

Creative Sound Blaster Audigy Creative Audio Software

De informatie in deze handleiding kan zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd en houdt geen verbintenis aan de zijde van Creative Technology Ltd. in. Het is zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van Creative Technology Ltd. niet toegestaan deze handleiding of enig deel daarvan voor welk doel dan ook te verveelvoudigen of te verzenden, in welke vorm en op welke wijze dan ook, elektronisch dan wel mechanisch, daaronder begrepen door middel van het maken van fotokopieën of opnamen. De software die in dit document wordt beschreven, wordt verstrekt krachtens een licentieovereenkomst en mag alleen worden gebruikt of gekopieerd volgens de bepalingen van die overeenkomst. Het is in strijd met de wet om de software te kopiëren op enig ander medium dan specifiek in de licentieovereenkomst is toegestaan. De gelicentieerde gebruiker mag van de software één kopie maken voor back-updoeleinden.

Copyright © 1998-2002 van Creative Technology Ltd. Alle rechten voorbehouden.

Versie 2.1
Maart 2003

Sound Blaster en Blaster zijn geregistreerde handelsmerken en het Sound Blaster Audigy!-logo, het Sound Blaster PCI-logo, EAX ADVANCED HD™, Multi-Environment, Environment Panning, Environment Reflections, Environment Filtering, Environment Morphing, Creative Multi Speaker Surround, Inspire en Oozic zijn handelsmerken van Creative Technology Ltd. in de Verenigde Staten en/of andere landen. E-Mu en SoundFont zijn geregistreerde handelsmerken van E-mu Systems, Inc. SoundWorks is een geregistreerd handelsmerk van, en MicroWorks, PCWorks en FourPointSurround zijn handelsmerken van Cambridge SoundWorks, Inc. Microsoft, MS-DOS en Windows zijn geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation. Gefabriceerd onder licentie door Dolby Laboratories. Dolby, AC-3, Pro Logic en het symbool met de dubbele D zijn handelsmerken van Dolby Laboratories. © 1992-1997 Dolby Laboratories. Alle rechten voorbehouden. Alle overige producten zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van hun respectievelijke eigenaars.

In de V.S. zijn voor dit product een of meer van de volgende patenen verleend:

4,506,579; 4,699,038; 4,987,600; 5,013,105; 5,072,645; 5,111,727; 5,144,676; 5,170,369; 5,248,845; 5,298,671; 5,303,309; 5,317,104; 5,342,990; 5,430,244; 5,524,074; 5,698,803; 5,698,807; 5,748,747; 5,763,800; 5,790,837.

Sound
BLASTER

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave

Inleiding

Geniet van high-definition digitale audio	i
Wat is EAX ADVANCED HD™?	ii
In uw pakket.....	ii
Systeemeisen.....	iii
Meer informatie	iv
Meer Help.....	iv
Documentconventies	iv
Technische ondersteuning	iv

I Hardware installeren

Benodigheden.....	1-1
Uw Sound Blaster Audigy-kaart (Firewire/IEEE 1394).....	1-2
Uw Sound Blaster Audigy-kaart (niet Firewire/IEEE 1394).....	1-3
De joystick/MIDI-beugel Firewire/IEEE 1394-optioneel	1-4
Installatiestappen.....	1-5
Stap 1: Voorbereiding van de computer.....	1-5
Stap 2: De Sound Blaster Audigy-kaart installeren	1-6
Stap 3: Aansluiten op audiokabel (facultatieve stap voor analoge of digitale cd-audiokabelverbinding)	1-7
Stap 4: Aansluiten op de stroomvoorziening	1-8
Verwante rand-apparatuur aansluiten	1-9
Luidspreker-systemen aansluiten	1-11
Externe consumenten-apparatuur aansluiten	1-13
Aanbevolen luidsprekerposities	1-15



2	Software installeren	
	Stuurprogramma's en toepassingen installeren.....	2-1
	Toepassingen verwijderen	2-2
	Toepassingen opnieuw installeren	2-2
	Windows 2000 (Service Pack 3) bijwerken	2-3
3	Toepassingen van Sound Blaster Audigy	
	Toepassingen van Creative Sound Blaster Audigy	3-2
	Creative Taskbar	3-2
	Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start.....	3-3
	Creative Sound Blaster Audigy Experience	3-3
	EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience	3-3
	Creative Diagnostics	3-3
	Creative Surround Mixer	3-4
	Creative AudioHQ	3-4
	SoundFont Control.....	3-5
	Device Controls	3-5
	Creative Keyboard.....	3-5
	EAX Control	3-5
	Creative WaveStudio	3-6
	Creative PlayCenter	3-6
	Creative Recorder.....	3-6
	Creative MiniDisc Center.....	3-7
	Creative Restore Defaults	3-7

4 Toepassingen gebruiken

Afspelen van multimedia.....	4-1
DVD's bekijken.....	4-1
MP3- of WMA-bestanden afspelen.....	4-2
Wave- en CD Audio-bestanden afspelen	4-2
MIDI-bestanden afspelen	4-2
Bestanden maken met een andere indeling dan algemene MIDI.....	4-2
Digitaal amusement	4-2
Surround-films bekijken.....	4-2
Persoonlijke albums compileren	4-3
Inhoud maken.....	4-3
Stemeffecten toepassen.....	4-3
Geluiden en effecten opnemen.....	4-3
Video-opnamen maken en bewerken	4-3
Geavanceerde inhoud geven aan geluid.....	4-3
Meerdere sporen opnemen met ASIO	4-3
Muziek maken.....	4-4
Muziek opnemen en op schrift zetten.....	4-4
Muziekinstrumenten opnemen en bewerken.....	4-4
Digitaal geluid opnemen.....	4-4
Meervoudige effecten maken.....	4-4
SoundFonts maken en afspelen.....	4-4
Internet-amusement.....	4-5
CD-nummers coderen naar MP3-indeling	4-5
MP3-nummers downloaden en afspelen	4-5
MP3-nummers afspelen met EAX ADVANCED HD™.....	4-5
Verwijzingen voor spellen.....	4-5
Ondersteuning voor EAX ADVANCED HD™.....	4-5
Ondersteuning voor DirectSound3D	4-6
Ondersteuning voor A3D 1.0.....	4-6



Aangepaste omgevingen voor niet-3D-audiospellen.....	4-6
--	-----

A Algemene specificaties

Voorzieningen	A-1
Aansluitingen.....	A-3
Sound Blaster Audigy-kaart (Firewire/IEEE 1394).....	A-3
Sound Blaster Audigy-kaart (niet Firewire/IEEE 1394).....	A-5

B Problemen oplossen

Problemen bij de installatie van de software	B-1
Problemen met geluid	B-2
Voor Windows 98 SE.....	B-4
Voor Windows Me.....	B-4
Voor Windows 2000 en Windows XP	B-5
Onvoldoende cachegeheugen voor SoundFont	B-6
Problemen met joysticks.....	B-6
Problemen met meerdere geluidsapparaten	B-7
Problemen met Sound Blaster Live! Series- of Sound Blaster PCI512-kaart	B-8
I/O-conflicten oplossen.....	B-9
Problemen in Windows NT 4.0.....	B-10
Problemen met de Software DVD-speler (niet meegeleverd).....	B-11
Problemen met DV-stuurprogramma voor Windows 98 SE/2000/Me.....	B-11
Problemen met de bestands-overdracht op sommige moederborden met VIA-chipsets	B-12
Problemen in Windows XP	B-13

Sound
BLASTER

Inleiding

Inleiding

Geniet van high-definition digitale audio



De productnaam kan verschillen afhankelijk van uw regio.

Wij danken u voor uw aankoop van de Sound Blaster Audigy, de integrale oplossing voor volledig high-definition digitaal audio-entertainment.

Deze handleiding geldt voor twee modellen: De Sound Blaster Audigy (Firewire®/IEEE® 1394), met Firewire/IEEE 1394-aansluiting, en de Sound Blaster Audigy (niet-Firewire/IEEE 1394), zonder Firewire/IEEE 1394-ondersteuning. Firewire/IEEE 1394-toepassingen hebben alleen betrekking op het Sound Blaster Audigy (Firewire/IEEE 1394)-model.

Dankzij de geïntegreerde 24-bits Analoog-naar-digitaal (A/D)-converter en de Digitaal-naar-analoog (D/A)-converter levert de Sound Blaster Audigy high-definition geluid van onovertroffen kwaliteit met 96 kHz SPDIF-ondersteuning. De Sound Blaster Audigy-kaart, met zijn Audigy-processor, is vier keer krachtiger dan zijn dichtstbijzijnde rivaal. Dit geeft u de kans om geweldige EAX ADVANCED HD™-technologieën te gebruiken voor uw spellen en voor het afspelen van muziek.

De Firewire/IEEE 1394-poort biedt gemakkelijke en snelle aansluitmogelijkheden voor draagbare digitale audiospelers, externe CD-RW-drives en andere apparaten die compatibel zijn met IEEE 1394, zoals DV-camcorders, printers, scanners en digitale fotocamera's.

Combineer de Sound Blaster Audigy met het uitermate volledige softwarepakket en u bent verzekerd van oneindig veel uren plezier. Op de installatie-CD voor Sound Blaster Audigy vindt u interessante toepassingen, waarmee u via EAX verbeterde MP3-nummers kunt maken. Deze kunt u vervolgens met uw vrienden delen via Internet.

Wat is EAX ADVANCED HD™?



EAX ADVANCED HD staat garant voor PC-audio met ongekeerde prestaties, kracht en flexibiliteit. Door gebruik te maken van de verbeterde verwerkingsmogelijkheden van de Sound Blaster Audigy-processor biedt EAX ADVANCED HD tal van nieuwe high-definition audiofuncties waarmee u zowel uw games als uw muziek kunt verrijken.

Dankzij de gloednieuwe EAX ADVANCED HD Game Audio Library beleeft u geluidseffecten in games als nooit tevoren. De New Multi-Environment™-technologie kan maar liefst 4 simultane geluidsomgevingen in real time weergeven. Environment Panning™ maakt het mogelijk om omgevingen in 3D te lokaliseren en er een ruimtelijk effect aan te geven. Environment Reflections™ staat in voor de lokalisatie van vroegtijdige weerkaatsingen en echo's. Environment Filtering™ simuleert nauwkeurig de verspreiding van geluid in open en gesloten omgevingen. Tot slot maakt Environment Morphing™ een naadloze overgang van de ene omgeving naar de volgende mogelijk. Deze vernieuwende technologieën bieden gamers een verbluffend realisme en een totale geluidsonderdompeling.

EAX ADVANCED HD Music Technologies staat ook garant voor sonische superioriteit. Met Geluid opschonen kunnen ongewenste geluiden in een digitale-audiobestand worden verwijderd. Met Tijdschaal kan muziek worden versneld of vertraagd zonder vervorming. De EAX ADVANCED HD-muziekeffecten, die speciaal voor het beluisteren van muziek zijn ontwikkeld, verbeteren het afspelen van muziek nog meer.

EAX ADVANCED HD biedt aanzienlijk verbeterde 3D-audioprestaties en functionaliteit. Dit onovertroffen digitaal entertainment dat superieure audiogetrouwheid en geavanceerde reverb-effecten biedt, is alleen beschikbaar voor producten uit de Sound Blaster Audigy-productfamilie.

In uw pakket

In uw pakket zijn de volgende items opgenomen:

- Sound Blaster Audigy-kaart
- Joystick/MIDI-bevestigingsplaatje voor SoundBlaster Audigy (Firewire/IEEE 1394) kaart
- Installatie-CD voor Sound Blaster Audigy



Systeemeisen

Sound Blaster Audigy-kaart

- Een Intel® Pentium® II 350 MHz, AMD® K6 450 MHz of een snellere processor
- Een Intel- of AMD-chipset op het moederbord, of een chipset die 100% Intel-compatibel is
- Windows® 98 Second Edition (SE), Windows Millennium Edition (Me), Windows XP of Windows 2000
- 64 MB RAM voor Windows 98 SE/Me
- 128 MB RAM voor Windows 2000/XP
- 600 MB vrije vaste-schijfruimte
- Beschikbare PCI 2.1-sleuf voor de Sound Blaster Audigy-kaart
- Ongebruikte aangrenzende sleuf voor het Joystick/MIDI-bevestigingsplaatje (optioneel)
- Hoofdtelefoon of versterkte luidsprekers (afzonderlijk verkrijgbaar)
- Geïnstalleerd CD-ROM-station

Firewire/IEEE 1394-toepassingen, spellen en DVD-afspeelprogramma

- Een Intel Pentium II 350 MHz, MMX-processor of een AMD 450 MHz-processor/3Dnow!
- Windows 98 SE, Windows Me, Windows XP of Windows 2000
- 3D grafische accelerator met ten minste 8 MB RAM voor spellen
- 128 MB RAM is aanbevolen voor het opnemen en bewerken van digitale video (DV)
- Vaste schijf van het type Ultra DMA (type ATA-100, 7.200 rpm en 6 GB aanbevolen) met 1 GB werkruimte voor DV-toepassingen (300-500 MB vrije schijfruimte voor games)
- DVD-ROM-drive van ten minste de tweede generatie, met deze aanbevolen DVD-afspeelsoftware: Win DVD 2000 van InterVideo of PowerDVD versie 3.0 en hoger van CyberLink

Andere toepassingen kunnen hogere systeemeisen hanteren of een microfoon vereisen. Kijk voor details in de online Help-documentatie van de toepassing.

Meer informatie

Kijk in de online Quick Start van Sound Blaster Audigy en in de verschillende online Help-bestanden voor gedetailleerde informatie over toepassingen van Creative. De Sound Blaster Audigy Experience, een online demo, geeft u een interactieve introductie tot Sound Blaster Audigy en demonstreert de mogelijkheden die deze kaart biedt.

Meer Help

Bekijk ook de inhoud van de installatie-CD van Sound Blaster Audigy voor extra demonstraties, bibliotheken en andere software. Bezoek de website www.europe.creative.com voor het laatste nieuws over Sound Blaster en de nieuwste producten. Deze site bevat ook informatie over de aanschaf van producten, technische ondersteuning en updates voor CreativeWare.

Documentconventies

In deze handleiding worden de volgende typografische conventies gebruikt:



Het kladblokpictogram staat voor informatie die van speciaal belang is en die u dient te lezen voordat u verdergaat.



De wekker staat voor een waarschuwing die u kan helpen om risicovolle situaties te vermijden.



Het waarschuwingsteken geeft aan dat het niet opvolgen van de instructies kan leiden tot persoonlijk letsel of levensgevaarlijke situaties.

Technische ondersteuning

Bezoek www.soundblaster.com/support/faq voor algemene hulp.



1 Hardware installeren

In dit hoofdstuk wordt aangegeven hoe u de hardware voor Sound Blaster Audigy installeert.

Hardware installeren

Benodigheden

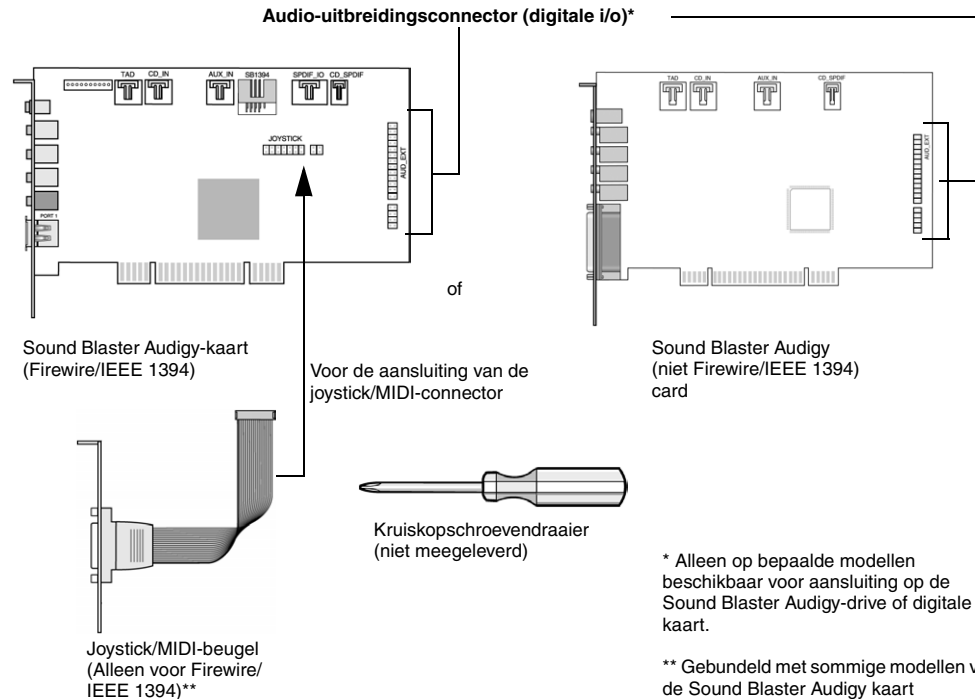


Op de computer moeten twee sleuven beschikbaar zijn, waaronder een PCI-sleuf.



Mogelijk wijken de werkelijke producten enigszins af van de geluidskarten die hierboven zijn weergegeven.

Voordat u begint met de installatie, moet u het volgende hebben:



Uw Sound Blaster Audigy-kaart (Firewire/IEEE 1394)



Raadpleeg de User Guide, "Hardware Informatie" voor pin-aanwijzingen.

De geluidskaart (Firewire/IEEE 1394) heeft de volgende stekerbussen en aansluitingen waarmee u andere apparaten kunt aansluiten:

CD-audioconnector (CD_IN)

Voor de aansluiting van een CD-ROM- of DVD-ROM-station op de analoge audio-uitvoer met behulp van een CD-audiokabel.

Connector voor een telefoonantwoordapparaat (TAD)

Biedt een monoaansluiting vanaf een standaard spraakmodem, waarmee microfoonsignalen kunnen worden overgebracht naar de modem.

Alleen voor eigen gebruik door Creative

Analoge/digitale uit-aansluiting

6-kanaals of gecompriemde AC-3 SPDIF-uitvoer voor aansluiting op externe digitale apparatuur of digitale luidsprekersystemen. Biedt ook ondersteuning voor analoge kanalen (middelste luidspreker en subwoofer) voor aansluiting op analoge 5.1-luidsprekersystemen.

Lijn in-aansluiting (LIN_IN)

Voor de aansluiting van externe apparatuur (zoals een cassetdeck of DAT- of MiniDisc-speler).

Microfoon in-aansluiting (Microsoft_IN)

Voor de aansluiting van een externe microfoon voor spraakinvoer.

Lijn uit-aansluiting (LIN_OUT1)

Voor de aansluiting van versterkte luidsprekers voor geluidsuitvoer. Kan tevens worden gebruikt voor een hoofdtelefoon.

Lijn uit achter-aansluiting (LIN_OUT2)

Voor de aansluiting van versterkte luidsprekers of externe versterker voor geluidsuitvoer.

AUX-connector (AUX_IN)

Voor de aansluiting van interne audiobronnen, zoals TV Tuner-, MPEG- of soortgelijke kaarten.

Interne Firewire/IEEE 1394-poort (optioneel)

Voor de aansluiting van J5 op de Audigy Drive.

CD SPDIF-connector (CD_SPDIF)

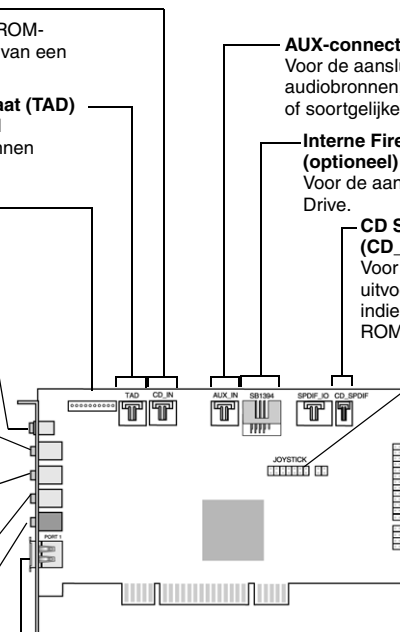
Voor de aansluiting van de SPDIF-uitvoer (digitale audio, en alleen indien beschikbaar) op een CD-ROM- of DVD-ROM-station.

Joystick/MIDI-connector (optioneel)

Voor de aansluiting van de joystick/MIDI-beugel

Firewire/IEEE 1394-poort (Firewire/IEEE 1394)

Voor de aansluiting van een IEEE 1394-compatibel extern apparaat (zoals een digitale videocamcorder, digitale fotocamera, printer of scanner).



Afbeelding 1-1: Aansluitingen en connectoren op de Sound Blaster Audigy-kaart (Firewire/IEEE 1394).

Uw Sound Blaster Audigy-kaart (niet Firewire/IEEE 1394)

De geluidskaart (niet Firewire/IEEE 1394) heeft de volgende stekerbussen en aansluitingen waarmee u andere apparaten kunt aansluiten:

CD-audioconnector (CD_IN)

Voor de aansluiting van een CD-ROM- of DVD-ROM-station op de analoge audio-uitvoer met behulp van een CD-audiokabel.

Connector voor een telefoonantwoordapparaat (TAD)

Biedt een monoaansluiting vanaf een standaard spraakmodem, waarmee microfoonsignalen kunnen worden overgebracht naar de modem.

Analoge/digitale uit-aansluiting

6-kanaals of gecomprimeerde AC-3 SPDIF-uitvoer voor aansluiting op externe digitale apparatuur of digitale luidsprekersystemen. Biedt ook ondersteuning voor analoge kanalen (middelste luidspreker en subwoofer) voor aansluiting op analoge 5.1-luidsprekersystemen.

Lijn in-aansluiting (LIN_IN)

Voor de aansluiting van externe apparatuur (zoals een cassettedeck of DAT- of MiniDisc-speler).

Microfoon in-aansluiting (Microsoft_IN)

Voor de aansluiting van een externe microfoon voor spraakinvoer.

Lijn uit-aansluiting (LIN_OUT1)

Voor de aansluiting van versterkte luidsprekers voor geluidsuitvoer. Kan tevens worden gebruikt voor een hoofdtelefoon.

Lijn uit achter-aansluiting (LIN_OUT2)

Voor de aansluiting van versterkte luidsprekers of externe versterker voor geluidsuitvoer.

AUX-connector (AUX_IN)

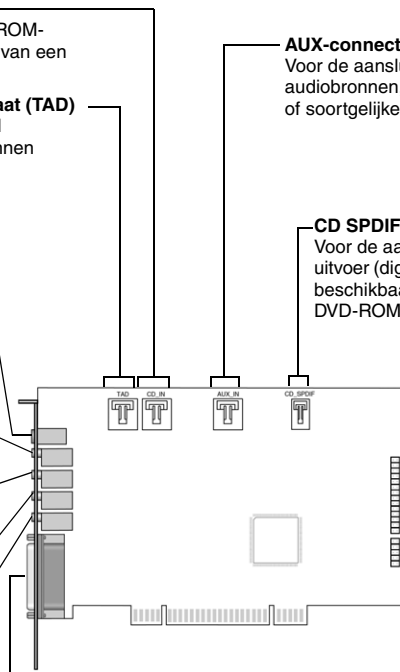
Voor de aansluiting van interne audiobronnen, zoals TV Tuner-, MPEG- of soortgelijke kaarten.

CD SPDIF-connector (CD_SPDIF)

Voor de aansluiting van de SPDIF-uitvoer (digitale audio, en alleen indien beschikbaar) op een CD-ROM- of DVD-ROM-station.

Joystick/MIDI-jackplug

Hiermee sluit u een joystick of een midi-apparaat aan. U kunt een extra MIDI-kit aanschaffen om de joystick en het midi-apparaat gelijktijdig aan te sluiten.



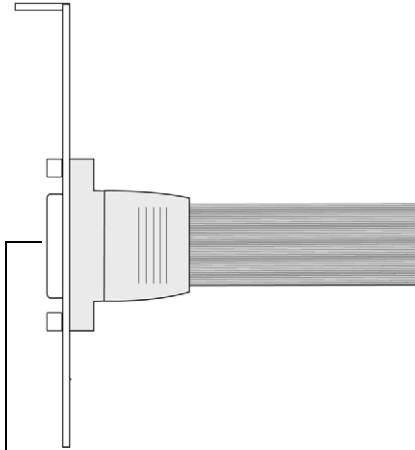
Afbeelding 1-2: Aansluitingen en connectoren op de Sound Blaster Audigy-kaart (niet Firewire/IEEE 1394).

De joystick/ MIDI-beugel Firewire/IEEE 1394-optioneel



Deze beugel is gebundeld met sommige modellen van de sound blaster Audigy kaart.

De joystick/MIDI-beugel heeft een connector die u kunt aansluiten op andere apparaten.



Joystick-/MIDI-connector

Voor de aansluiting van een joystick of een MIDI-apparaat. U kunt een optioneel MIDI-pakket aanschaffen om de joystick en het MIDI-apparaat tegelijk aan te sluiten.



Achterkant van connectorbeugel

Afbeelding 1-3: Connector op de joystick/MIDI-beugel.

Installatiestappen

Stap 1: Vorbereiding van de computer

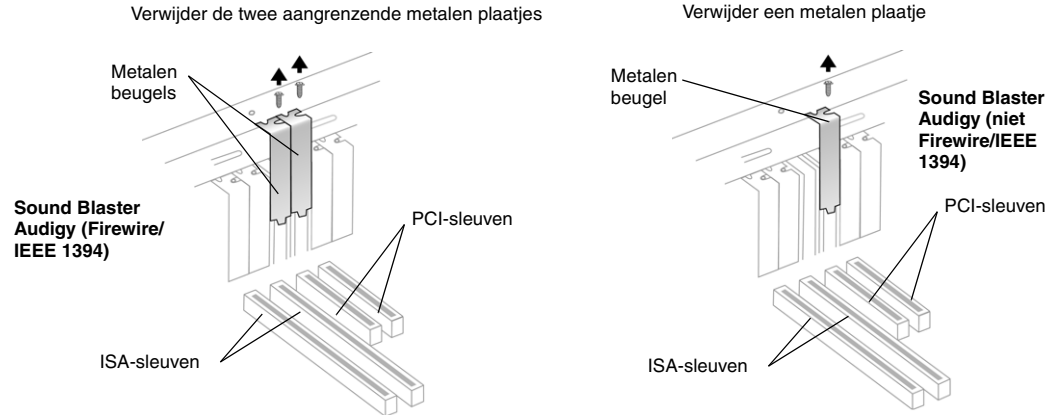


Schakel de voeding uit en haal de stekker van de computer uit het stopcontact. Als u gebruikmaakt van een ATX-stroomvoorziening die via de software is uitgeschakeld, kan er toch nog spanning staan op de PCI-sleuf. Als u de geluidskaart in de sleuf plaatst, kan deze dan beschadigd worden.



Verwijder alle geluidskaarten of schakel de geluids-chipset in de computer uit. Zie “Problemen met meerdere geluidsapparaten” op pagina B-7 voor nadere informatie.

1. Schakel uw computer en alle randapparaten uit.
2. Raak een metalen onderdeel van de computer aan om uzelf te aarden en statische elektriciteit af te voeren. Trek vervolgens de stekker uit het stopcontact.
3. Verwijder de behuizing van de computer.
4. Verwijder de metalen beugels van twee naast elkaar gelegen ongebruikte PCI-sleuven, zoals aangegeven in Afbeelding 1-4. Maak indien nodig de kaart met een schroef vast.



Afbeelding 1-4: Metalen plaatjes verwijderen

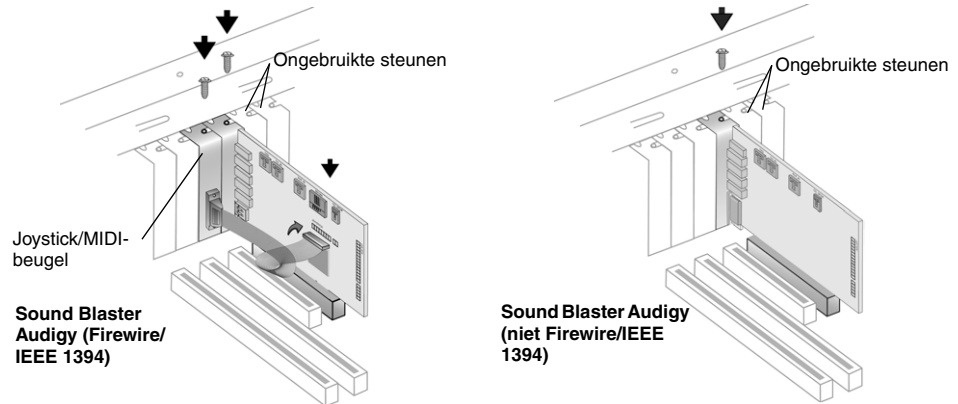
Stap 2: De Sound Blaster Audigy-kaart installeren



Forceer niets wanneer u de audiokaart in de sleuf plaatst. Zorg ervoor dat de Gold Finger PCI-connector op de Sound Blaster Audigy-kaart evenwijdig aan de PCI bus-connector op de moederkaart ligt voordat u de kaart in de PCI-uitbreidingsleuf plaatst.

Als de kaart niet goed past, verwijdert u deze voorzichtig en probeert u het opnieuw.

1. Plaats de Sound Blaster Audigy-kaart evenwijdig aan de PCI-sleuf en druk de kaart voorzichtig maar stevig in de sleuf, zoals aangegeven in Afbeelding 1-5.
2. Zet de kaart vast met een van de schroeven die u eerder opzij hebt gelegd.



Afbeelding 1-5: De geluidskaat vastzetten in de -uitbreidingsleuf.

3. Als u een Sound Blaster Audigy (Firewire/IEEE 1394)-kaart gebruikt, maakt u de joystick/MIDI-beugel vast aan de sleuf naast de Sound Blaster Audigy (Firewire/IEEE 1394)-kaart met behulp van de tweede schroef.
Sluit de joystick/MIDI-kabel (indien beschikbaar) aan op de joystick/MIDI-connector van de Sound Blaster Audigy (Firewire/IEEE 1394)-kaart, zoals aangegeven in Afbeelding 1-5.

Stap 3: Aansluiten op audiokabel (facultatieve stap voor analoge of digitale cd-audiokabelverbinding)



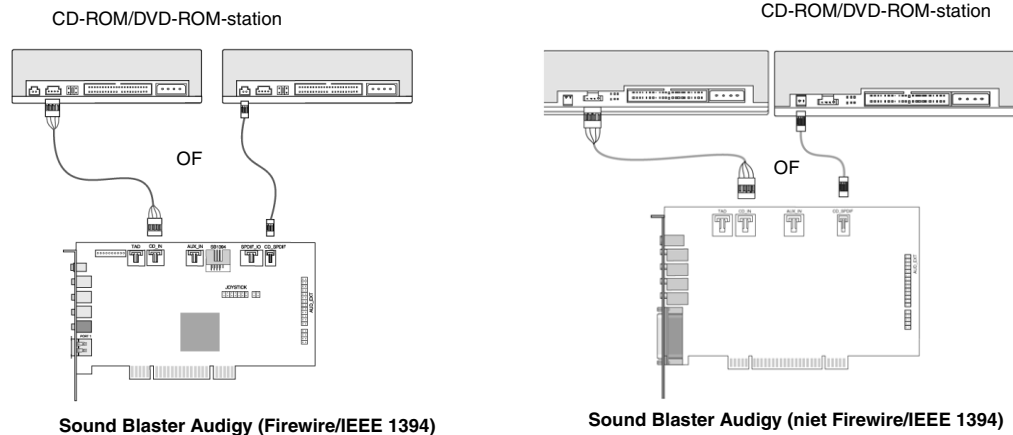
- Als de Sound Blaster Audigy-kaart is aangesloten op de CD SPDIF-connector en de CD Audio-connector op een CD-ROM-station of DVD-ROM-station, moet u alleen de optie CD Audio of de optie CD Digital inschakelen in Surround Mixer. U kunt deze opties niet allebei inschakelen.
- De MPC-naar-MPC (4-pins) analoge audiokabel en de MPC-naar-MPC (2-pins) digitale cd-audiokabel zijn niet bij uw geluidskaat meegeleverd.

Voor analoge CD audio-uitvoer:

- ▶ Sluit de analoge CD audio-kabel (niet meegeleverd) van de analoge audioconnector op het CD-ROM/DVD-ROM-station aan op de CD_IN-connector op de Sound Blaster Audigy-kaart, zoals aangegeven in Afbeelding 1-6.

Voor digitale CD audio-uitvoer:

- ▶ Sluit de digitale CD audio-kabel (niet meegeleverd) van de digitale audioconnector op het CD-ROM/DVD-ROM-station aan op de CD_SPDIF-connector op de Sound Blaster Audigy-kaart, zoals aangegeven in Afbeelding 1-6.



Afbeelding 1-6: De stations aansluiten.



Stap 4: Aansluiten op de stroomvoorziening

1. Plaats de behuizing van de computer terug en
2. steek de stekker in het stopcontact en schakel de computer in.

Zie “Verwante rand-apparatuur aansluiten” op pagina 1-9 voor meer informatie over het aansluiten van de Sound Blaster Audigy-kaart op andere apparaten.

Zie “Stuurprogramma's en toepassingen installeren” op pagina 2-1 voor informatie over het installeren van stuurprogramma's en software.

Verwante rand-apparatuur aansluiten

Sound Blaster Audigy zal u ongetwijfeld uren luisterplezier geven. In Afbeelding 1-7 ziet u hoe u verwante randapparatuur kunt aansluiten op de Sound Blaster Audigy voor nog betere resultaten.

Analoge/digitale uit-aansluiting

Analoge modus (standaard): Hierop sluit u de kanalen voor de middelste luidspreker en de subwoofer aan.
Digitale modus: Voor de aansluiting van digitale luidsprekers*, MiniDisc of DAT via mini-aansluiting-naar-DIN-kabel.

In het onderwerp "Alleen digitale uitvoer" van de online Help van Creative Surround Mixer online Help vindt u informatie over het schakelen tussen de analoge en de digitale modus.

Cassette- en CD-speler, synthesizer, enzovoort.



Microfoon



Voor aansluiting van analoge voor- en achter-luidsprekers

Lijn uit + Achter Uit: Sluit 4 kanaals luidsprekers aan

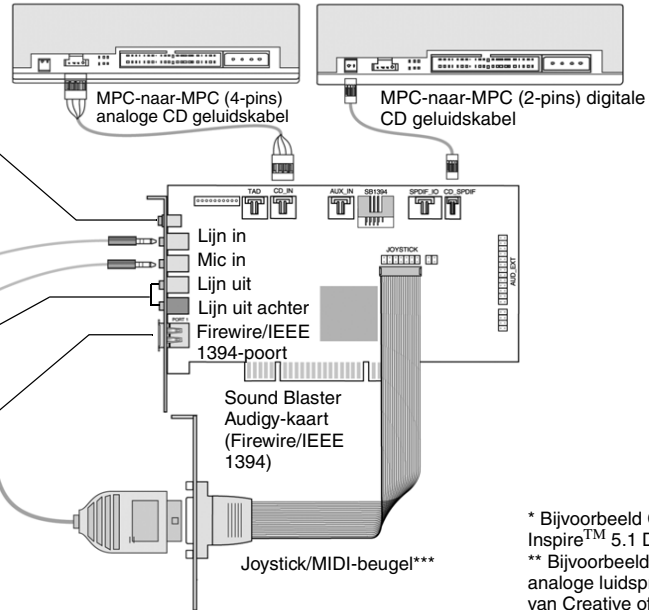
Lijn Uit: Sluit 2 kanaals luidsprekers en hoofdtelefoon aan

Voor aansluiting van IEEE 1394-compatibele apparaten zoals de IEEE 1394 Creative digitale audiospelers, DV-camcorders, WebCams en digitale camera's.



Gamepad

CD-ROM/DVD-ROM-station



* Bijvoorbeeld Creative Inspire™ 5.1 Digital Speakers
 ** Bijvoorbeeld 4-kanaals analoge luidsprekersystemen van Creative of Cambridge SoundWorks
 ***Alleen beschikbaar bij bepaalde modellen van de Sound Blaster Audigy-kaart.

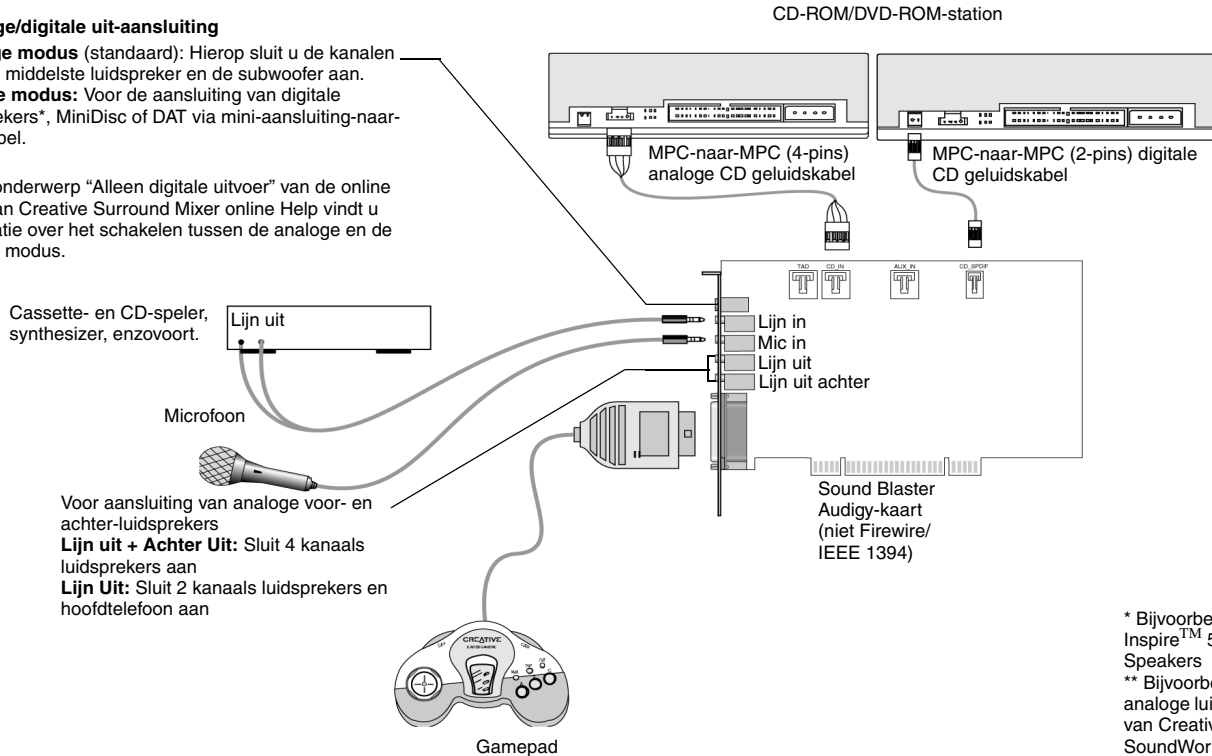
Afbeelding 1-7: Andere apparatuur aansluiten (Firewire/IEEE 1394).

Analoge/digitale uit-aansluiting

Analoge modus (standaard): Hierop sluit u de kanalen voor de middelste luidspreker en de subwoofer aan.

Digitale modus: Voor de aansluiting van digitale luidsprekers*, MiniDisc of DAT via mini-aansluiting-naar-DIN-kabel.

In het onderwerp "Alleen digitale uitvoer" van de online Help van Creative Surround Mixer online Help vindt u informatie over het schakelen tussen de analoge en de digitale modus.



Afbeelding 1-8: Andere apparatuur aansluiten (niet Firewire/IEEE 1394).

* Bijvoorbeeld Creative Inspire™ 5.1 Digital Speakers

** Bijvoorbeeld 4-kanaals analoge luidsprekersystemen van Creative of Cambridge SoundWorks

Luidspreker-systemen aansluiten

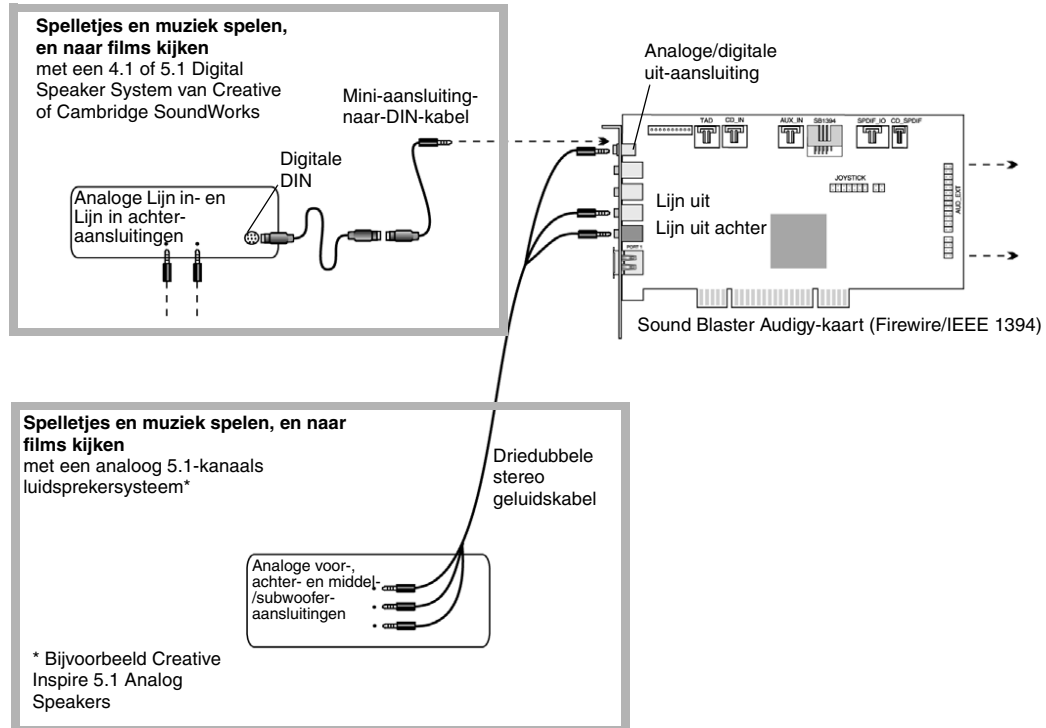


Volg de onderstaande richtlijnen als u spelletjes wilt spelen in de MS-DOS-modus (pure DOS-modus) onder Windows 98 SE:

- Zorg ervoor dat de CD-audioconnector op de Sound Blaster Audigy-kaart en de analoge audioconnector op het CD-ROM-station of DVD-ROM-station zijn aangesloten.
- Daarnaast dient u bij geluidsvervorming de CD SPDIF-connector op de Sound Blaster Audigy-kaart niet aan te sluiten op de digitale audioconnector van het CD-ROM- of DVD-ROM-station.

In het onderwerp “Alleen digitale uitvoer” van de online Help van Creative Surround Mixer online Help vindt u informatie over het schakelen tussen de analoge en de digitale modus.

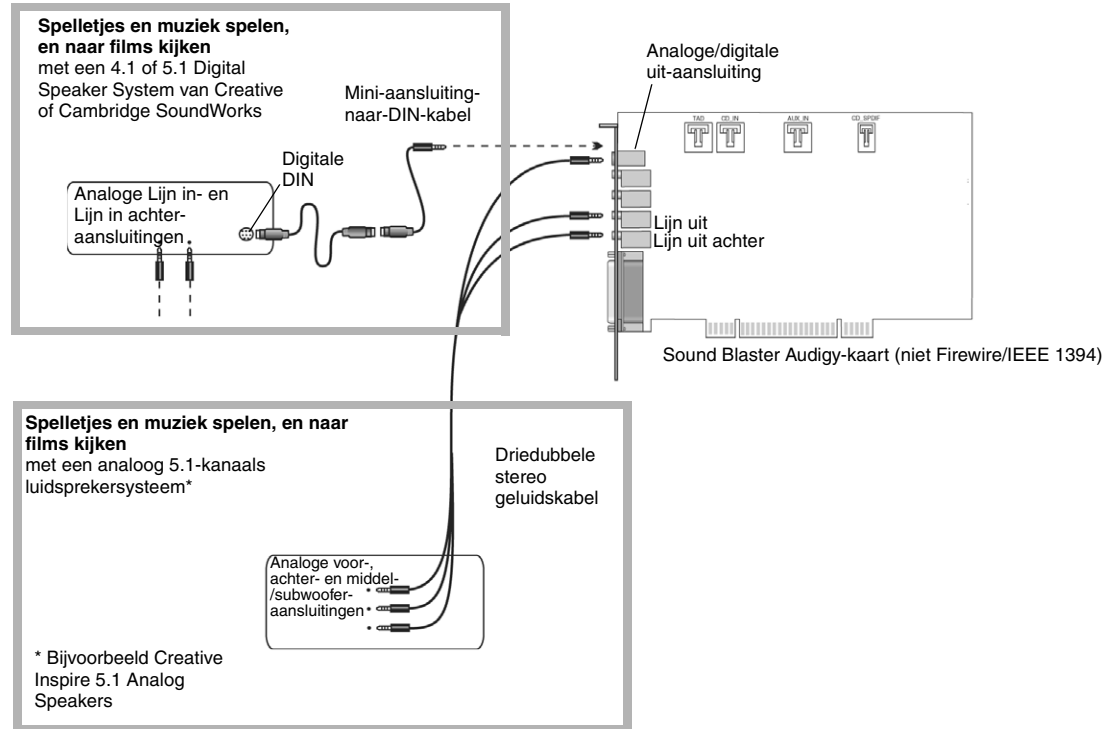
Als u een 5.1 luidsprekersysteem hebt, kunt u stereobronnen zoals audio-cd, MP3, WMA, MIDI en wave met behulp van de CMSS-technologie (Creative Multi Speaker Surround) combineren tot 5.1 kanalen. Hiervoor moet u de CMSS-functie in PlayCenter (spelerweergave) inschakelen. Raadpleeg de online Help van PlayCenter voor meer informatie.



Abbeelding 1-9: De Sound Blaster Audigy-kaart (Firewire/IEEE 1394) aansluiten op luidsprekersystemen.

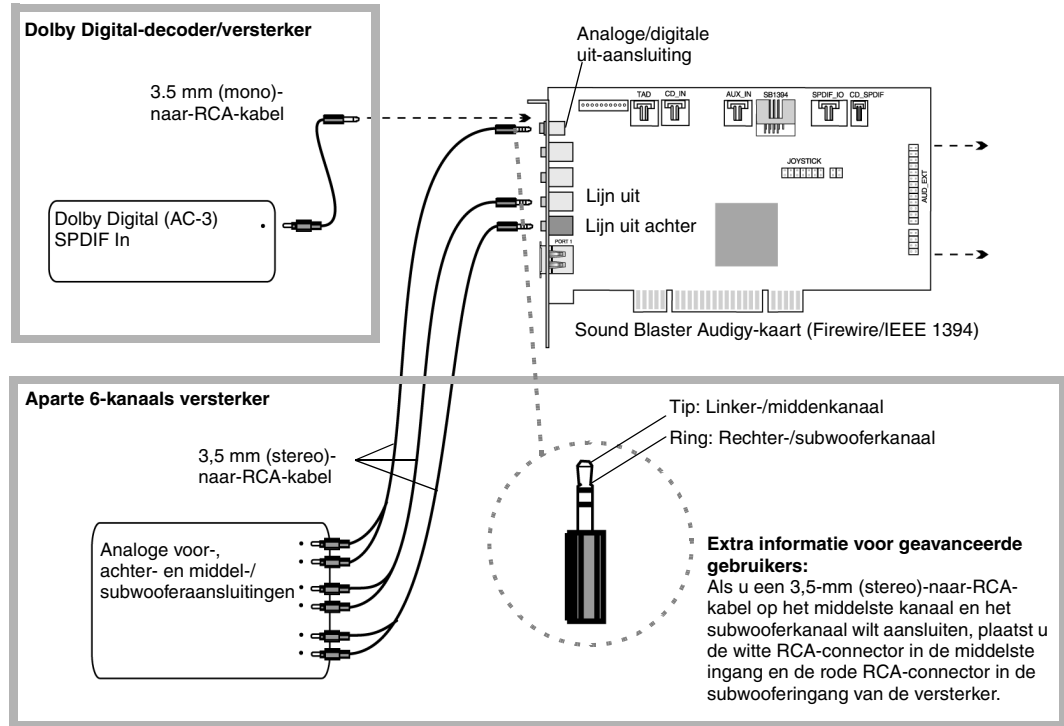


Als u de Sound Blaster Audigy aansluit op een Cambridge SoundWorks DTT2500- of Cambridge SoundWorks PlayWorks 2500-luidsprekersysteem via de aansluiting van het type mini-aansluiting-naar-DIN-kabel, kunt u genieten van 5.1 kanalen door op de decoder de muziek- of filmmodus in te schakelen.

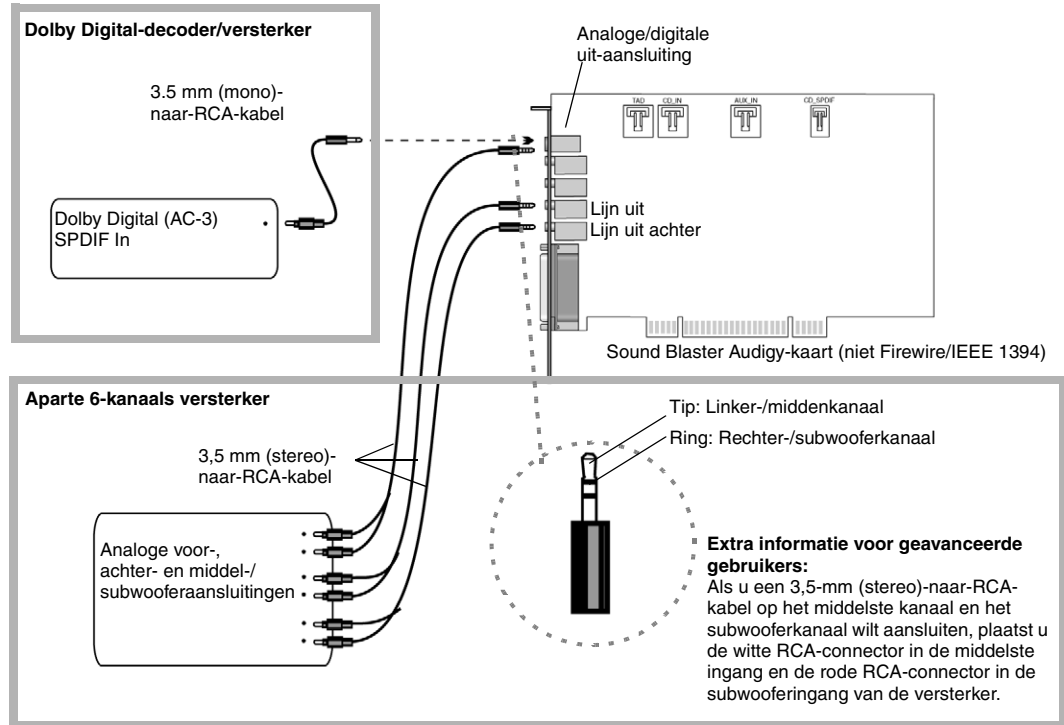


Afbeelding 1-10: De Sound Blaster Audigy-kaart (niet Firewire/IEEE 1394) aansluiten op luidsprekersystemen.

Externe consumenten-apparatuur aansluiten



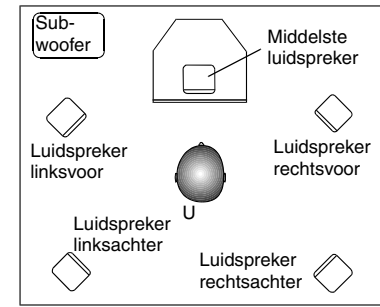
Afbeelding 1-11: Externe consumentenapparatuur aansluiten op de Sound Blaster Audigy-kaart (Firewire/IEEE 1394).



Afbeelding 1-12: Externe consumentenapparatuur aansluiten op de Sound Blaster Audigy-kaart (niet Firewire/IEEE 1394).

Aanbevolen luidsprekerposities

Als u vier luidsprekers gebruikt, plaatst u ze in een vierkant om u heen (met u in het centrum zoals in Afbeelding 1-13) en richt u de luidsprekers naar u toe. Zorg ervoor dat het computerbeeldscherm de luidsprekers aan de voorkant niet in de weg staat. Experimenteer met de relatieve positie van de luidsprekers voor een optimale geluidweergave. Als u beschikt over een subwoofer, plaatst u de eenheid in een hoek van de ruimte voor optimale basrespons.



*Afbeelding 1-13: Aanbevolen
luidsprekerposities.*

Sound
BLASTER

2 Software installeren

In dit hoofdstuk wordt aangegeven hoe u de software van Sound Blaster Audigy installeert.

Software installeren

Stuurprogramma's en toepassingen installeren



Als het systeem werkt onder Windows 98 SE, wordt bij de installatie mogelijk aangegeven dat u de installatie-CD van Windows 98 SE in het CD-ROM-station moet plaatsen. Plaats de installatie-CD in het CD-ROM-station en klik op de knop **OK**. Als bij uw systeem geen Windows 98 SE-cd is meegeleverd, maar wel een noodherstel-cd of als u de Cabinet-bestanden voor Windows 98 SE tijdens de installatie op uw systeem hebt geïnstalleerd, klikt u op de knop **Bladeren** om het bestand te zoeken in C:\Windows\Options\Cabs. Nadat u het juiste .cab-bestand hebt gevonden, klikt u op de knop **OK**.

U moet apparaatstuurprogramma's en toepassingen installeren om Sound Blaster Audigy te kunnen gebruiken. U kunt deze stuurprogramma's en de gebundelde toepassingen installeren aan de hand van de volgende instructies. De instructies gelden voor alle Windows-versies.

1. Nadat u de Sound Blaster Audigy-kaart en de joystick/MIDI-beugel hebt geïnstalleerd, zet u de computer aan. De geluidskaart en de apparaatstuurprogramma's worden automatisch opgespoord door Windows.
2. Als u om installatie van de stuurprogramma's wordt verzocht, klikt u op de knop **Annuleren**.
3. Plaats de installatie-CD van Sound Blaster Audigy in het CD-ROM-station. De schijf ondersteunt de Windows-modus voor automatisch afspelen en wordt automatisch gestart. Als dit niet het geval is, moet u de functie voor automatisch afspelen van het CD-ROM-station activeren. Zie "Problemen bij de installatie van de software" op pagina B-1 voor meer informatie.
4. Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.
5. Start het systeem opnieuw op als hierom wordt gevraagd.



Toepassingen verwijderen

Mogelijk moet u af en toe de toepassingen verwijderen en opnieuw installeren om problemen te corrigeren, configuraties te wijzigen of upgrades te installeren. Hieronder wordt aangegeven hoe u de toepassingen kunt verwijderen bij alle Windows-systemen.

1. Plaats de installatie-cd van Sound Blaster Audigy in het cd-rom-station.
2. De schijf ondersteunt de Windows-modus voor automatisch afspelen en wordt automatisch gestart. Als dit niet het geval is, raadpleegt u “Problemen bij de installatie van de software” op pagina B-1.
3. Sluit alle geluidskaarttoepassingen. Toepassingen die tijdens het proces van verwijderen nog actief zijn, worden niet verwijderd.
4. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
5. Dubbelklik op het pictogram **Software**.
6. Selecteer **Sound Blaster Audigy** op het tabblad **Installeren en verwijderen**.
7. Klik op de knop **Toevoegen/verwijderen**.
8. Wanneer het dialoogvenster **Wizard InstallShield** verschijnt, schakelt u de selectievakjes uit van de onderdelen die u wilt verwijderen.
9. De geselecteerde toepassingen worden verwijderd.
10. Klik op de knop **Volgende**.
11. Start het systeem opnieuw op als hierom wordt gevraagd.

Toepassingen opnieuw installeren

Als er stuurprogramma's beschadigd zijn, is het aangewezen de apparaatstuurprogramma's opnieuw te installeren.

1. Plaats de installatie-cd van Sound Blaster Audigy in het CD-ROM-station. De cd ondersteunt de Windows-modus voor automatisch afspelen en wordt automatisch gestart. Zie “Problemen bij de installatie van de software” op pagina B-1 als dit niet gebeurt.
2. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
3. Dubbelklik op het pictogram **Software**.
4. Klik op het tabblad **Installeren en verwijderen** en selecteer **Sound Blaster Audigy**.
5. Klik op de knop **Toevoegen/Verwijderen**.



6. In het dialoogvenster **Wizard InstallShield** klikt u op de optie **Herstellen/Wijzigen** om deze te selecteren.
Met de optie **Herstellen** installeert u opnieuw alle eerder geïnstalleerde toepassingen.
Met de optie **Wijzigen** voegt u nieuwe programmaonderdelen toe of verwijdert u bepaalde geïnstalleerde onderdelen.
7. Volg de instructies op het scherm om de installatie van de toepassingen te voltooien.

Windows 2000 (Service Pack 3) bijwerken

Windows 2000 biedt nu betere ondersteuning voor AC-3 SPDIF-uitvoer (niet-PCM via waveOut) voor software-DVD-weergave. Klik op de onderstaande koppeling om naar de Windows 2000-website van Microsoft te gaan, waar u Service Pack 3 voor Windows 2000 kunt downloaden. U kunt dan gebruikmaken van deze ondersteuning en tevens andere problemen bij Windows 2000 oplossen.

<http://microsoft.com/windows2000/default.asp>



3 Toepassingen van Sound Blaster Audigy

In dit hoofdstuk wordt aangegeven hoe u optimaal gebruikmaakt van Sound Blaster Audigy.

Toepassingen van Sound Blaster Audigy

Toepassingen van Creative Sound Blaster Audigy

Sound Blaster Audigy wordt ondersteund door een hele reeks toepassingen die u helpen om absoluut alles uit de geluidskaart te halen. De volgende software is het belangrijkste voor de werking van uw geluidskaart:

- Creative Taskbar
- Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start
- Creative Sound Blaster Audigy Experience
- EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience
- Creative Diagnostics
- Creative Surround Mixer
- Creative AudioHQ
- Creative WaveStudio
- Creative PlayCenter
- Creative Recorder
- Creative MiniDisc Center
- Creative Restore Defaults

Creative Taskbar



De bij Sound Blaster Audigy geleverde toepassingen kunnen enigszins afwijken van de toepassingen die hier worden beschreven.

Creative Taskbar is een toepassing waarmee u snel en gemakkelijk taken met de geluidskaart kunt uitvoeren. U hoeft alleen maar een taak te selecteren, waarna alles verder voor u wordt gedaan. De benodigde toepassingen worden gestart en de mix- en effect-instellingen worden automatisch geconfigureerd.

Creative Taskbar bevat tevens Creative TaskGuide. U vindt hier tips en nuttige koppelingen die betrekking hebben op de geselecteerde taak.

Zie de online Help van Creative Taskbar voor meer informatie over het gebruik.



Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start

Dit is een uitstekend beginpunt als u meer informatie zoekt over Sound Blaster Audigy. De online Quick Start bestaat uit een aantal verschillende informatieve interactieve demo's waarin verschillende aspecten van Sound Blaster Audigy worden behandeld, zoals digitale muziek en spelletjes, het afspelen van digitale films, de aansluiting van luidsprekers en het uitvoeren van taken.

Creative Sound Blaster Audigy Experience

Met de Creative Sound Blaster Audigy Experience kunt u de fantastische capaciteiten van Sound Blaster Audigy op het gebied van games, muziek en studiofunctionaliteit zelf ervaren. U zult genieten van de voordelen van Multi-environment Audio Processing, dynamische EAX ADVANCED HD™-effecten, fantastische Surround Output en EAX ADVANCED HD-geluid met de kwaliteit van een thuisbioscoop.

Deze toepassing werkt niet onder Windows NT 4.0.

EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience

Deze demonstratie neemt u mee naar een goudmijn waar u EAX ADVANCED HD™-technologieën kunt uitproberen zoals Environment Panning, Environment Reflection en Environment Morphing. Als u de scenes met en zonder EAX ADVANCED HD™ vergelijkt, begrijpt u waarom steeds meer ontwikkelaars van spellen gebruikmaken van de EAX ADVANCED HD™-technologieën.

Creative Diagnostics

Gebruik Creative Diagnostics om snel het afspelen en de luidsprekeruitvoer op uw geluidskaart van Wave, MIDI of CD-audio te testen. Zie de online Help van Creative Diagnostics voor meer informatie over het gebruik.

Creative Surround Mixer



Als u de standaardinstellingen van Surround Mixer wilt terugzetten, klikt u op **Start** -> **Programma's**-> **Creative** -> **Sound Blaster Audigy** -> **Creative Restore Defaults**.

U gebruikt Creative Surround Mixer voor de volgende taken:

- Het testen van luidsprekers
- Het toepassen van EAX ADVANCED HD™-geluidseffecten
- Het mengen van geluiden uit verschillende invoerbronnen
- Het instellen van geluidseffecten

Surround Mixer heeft twee modi. U kunt de gewenste modus kiezen door te klikken op **Basismodus** of op **Geavanceerde modus**.

In de basismodus wordt het mixerpaneel weergegeven. U kunt:

- tijdens afspelen of opnemen geluiden uit diverse audio-invoerbronnen mengen
- het volume, lage en hoge tonen, de balans en de fade bepalen

In de geavanceerde modus worden de panelen Surround Mixer en Mixer weergegeven. In het Surround Mixer-paneel kunt u:

- geluidseffecten selecteren
- de luidsprekeruitvoer opgeven
- een luidsprekertest uitvoeren

Zie de online Help van Creative Surround Mixer voor meer informatie over het gebruik.

Creative AudioHQ

AudioHQ is het zenuwcentrum van de geluidsssoftware van Creative.

De AudioHQ-interface is net zo ingedeeld als het Configuratiescherm van Windows. AudioHQ bevat diverse invoegtoepassingen waarmee u de geluidseigenschappen van een of meer audio-apparaten op uw computer kunt bekijken, beoordelen en instellen.

Net zoals bij het Configuratiescherm kunt u de invoegtoepassingen van AudioHQ in het hoofdvenster weergeven als grote pictogrammen, kleine pictogrammen, lijsten of gedetailleerde lijsten. In deze weergave kunt u ook alle items selecteren of de selectie omkeren. Het aantal items in het hoofdvenster is afhankelijk van het geselecteerde programma of apparaat. In de weergave Per geluidsapparaat worden alleen de invoegtoepassingen weergegeven die worden ondersteund door het geselecteerde apparaat. In de weergave Applet worden alleen de geluidsapparaten weergegeven die de geselecteerde invoegtoepassing ondersteunen.

Zie de online Help van Creative AudioHQ voor meer informatie over het gebruik.



SoundFont Control

Met Creative SoundFont Control kunt u MIDI-banken configureren aan de hand van SoundFont- en DLS Wave-bestanden en -instrumenten. Verder kunt u algoritmen en ruimte voor het cachegeheugen instellen.

Zie de online Help van SoundFont Control voor meer informatie over het gebruik.

Device Controls

Met Device Controls kunt u verschillende functies van uw audio apparatuur configureren. U kunt met Device Controls bovendien de samplingfrequentie van de SPDIF-uitvoer selecteren voor digitale in- en uitvoer en de luidsprekers dempen wanneer u een hoofdtelefoon aansluit op de Audigy-drive.

Zie de online Help van Device Controls voor meer informatie over het gebruik.

Creative Keyboard

Creative Keyboard is een virtueel toetsenbord waarmee u door middel van MIDI-apparatuur voortgebrachte muzieknoten kunt beoordelen of afspelen.

MIDI-invoer

Voor het beoordelen van MIDI-banken en -instrumenten kunt u externe MIDI-invoerapparatuur gebruiken. Sluit eerst een MIDI-invoerapparaat aan op uw geluidskaart en selecteer dat apparaat vervolgens in Creative Keyboard.

EAX Control

Met EAX Control kunt u de effect-engine van de Sound Blaster Audigy-chip configureren.

U kunt hiermee op heel laag niveau de componenten opgeven waaruit de geluidselementen zijn opgebouwd, die op hun beurt weer een geluidseffect vormen.

U genereert hiermee geluiden die zo levensecht zijn dat u ze bijna kunt zien! Dit is het eerste systeem in de computerindustrie waarmee u realistische interactieve geluidseffecten kunt maken voor spellen, muziek en andere toepassingen. Met deze geluidseffecten wordt uw computer beter dan een home theater; u wordt ondergedompeld in geluid dat zo levensecht is dat u het bijna kunt “zien”. Deze effecten zijn veel realistischer dan de huidige Surround Sound- en 3D Positional Audio-effecten. Ze maken een model van de omgeving, en houden daarbij rekening met de grootte van de kamer, akoestische eigenschappen, galm, echo en veel andere effecten, zodat de geluidservaring niet van echt is te onderscheiden.

Zie de online Help van EAX Control voor meer informatie over het gebruik.

Creative WaveStudio

Met Creative Wave Studio kunt u op eenvoudige wijze de volgende geluidsbewerkingsfuncties uitvoeren:

- 8-bits (bandkwaliteit) en 16-bits (CD-kwaliteit) Wave-gegevens afspelen, bewerken en opnemen.
- Uw Wave-gegevens verbeteren of unieke geluiden creëren met diverse speciale effecten en bewerkingen zoals omgekeerde volgorde, echo, demping, "rondom"-geluid ("panning"), knippen, kopiëren en plakken.
- Tegelijkertijd meerdere geluidsbestanden openen en bewerken.
- Raw (.RAW)- en MP3 (.MP3)-bestanden openen.
- Zie de online Help van Creative WaveStudio voor meer informatie over het gebruik.

Creative PlayCenter

Creative PlayCenter is een revolutionaire speler voor audio-CD's en digitale audio (zoals MP3 of WMA). U kunt er uw favoriete digitale audiobestanden op uw computer mee beheren. Daarnaast is het ook een geïntegreerde MP3/WMA-encoder om tracks van audio-CD's te rippen als gecompimeerde digitale audiobestanden. Tracks kunnen hiermee veel sneller worden gecodeerd dan de normale afspeelsnelheid (tot 320 kbps voor MP3).

Opmerking: Zie de online Help van Creative PlayCenter voor meer informatie over het gebruik.

Creative Recorder

Met de Recorder kunt u geluiden of muziek opnemen vanaf verschillende invoerbronnen (bijvoorbeeld microfoon of audio-CD) en deze opslaan als Wave-bestanden (.WAV). Zie de online Help van Creative Recorder voor meer informatie over het gebruik.



Creative MiniDisc Center

Met Creative MiniDisc Center kunt u bekende audio-indelingen of cd's afspelen om deze op te nemen met een digitale recorder, zoals een DAT-speler, maar vooral ook een MiniDisc-recorder (MD).

U kunt bijvoorbeeld:

- een album maken met uw favoriete nummers, die elk een andere audio-indeling hebben
- automatisch een vooraf ingestelde stilte invoegen tussen de nummers
- uw persoonlijke album afspelen en opnemen naar uw MD-recorder

Raadpleeg de on line Help van Creative MiniDisc Center voor meer informatie over het gebruik van deze toepassing.

Creative Restore Defaults

Met Creative Restore Defaults kunt u alle geluidsinstellingen terugzetten op de standaardwaarden.

4 Toepassingen gebruiken

In dit hoofdstuk wordt aangegeven welke toepassingen u gebruikt om inhoud te maken, spelletjes te spelen, enzovoort.

Toepassingen gebruiken

Met Sound Blaster Audigy hebt u de beschikking over mogelijkheden om digitale multimedia met ongeëvenaarde kwaliteit af te spelen. U kunt digitaal amusement uitvoeren, inhoud creëren en spelletjes over het Internet spelen. In de onderstaande pagina's kunt u nagaan welke toepassingen u waarvoor kunt gebruiken.

Afspelen van multimedia

DVD's bekijken



- Sommige software-DVD-decoders/spelers kunnen geen 5.1 kanalen decoderen maar bieden wel ondersteuning voor SPDIF-uitvoer. Als u zo'n decoder hebt, schakelt u de SPDIF-uitvoerfunctie in zodat Sound Blaster Audigy het Dolby Digital-sigitaal decodeert.

Als u geen externe Dolby Digital (AC-3)-decoder hebt, kunt u nog altijd genieten van de Dolby Digital-geluiden in uw DVD-films

Als u echter geen externe Dolby Digital (AC-3)-decoder hebt, moet u een DVD-compatibel station installeren en een set luidsprekers die maximaal zes kanalen ondersteunen, bijvoorbeeld Creative Inspire 5.1 Analog-luidsprekers. Vervolgens hebt u een software-DVD-decoder/speler nodig die gecompriëerde AC-3 SPDIF-signalen voor decoding naar de Sound Blaster Audigy-kaart kan verzenden (bijvoorbeeld Intervideo WinDVD 2000 of CyberLink PowerDVD).

Schakel in Creative Surround Mixer de Dolby Digital (AC-3)-decoding in. Zie de online Help van Creative Surround Mixer voor meer informatie.

Schakel in de software-DVD-decoder/speler de SPDIF-uitvoerfunctie of een soortgelijke functie in.



MP3- of WMA- bestanden afspelen

Creative PlayCenter ondersteunt of speelt MP3- en WMA-bestanden af.

Wave- en CD Audio-bestanden afspelen

Gebruik Creative PlayCenter voor het afspelen van bestanden in zowel Wave- als CD-audio-indeling. WAV is de indeling voor digitale audiobestanden op het Windows-besturingsplatform. CD-audio heeft betrekking op geluids-CD's die kunnen worden afgespeeld op uw CD-ROM-station.

MIDI-bestanden afspelen

MIDI (*.MID) is een muziekindeling die een interne synthesizer gebruikt voor het afspelen. U gebruikt Creative PlayCenter om MIDI-bestanden af te spelen.

Bestanden maken met een andere indeling dan algemene MIDI

Veel musici hebben muziekbestanden gemaakt met exotische of niet-algemene instrumenten (deze bestanden hebben een andere indeling dan algemene MIDI) in Vienna Soundfont Studio. Deze instrumenten zijn opgeslagen in SoundFont-banks. Dergelijke MIDI-bestanden kunt u afspelen met Creative PlayCenter. De installatie-cd van Sound Blaster Audigy bevat vele MIDI-demo's die de hoge kwaliteit van SoundFont-banks gebruiken.

Digitaal amusement

Surround-films bekijken

Als u wilt genieten van filmamusement van hoge kwaliteit, dient u over goede luidsprekers te beschikken. Als er vier of vijf luidsprekers op de Sound Blaster Audigy-kaart zijn aangesloten, stelt u de overeenkomstige luidsprekerconfiguratie in Creative Surround Mixer in. Voor DVD-films is het aan te raden aan te schaffen, een digitaal Home Entertainment systeem, en Creative Inspire 5.1 Digital-luidsprekers.

Persoonlijke albums compileren

Met behulp van Creative PlayCenter kunt u zelf albums compileren met CD-audio-, WAV- of MIDI-bestanden.

Inhoud maken

Stemeffecten toepassen

Als u uw eigen nummers zingt en opneemt, kunt u uw stem verbeteren en zelfs speciale effecten toepassen. Hiervoor gebruikt u EAX Control, dat u kunt starten vanuit Creative Surround Mixer.

Geluiden en effecten opnemen

Met Creative Recorder kunt u gemakkelijk een geluidsbron opnemen zonder dat u zich zorgen hoeft te maken over mixerinstellingen. U kunt ook elk gewenst geluidseffect opnemen.

Video-opnamen maken en bewerken

Met behulp van digitale-videotoepassingen zoals Ulead VideoStudio kunt u video's opnemen, bewerken en vervolgens opslaan als AVI-, QT-, MOV- of MPEG-bestanden.

Geavanceerde inhoud geven aan geluid

Meerdere sporen opnemen met ASIO

Met behulp van softwarematige MIDI-sequencers zoals Cubasis VST kunt u een thuisstudio voor muziek maken. Met deze toepassing kunt u uw eigen producties samenstellen. Deze producties kunnen een combinatie zijn van meerdere muziknummers van een MIDI-synthesizer (intern of extern), een gitaar of andere externe muziekinstrumenten (Lijn in), een digitaal apparaat (SPDIF) of een microfoon. Dankzij de ASIO-ondersteuning kunt u dit alles maken met een verbazingwekkend lage latentie (die eventuele synchronisatieproblemen bij meerdere sporen oplost).



Muziek maken

Met behulp van Cubasis VST kunt u desktop-muziek maken met de Sound Blaster Audigy. Sluit een MIDI-controllerkeyboard aan op de MIDI/joystick-poort. Met deze software beschikt u dan onmiddellijk over een synthesizer van hoge kwaliteit. Met de meegeleverde sequencing-software kunt u bovendien uw eigen muziekcomposities en arrangementen maken.

Muziek opnemen en op schrift zetten

Met Cubasis VST kunt u uw eigen muziek opnemen en op schrift zetten. U kunt zelfs uw eigen bladmuziek afdrukken.

Muziekinstrumenten opnemen en bewerken

Met Vienna SoundFont Studio kunt u geluidseffecten of sampleloops opnemen en die opnamen vervolgens gebruiken als een MIDI-instrument. U kunt ook bestaande SoundFont-banken bewerken.

Digitaal geluid opnemen

Met behulp van Creative Wave Studio en WaveLab Lite kunt u op uw computer met de Sound Blaster Audigy geluid digitaal opnemen en bewerken (16-bits, 48 kHz). U hoeft alleen maar een SPDIF-compatibel apparaat, zoals een DAT-recorder, aan te sluiten en in Creative Surround Mixer Cd-digitaal te selecteren.

Meervoudige effecten maken

Sound Blaster Audigy biedt een hele reeks programmeerbare effecten. Met EAX Control kunt u letterlijk duizenden reverb- en andere speciale effecten creëren, die dan weer toegankelijk zijn vanuit Creative Surround Mixer.

SoundFonts maken en afspelen

Met de SoundFont-technologie van Creative beschikt u over eindeloze mogelijkheden voor het creëren van geluid voor gebruik bij uw eigen muziek. Maak uw eigen SoundFont-banken in Vienna SF Studio om drumloops naar Soundfont-banken te converteren. Vienna SF Studio kunt u downloaden op de website <http://www.SoundFont.com>.



Internet-amusement

CD-nummers coderen naar MP3-indeling

Met Creative PlayCenter kunt u al uw favoriete CD-nummers coderen en opnemen op de vaste schijf/schijven op uw PC, waardoor u een database samenstelt voor het afspelen van aangepaste verzamelingen muziek.

MP3-nummers downloaden en afspelen

U kunt met Creative PlayCenter nummers aan uw database toevoegen door deze te downloaden vanaf verschillende Internet-sites.

MP3-nummers afspelen met EAX ADVANCED HD™

Gebruik Creative PlayCenter om uw eigen MP3-versies met het realisme van meerdere dimensies en meerdere lagen te creëren door het toevoegen van omgevingen, bijvoorbeeld de concertzaal of de badkamer! U kunt deze verbeterde MP3-nummers delen, zelfs met iemand die niet over een Sound Blaster Audigy-kaart beschikt.

Verwijzingen voor spellen

Ondersteuning voor EAX ADVANCED HD™

Geniet van de vele EAX ADVANCED HD™-titels van de beste game-ontwikkelaars, die u onderdompelen in realistische omgevingen. Bezoek <http://www.eax.creative.com> voor een volledige lijst compatibele titels.



Ondersteuning voor DirectSound3D

DirectSound3D (DS3D)-spellen worden ondersteund door Sound Blaster Audigy. De spelervaring wordt enorm verbeterd doordat u geluiden gepositioneerd in 3D hoort.

Ondersteuning voor A3D 1.0

Uw kaart vertaalt A3D-aanroepen naar DirectSound3D, hetgeen inhoudt dat u kunt genieten van A3D-spellen.

Aangepaste omgevingen voor niet-3D-audiospellen

U kunt aangepaste omgevingen creëren voor spellen die niet compatibel zijn met EAX ADVANCED HD™ met behulp van EAX Control, dat u kunt openen vanuit Creative Surround Mixer.



A

Algemene specificaties

In dit gedeelte vindt u een overzicht van de specificaties voor uw Sound Blaster Audigy-kaart.

Algemene specificaties

In dit gedeelte vindt u de specificaties van de Sound Blaster Audigy-kaart (Firewire/IEEE 1394/niet Firewire/IEEE 1394) en de joystick/MIDI-beugel (alleen voor Firewire/IEEE 1394).

Voorzieningen

Beheer van PCI-bus

- Compatibel met PCI-specificatie versie 2.1
- Busbeheer reduceert latentie en verhoogt de systeemprestaties

Audigy Processor

- Geavanceerde hardware-versnelde digitale effecten
- 32-bits digitale verwerking in combinatie met dynamisch bereik van 192 dB
- Gepatenteerde 8-punts interpolatie waardoor de vervorming zover gereduceerd wordt dat deze niet meer hoorbaar is
- Hardware wavetable-synthesizer voor 64 stemmen
- Digitale mixer en equalizer van professionele kwaliteit
- U kunt een SoundFont-bank van onbeperkte grootte toewijzen aan het hostgeheugen (alleen beperkt door het beschikbare systeemgeheugen)

Fantastische geluidskwaliteit

- U kunt via de AC'97-codec analoge bronnen, zoals CD-geluid, Lijn in, Auxiliary, TAD, PC-luidspreker en Microfoon in, mixen met interne digitale bronnen
- U kunt 64 audiokanalen afspelen, elk met een willekeurige sample-snelheid
- U kunt alle digitale bronnen met 32 bits mixen met behulp van de Digital Mixer van Audigy
- U kunt 24-bits analoge-naar-digitale conversie uitvoeren van analoge invoer met sample-snelheid van 48 kHz
- U kunt 24-bits digitale-naar-analoge conversie uitvoeren van digitale bronnen met een snelheid van 48 kHz naar analoge 5.1-luidsprekeruitvoer
- 16-bits sample-snelheden voor opname: 8, 11,025, 12, 16, 22,05, 24, 32, 44,1 en 48 kHz

Professionele digitale audioverwerking

- Ondersteunt SPDIF (Sony/Philips Digital Interface)-invoersignaalformaten van maximaal 24-bits/ 96 kHz
- SPDIF-uitvoer met maximaal 24-bits resolutie, waarbij u sample-snelheden van 44,1, 48 of 96 kHz kunt selecteren
 - Opmerking:** SPDIF-uitvoer is niet beschikbaar als u beveiligde digitale audio-inhoud afspeelt die gemaakt is met behulp van DRM-technologie (Digital Rights Management)
- Selecteerbare 6-kanaals SPDIF-uitvoer naar externe versterker/digitale luidsprekersystemen
- Via de software overschakelen van SPDIF invoer-naar-uitvoer, zodat u niet met kabels hoeft te prutsen (met upgrade-optie voor Audigy-drive)
- Meerdere sporen opnemen met lage latentie en met ASIO-ondersteuning

Flexibele mixerbesturing

- Afspeelbesturing via de software voor CD-audio, Lijn in, Auxiliary, TAD, PC-luidspreker, Microfoon in, Wave/DirectSound-apparaat, MIDI-apparaat, CD Digital (CD SPDIF)
- Opnamebesturing via de software voor Analog Mix (combinatie van CD-audio, Lijn in, Auxiliary, TAD, PC-luidspreker), Microfoon in, Wave/DirectSound-apparaat, MIDI-apparaat, CD Digital (CD SPDIF)
- Selecteerbare invoerbron of mengen van diverse audiobronnen voor opnamen
- Hoofdvolumebesturing kan worden ingesteld
- Gescheiden regeling van lage en hoge tonen
- Balansregeling voor en achter
- Mute- en pan-besturing voor mixerbronnen

Dolby Digital (AC-3)-decodering

- Decodeert Dolby Digital (AC-3) naar 5.1-kanalen of doorgave van gecomprimeerde Dolby Digital (AC-3) PCM SPDIF-gegevensstroom naar externe decoder
- Lage tonen doorsturen: verbetert de uitvoer van lage tonen naar de subwoofer bij systemen met kleine satellietluidsprekers
- Crossover basfrequentie (10–200 Hz): kan worden ingesteld voor zelfstandige subwoofer-eenheden voor het gewenste basniveau
- Center en LFE-niveau kan worden ingesteld



Creative Multi Speaker Surround™ (CMSS™)

- Multispeaker-technologie
- Mixt mono- of stereobronnen tot 5.1 kanalen
- Algoritme voor professioneel "pannen" en mengen

Compatibiliteit: Alleen voor Sound Blaster Audigy (Firewire/IEEE 1394)

- Compatibel met IEEE 1394a-specificatie
- Ondersteunt gegevensnelheden van 100, 200 en 400 Mbps
- Ondersteunt maximaal 63 IEEE 1394-compatibele apparaten in een Daisy-chain configuratie

Aansluitingen

Sound Blaster Audigy-kaart (Firewire/IEEE 1394)

Audio-ingangen

- Eén analoge Lijn-ingang via stereo-aansluiting op de achterbeugel
- Eén monofonische analoge Microfoon-ingang via stereo-aansluiting op de achterbeugel
- Analoge CD_IN-ingang via 4-pins Molex-connector op kaart
- Analoge AUX_IN-ingang via 4-pins Molex-connector op kaart (Alleen op sommige modellen beschikbaar)
- Analoge TAD-ingang via 4-pins Molex-connector op kaart
- CD_SPDIF digitale invoer via 2-pins Molex-connector op kaart

Audio-uitgangen

- ANALOGE/DIGITALE UIT via 4-polige mini-aansluiting van 3.5 mm op de achterbeugel
 - ANALOGE UIT: voor de kanalen voor de middelste luidspreker en de subwoofer
 - DIGITALE UIT: Digitale SPDIF-uitgangen voor voor-, achter-, midden- en

subwooferaansluitingen

- Twee analoge uitgangen via stereoansluitingen op achterbeugel, en Lijn uit-uitgangen voor voor- en achteraansluitingen 1 en 2
- Ondersteuning voor stereofonische koptelefoon (32 ohm) op voorste Lijn uit-aansluiting
- Eén 2 x 5-pins interne Firewire/IEEE 1394-connector (J6) op de kaart, voor aansluiting op de Audigy-uitbreidingskaart

Firewire/IEEE 1394-interface



De 6-pin Firewire/IEEE 1394-connector/poort heeft een maximale uitvoer van 2 watt. U kunt maar één apparaat met groot energieverbruik, zoals de IEEE 1394 vaste schijf en CD-RW-station, op deze poort aansluiten, tenzij dit apparaat een eigen energievoorziening heeft.

Pin	Signaal
1	TPA+
2	TPA-
3	GND
4	GND
5	TPB+
6	TPB-
7	POWER (+12 VDC)*
8	POWER (-12 VDC)*
9	VOID
10	GND

***Niet meer beschikbaar op bepaalde modellen**

- Eén 6-pins Firewire/IEEE 1394-connector/poort op de achterbeugel



Interfaces

- VOL_CTRL 1 x 4 pins Header
- PC_SPK (PC-luidspreker) 1 x 2-pins Header
- AUD_EXT 2 x 20-pins Header voor aansluiting van de Audigy Drive (Upgrade-optie, alleen op sommige modellen beschikbaar)
- JOYSTICK 2 x 8-pins Header voor aansluiting van de joystick/MIDI-connector (Mogelijke toevoeging: metalen beugel gebundeld met sommige modellen)

Sound Blaster Audigy-kaart (niet Firewire/IEEE 1394)

Audio-ingangen

- Eén analoge Lijn-ingang via stereo-aansluiting op de achterbeugel (Alleen op sommige modellen beschikbaar)
- Eén monofonische analoge Microfoon-ingang via stereo-aansluiting op de achterbeugel (Alleen op sommige modellen beschikbaar)
- Analoge CD_IN-ingang via 4-pins Molex-connector op kaart
- Analoge AUX_IN-ingang via 4-pins Molex-connector op kaart
- Analoge TAD-ingang via 4-pins Molex-connector op kaart
- CD_SPDIF digitale invoer via 2-pins Molex-connector op kaart

Audio-uitgangen

- ANALOGE/DIGITALE UIT via 4-polige mini-aansluiting van 3.5 mm op de achterbeugel
 - ANALOGE UIT: voor de kanalen voor de middelste luidspreker en de subwoofer
 - DIGITALE UIT: Digitale SPDIF-uitgangen voor voor-, achter-, midden- en subwooferaansluitingen
- Twee analoge uitgangen via stereo-aansluitingen op achterbeugel, en Lijn uit-uitgangen voor voor- en achteraansluitingen 1 en 2
- Ondersteuning voor stereofonische koptelefoon (32 ohm) op voorste Lijn uit-aansluiting



Interfaces

- ❑ VOL_CTRL 1 x 4 pins Header
- ❑ AUD_EXT 2 x 20-pins Header voor aansluiting van de Audigy Drive (optioneel)
- ❑ 15-polige JOYSTICK/MIDI-connector op achterste plaatjes (Dit haakje is gebundeld met sommige modellen van de sound blaster Audigy kaart).

Sound
BLASTER

B Problemen oplossen

In deze bijlage vindt u oplossingen voor mogelijke problemen tijdens de installatie of het normale gebruik.

Problemen oplossen

In deze bijlage vindt u oplossingen voor mogelijke problemen tijdens de installatie of het normale gebruik.

Problemen bij de installatie van de software

De installatie wordt niet automatisch gestart na het invoeren van de installatie-CD van Sound Blaster Audigy.

De voorziening voor automatisch afspelen in Windows is niet geactiveerd.

Het installatieprogramma starten via het snelmenu van het pictogram Deze computer

1. Dubbelklik op het pictogram **Deze computer** op het Windows-bureaublad.
2. Klik in het venster **Deze computer** met de rechtermuisknop op het pictogram van het CD-ROM-station.
3. Klik in het snelmenu op **Automatisch afspelen** en volg de aanwijzingen op het scherm.

Ga als volgt te werk om automatisch afspelen te activeren via Bericht bij automatisch invoegen:

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik in het venster **Configuratiescherm** op het pictogram **System**.
3. Klik in het dialoogvenster **Systeemeigenschappen** op het tabblad **Apparaatbeheer** en selecteer uw CD-ROM-station.
4. Klik op de knop **Eigenschappen**.
5. Klik in het dialoogvenster **Eigenschappen** op het tabblad **Instellingen** en selecteer de optie **Bericht bij automatisch invoegen**.

Het installatieprogramma starten in Windows Verkenner:

1. Navigeer in Windows Verkenner naar de map D:\Audio\Setup (D: staat voor uw cd-rom-station).
2. Dubbelklik op het bestand Setup.exe

Problemen met geluid

Tijdens het afspelen van een geluidsbestand zijn onverwachte omgevingsgeluiden en effecten hoorbaar.

De laatst geselecteerde preset is als omgeving niet geschikt voor het huidige geluidsbestand.

Ga als volgt te werk om over te schakelen naar een geschikte omgeving:

1. Dubbelklik op het pictogram **EAX Control Panel** in de AudioHQ.
2. Klik in het vak **Environment** op de pijl naar beneden om (**Geen effecten**) of een toepasselijke omgeving te kiezen.

Er komt geen geluid uit de hoofdtelefoon.

Controleer het volgende:

- De hoofdtelefoon is aangesloten op de hoofdtelefoonaansluiting.
- Op het tabblad **Luidsprekers** van het hoofdpaneel van Surround Mixer is de optie **Hoofdtelefoon** geselecteerd in het vak **Luidspreker**.
- In het Mixer-paneel van Surround Mixer is de opnamebron "Wat u hoort" geselecteerd.

Individuele analoge opnamebronnen worden niet weergegeven in de Surround Mixer.

De volgende analoge opnamebronnen zijn gecombineerd in één opnamepaneel, namelijk **Analoge mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)**, te vinden in het opnamepaneel van één kolom:

- Lijn-in
- CD-audio
- Aux
- TAD-in
- PC-luidspreker

Individuele analoge opnamebronnen kunnen niet worden geselecteerd in de Surround Mixer.

Vijf analoge opnamebronnen zijn gecombineerd onder de selectie **Analoge mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)**. Zie “Individuele analoge opnamebronnen worden niet weergegeven in de Surround Mixer.” op pagina B-2 voor nadere informatie.

Een individuele analoge bron opnemen:

- Zorg ervoor dat de opnamebron **Analoge mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)** geselecteerd is in het opnamepaneel van één kolom van de Surround Mixer.
- Demp de analoge bronnen die u niet wilt opnemen in het paneel met zes kolommen. U doet dit door op het selectievak Dempen te klikken.

Er komt geen geluid uit de luidsprekers.

Controleer het volgende:

- De luidsprekers zijn aangesloten op de uitgang van de kaart.
- U hebt de juiste bron geselecteerd in het Mixer-paneel.
- Als aan deze voorwaarden is voldaan en u nog steeds geen geluid krijgt, klikt u op **het rode plusteken** boven de **VOL**-regeling en controleert u of het selectievakje **Alleen digitale uitvoer** is ingeschakeld. Als dit het geval is, is de modus Alleen digitale uitvoer ingeschakeld en dienen er digitale luidsprekers te zijn aangesloten om geluid uit de geluidskaart te kunnen horen. Raadpleeg de paragraaf over Alleen digitale uitvoer in de online Help van Surround Mixer voor meer informatie.

Er is geen geluidsuitvoer bij het afspelen van digitale bestanden zoals WAV- en MIDI-bestanden of AVI-clips.

Controleer het volgende:

- De volumeknop van de luidsprekers (indien aanwezig) is ingesteld op een normale stand. Gebruik Creative Mixer om desgewenst het volume in te stellen.
- De ingeschakelde luidsprekers of de externe versterker zijn aangesloten op de Lijn uit- of Lijn-uit achter-aansluiting van de audiokaart.



- ❑ Er is geen hardwareconflict tussen de kaart en een randapparaat. Raadpleeg “I/O-conflicten oplossen” op pagina B-9.
- ❑ De selectie bij Luidspreker op het Hoofdpaneel van de Surround Mixer komt overeen met de configuratie voor luidsprekers of hoofdtelefoon.
- ❑ De schuifregelaars voor **Original Sound** op het tabblad **Master** en/of **Bron** van de invoegtoepassing Environmental Audio zijn ingesteld op 100%.

Er is geen geluidsuitvoer bij het afspelen van audio-CD's of bij het spelen van DOS-spelletjes waarvoor een CD-ROM-station nodig is.

U kunt dit probleem als volgt oplossen:

Zorg ervoor dat de analoge-audioconnector op het CD-ROM-station en de CD in-connector op de geluidskaart zijn aangesloten.

Afspelen van digitale cd inschakelen:

Voor Windows 98 SE

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik in het **Configuratiescherm** op het pictogram **Multimedia**.
3. Klik in het dialoogvenster **Multimedia-eigenschappen** op het tabblad **Muziek van cd**.
4. Schakel het selectievakje **Digitale audio-cd voor deze cd-rom-speler inschakelen in**.
5. Klik op de knop **OK**.

Voor Windows Me

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik in het **Configuratiescherm** op het pictogram **Systeem**.
3. Klik in het dialoogvenster **Systeemeigenschappen** op het tabblad **Apparaatbeheer**.
4. Dubbelklik op het pictogram Dvd/cd-rom-stations.
5. De computerstations verschijnen.
6. Klik met de rechtermuisknop op het pictogram van het schijfstation. Een menu verschijnt.
7. Klik op **Eigenschappen**.



Voor Windows 2000 en Windows XP

8. Schakel in het vak **Digitaal afspelen van een cd** van het volgende dialoogvenster het selectievakje **Digitale audio-cd voor deze cd-rom-speler inschakelen** in.
 9. Klik op de knop **OK**.
-
1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
 2. Dubbelklik in het **Configuratiescherm** op het pictogram **Systeem**.
 3. Klik in het dialoogvenster **Systeemeigenschappen** op het tabblad **Hardware**.
 4. Klik op de knop **Apparaatbeheer**.
 5. Dubbelklik op het pictogram Dvd/cd-rom-stations.
 6. De computerstations verschijnen.
 7. Klik met de rechtermuisknop op het pictogram van het schijfstation. Een menu verschijnt.
 8. Klik op **Eigenschappen**.
 9. Schakel in het vak **Digitaal afspelen van een cd** van het volgende dialoogvenster het selectievakje **Digitale audio-cd voor deze cd-rom-speler inschakelen** in.

Bij het “pannen” van een bron wordt het geluid soms uitgeschakeld.

Dit doet zich voor wanneer de modus Alleen digitale uitvoer is ingeschakeld en de balans voor links/rechts van de bron in een andere toepassing voor mengen dan de Surround Mixer (bijvoorbeeld de volumeregeling van Windows) compleet tegenovergesteld is afgesteld ten opzichte van de instelling voor het “pannen” van de bron op het Hoofdpaneel of de Surround Mixer. Een voorbeeld is wanneer de balans voor CD-audio in de Volumeregeling van Windows op links staat ingesteld terwijl u de CD-audio in de Surround Mixer voor “pannen” op rechts hebt gezet.

U kunt dit probleem als volgt oplossen:

Open de andere mengtoepassing en zet de balans voor alle audio-invoerbronnen op neutraal (midden). Hierdoor vallen de analoge bronnen niet stil bij het “pannen” in de Surround Mixer.

Onvoldoende cachegeheugen voor SoundFont



Het nadeel van een kleiner SoundFont-bestand is de mindere geluidskwaliteit.

Problemen met joysticks

Er is onvoldoende geheugen beschikbaar om SoundFonts te laden.

Dit kan gebeuren bij het laden of afspelen van een SoundFont-compatibel MIDI-bestand terwijl er onvoldoende geheugen is toegewezen aan SoundFonts.

Ga als volgt te werk om meer cachegeheugen toe te wijzen aan SoundFont:

Verplaats de schuifregelaar voor SoundFont-cachegeheugen op het tabblad **Opties** van de invoegtoepassing SoundFont Control naar rechts.

De hoeveelheid SoundFont-cachegeheugen die u kunt toewijzen, is afhankelijk van de beschikbare hoeveelheid systeem-RAM.

Er is nog steeds onvoldoende systeem-RAM beschikbaar

Voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer op het tabblad **Banken configureren** van de invoegtoepassing SoundFont Control een kleinere SoundFont-bank, indien die beschikbaar is, in het vak **Bank selecteren**.
- Verhoog het systeem-RAM op uw computer.

De joystickpoort functioneert niet.

Mogelijk conflicteert de joystickpoort van de geluidskaart met die van het systeem.

U kunt dit probleem als volgt oplossen:

Schakel de joystickpoort van de geluidskaart uit en gebruik in plaats hiervan de poort van het systeem. Ga als volgt te werk:

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik in het venster **Configuratiescherm** op het pictogram **Systeem**.
3. Klik in het dialoogvenster **Systeem** op het tabblad **Apparaatbeheer**.
4. Dubbelklik op **Geluid-, video- en gamecontrollers** en selecteer vervolgens **Creative Gameport-joystick**.
5. Klik op de knop **Eigenschappen**.
6. In het dialoogvenster Eigenschappen:

Als het selectievakje **Originele configuratie (Huidig)** wordt weergegeven:

- Schakel deze optie uit.

Als het selectievakje **Uitschakelen in dit hardwareprofiel** wordt weergegeven:

- Schakel dit selectievakje in.

7. Klik op **OK** om Windows opnieuw te starten en de wijziging door te voeren.

Wanneer de Gameport- of joystickinterface is uitgeschakeld, wordt de vermelding in Apparaatbeheer aangegeven met een rood kruis.

De joystick werkt niet correct in bepaalde programma's.

Het programma gebruikt de systeemklok voor de berekening van de joystickpositie. Wanneer u een snelle processor hebt, bepaalt het programma de positie van de joystick niet correct omdat wordt aangenomen dat deze zich buiten het toegestane bereik bevindt.

U kunt dit probleem als volgt oplossen:

Verhoog de 8-bits I/O-hersteltijd in de BIOS-instelling in uw systeem, meestal onder de sectie Chipset Feature Settings. Indien beschikbaar kunt u ook de kloksnelheid van de AT-bus verlagen. Gebruik een andere joystick als het probleem hiermee niet is verholpen.



Breng geen veranderingen in het BIOS aan tenzij u veel ervaring hebt met systeemsoftware.

Problemen met meerdere geluidsapparaten

De andere geïnstalleerde geluidskaart functioneert niet goed.

Er is misschien al een geluidsapparaat op uw computer geïnstalleerd. Dit apparaat kan een geluidskaart of een geïntegreerde audio-chipset zijn. Voordat u uw Sound Blaster Audigy-kaart installeert, raden we u aan om het bestaande geluidsapparaat volledig te de-installeren en te verwijderen. Het werken met meerdere geluidsapparaten in uw computer kan problemen in het gebruik opleveren.

U kunt ook het volgende doen bij de installatie van uw Sound Blaster Audigy-kaart:

- Detecteert uw computer een geïnstalleerde Sound Blaster Live! Series- of een Sound Blaster PCI512-geluidskaart, dan verschijnt er een bericht dat adviseert om het oudere geluidsapparaat volledig te de-installeren en te verwijderen. Klik op de knop **Ja** en volg de instructies op het scherm om het oude geluidsapparaat te verwijderen. Verwijder de oude geluidskaart uit uw computer.

- Als uw computer een andere geïnstalleerde geluidskaart detecteert, verschijnt er een bericht dat adviseert om het oudere geluidsapparaat volledig te de-installeren en te verwijderen. Klik op de knop **Ja** om verder te gaan met de installatie van de Sound Blaster Audigy-kaart. Na de installatie van de Sound Blaster Audigy-kaart dient u de bestaande kaart volledig te de-installeren en de geluidskaart uit uw computer te verwijderen.

De geïntegreerde audio-chipset functioneert niet goed.

Om een geïntegreerde audio-chipset uit te schakelen, doet u het volgende:

1. Start uw computer opnieuw op.
2. Druk tijdens de geheugencontrole op <F2> of op <Delete>, afhankelijk van uw moederbord. Het menu BIOS setup verschijnt.
3. Selecteer **Chipset Features Setup** en druk op <Enter>.
4. Selecteer **Onboard Legacy Audio** en druk op <Enter> om de geïntegreerde audio-chipset uit te schakelen.
5. Druk op <Esc> om terug te keren naar het menu BIOS setup.
6. Selecteer **Save & Exit Setup** en druk op <Enter>.
7. Typ <Y> en druk vervolgens op <Enter>.



Deze stappen kunnen verschillen afhankelijk van het moederbord. Voor meer informatie raadpleegt u de documentatie van de fabrikant van het moederbord.

Problemen met Sound Blaster Live! Series- of Sound Blaster PCI512-kaart

Sound Blaster Live!- of Sound Blaster PCI512-toepassingen functioneren niet.

In tegenstelling tot normale afspelen- en opnamefuncties, werken oudere geluidsapparaten misschien niet goed wanneer Sound Blaster Audigy is geïnstalleerd.

U kunt dit probleem als volgt oplossen:

De-installeer de oudere kaart en verwijder deze uit de computer. Als alternatief kunt u ervoor kiezen om de Sound Blaster Live!- of de Sound Blaster PCI512-kaart uit te schakelen.

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik in het venster **Configuratiescherm** op het pictogram **System**.
3. Klik in het dialoogvenster **System** op het tabblad **Apparaatbeheer**.

4. Dubbelklik op **Geluid-, video- en gamecontrollers** en selecteer vervolgens **Creative Sound Blaster Live!**. Series of **Creative Sound Blaster PCI512**.
5. Klik op de knop **Eigenschappen**.
6. In het dialoogvenster Eigenschappen:
 - Als het selectievakje **Originele configuratie (Huidig)** wordt weergegeven:
 - Schakel deze optie uit.
 - Als het selectievakje **Uitschakelen in dit hardwareprofiel** wordt weergegeven:
 - Schakel deze optie in.
7. Klik op **OK** om Windows opnieuw te starten en de wijziging door te voeren.

Wanneer de Sound Blaster Live! Series is uitgeschakeld, wordt de vermelding in Apparaatbeheer aangegeven met een rood kruis.

I/O-conflicten oplossen



Raadpleeg ook het gedeelte over het oplossen van problemen in de Help van Windows 98 SE/Me.

Conflicten tussen uw geluidskaart en een ander randapparaat kunnen optreden wanneer de kaart en het apparaat zijn ingesteld op hetzelfde I/O-adres.

U kunt I/O-conflicten oplossen door de broninstellingen van de geluidskaart of het andere randapparaat te wijzigen in Apparaatbeheer van Windows 98 SE/Me.

Als u (nog steeds) niet weet welke kaart het conflict veroorzaakt, verwijdert u alle kaarten behalve de audiokaart en andere essentiële kaarten (zoals schijfcontroller- en grafische kaarten). Plaats elke kaart vervolgens terug totdat in Apparaatbeheer een conflict wordt vastgesteld.

Ga als volgt te werk om hardwareconflicten op te lossen in Windows 98 SE/Me:

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik in het venster **Configuratiescherm** op het pictogram **Systeem**.
3. Klik in het dialoogvenster **Systeem** op het tabblad **Apparaatbeheer**.
4. Selecteer onder Geluid-, video- en gamecontrollers het stuurprogramma van de geluidskaart die het conflict veroorzaakt - aangegeven met een uitroepteken (!) -, en klik op de knop **Eigenschappen**.
5. Klik in het dialoogvenster Eigenschappen op het tabblad **Bronnen**.



6. Zorg ervoor dat het selectievakje **Automatische instellingen gebruiken** is geselecteerd en klik op **OK**.
7. Start het systeem opnieuw zodat Windows 98 SE/Me opnieuw bronnen kan toewijzen aan de geluidskaart en/of het apparaat dat het conflict veroorzaakte.

Problemen in Windows NT 4.0

Bij het starten van het systeem verschijnen foutberichten, onder andere van Servicecontrolebeheer (Service Control Manager).

Deze berichten verschijnen wanneer u een geluidskaart verwijdert nadat de Sound Blaster Audigy-kaart succesvol is geïnstalleerd. Windows kan de stuurprogramma's van de verwijderde kaart niet vinden.

Los het probleem als volgt op:

1. Meld u op de computer aan als Beheerder.
2. Klik op Start -> Instellingen -> Configuratiescherm.
3. Dubbelklik op het pictogram Multimedia en klik op het tabblad Apparaten.
4. Verwijder de volgende items uit de lijsten onder de vermeldingen:
 - Audio-apparaten
 - MIDI-apparaten en -instrumenten
alle items behalve
 - Audio voor Creative Sound Blaster Audigy
 - MIDI voor Creative Sound Blaster Audigy
 - MIDI voor Creative S/W Synth
5. Klik op **OK** om het dialoogvenster te sluiten.
De stuurprogramma's zijn verwijderd.

Problemen met de Software DVD-speler (niet meegeleverd)

De audioconfiguratie (bijvoorbeeld het overschakelen van 6-kanaalsmodus op SPDIF-uitvoermodus of omgekeerd) kan niet worden gewijzigd tijdens het bekijken van een DVD-film, hoewel alle instellingen in de Software DVD Player en in Surround Mixer correct zijn.

U kunt dit probleem als volgt oplossen:

Sluit de DVD-afspeelsoftware en start deze opnieuw.

Problemen met DV-stuurprogramma voor Windows 98 SE/2000/Me



Het stuurprogramma 1394 MSDV werkt niet onder Windows XP.

De DV-camcorder functioneert niet goed.

Het MSDV-camcorderstuurprogramma is misschien niet de meest recente versie (v4.10.2226).

U kunt dit probleem als volgt oplossen:

1. Bezoek de website van Microsoft en download het Digital Video-updatebestand voor DirectX 8.0 (dx80bda.exe).
2. Installeer dit bestand op uw computer.

Opmerking: U moet eerst DirectX 8.0 of 8.0a run time installeren.

Als het probleem aanhoudt, is het MSDV-camcorderstuurprogramma misschien niet volledig geoptimaliseerd voor uw DV-camcorder.

U kunt dit probleem als volgt oplossen:

1. Schakel uw DV-camcorder in.
2. Plaats de installatie-CD van Sound Blaster Audigy in het CD-ROM-station. Verlaat het openingsvenster.
3. Zoek in Windows Verkenner de map **1394** op de CD-ROM en voer het bestand DVConnect 240.exe uit. Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.
Als u onder Windows 98 SE werkt, wordt u misschien gevraagd om eerst de CD-ROM van Windows 98 SE in te voeren. Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.
4. Klik op de knop **Voltooien**.
5. Schakel uw DV-camcorder uit en schakel hem vervolgens weer in.

Problemen met de bestands-overdracht op sommige moederborden met VIA-chipsets

Nadat u de kaart op een moederbord met VIA-chipset hebt geïnstalleerd, is het mogelijk dat een van de volgende problemen optreedt:

Tijdens de overdracht van grote hoeveelheden gegevens reageert de computer niet meer (“hangt”) of start de computer zichzelf opnieuw, of bestanden die van het ene station naar het andere worden overgebracht, zijn onvolledig of beschadigd.

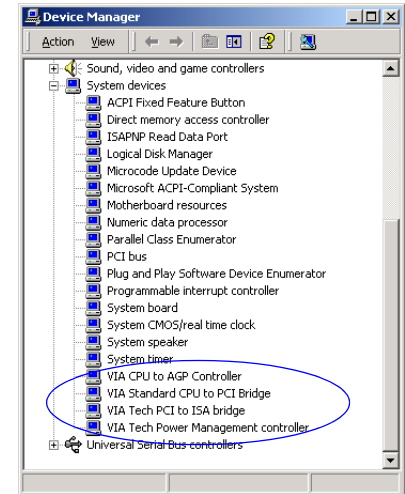
Deze problemen doen zich voor bij een klein aantal computers die een VIA VT82C686B-controllerchipset op het moederbord hebben.

U kunt als volgt controleren of het moederbord over een VT82C686B-chipset beschikt:

- Raadpleeg de handleiding van de computer of de handleiding van het moederbord, of
- In Windows:
 - i. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
 - ii. Dubbelklik op het pictogram **System**.
 - iii. Klik op het tabblad **Apparaatbeheer** of **Hardware**.
 - iv. Klik op het pictogram **Systeemapparaten**.
 - v. In de lijst die verschijnt, kijkt u of u de gemarkeerde onderdelen van de Afbeelding B-1 hieronder ziet staan.
 - vi. Indien de items in de lijst staan, verwijdert u het deksel van de computer en kijkt u op het moederbord waar zich de VIA-chipset bevindt. (Lees de veiligheidsmaatregelen in de handleiding eerst door.)
 - vii. Bij de VT82C686B-chipset staat het modelnummer op de chip vermeld.

Als u de VT82C686B-chipset hebt:

- Creative raadt u aan eerst contact op te nemen met de computerleverancier of de fabrikant van het moederbord voor de oplossing van het probleem.
- Er zijn gebruikers die de bovenstaande problemen op een van de volgende manieren, of op beide manieren, hebben opgelost:



Afbeelding B-1: Tabblad Apparaatbeheer.

- Door de laatste VIA 4in1-stuurprogramma's te downloaden van <http://www.viatech.com>*;
- Door de laatste BIOS voor het moederbord te bestellen op de website van de fabrikant*.
- * De inhoud van deze websites valt onder de verantwoordelijkheid van andere ondernemingen. Creative is niet verantwoordelijk voor informatie of downloads die via deze websites zijn verkregen. Deze informatie wordt alleen in uw eigen belang verstrekt.

Problemen in Windows XP

Bij de installatie van toepassingen die niet van Creative zijn, verschijnt in het besturingssysteem Windows XP een foutbericht over de hardware-installatie.

Op het ogenblik van de release van dit product heeft Microsoft bedrijven ten zeerste aanbevolen hun hardware-oplossingen in te dienen om ze te laten certificeren. Als een stuurprogramma van een hardware-apparaat niet is ingediend, of niet in aanmerking komt voor de Microsoft-certificatie, verschijnt een soortgelijk waarschuwingsbericht als het bericht hieronder.



Mogelijk verschijnt het bericht wanneer u hardwarestuurprogramma's installeert van andere bedrijven dan Creative. Als dat het geval is, kunt u ervoor kiezen om op **Toch doorgaan** te klikken. Apparaatstuurprogramma's die niet door Microsoft zijn goedgekeurd, kunnen evenwel in Windows XP worden gebruikt. Hierdoor zal uw computer niet noodzakelijk nadelig worden beïnvloed of onstabiel worden.

Voor meer informatie over XP-gerelateerde informatie of hulp kunt u contact opnemen met het bedrijf dat het stuurprogramma heeft ontwikkeld, op de website of via de telefonische hulp van dat bedrijf.