sound Blaster Audigy (ikke FireWire/IEEE 1394)-kort

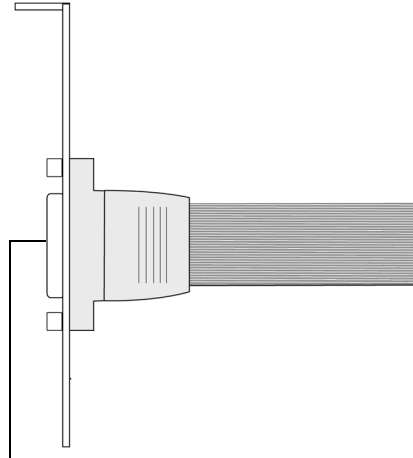
På lydkortet (ikke FireWire/IEEE 1394) findes følgende stik og bøsninger til tilslutning af andre enheder:



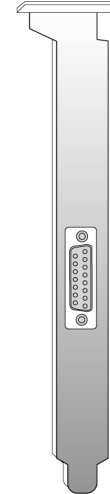
Figur 1-2: Bøsninger, stik og port på Sound Blaster Audigy (ikke FireWire/IEEE 1394)-kortet.

# Joystick/MIDI- konsolplade FireWire/IEEE 1394-valgfrit

Joystick/MIDI-konsolpladen har et sådant stik, der kan tilslutte andre enheder:



**Joystick/MIDI-stik**  
Tilslutter et joystick eller en MIDI-enhed. Du kan købe en valgfri MIDI-pakke, der gør det muligt at tilslutte et joystick og en MIDI-enhed samtidigt.



Stikkonsolpladen set bagfra

*Figur 1-3: Stik på Joystick/MIDI-konsolpladen*



# Installations- procedure

## Trin 1: Klargør computeren

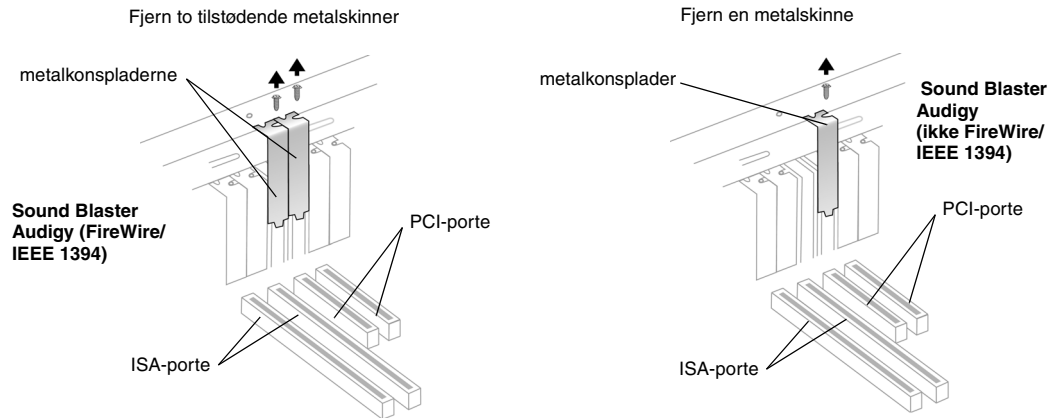


Sluk for hovedstrømforsyningen, og tag computerens netledning ud. Systemer med en ATX-strømforsyningsenhed med automatisk afbrydelse af netspænding kan stadig føde PCI-porten. Dette kan ødelægge lydkortet, når det sættes i porten.



Fjern alle eksisterende lydkort, eller deaktiver lydchipsættet på kortet. Yderligere oplysninger kan du finde i "Problemer med flere lydenheder" på side B-7.

1. Sluk computeren og alle ydre enheder.
2. Rør ved en metalplade på computeren for at jordforbinde dig selv og fjerne eventuel statisk elektricitet. Tag derefter stikket ud af stikkontakten i væggen.
3. Afmonter computerdækslet.
4. Fjern metalkonsolpladerne fra to tilstødende, ubrugte PCI-porte som vist i Figur 1-4. Fastgør om nødvendigt kortet med en skrue.



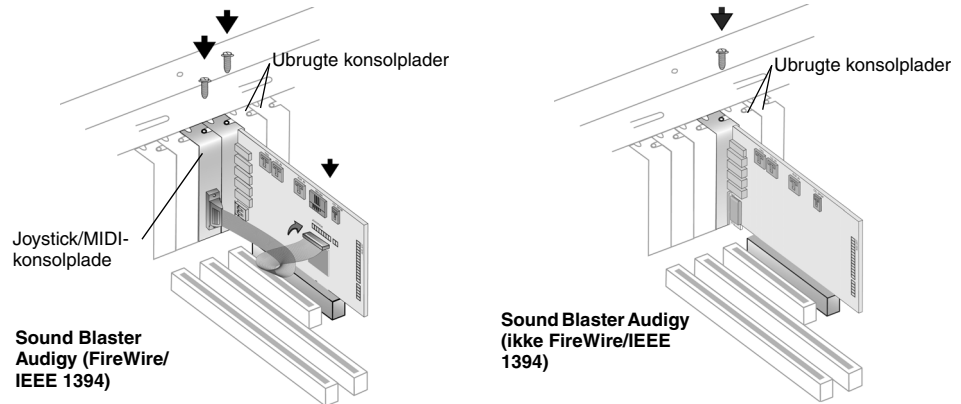
Figur 1-4: Fjerne metalplader

## Trin 2: Installer Sound Blaster Audigy-kortet



Tving ikke lydkortet på plads. Sørg for, at gulfinger-PCI-stikket på Sound Blaster Audigy-kortet er justeret efter PCI-busstikket på bundkortet, inden du sætter kortet i PCI-udvidelsesporten. Hvis det ikke sidder korrekt, skal du forsigtigt tage det ud og forsøge igen.

1. Juster Sound Blaster Audigy-kortet med PCI-porten, og pres forsigtigt men fast kortet ind i porten som vist i Figur 1-5.
2. Fastgør kortet med en af de skruer, du har lagt til side tidligere.



Figur 1-5: Fastgørelse af lydkortet til udvidelsesporten.

3. Brugere af Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394)-kort skal fastgøre Joystick/MIDI-bøjlen i pladsen ved siden af Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394)-kortet ved hjælp af den anden skrue. Slut Joystick/MIDI-kablet (hvis et sådan benyttes) til Joystick/MIDI-stikket på Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394)-kortet, som vist i Figur 1-5.

## Trin 3: Installer Joystick/MIDI-konsolpladen (valgfri)

1. Hvis du installerer et joystick eller en MIDI-enhed, skal du fastgøre Joystick/MIDI-konsolpladen til porten ved siden af Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394)-kortet med den anden skrue.
2. Tilslut Joystick/MIDI-kablet til Joystick/MIDI-stikket på Sound Blaster Audigy-kortet som vist i Figur 1-7.



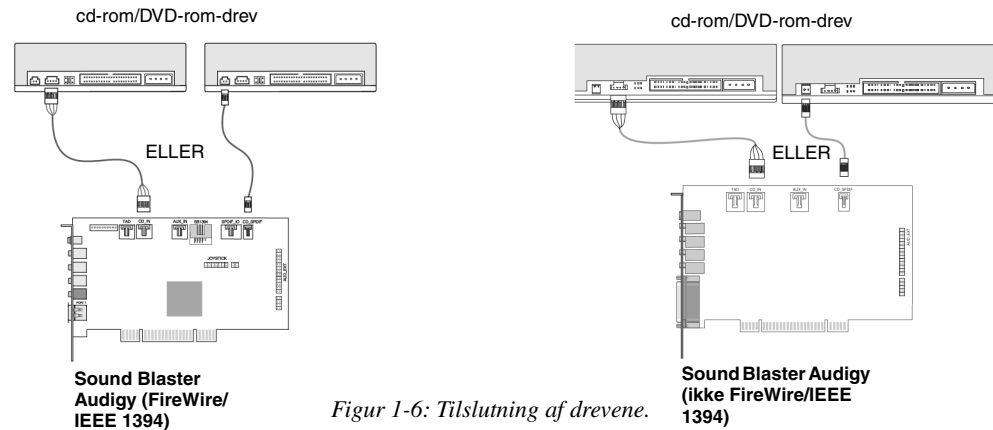
Hvis Sound Blaster Audigy-kortet er tilsluttet til både CD SPDIF- og CD Audio-stikket på et cd-rom- og DVD-rom-drev, må du ikke aktivere CD Audio- og CD Digital-funktionerne samtidig i Surround Mixer.

Ved analog cd-lydudgang:

- ▶ Tilslut lyd-kablet til analog cd (medfølger ikke) fra Analog Audio-stikket på cd-rom/DVD-rom-drevet til CD\_IN-stikket på Sound Blaster Audigy-kortet som vist i Figur 1-6.

Til digital cd-lydudgang:

- ▶ Tilslut lyd-kablet til digital cd (medfølger ikke) fra stikket til digital lyd på cd-rom/DVD-rom-drevet til CD\_SPDIF-stikket på Sound Blaster Audigy-kortet som vist i Figur 1-6.



Figur 1-6: Tilslutning af drevene.

## Trin 4: Tilslut til strømfor- syning

1. Monter computerdækslet igen.
2. Sæt stikket i stikkontakten i væggen igen, og tænd computeren.

I "Tilslutning af tilhørende ydre enheder" på side 1-8 kan du se, hvordan du tilslutter Sound Blaster Audigy-kortet til andre enheder.

Se "Installation af drivere og programmer" på side 2-1, hvis du skal installere drivere og software.

# Tilslutning af tilhørende ydre enheder

Med Sound Blaster Audigy kommer du uden tvivl til at nyde uendeligt mange timers musik. I Figur 1-7 kan du se, hvordan du tilslutter tilhørende ydre enheder til Sound Blaster Audigy for at optimere nydelsen.

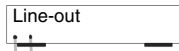
## Analog/Digital Out-bøsning

**Analog tilstand** (standard): Tilslutter til center- og subwoofer-kanaler.

**Digital tilstand:** Tilslutter til digitale højttalere\*, MiniDisc eller DAT via et minibøsning-til-DIN-kabel.

Under emnet "Digital Output Only" i online Hjælp til Creative Surround Mixer kan du læse, hvordan du skifter mellem digital og analog tilstand.

Kassetiebåndoptager, cd-afspiller, synthesizer osv.



Microphone



Tilslutter til forreste og bageste analoge indgange for 4-kanals højttalere\*\*

Tilslutter enheder, der er kompatible med Creative IEEE 1394, f.eks. IEEE 1394 Creative digital afspiller, digital videokameraer, WebCam og digitalt kamera.



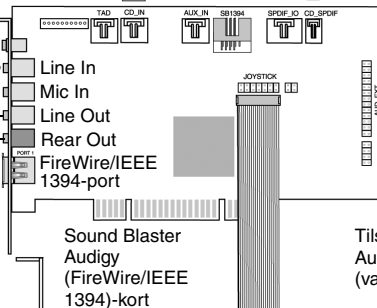
Game pad

cd-rom/DVD-rom-drev



MPC-til-MPC-lydkabel (4-ben)

MPC-til-MPC-lydkabel (2-ben)



Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394)-kort

Tilslutter Audigy Drive (valgfri).

Joystick/MIDI-konsole\*\*\*

- \* F.eks. Creative Inspire™ 5.1-kanals digitale højttalere
- \*\* F.eks. analoge 4-kanals Creative eller Cambridge SoundWorks-højttalersystemer
- \*\*\*Er kun tilgængelig sammen med udvalgte modeller af Sound Blaster Audigy-kort.

Figur 1-7: Tilslutning af andre enheder (FireWire/IEEE)

### Analog/Digital Out-bøsning

**Analog tilstand** (standard): Tilslutter til center- og subwoofer-kanaler.

**Digital tilstand:** Tilslutter til digitale højttalere\*, MiniDisc eller DAT via et minibøsning-til-DIN-kabel.

Under emnet "Digital Output Only" i online Hjælp til Creative Surround Mixer kan du læse, hvordan du skifter mellem digital og analog tilstand.

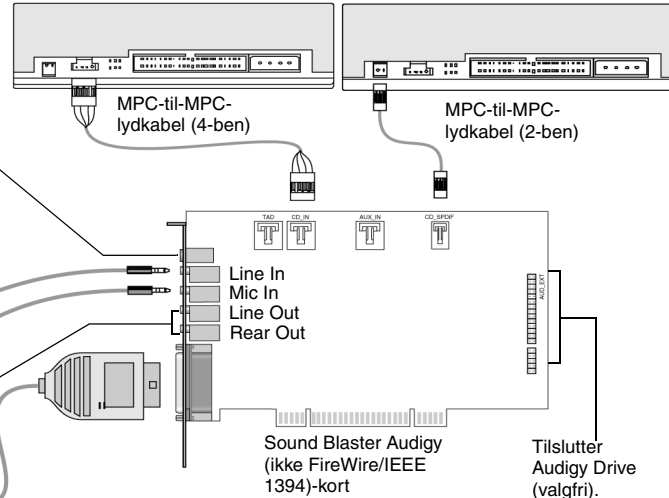
Kassetiebåndoptager, cd-afspiller, synthesizer osv.

Microphone

Tilslutter til forreste og bageste analoge indgange for 4-kanals højttalere\*\*

Game pad

cd-rom/DVD-rom-drev



\* F.eks. Creative Inspire™ 5.1-kanals digitale højttalere  
 \*\* F.eks. analoge 4-kanals Creative eller Cambridge SoundWorks-højttalersystemer

Figur 1-8: Tilslutning af andre enheder (ikke FireWire/IEEE 1394)

# Tilslutning af højtaler-systemer

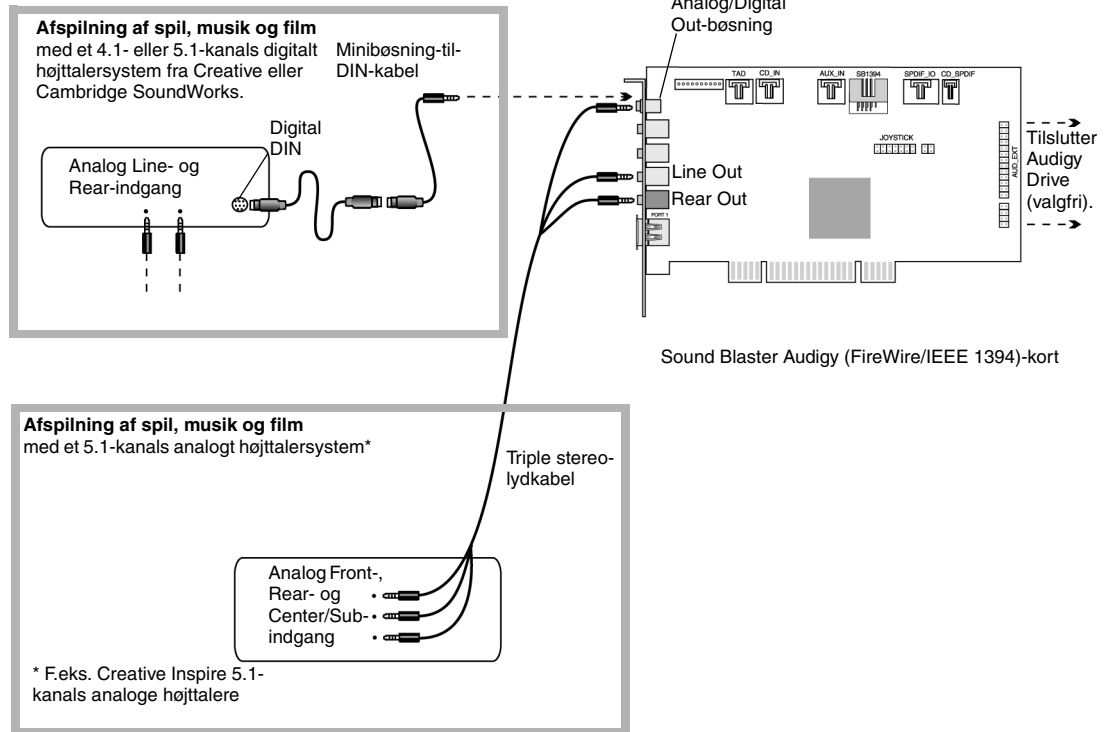


Hvis du spiller spil i Windows 98 SE MS-DOS-tilstand (ren DOS-tilstand), skal du:

- Kontroller, at CD Audio-stikket på Sound Blaster Audigy-kortet og Analog Audio-stikket på cd-rom- eller DVD-rom-drevet er tilsluttet.
- Desuden skal du ikke tilslutte CD SPDIF-stikket på Sound Blaster Audigy-kortet til cd-rom- eller DVD-drevets digitale lydстик, hvis du får forvrængede lydsignaler.

Under emnet "Digital Output Only" i online Hjælp til Creative Surround Mixer kan du læse, hvordan du skifter mellem digital og analog tilstand.

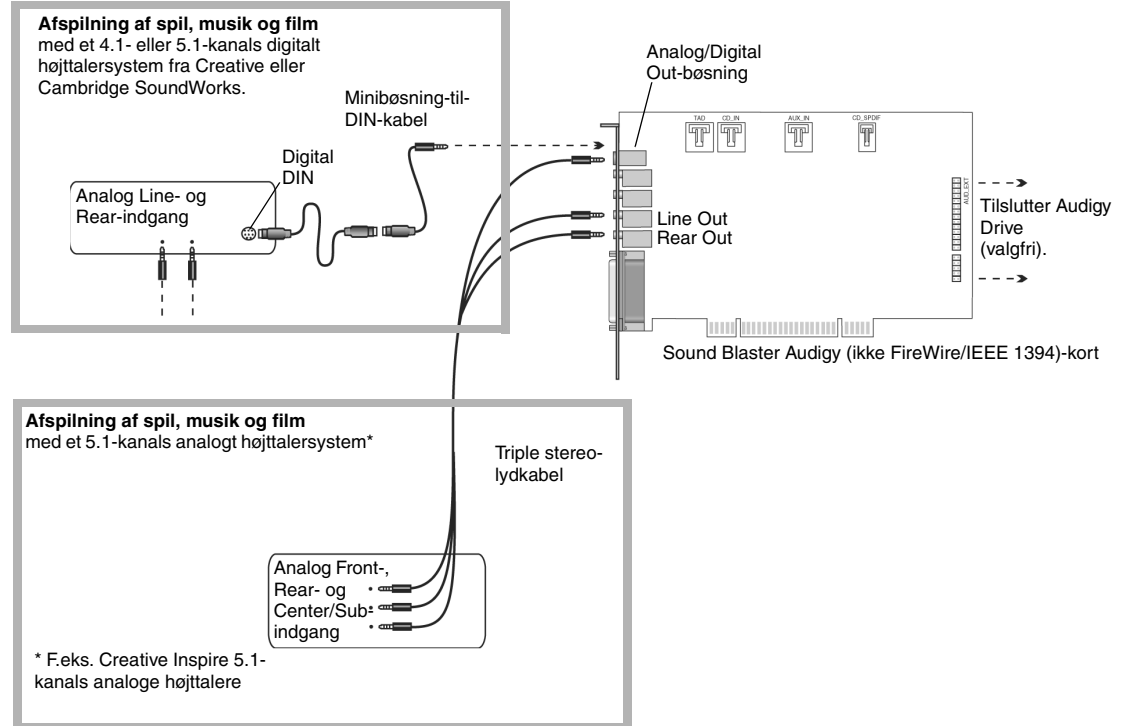
Hvis du har et 5.1-kanals højtalersystem, kan du upmixe dine stereokilder, f.eks. CD Audio, MP3, WMA, MIDI og Wave, til 5.1-kanaler vha. CMSS-teknologien (Creative Multi Speaker Surround). CMSS-funktionen i PlayCenter (Afspillervisning) skal være aktiveret, hvis du vil upmixe. Se PlayCenter online Hjælp.



Figur 1-9: Tilslutning af Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394)-kort til højtalersystemer.

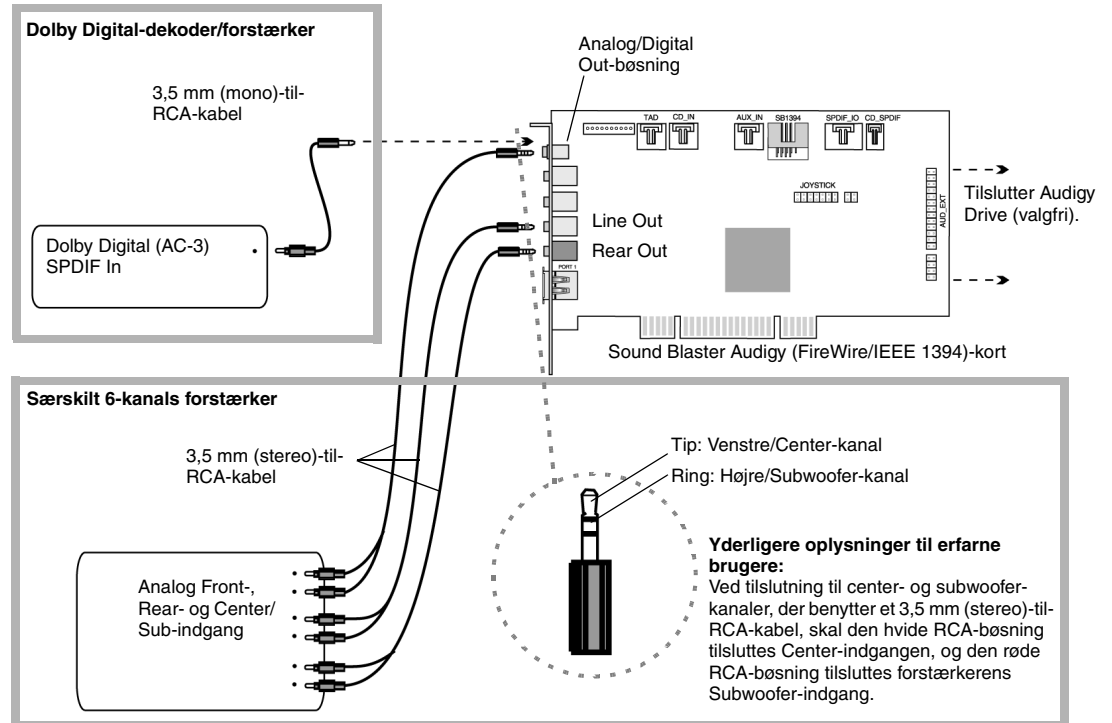


Hvis du tilslutter Sound Blaster Audigy til et Cambridge SoundWorks DTT2500- eller Cambridge SoundWorks PlayWorks 2500-højttalersystem via en ministik-til-DIN-kabelforbindelse, kan du opnå 5.1-kanaler ved at vælge musik- eller filmtilstand på dekoderen.



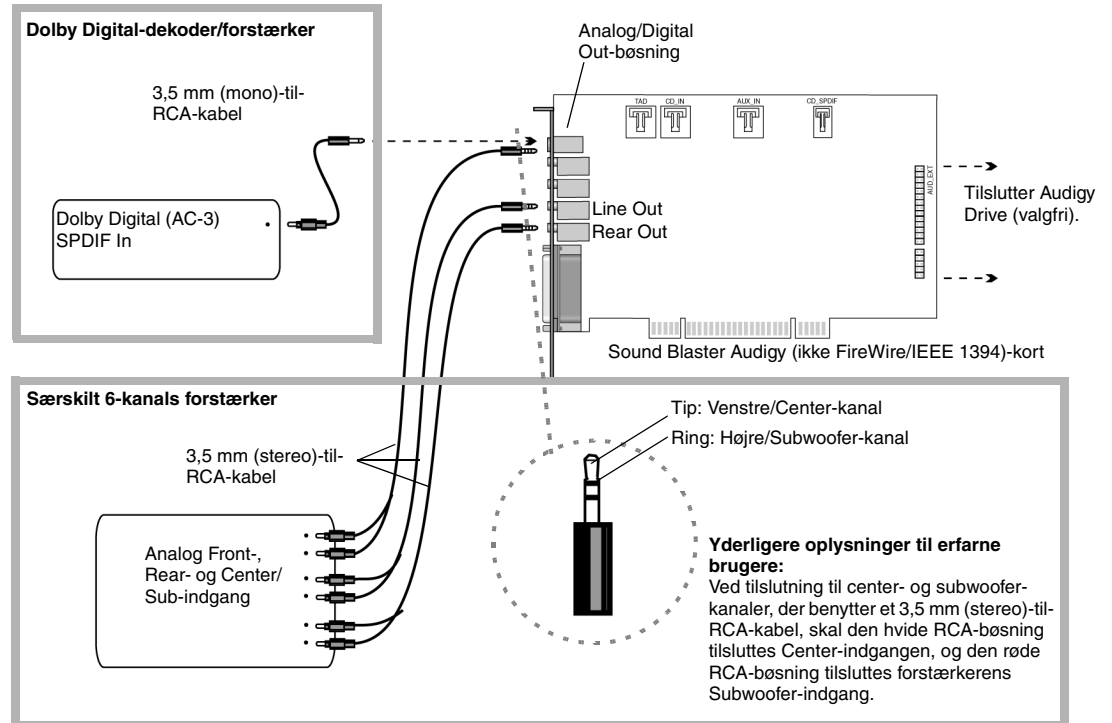
Figur 1-10: Tilslutning af Sound Blaster Audigy (ikke FireWire/IEEE 1394)-kort til

# Tilslutning af eksterne forbrugsenheder



Figur 1-11: Tilslutning af eksterne forbrugsenheder til Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394)-kortet.

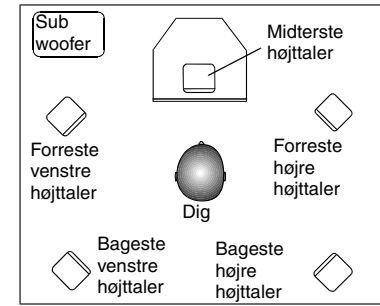




Figur 1-12: Tilslutning af eksterne forbrugsenheder til Sound Blaster Audigy (ikke FireWire/IEEE 1394)-kortet.

## Placering af højttalerne

Hvis du bruger fire højttalere, skal du placere dem, så de udgør hjørnerne i en firkant med dig præcist i midten (som i Figur 1-13), så de samtidigt er vinklet, så de peger mod dig. Sørg for, at computerens skærm ikke blokerer området foran de forreste højttalere. Du kan justere den relative placering af højttalerne, indtil du opnår den lyd, du bedst kan lide. Hvis du har en subwoofer, skal du placere den i et hjørne af rummet for at få den bedste baslyd.



*Figur 1-13: Anbefalet placering af højttalerne.*

Sound  
BLASTER

## 2 Installation af software

Dette kapitel beskriver, hvordan du installerer Sound Blaster Audigy Afspillersoftware.

## Installation af software

---

### Installation af drivere og programmer



Under installationen bliver Windows 98 SE-brugere måske bedt om at isætte Windows 98 SE-installations-cd'en i cd-rom-drevet. Sæt installations-cd'en i cd-rom-drevet, og klik derefter på knappen **OK**.

Hvis systemet ikke leveres med en Windows 98 SE-cd, men med en genoprettelses-cd, eller hvis du har installeret Windows 98 SE-kabinetfilerne på systemet under installationen, skal du klikke på knappen **Gennemse** for at finde filen i C:\Windows\Options\Cabs. Klik på knappen **OK**, når du har fundet den relevante .cab-fil.

Du skal installere enhedsdrivere og programmer for at kunne bruge Sound Blaster Audigy. Benyt nedenstående fremgangsmåde for at installere disse drivere og bundtede programmer. Vejledningen gælder alle understøttede Windows-operativsystemer.

1. Når du har installeret Sound Blaster Audigy-kortet og Joystick/MIDI-konsolpladen (valgfri), skal du tænde computeren. Windows finder automatisk lydkortet og enhedsdriverne.
2. Når du bliver bedt om lyddriverne, skal du klikke på knappen **Annuller**.
3. Sæt Sound Blaster Audigy Installation CD i cd-rom-drevet. Cd'en understøtter Windows-tilstanden Automatisk afspilning og begynder at køre automatisk. I modsat fald skal du aktivere cd-rom-drevets funktion til automatisk besked, når cd indsættes. I "Problemer ved installation af softwaren" på side B-1 finder du flere oplysninger.
4. Følg instruktionerne på skærmen for at fuldføre installationen.
5. Genstart systemet, når du bliver bedt om det.

## Afinstallation af programmerne og enhedsdriverne

Du kan afinstallere og derefter geninstallere programmerne for at fjerne problemer, ændre konfigurationer eller opgradere programmer. Benyt nedenstående fremgangsmåde for at afinstallere programmerne i alle Windows-operativsystemer.

1. Luk alle lyd kortprogrammer. Luk også Creative Taskbar. Programmer, der stadig kører, når afinstallationen finder sted, fjernes ikke.
2. Klik på knappen **Start** ->, peg på **Indstillinger** ->, og klik derefter på **Kontrolpanel**.
3. Dobbeltklik på ikonet **Tilføj/fjern programmer**.
4. Marker **Sound Blaster Audigy** under fanen **Installer/fjern installation**.  
Klik på knappen **Tilføj/fjern**.
5. Marker afkrydsningsfelterne for de emner, du vil slette, i dialogboksen **Creative Uninstaller**, og klik derefter på knappen **Næste**.  
De markerede programmer fjernes.
6. Klik på knappen **OK**.
7. Genstart computeren, når du bliver bedt om det.

## Geninstallation af enhedsdriverne

Du kan få brug for at geninstallere programmerne, hvis en driver beskadiges.

1. Sæt Sound Blaster Audigy-installations-cd'en i cd-rom-drevet. Disc'en understøtter automatisk afspilning i Windows og begynder at køre automatisk. Er det ikke tilfældet, skal du læse "Problemer ved installation af softwaren" på side B-1.
2. Klik på **Start** -> **Indstillinger** -> **Kontrolpanel**.
3. Dobbeltklik på ikonet **Tilføj/fjern programmer**.
4. Klik på fanen **Installer/Fjern program**, og vælg derefter **Sound Blaster Audigy**.
5. Klik på knappen **Tilføj/Slet**.
6. Når dialogboksen **Guiden InstallShield** vises, skal du klikke på funktionen **Reparer/Rediger** for at vælge den.  
Funktionen **Reparer** geninstallerer alle de programmer, der tidligere er installeret.  
Funktionen **Rediger** tilføjer nye programkomponenter eller afinstallerer de komponenter, der aktuelt er installeret.
7. Følg instruktionerne på skærmen for at fuldføre installationen af programmerne.



## Opdatering af Windows 2000 (Service Pack 3)

Windows 2000 har nu en bedre understøttelse af AC-3-SPDIF-output (ikke-PCM via waveOut) til software-DVD-visning. Klik på nedenstående webstedadresse for at gå til Microsofts Windows 2000-websted for at indlæse Windows 2000 Service Pack 3 for at benytte dig af denne understøttelse og fjerne andre problemer i Windows 2000 OS.

<http://microsoft.com/windows2000/default.asp>

Sound  
BLASTER

# 3 Sound Blaster Audigy-programmer

I dette kapitel kan du læse, hvordan du får størst udbytte af Sound Blaster Audigy.

## Sound Blaster Audigy-programmer

---

### Creative Sound Blaster Audigy-programmer

Sound Blaster Audigy understøttes af en lang række programmer, der kan hjælpe dig med at få størst udbytte af lydkortet. Følgende software er vigtigst for brugen af lydkortet:

- Creative Taskbar
- Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start
- Creative Sound Blaster Audigy Experience
- EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience
- Creative Diagnostics
- Creative Surround Mixer
- Creative AudioHQ
- Creative WaveStudio
- Creative PlayCenter
- Creative Recorder
- Creative MiniDisc Center
- Creative Restore Defaults

### Creative Taskbar



De programmer, der fulgte med Sound Blaster Audigy, kan afvige fra de programmer, der er beskrevet her.

Creative Taskbar er et program, hvormed du nemt og hurtigt kan udføre opgaver med lydkortet. Du skal blot markere en opgave, hvorefter alt udføres for dig - de nødvendige programmer startes, og mixer- og effektindstillingerne konfigureres automatisk.

Creative Taskbar leveres også med Creative TaskGuide, der indeholder tip og nyttige hyperlinks i tilknytning til den markerede opgave.

Yderligere oplysninger og detaljer om brug af Creative Taskbar finder du i online Hjælp til programmet.





## Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start

Dette er et godt udgangspunkt for at lære Sound Blaster Audigy at kende. Onlineintroduktionen Quick Start består af flere interaktive og informative demoer, der behandler forskellige aspekter af Sound Blaster Audigy, f.eks. oplevelse af digital musik og digitale spil, visning af film, tilslutning af højttalere og udførelse af opgaver.

## Creative Sound Blaster Audigy Experience

Brug Creative Sound Blaster Audigy Experience til at opleve og fornemme det at spille spil, det at lytte til musik samt de hjemmestudiemuligheder, der findes med Sound Blaster Audigy. Du vil opleve fordelene ved lydbehandling i et multi-miljø, de dynamiske EAX ADVANCED HD-effekter, surround-sound i høj kvalitet og den EAX-forbedrede lyd kvalitet i hjemmebiografen.

Dette program kan ikke anvendes under Windows NT 4.0.

## EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience

Kør denne demo, der har en guldmine som kulisse, og oplev EAX ADVANCED HD™-teknologier, f.eks. Environment Panning, Environment Reflection og Environment Morphing. Sammenlign scenerne med og uden EAX ADVANCED HD™, og få en forståelse af, hvorfor flere spiludviklere bruger EAX ADVANCED HD™-teknologier for at opnå den bedste spiloplevelse.

## Creative Diagnostics

Ved hjælp af Creative Diagnostics kan du hurtigt teste lyd kortets Wave-, MIDI- eller CD Audio-afspilningsfunktion og højttalerudgange. Yderligere oplysninger og detaljer om brug af Creative Diagnostics finder du i online Hjælp.

## Creative Surround Mixer



Hvis du vil gendanne de oprindelige indstillinger for Surround Mixer, skal du klikke på **Start -> Programmer-> Creative -> Sound Blaster Audigy -> Creative Restore Defaults.**

Creative Surround Mixer er det program, der primært bruges til følgende opgaver:

- Teste højttalere
- Bruge EAX ADVANCED HD™-aktiverede lydeffekter
- Mikse lyd fra forskellige lydkilder
- Indstille lydeffekter

Surround Mixer har to tilstande. Klik på knappen **Basic Mode** eller **Advanced Mode** for at skifte mellem de to tilstande:

I basistilstand vises Mixer-panelet. Du kan:

- mikse lyde fra forskellige lydkilder, når du afspiller eller optager.
- regulere lydstyrke, bas, diskant, balance og fade

I avanceret tilstand vises Surround Mixer- og Mixer-panelerne. I Surround Mixer kan du:

- vælge lydeffekter
- angive højttaleroutput
- udføre en højttalertest

Yderligere oplysninger og detaljer om brug af Creative Surround Mixer finder du i online Hjælp.

## Creative AudioHQ

AudioHQ er Creatives kontrolcenter for lydsoftware.

AudioHQ-grænsefladen har samme standardudseende som Windows Kontrolpanel. AudioHQ indeholder forskellige kontrolprogrammer, du kan bruge til at få vist, teste eller angive lydegenskaberne for en eller flere lydenheder i computeren.

Som i Kontrolpanel kan du få vist AudioHQ's kontrolprogrammer i hovedvinduet som store ikoner, små ikoner, listeelementer eller detaljerede listeelementer. Du kan også markere alt eller invertere markeringen, når du er i programvisning. Antallet af elementer i hovedvinduet varierer dog afhængigt af det valgte kontrolprogram eller den valgte enhed. I visningen *By Audio Device* vises kun de kontrolprogrammer, der understøttes af den valgte enhed. Programvisningen indeholder kun de lydenheder, der understøtter det valgte program.

Yderligere oplysninger og detaljer om brug af Creative AudioHQ finder du i online Hjælp.

## SoundFont Control

Med SoundFont Control kan du konfigurere MIDI-banker med SoundFont, DLS Wave-filer og instrumenter samt indstille caching-algoritme og rum.



Yderligere oplysninger og detaljer om SoundFont Control finder du i online Hjælp.

## Device Controls

Med Device Controls kan du konfigurere enheder, der muliggør flere samtidige Wave-afspilninger. Du kan f.eks. afspille fem Wave-spor samtidig.

Yderligere oplysninger og detaljer om brug af Device Controls finder du i online Hjælp.

## Creative Keyboard

Creative Keyboard er et virtuelt tastatur, du kan bruge til at teste eller spille musiktoner, der er produceret med MIDI-udstyr.

## MIDI-input

Du kan bruge eksternt MIDI-inputudstyr til at teste dine MIDI-banker og -instrumenter. Tilslut først MIDI-inputudstyret til lydkortet, og vælg derefter udstyret i Creative Keyboard.

## EAX Control

Med EAX Control kan du konfigurere Sound Blaster Audigy-chippens effektprogram.

Du kan angive de komponenter, der udgør de lydelementer, der tilsammen skaber en lydeffekt, til et lavt niveau.

Det kan efter sigende producere lyd, der er så virkelighedstro, at du næsten kan se den! Det er det første system i computerindustrien, som kan genskabe og levere realistiske, interaktive lydoplevelser i spil-, musik- og andre lydprogrammer. Disse lydeffekter bringer din computer længere end hjemmetheaterkvalitet, og du fordybes i en så levende lyd, at du i din fantasi næsten kan "se den". Effekterne går endnu videre end den nuværende surround-lyd og 3D-placeringslyd, og skaber så at sige et miljø, der tager højde for rumstørrelsen, akustikegenskaber, genklang, ekko og mange andre effekter, der fremkalder en realistisk oplevelse.

Yderligere oplysninger og detaljer om EAX Control finder du i online Hjælp.

## Creative WaveStudio

Med Creative Wave Studio kan du let udføre følgende lydredigeringsfunktioner:

- Spille, redigere og optage 8-bit (båndkvalitet) og 16-bit (CD-kvalitet) wave-data.
- Du kan forbedre wave-data eller oprette entydige lyde med forskellige specielle effekter og redigeringsfunktioner, f.eks. baglæns afspilning, genlyd, ingen lyd, panorering, klip, kopiering og indsættelse.

- Åbne og redigere flere lydfilet samtidigt.
- Åbne datafilet af typen Raw (.RAW) og MP3 (.MP3).
- Yderligere oplysninger og detaljer om brug af Creative WaveStudio finder du i online Hjælp.

## Creative PlayCenter

Creative PlayCenter er en revolutionerende afspiller til afspilning af lyd-cd'er og digital lyd, f.eks. MP3 eller WMA. Ud over at administrere dine digitale yndlingslydfilet på computeren, er den en integreret MP3/WMA-dekoder, der kløver cd-lydspor til komprimerede digitale lydfilet. Den kan kode spor mange gange hurtigere end normal afspilningshastighed og op til 320 kbps (for MP3).

Bemærk! Yderligere oplysninger og detaljer om brug af Creative PlayCenter finder du i online Hjælp.

## Creative Recorder

Med Recorder kan du optage lyde eller musik fra forskellige inputkilder, f.eks. en mikrofon eller en lyd-cd, og gemme dem som Wave-filet (.WAV). Yderligere oplysninger og detaljer om brug af Creative Recorder finder du i online Hjælp.

## Creative MiniDisc Center

Med Creative MiniDisc Center kan du afspille sange på cd'er eller understøttede lydformater og optage dem på digitale afspillere, f.eks. Digital Audio Tape-maskiner og MD-afspillere (MiniDisc).

Med Creative MiniDisc Center kan du:

- oprette et album med dine favoritsange, som alle kan være i forskellige lydformater
- automatisk indsætte et forvalgt mellemrum uden lyd mellem de enkelte numre
- afspille dit personlige album og optage det på MD-optageren

Yderligere oplysninger og detaljer om brug af Creative MiniDisc Center finder du i [online Hjælp](#) til programmet.

## Creative Restore Defaults

Med Creative Restore Defaults kan du nulstille alle lydindstillinger til standardindstillingerne.

Sound  
BLASTER

# 4 Brug af programmer

I dette kapitel kan du læse, hvilke programmer der kan bruges til oprettelse af indhold, spil og underholdning.

## Brug af programmer

---

Sound Blaster Audigy giver multimedieafspilning i høj kvalitet, digital underholdning, mulighed for oprettelse af indhold, Internet-underholdning og spil. På de følgende sider kan du se, hvilke programmer der bedst dækker dine behov.

### Multimedieafspilning

#### Se DVD'er



Nogle software-DVD-dekodere/afspillere kan ikke dekode op til 5.1-kanaler men understøtter SPDIF-output. I så fald skal du aktivere SPDIF-outputfunktionen, så Sound Blaster Audigy kan dekode Dolby Digital-signalet.

Hvis du har en ekstern Dolby Digital (AC-3)-dekoder, kan du få glæde af Dolby Digital-lyndindholdet i dine DVD-film.

Men hvis du ikke har en ekstern Dolby Digital (AC-3)-dekoder, skal du først have et DVD-kompatibelt drev og et sæt højttalere, der understøtter op til seks kanaler, f.eks. Creative Inspire 5.1 Analog Speakers. Du skal desuden have en software-DVD-afspiller, der kan sende et komprimeret AC-3 SPDIF-signal til Sound Blaster Audigy-kortet til dekodning, f.eks. Inter Video WinDVD 2000 eller Cyberlink PowerDVD.

Aktiver Dolby Digital (AC-3) Decode-funktionen i Creative Surround Mixer. Du finder yderligere oplysninger i online Hjælp til Creative Surround Mixer.

Aktiver SPDIF-output eller en tilsvarende funktion i software-DVD-dekoderen/afspilleren.

### Afspilning af MP3- eller WMA-filer

Creative PlayCenter understøtter og afspiller MP3- og WMA-filer.



## Afspilning af Wave- og cd-lydfile

Brug Creative PlayCenter til at afspille Wave- og cd-lydfile. WAV er det format, der bruges for digitale lydfile i Windows. Cd-lyd henviser til lyd-cd'er, der kan afspilles på et cd-rom-drev.

## Afspilning af MIDI-file

MIDI (\*.MID) er et musikformat, der bruger en intern synthesizer til afspilning. Brug Creative PlayCenter til afspilning af MIDI-file.

## Oprettelse af file, der ikke er i overensstemmelse med General-MIDI

Mange musikere har oprettet musikfile, der bruger eksotiske eller usædvanlige instrumenter (dvs. ikke i overensstemmelse med General MIDI) vha. Vienna Soundfont Studio. Disse instrumenter er gemt i SoundFont-banker. Denne type MIDI-file kan afspilles vha. Creative PlayCenter. Cd'en Sound Blaster Audigy Installation indeholder mange MIDI-demoer, der anvender SoundFont-banker i høj kvalitet.

## Digital underholdning

### Surround-film

Hvis du ønsker at kunne se film i høj kvalitet, er det vigtigt at have gode højttalere. Hvis du har et højttalersystem med 4 eller 5 højttalere tilsluttet til Sound Blaster Audigy, kan du konfigurere højttaleropsætningen i Creative Surround Mixer. I forbindelse med DVD-film anbefales det at købe Creative PC-DVD Encore, der er et digitalt hjemmeunderholdningssystem, samt Creative Inspire 5.1 Digital Speakers.

### Kompilering af personlige albummer

Du kan kompilere albummer, der indeholder cd-lyd-, WAV- eller MIDI-file, ved hjælp af Creative PlayCenter.

## Oprettelse af indhold

### Anvendelse af stemmeeffekter

Når du synger og indspiller dine egne sange, kan du forbedre din stemme eller endda tilføje særlige effekter. Det kan du gøre med EAX Control, som du får adgang til fra Creative Surround Mixer.

### Optagelse af lyd og effekter

Med Creative Recorder er det nemt at optage lydkilder uden at skulle bekymre sig om mixerindstillinger. Du kan også optage lydeffekter.

### Optagelse og redigering af videoer

Ved hjælp af digitale videoprogrammer, f.eks. Ulead VideoStudio, kan du indfange og redigere dine videoer. Derefter kan du gemme dem i de gængse formater, f.eks. AVI, QT, MOV eller MPEG.

## Oprettelse af avanceret indhold

### Optagelse af flere spor med ASIO

Du kan skabe dit eget musikstudie der hjemme ed hjælp af software-MIDI-sequencers, f.eks. Cubasis VST. Du kan sammensætte dine egne produktioner bestående af flere musikspor fra en MIDI-synthesizer (intern eller eksternt), en guitar eller et eksternt musikinstrument (Line-In), en digital enhed (SPDIF) eller en mikrofon. Ved hjælp af ASIO-støtten kan du oprette alt dette næsten uden ventetid (løse synkroniseringsproblemer i forbindelse med flere spor)

### Oprettelse af musik

Du kan oprette skrivebordsmusik på din Sound Blaster Audigy ved hjælp af Cubasis VST. Tilslut et MIDI-controllerkeyboard til MIDI/Joystick-porten, og du har øjeblikkeligt en synthesizer i høj kvalitet ved hjælp af denne software. Ved hjælp af den leverede sequencing-software kan du komponere dine egne musikkompositioner og arrangementer.





## Optagelse og overførsel af musik

Ved hjælp af Cubasis VST kan du optage din egen musik og foretage nodeoverførsler. Du kan endda udskrive dit eget partitur.

## Optagelse og redigering af musikinstrumenter

Du kan optage en hvilken som helst lydeffekt eller gentagne sample-sekvenser og derefter anvende dem som et MIDI-instrument - alt sammen ved hjælp af Vienna SoundFont Studio. Du kan også redigere eksisterende SoundFont-banker.

## Optagelse af digital lyd

Du kan foretage digital optagelse og redigering (16-bit, 48 kHz) på computeren med Sound Blaster Audigy ved hjælp af Creative Wave Studio. Tilslut en hvilken som helst SPDIF-kompatibel enhed, f.eks. et DAT-bånd, og vælg CD Digital i Creative Surround Mixer.

## Oprettelse af flere effekter

Sound Blaster Audigy leveres med en bred vifte af effekter, du kan programmere. Du kan bogstavelig talt oprette tusindvis af eftereffekter and andre specialeffekter i EAX Control, som du får adgang til fra Creative Surround Mixer.

## Oprettelse og afspilning af SoundFonts

Med Creative's SoundFont-teknologien har du ubegrænsede muligheder, hvad angår lyd, og du kan bruge dem sammen med din egen musik. Opret dine egne SoundFont-banker i Vienna SF Studio for at konvertere gentagne trommesekvenser til Soundfont-banker. Du kan hente Vienna SF Studio fra <http://www.SoundFont.com>

## Internetunderholdning

## Kodning af CD-sange til MP3-format

Med Creative PlayCenter kan du kode og optage alle din foretrukne cd-numre på computerens harddisk, så du har en database med brugertilpassede lister over sange.



## Indlæsning og afspilning af MP3-melodier

Med Creative PlayCenter kan du føje sange til databasen ved at indlæse dem fra forskellige steder på Internettet.

## Afspilning af MP3-sange med EAX Advanced HD™

Brug Creative PlayCenter til at oprette MP3-fortolkninger med flerdimensional- og multistrukturrealisme ved at tilføje miljøer, som f.eks. en "koncertsal" eller et "badeværelse"! Du kan endda dele disse udvidede MP3-sange med personer, som ikke har et Sound Blaster Audigy-kort.

## Spilreference

### Understøttelse af EAX Advanced HD™

Nyd de mange EAX Advanced HD™-titler, der er skabt af de bedste spiludviklere, og du vil opleve verden på en ny måde. Besøg <http://www.eax.creative.com>, hvor du finder en fuldstændig liste over kompatible titler.

### Understøttelse af DirectSound3D

DirectSound3D-spil (DS3D) understøttes af Sound Blaster Audigy. Du kan høre lyde, der er placeret i 3D-rummet, hvilket forbedrer oplevelsen af spillet.

### Understøttelse af A3D 1.0

Dit kort oversætter A3D-kald til DirectSound3D, hvilket betyder, at du kan spille A3D-spil.

## Tilpasning af miljøer for spil, der ikke er 3D

Opret brugerdefinerede miljøer til ikke-EAX Advanced HD™-spil ved hjælp af EAX-kontrolpanelet, der aktiveres fra Creative Surround Mixer.

Sound  
BLASTER

**A**

## Generelle specifikationer

I dette afsnit finder du specifikationerne for Sound Blaster Audigy-kortet.

# Generelle Specifikationer

---

I dette afsnit finder du specifikationer for Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394/ikke FireWire/IEEE 1394)-kortet og Joystick/MIDI-metalpladen (kun FireWire/IEEE 1394).

## Funktioner

### PCI Bus Mastering

- Kompatibel med PCI Specification Version 2.1
- Bus mastering mindsker ventetiden og øger systemets ydeevne

### Audigy-processor

- Avanceret behandling af hardware-accelererede digitale effekter
- 32-bit digital behandling, der opretholder et dynamisk område på 192 dB
- Patenteret 8-punkts interpolation, der reducerer forvrængning til uhørlige niveauer
- 64 stemmers hardware wavetable synthesizer
- Digital mix og udligning i høj professionel kvalitet
- Ubegrænset størrelse af SoundFont-bank kan overføres til værtshukommelse (begrænset af tilgængelig systemhukommelse)

### Lydsti i høj kvalitet

- Mikser analoge kilder som CD Audio, Line in, Auxiliary, TAD- og PC-højttaler, Microphone in via AC'97 Codec med interne digitale kilder.
- Afspilning af 64 lydkanaler med en vilkårlig samplingshastighed
- 32-bit mix af alle digitale kilder i Audigy's Digital Mixer
- 24-bit analog-til-digital konvertering af analogt input ved en samplingshastighed på 48 kHz
- 24-bit digital-til-analog konvertering af digitale kilder ved 48 kHz til analog 5.1højttaleroutput
- 16 bit samplingshastigheder ved optagelse: 8, 11,025, 12, 16, 22,05, 24, 32, 44,1 og 48 kHz

## Professionel digital lydbehandling

- Understøtter input-signal i formatet Sony/Philips Digital Interface (SPDIF) på op til 24 bit/96 kHz
- SPDIF-output op til 24 bit opløsning ved udvalgte samplingshastigheder på 44,1, 48 eller 96 kHz  
**Bemærk!** SPDIF-output ikke tilgængeligt under afspilning af beskyttet digitalt lydindhold, der er oprettet med DRM (Digital Rights Management)-teknologi
- 6-kanals SPDIF-output, der kan vælges, til eksterne systemer med forstærker/digital højttaler.
- Softwareafskifte af SPDIF input-til-output (bypass) for at minimere problemer med kabeltilslutning. (med mulighed for opgradering af Audigy-drev)
- Lav ventetid ved optagelse af flere spor med ASIO-støtte.

## Fleksibel regulering af mixer

- Softwareafspilningsregulering af CD Audio, Line In, Auxiliary, TAD, PC-højttaler, Microphone In, Wave/DirectSound-enhed, MIDI-enhed, CD Digital (CD SPDIF)
- Softwareoptagelsesregulering af Analog Mix (summen af CD Audio, Line In, Auxiliary, TAD, PC-højttaler, Microphone In, Wave/DirectSound-enhed, MIDI-enhed, CD Digital (CD SPDIF))
- Udvalgte input-kilder eller mix af forskellige lydkilder til optagelse
- Justerbar regulering af masterlydstyrke
- Separat regulering af bas og diskant
- Regulering af balance foran og bagved
- Regulering af lydløs afstemning og panorering for mixer-kilder

## Dolby Digital (AC-3)-dekodning

- Dekoder Dolby Digital (AC-3) til 5.1-kanaler eller gennemløbskomprimeret Dolby Digital (AC-3) PCM SPDIF-strøm til ekstern dekode
- Omdirigering af bas: forbedrer bas-output til subwoofer i forbindelse med små satellithøjttalersystemer
- Overgangsbasfrekvens (10-200 Hz): justerbar til fritstående subwoofereenheder til ønsket basniveau
- Justerbar regulering af Center- og LFE-niveau



## Creative Multi Speaker Surround™ (CMSS™)

- Teknologi med flere højttalere
- Opmixer mono- eller stereokilder til 5.1-kanaler
- Panorerings- og mixeralgoritme i professionel kvalitet

## FireWire/IEEE 1394™-kompatibilitet

- Overholder IEEE 1394a-specifikation
- Understøtter datahastigheder på 100, 200 og 400 Mbps
- Understøtter op til 63 IEEE 1394-kompatible enheder i en daisy-kædet konfiguration

## Tilslutning

### Sound Blaster Audigy (FireWire/IEEE 1394)-kort

#### Lyd-input

- Et analogt linje-input i linjeniveau via stereobøsning på konsolpladen på bagsiden
- Et analogt mono-mikrofon-input via stereobøsning på konsolpladen på bagsiden
- Analogt CD\_IN-input i linjeniveau via 4-ben Molex-stik på kort
- Analogt AUX\_IN-input i linjeniveau via 4-ben Molex-stik på kort
- Analogt TAD-input i linjeniveau via 4-ben Molex-stik på kort
- Digitalt CD\_SPDIF-input via 2-ben Molex-stik på kort

#### Lyd-output

- ANALOG/DIGITAL OUT via 4-polet 3,5 mm minibøsning på konsolpladen på bagsiden
  - ANALOG OUT: Center- og subwoofer-kanaler
  - DIGITAL OUT: Digitalt front-, bag-, center- og subwoofer-SPDIF-output
- To analoge output i linjeniveau via stereobøsninger på konsolpladen på bagsiden, forreste og bageste linjeudgang 1 og 2
- Understøtter stereohovedtelefoner (32-ohm belastning) på forreste linjeudgang

## FireWire/IEEE 1394 Interface



6-ben FireWire/IEEE 1394-stikket/porten har en afgivet effekt på maksimalt 2 watt. Tilslut kun en enkelt enhed med høj effekt, f.eks. IEEE 1394-harddisken og CD-RW-drevet til denne port, medmindre den er selvdrevet.

- Et 2 x 5-ben Internal FireWire/IEEE 1394-stik (J6) på kort til tilslutning til Audigy-udvidelseskort

Pin	Signal
1	TPA+
2	TPA-
3	GND
4	GND
5	TPB+
6	TPB-
7	POWER (+12 VDC)*
8	POWER (-12 VDC)*
9	VOID
10	GND

\*Ikke angivet på nogle modeller

- Et 6-ben FireWire/IEEE 1394-stik/port på bageste konsolplade

## Interface

- VOL\_CTRL 1 x 4-ben hoved
- PC\_SPK (PC-højttaler) 1 x 2-ben hoved
- AUD\_EXT 2 x 20-ben hoved til tilslutning til Audigy-drev (valgfri)
- JOYSTICK 2 x 8-ben hoved til tilslutning til Joystick/MIDI-stik (der medfølger valgfri metalkonsolplade)



## Sound Blaster Audigy (FireWire/ IEEE 1394)-kort

### Lyd-input

- Et analogt linje-input i linjeniveau via stereobøsning på konsolpladen på bagsiden
- Et analogt mono-mikrofon-input via stereobøsning på konsolpladen på bagsiden
- Analogt CD\_IN-input i linjeniveau via 4-ben Molex-stik på kort
- Analogt AUX\_IN-input i linjeniveau via 4-ben Molex-stik på kort
- Analogt TAD-input i linjeniveau via 4-ben Molex-stik på kort
- Digitalt CD\_SPDIF-input via 2-ben Molex-stik på kort

### Lyd-output

- ANALOG/DIGITAL OUT via 4-polet 3,5 mm minibøsning på konsolpladen på bagsiden
  - ANALOG OUT: Center- og subwoofer-kanaler
  - DIGITAL OUT: Digitalt front-, bag-, center- og subwoofer-SPDIF-output
- To analoge output i linjeniveau via stereobøsninger på konsolpladen på bagsiden, forreste og bageste linjeudgang 1 og 2
- Understøtter stereohovedtelefoner (32-ohm belastning) på forreste linjeudgang

### Interface

- VOL\_CTRL 1 x 4-ben hoved
- AUD\_EXT 2 x 20-ben hoved til tilslutning til Audigy-drev (valgfri)
- 15-bens JOYSTICK/MIDI-stik på bageste skinner



Sound  
BLASTER

## **B** Fejlfinding

Dette afsnit indeholder løsninger på problemer, du kan støde på under installationen eller normal brug.

# Fejlfinding

---

## Problemer ved installation af softwaren

Dette appendiks indeholder løsninger på problemer, du kan støde på under installationen eller normal brug.

**Installationen starter ikke automatisk, når Sound Blaster Audigy Installation CD isættes.**

Funktionen Automatisk afspilning i Windows er måske ikke aktiveret.

*Sådan startes installationsprogrammet via genvejsmenuen Denne computer:*

1. Dobbeltklik på **Denne computer** på skrivebordet i Windows.
2. Højreklik på cd-rom-drevikonet i vinduet **Denne computer**.
3. Klik på **Automatisk afspilning** i genvejsmenuen, og følg instruktionerne på skærmen.

*Sådan aktiveres Automatisk afspilning via Automatisk indsættelse af besked:*

1. Klik på knappen **Start** ->, peg på **Indstillinger** ->, og klik derefter på **Kontrolpanel**.
2. Dobbeltklik på ikonet **System** i vinduet med **Kontrolpanel**.
3. Klik på **Enhedshåndtering** i dialogboksen **Egenskaber for system**, og marker cd-rom-drevet.
4. Klik på knappen **Egenskaber**.
5. Klik på fanen **Indstillinger** i dialogboksen **Egenskaber**, og vælg **Automatisk indsættelse af besked**.
6. Klik på knappen **OK** for at forlade dialogboksen.

*Sådan starter du installationsprogrammet via Windows Stifinder:*

1. Gå til mappen D:\Audio\Setup i Windows Stifinder (hvor D: repræsenterer cd-rom-drevet).
2. Dobbeltklik på filen Setup.exe

## Problemer med lyden

### Der er uventet mange lyde eller effekter fra omgivelserne under afspilning af en lydfil.

Det senest markerede forvalg for den aktuelle lydfil var ikke det rigtige forvalg til det aktuelle miljø.

*Sådan skiftes til det rigtige miljø:*

1. Dobbeltklik på ikonet **EAX Control Panel** i AudioHQ.
2. Klik på pil ned i boksen **Environment** og vælg (**No effects**) eller det ønskede miljø.

### Ingen lyd fra hovedtelefonerne.

*Kontroller følgende:*

- Hovedtelefonerne er tilsluttet hovedtelefonbøsningen.
- Under fanen **Speakers** i hovedpanelet til Surround Mixer er indstillingen **Headphones** markeret i boksen **Speaker**.
- Den valgte kilde i mixerpanelet i Surround Mixer er "**What U Hear**".

### Særskilte analoge optagelseskilder er ikke vist i Surround Mixer.

Følgende analoge optagelseskilder er kombineret i en enkelt optagelsesreguleringsfunktion, der hedder **Analog Mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)**, som du finder i optagelsespanelet, der er vist i en enkelt kolonne:

- Line-In
- CD Audio
- Auxiliary
- TAD-In
- PC Speaker

### Der kan ikke vælges særskilte analoge i Surround Mixer.

Der er fem analoge optagelseskilder under valget **Analog Mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)**. Yderligere oplysninger kan du finde i "Særskilte analoge optagelseskilder er ikke vist i Surround Mixer." på side B-2.

*Sådan optages en særskilt analog kilde:*

- I optagelsespanelet, der er vist i en enkelt kolonne, i Surround Mixer, skal du sørge for, at optagelseskilden **Analog Mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)** er valgt.
- I panelet, der er vist i seks kolonner, skal du deaktivere de analoge kilder, du ikke vil optage, ved at markere afkrydsningsfeltet **Mute**.

### **Ingen lyd fra højttalerne.**

*Kontroller følgende:*

- Højttalerne er tilsluttet kortets output.
- Den rigtige kilde er valgt i mixerpanelet.
- Hvis begge ovenstående betingelser er opfyldt, og der stadig ikke er nogen lyd, skal du klikke på det **røde plustegn** over **VOL**-kontrollen og kontrollere, om afkrydsningsfeltet Digital Output Only er markeret. Hvis det er tilfældet, er du i **Digital Output Only**-tilstand og skal tilslutte til digitale højttalere for at kunne høre lyden fra lydkortet. Se afsnittet om Digital Output Only i Surround Mixers online Hjælp, hvis du ønsker yderligere oplysninger.

### **Ingen lyd-output under afspilning af digitale filer, f.eks. WAV-filer, MIDI-filer eller AVI-klip.**

*Kontroller følgende:*

- Knappen til justering af højttalerlydstyrken, hvis en sådan findes, er indstillet på en mellemværdi. Brug eventuelt Creative Mixer til at justere lydstyrken.
- Højttalerne med indbyggede forstærkere eller den eksterne forstærker er tilsluttet til kortets Line Out- eller Rear Out-bøsning.
- Der er ingen hardwarekonflikt mellem kortet og en perifer enhed. Se "Løsning af I/O-konflikter" på side B-9.
- Valget af højttaler i hovedpanelet i Surround Mixer svarer til konfigurationen af din højttaler eller dine hovedtelefoner.
- Skyderne **Original Sound** på fanesiden **Master** og/eller **Source** i programmet **EAX Control Panel** er indstillet på 100%.



### Ingen lyd under afspilning af lyd-cd'er eller DOS-spil, der kræver cd-rom.

*Sådan løses dette problem:*

- Kontroller, at Analog Audio-stikket på cd-rom-drevet og CD In-stikket på lydkortet er tilsluttet.
- Aktiver afspilning af digital cd:

#### Til Windows 98 SE

1. Klik på knappen **Start** ->, peg på **Indstillinger** ->, og klik derefter på **Kontrolpanel**.
2. Dobbeltklik på ikonet **Multimedier** i dialogboksen **Kontrolpanel**.
3. Klik på fanen **Cd-musik** i dialogboksen **Multimedieegenskaber**.
4. Klik på afkrydsningsfeltet **Aktiver digital cd-lyd for denne cd-rom-enhed** for at markere det.
5. Klik på knappen **OK**.

#### Til Windows Me

1. Klik på knappen **Start** ->, peg på **Indstillinger** ->, og klik derefter på **Kontrolpanel**.
2. Dobbeltklik på ikonet **System** i dialogboksen **Kontrolpanel**.
3. Klik på fanen **Enhedshåndtering** i dialogboksen **Systemegenskaber**.
4. Dobbeltklik på ikonet Dvd-/Cd-rom-drev.  
Dine computerdrev vises.
5. Højreklik på ikonet Diskdrev. Der vises en menu.
6. Klik på **Egenskaber**.
7. I feltet **Digital cd-afspilning** i den næste dialogboks skal du klikke på afkrydsningsfeltet **Aktiver digital cd-lyd for denne cd-rom-enhed** for at markere det.
8. Klik på knappen **OK**.

#### Til Windows 2000 og Windows XP

1. Klik på knappen **Start** ->, peg på **Indstillinger** ->, og klik derefter på **Kontrolpanel**.
2. Dobbeltklik på ikonet **System** i dialogboksen **Kontrolpanel**.
3. Klik på fanen **Hardware** i dialogboksen **Egenskaber for system**.
4. Klik på knappen **Enhedshåndtering**.

5. Dobbeltklik på ikonet Dvd-/Cd-rom-drev.  
Dine computerdrev vises.
6. Højreklik på ikonet Diskdrev. Der vises en menu.
7. Klik på **Egenskaber**.

I feltet **Digital cd-afspilning** i den næste dialogboks skal du klikke på afkrydsningsfeltet **Aktiver digital cd-lyd for denne cd-rom-enhed** for at markere det.

### **Panorering af en kilde slår sommetider lyden fra.**

Dette sker, når du er i Digital Output Only-tilstand, og kildens venstre/højre-balance i et andet mixerprogram end Surround Mixer (f.eks. programmet Lydstyrke i Windows) er i den modsatte ende sammenlignet med den placering, hvortil du har panoreret kilden i hovedpanelet i Surround Mixer. I Lydstyrke i Windows er CD Audio-balancen f.eks. til venstre, men i Surround Mixer har du panoreret CD Audio til højre.

*Sådan løses dette problem:*

Åbn den anden mixer, og centrér balancerne for alle lydinputkilderne.

Dette sikrer, at dine analoge kilder ikke bliver tavse, når du panorerer dem i Surround Mixer.

## Utilstrækkelig SoundFont-cache



Resultatet af en mindre SoundFont-fil er en lavere lyd kvalitet.

### **Der er ikke nok hukommelse til at indlæse SoundFonts.**

Dette kan forekomme, når du indlæser eller afspiller en SoundFont-kompatibel MIDI-fil, og der ikke er tildelt tilstrækkelig hukommelse til SoundFonts.

*Sådan tildeles mere SoundFont-cache:*

Flyt skyderen SoundFont Cache på fanesiden **Options** i appletten SoundFont Control mod højre.

Den mængde SoundFont-cache, du kan tildele, afhænger af den mængde RAM, der er tilgængelig på systemet.

*Hvis der ikke er tilstrækkelig RAM tilgængelig på systemet, skal du benytte en af nedenstående fremgangsmåder:*

- Marker en mindre SoundFont-bank i boksen **Select Bank** på fanesiden **Configure Banks** i appletten SoundFont Control.
- Forøg system-RAM på computeren.

## Problemer med joysticket

### Joystick-porten virker ikke.

Lydkortets joystick-port er i konflikt med systemets joystick-port.

*Sådan løses dette problem:*

Deaktiver lydkortets joystick-port, og brug systemporten i stedet. Kontroller følgende:

1. Klik på knappen **Start**>, peg på **Indstillinger**>, og klik derefter på **Kontrolpanel**.
2. Dobbeltklik på ikonet **System** i vinduet med **Kontrolpanel**.
3. Klik på fanen **Enhedshåndtering** i dialogboksen **Systemegenskaber**.
4. Dobbeltklik på **Lyd-, video- og spilcontrollere**, og marker derefter **Creative Audigy Gameport** (**Creative Game Port** for Windows 2000).
5. Klik på knappen **Egenskaber**.
6. Gør følgende i dialogboksen **Egenskaber**:
  - Hvis afkrydsningsfeltet **Oprindelig konfiguration (aktuelle)** er vist:
    - Fjern markeringen for at deaktivere den.
  - Hvis afkrydsningsfeltet **Deaktiver i denne hardwareprofil** er vist:
    - Sørg for, at afkrydsningsfeltet er markeret for at deaktivere interfacet.
7. Klik på **OK** for at genstarte Windows, og for at ændringen kan træde i kraft.

Når porten til joystick-interfacet er deaktiveret, er emnet markeret med et rødt kryds i **Enhedshåndtering**.

### Joysticket virker ikke korrekt i nogle programmer.

Programmet bruger måske systemprocessorens timer til at beregne joystickets placering. Hvis det er en hurtig processor, bestemmer programmet måske joystickets placering forkert og antager, at placeringen er uden for det tilladte område.



Du bør ikke forsøge at ændre BIOS'en, medmindre du har erfaring med systemsoftware.

*Sådan løses dette problem:*

Forøg systemets 8 bit I/O-genopretningstid i BIOS-indstillingen, hvilket som regel sker under Chipset Feature Settings. Du kan også justere AT Bus-hastigheden til en lavere værdi, hvis denne funktion er tilgængelig. Prøv et andet joystick, hvis problemet fortsætter.

## Problemer med flere lydenheder

### **Det andet installerede lydkort fungerer ikke.**

Der er måske allerede installeret en lydenhed i computeren. Lydenheden kan være et lydkort eller et indbygget lydchipsæt. Inden du installerer Sound Blaster Audigy-kortet, tilrådes det at afinstallere og fjerne den eksisterende lydenhed fuldstændigt. Der kan opstå problemer ved brug, hvis du betjener flere lydenheder på computeren.

*Du kan også benytte nedenstående fremgangsmåde, når du installerer Sound Blaster Audigy-kortet:*

- Hvis computeren registrerer, at der er installeret et Sound Blaster Live! Series- eller Sound Blaster PCI512-lydkort: Der vises en meddelelse, der anbefaler, at du afinstallerer og fjerner den ældste lydenhed fuldstændigt. Klik på knappen **Yes**, og følg instruktionerne på skærmen for at fjerne den gamle lydenhed. Fjern det gamle lydkort fra computeren.
- Hvis computeren registrerer, at der er installeret et andet lydkort, vises en meddelelse, der anbefaler, at du afinstallerer og fjerner den gamle lydenhed fuldstændigt. Klik på knappen **Yes** for at fortsætte installationen af Sound Blaster Audigy-kortet.  
Når Sound Blaster Audigy-kortet er installeret, skal du afinstallere det eksisterende kort fuldstændigt og fjerne lydkortet fra computeren.

### **Indbygget lydchipsæt fungerer ikke korrekt.**

Benyt nedenstående fremgangsmåde for at deaktivere et indbygget lydchipsæt:

1. Genstart systemet.
2. Under kontrol af hukommelsen skal du trykke på <F2> eller <Slet> afhængigt af bundkortet. BIOS-installationsmenuen vises.
3. Marker **Chipset Features Setup** og tryk på <Enter>.
4. Marker **Onboard Legacy Audio**, og tryk på <Enter> for at deaktivere det indbyggede lydchipsæt.



Disse trin kan variere, hvis der benyttes et andet motherboard. Du finder flere oplysninger i dokumentationen fra motherboard-fabrikanten.





5. Tryk på <Esc> for at vende tilbage til BIOS-installationsmenuen.
6. Marker **Save & Exit Setup**, og tryk derefter på <Enter>.
7. Tryk på <Y>, og tryk derefter på <Enter>

## Problemer med Sound Blaster Live!-, Series- eller Sound Blaster PCI512-kortet

### Sound Blaster Live!- eller Sound Blaster PCI512-programmer fungerer ikke.

I forbindelse med andre afspilnings- og optagelsesfunktioner end de normale, fungerer ældre lydenheder måske ikke tilfredsstillende, når Sound Blaster Audigy er installeret.

*Sådan løses dette problem:*

Afinstaller og fjern det ældste kort fra computeren. Du kan også vælge at deaktivere Sound Blaster Live!- eller Sound Blaster PCI512-kortet:

1. Klik på knappen **Start** -, peg på **Indstillinger** -, og klik derefter på **Kontrolpanel**.
2. Dobbeltklik på ikonet **System** i vinduet **Kontrolpanel**.
3. Klik på fanen **Enhedshåndtering** i dialogboksen **Systemegenskaber**.
4. Dobbeltklik på **Lyd-, video- og spilcontrollere**, og marker derefter **Creative Sound Blaster Live!, Series** eller **Creative Sound Blaster PCI512**.
5. Klik på knappen **Egenskaber**.
6. Gør følgende i dialogboksen **Egenskaber**:
  - Hvis afkrydsningsfeltet **Oprindelig konfiguration (aktuelle)** er vist:
    - Fjern markeringen for at deaktivere den.
  - Hvis afkrydsningsfeltet **Deaktiver i denne hardwareprofil** er vist:
    - Sørg for, at afkrydsningsfeltet er markeret for at deaktivere den.
7. Klik på **OK** for at genstarte Windows, og for at ændringen kan træde i kraft.

Når Sound Blaster Live!-kortet er deaktiveret, er **Enhedshåndtering** markeret med et rødt kryds.

## Løsning af I/O-konflikter



Du kan også se afsnittet Fejlfinding i online Hjælp i Windows 98 SE/Me.

Konflikter mellem lydkortet og andre ydre enheder kan forekomme, hvis kortet og den anden enhed er indstillet til at bruge samme I/O-adresse.

For at løse I/O-konflikter, skal du skifte ressourceindstillinger for lydkortet eller den ydre enhed, som er årsag til konflikten i systemet, ved hjælp af Enhedshåndtering i Windows 98 SE/Me.

Hvis du stadig ikke ved, hvilket kort der forårsager konflikten, skal du fjerne alle kort undtagen lydkortet og andre vigtige kort, f.eks. disk-controller- og grafikort. Tilføj alle kortene et efter et igen, indtil Enhedshåndtering angiver, at der er opstået en konflikt.

*Sådan løses hardwarekonflikter i Windows 98 SE/Me.*

1. Klik på knappen **Start** ->, peg på **Indstillinger** ->, og klik derefter på **Kontrolpanel**.
2. Dobbeltklik på ikonet **System** i vinduet **Kontrolpanel**.
3. Klik på fanen **Enheds håndtering** i dialogboksen **Systemegenskaber**.
4. Marker den lydkortdriver, der forårsagede konflikten (markeret med et udråbstegn (!)) under **Lyd-, video- og spilcontrollere**, og klik på knappen **Egenskaber**.
5. Klik på fanen **Ressourcer** i dialogboksen **Egenskaber**.
6. Kontroller, at afkrydsningsfeltet **Brug automatiske indstillinger** er markeret, og klik på knappen **OK**.
7. Genstart systemet for at lade Windows 98 SE/Me tildele ressourcer til lydkortet og/eller den enhed, der forårsagede konflikten.

## Problemer i Windows NT 4.0

**Der vises en fejlmeddelelse fra Tjenestekontrolstyring med en eller flere fejlmeddelelser ved genstart af systemet.**

Det sker, hvis du fjerner et lydkort fra computeren, efter at du har installeret Sound Blaster Audigy-kortet. Windows forsøger at matche driverne til det fjernede lydkort.

*Sådan løses dette problem:*

1. Log på computeren som administrator.
2. Klik på **Start** -> **Indstillinger** -> **Kontrolpanel**.
3. Dobbeltklik på ikonet **Multimedier**, og klik derefter på fanen **Enheder**.
4. På listen under disse poster

- Lydenheder
  - MIDI-enheder og -instrumenter  
skal du fjerne alle elementer undtagen
  - Audio for Creative Sound Blaster Audigy
  - MIDI for Creative Sound Blaster Audigy
  - MIDI for Creative S/W Synth
5. Klik på knappen **OK** for at forlade dialogboksen.  
Driverne er fjernet.

## Problemer med Software DVD Player (medfølger ikke)

**Ændring af lydkonfigurationen, f.eks. skift fra 6-kanalers tilstand til SPDIF-output eller omvendt, mens der ses DVD-film, fungerer ikke, selvom alle indstillinger i software DVD-afspilleren og Surround Mixer er korrekte.**

*Sådan løses dette problem:*

Luk og genstart software DVD-afspilleren.

## Problemer med DV-driver for Windows 98 SE/ 2000/Me

**Det digitale videokamera fungerer ikke korrekt.**

MSDV-videokameradrivere er måske ikke den nyeste version (v4.10.2226).

*Sådan løses dette problem:*

1. Indlæs filen med Digital Video-opdateringen til DirectX 8.0 (dx80dba.exe) fra Microsofts websted.
2. Installer ovenstående fil på computeren.

**Bemærk!**Du skal først installere en run time-version af DirectX 8.0 eller 8.0a.

Hvis problemet fortsætter, er MSDV-videokameradrivere måske ikke helt optimeret til din digitale videokamera.

*Sådan løses dette problem:*

1. Tænd det digitale videokamera.



1394 DVConnect-drivere kører ikke under Windows XP.



2. Sæt Sound Blaster Audigy Installation CD i cd-rom-drevet.  
Luk velkomstskærmen.
3. Find ved hjælp af Windows Stifinder mappen **1394** på cd-rom'en, og køр filen DVConnect 240.exe.  
Følg instruktionerne på skærmen for at fuldføre installationen.  
Hvis du er i Windows 98 SE, bliver du måske bedt om at sætte cd-rom'en med Windows 98 SE i først.  
Følg instruktionerne på skærmen for at fuldføre installationen.
4. Klik på knappen **Udfør**.
5. Sluk og tænd det digitale videokamera.

## Problemer med filoverførsler på bestemte VIA- chipsætbundkort

Når du har installeret Audigy 2-kortet på et VIA-chipsætbundkort, har du måske en mulighed for at se en af følgende:

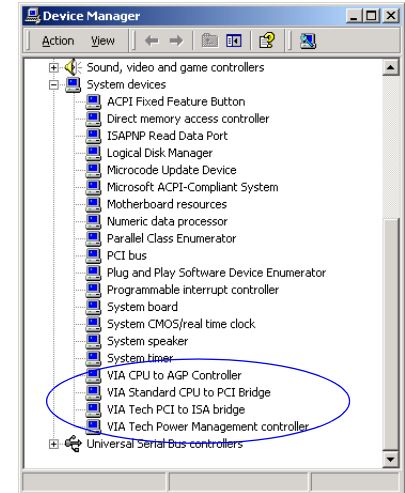
**Når du overfører store datamængder, svarer computeren ikke ("hænger"), eller den genstarter automatisk, ELLER filer, der overføres fra et andet drev er ufuldstændige eller beskadigede.**

Disse problemer forekommer i få computere, der indeholder VIA VT82C686B controller-chipsæt på bundkortet.

*Sådan kontrollerer du, om bundkortet har VT82C686B-chipsættet:*

- Se i vejledningen til computeren eller bundkortet eller

- Under Windows:
  - i. Klik på **Start** -> **Indstillinger** -> **Kontrolpanel**.
  - ii. Dobbeltklik på ikonet **System**.
  - iii. Klik på fanen **Enhedshåndtering** eller fanen **Hardware**.
  - iv. Klik på ikonet **Systemenheder**.
  - v. På den liste, der vises, skal du se, om de elementer, der er fremhævet i Figure B-1 vises.
  - vi. Hvis elementerne vises, skal du fjerne computerkabinettet og finde VIA-chipsættet på bundkortet. (Vær opmærksom på sikkerhedsforskrifterne på page 1-7.)  
 Modelnummeret er indgraveret på chippen i VT82C686B-chipsættet.



figur B-1: Fanen *Enhedshåndtering*.

Hvis du har VT82C686B-chipsættet:

- Creative anbefaler, at du først kontakter computerforhandleren eller producenten af bundkortet for at få den seneste løsning.
- Nogle brugere har løst de ovennævnte problemer ved at benytte én eller begge af følgende fremgangsmåder:
  - hente de seneste VIA 4in1-drivere fra <http://www.viatech.com>\*,
  - hente den seneste BIOS til bundkortet fra producentens websted\*.

\*Indholdet på disse websteder kontrolleres af andre virksomheder. Creative bærer intet ansvar for oplysninger eller overførsler fra disse websteder. Disse oplysninger angives kun som en hjælp til dig.

## Problemer i Windows XP

Der vises en meddelelse om fejl i hardwareinstallationen i Windows XP-operativsystemer, når programmer, der ikke tilhører Creative, installeres.

På det tidspunkt, hvor dette produkt blev frigivet, opfordrede Microsoft på det kraftigste virksomheder til at søge certificering for deres hardwareløsninger. Hvis en hardwareenhedsdriver ikke indsendes eller er kvalificeret til Microsoft-certificering, vises en advarsel magen til den, der er vist nedenfor.



Du kan se meddelelsen, når du installerer hardware drivere fra andre virksomheder end Creative. Hvis du gør det, kan du vælge at klikke på knappen **Continue Anyway**. Enhedsdrivere, der ikke er signeret af Microsoft kan muligvis bruges i Windows XP, og de behøver ikke at betyde, at din computer virker ustabil eller ikke fungerer korrekt.

Hvis du har behov for oplysninger eller hjælp i forbindelse med XP, kan du kontakte den virksomhed, der udviklede driveren på virksomhedens websted eller help desk.