

Creative Sound Blaster Audigy Creative-lydprogramvare

Informasjonen i dette dokumentet kan endres uten varsel og er ikke bindende for Creative Technology Ltd. Uten skriftlig tillatelse fra Creative Technology Ltd. er det ulovlig å kopiere denne håndboken helt eller delvis, eller å overføre informasjonen i håndboken til andre medier ved hjelp av elektroniske eller mekaniske hjelpemidler, inkludert fotokopiering og innspilling. Programvaren som beskrives i dette dokumentet er underlagt en lisensavtale og kan bare brukes eller kopieres i henhold til betingelsene i denne lisensavtalen. Det er forbudt å kopiere programvaren til andre medier med mindre dette er uttrykkelig tillatt i lisensavtalen. Lisensinnehaveren kan lage én kopi av programvaren for sikkerhetskopiformål.

Copyright © 1998-2002 ved Creative Technology Ltd. Med enerett.

Versjon 2.1
februar 2003

Sound Blaster og Blaster er registrerte varemerker, og Sound Blaster Audigy-logoen, Sound Blaster PCI-logoen, EAX ADVANCED HD, Multi-Environment, Environment Panning, Environment Reflections, Environment Filtering, Environment Morphing, Creative Multi Speaker Surround, Inspire og Oozic er varemerker for Creative Technology Ltd. i USA og/eller andre land. E-Mu og SoundFont er registrerte varemerker for E-mu Systems, Inc. SoundWorks er et registrert varemerke, og MicroWorks, PCWorks og FourPointSurround er varemerker for Cambridge SoundWorks, Inc. Microsoft, MS-DOS og Windows er registrerte varemerker for Microsoft Corporation. Produsert under lisens fra Dolby Laboratories. Dolby, AC-3, Pro Logic og dobbel-D-symbolet er varemerker for Dolby Laboratories. © 2001 Dolby Laboratories. Med enerett. Alle andre produkter er varemerker eller registrerte varemerker for de respektive eierne.

Dette produktet dekkes av én eller flere av de følgende amerikanske patentene:

4,506,579; 4,699,038; 4,987,600; 5,013,105; 5,072,645; 5,111,727; 5,144,676; 5,170,369; 5,248,845; 5,298,671; 5,303,309; 5,317,104; 5,342,990; 5,430,244; 5,524,074; 5,698,803; 5,698,807; 5,748,747; 5,763,800; 5,790,837.

Sound
BLASTER

Innhold

Innhold

Innledning

Digital lydunderholdning av høy kvalitet med høy grad av klarhet.....	i
Hva er EAX ADVANCED HD™?.....	ii
I pakken	ii
Systemkrav	ii
Hvis du ønsker mer informasjon	iii
Mer Hjelp	iii
Dokument-konvensjoner	iv
Teknisk støtte	iv

I Installere maskinvaren

Dette har du bruk for	1-1
Sound Blaster Audigy-kortet (Firewire/IEEE 1394)	1-2
Sound Blaster Audigy-kortet (ikke-Firewire/IEEE 1394)	1-3
Styrespak/MIDI-brakett Firewire/IEEE 1394-valgfritt	1-4
Fremgangsmåte for installasjon.....	1-5
Trinn 1: Gjøre datamaskinen klar.....	1-5
Trinn 2: Installere Sound Blaster Audigy-kortet.....	1-6
Trinn 3: Installere Styrespak/MIDI-braketten (valgfritt)	1-7
Trinn 4: Koble til strømforsyning	1-7
Koble til andre eksterne enheter	1-8
Koble til høyttaler-systemer	1-10
Koble til eksterne enheter	1-12
Plassere høyttalerne	1-14



2	Installere programvaren	
	Installere drivere og applikasjoner	2-1
	Avinstallere applikasjons- og enhetsdriverne	2-2
	Installere enhetsdriverne på nytt	2-2
	Oppdatere Windows 2000 (Service Pack 3)	2-3
3	Sound Blaster Audigy-applikasjoner	
	Creative Sound Blaster Audigy-applikasjoner	3-1
	Creative Taskbar-oppgavelinjen	3-1
	Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start	3-2
	Creative Sound Blaster Audigy Experience	3-2
	EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience	3-2
	Creative Diagnostics	3-2
	Creative Surround Mixer	3-3
	Creative AudioHQ	3-3
	SoundFont Control	3-4
	Device Controls	3-4
	Creative Keyboard	3-4
	EAX Control	3-4
	Creative WaveStudio	3-5
	Creative PlayCenter	3-5
	Creative Recorder	3-5
	Creative MiniDisc Center	3-5
	Creative Restore Defaults	3-6
4	Bruke applikasjoner	
	Avspilling av multimedia	4-1
	Spille ave på DVDer	4-1
	Spille av MP3- eller WMA-filer	4-1
	Spille av WAVave- og CD-lydfiler	4-2

Spille av MIDI-filer.....	4-2
Lage filer som ikke er General MIDI-kompatible	4-2
Digital underholdning.....	4-2
Spille ave på surroundlyd-filmer.....	4-2
LageKompilere personlige lydalbum.....	4-2
Spille inn lyd.....	4-3
Bruke stemmeeffekter	4-3
Ta opp lyd og effekter	4-3
Ta opp og redigere video.....	4-3
Avansert innholdsskaping	4-3
Ta opp flere spor med ASIO	4-3
Skape musikk	4-3
Ta opp og transkribere musikk.....	4-4
Ta opp og redigere musikkinstrumenter.....	4-4
Ta opp digital lyd	4-4
Lage mange effekter.....	4-4
Skape og spille av SoundFonts.....	4-4
Internett-underholdning.....	4-4
Opplive musikk med visuell underholdning.....	4-4
Kode CD-sanger til MP3-format.....	4-5
Laste ned og spille MP3-sanger	4-5
Spille MP3-sanger med EAX ADVANCED HD™.....	4-5
Spillreferanse	4-5
Få Gled deg overlede av EAX ADVANCED HD™-støtte	4-5
Gled deg overFå glede av DirectSound3D-støtte.....	4-5
Gled deg overFå glede av A3D 1.0-støtte	4-6
Tilpasse omgivelser for spill uten 3D	4-6



A Generelle spesifikasjoner

Funksjoner	A-1
Tilkoblinger	A-3
Sound Blaster Audigy-kort (Firewire/IEEE 1394).....	A-3
Sound Blaster Audigy-kort (ikke-Firewire/IEEE 1394)	A-5

B Problemløsning

Problemer med å installere programvaren.....	B-1
Problemer med lyden	B-2
For Windows 98 SE	B-4
For Windows Me.....	B-4
For Windows 2000 og Windows XP.....	B-4
For liten hurtigbuffer for SoundFont.....	B-5
Problemer med styrespak.....	B-6
Problemer med Flere lydenheter.....	B-7
Problemer med Sound Blaster Live! Series- eller Sound Blaster PCI512-kort.....	B-8
Løse inn/ut-konflikter	B-9
Problemer i Windows NT 4.0.....	B-9
Problemer med programbasert DVD-spiller (ikke inkludert).....	B-10
Problemer med DV-driver for Windows 98 SE/2000/Me.....	B-10
Problemer med filoverføringer på noen hovedkort med VIA-brikkesett	B-11
Problemer i Windows XP	B-13

Sound
BLASTER

Innledning

Innledning

Digital lydunderholdning av høy kvalitet med høy grad av klarhet



Produktnavnet kan være forskjellig i de ulike regionene.

Takk for at du kjøpte Sound Blaster Audigy, den komplette digitale underholdningsløsningen med kvalitetslyd.

To modeller omhandles i denne håndboken: Sound Blaster Audigy (Firewire®/IEEE® 1394) med Firewire/IEEE 1394-tilkobling og Sound Blaster Audigy (ikke-Firewire/IEEE 1394) uten Firewire/IEEE 1394-støtte. Firewire/IEEE 1394-programmer gjelder bare for modellen Sound Blaster Audigy (Firewire/IEEE 1394).

Med det integrerte 24-biters analog-til-digital-konverteringsprogrammet (ADC) og digital-til-analog-konverteringsprogrammet (DAC), leverer Sound Blaster Audigy lyd av meget høy kvalitet med støtte for 96 kHz SPDIF-støtte. Sound Blaster Audigy-kortet med Audigy-prosessoren er fire ganger så kraftig som sin nærmeste konkurrent. Dette gir deg utrolige EAX ADVANCED HD™-teknologier som kan brukes til spill- og musikkopplevelser.

Firewire/IEEE 1394-porten inneholder enkle høyhastighetstilkoblinger til bærbare digitallydspillere, eksterne CD-RW-stasjoner og andre IEEE 1394-kompatible enheter som DV-videokameraer, camcordere, skrivere, skannere og digitale stillbildekameraer.

Kombiner Sound Blaster Audigy med den omfattende programvaren som følger med, og du har mye moro foran deg. På installasjons-CDen for Sound Blaster Audigy finner du spennende applikasjoner som gjør det mulig å lage EAX-forbedrede MP3-sanger som du kan dele med vennene dine over på Internett.

Hva er EAX ADVANCED HD™?



EAX ADVANCED HD gir et høyere nivå av ytelse, effekt og fleksibilitet når det gjelder PC-lyd. Ved å utnytte den økte behandlingskapasiteten til Sound Blaster Audigy-prosessoren sørger EAX ADVANCED HD for en rekke nye kvalitetslydfunksjoner for bedre spill- og musikkopplevelser.

Det helt nye EAX ADVANCED HD Game Audio Library fører spillydakustikk til nye høyder. Ny Multi-Environment™-teknologi gjengir opp til fire samtidige lydmiljøer i sanntid. Environment Panning™ gjør det mulig å skape romvirkninger og plassere miljøer i 3D. Environment Reflections™ muliggjør lokalisering av tidlige refleksjoner og ekko. Environment Filtering™ simulerer forplantningen av lyd i både åpne og lukkede miljøer svært presist. Til slutt har vi Environment Morphing™, som muliggjør sømløs overgang fra ett miljø til det neste. Disse banebrytende teknologiene åpner for spill med voldsom realisme og innlevelse.

Lydmessig overlegenhet blir også besørget med EAX ADVANCED HD Music Technologies. Audio Clean-Up gjør det mulig å fjerne uønsket støy fra digitale lydfiler. Time Scaling øker og reduserer hastigheten på musikk uten forvrengning. Avspilling av musikk blir ytterligere forbedret med spesialutviklede EAX ADVANCED HD-musikkeffekter.

EAX ADVANCED HD gir en dramatisk forbedret ytelse og funksjonalitet for 3D-lyd, med overlegen lydgjengivelse og raffinerte refleksjonseffekter som gir en digital underholdningsopplevelse uten sidestykke, som bare er tilgjengelig med Sound Blaster Audigy-produktfamilien.

I pakken

Følgende elementer er inkludert i pakken:

- Sound Blaster Audigy-kort
- Joystick-/MIDI-brakett for SoundBlaster Audigy (bare Firewire/IEEE 1394)
- Installasjons-CD for Sound Blaster Audigy

Systemkrav

Sound Blaster Audigy-kort

- Genuine Intel® Pentium® 300 MHz, AMD® K6 300 MHz eller raskere prosessor
- Intel, AMD eller 100 % Intel-kompatibelt hovedkortbrikkesett-chipset
- Windows® 98 Second Edition (SE)/Windows Millennium Edition (Me) - 64 MB RAM
Windows XP eller Windows 2000 - 128 MB RAM



- 600 MB ledig harddiskplass
- LedigTilgjengelig PCI 2.1-kompatibelt spor for Sound Blaster Audigy-kortet
- Tilgjengelig nabospor for Joystick-/MIDI-brakett (valgfritt)
- Hodetelefoner eller høyttalere med forsterker (leveres separat)
- CD-ROM-stasjon installert

Firewire/IEEE 1394- applikasjoner, spill og DVD-visning

- Genuine Intel Pentium II 350 MHz, MMX eller AMD 450 MHz prosessor/3Dnow!
- Windows 98 SE, Windows Me, Windows XP eller Windows 2000
- 3D- grafikkakselerator med minst 8 MB -tekstur- RAM for spill
- 128 MB RAM anbefales for digitale videoopptak (DV) og redigering
- Harddisk av typen Ultra DMA på 1 GB (ATA-100 med 7200 rpm og 6 GB anbefales) for DV-programmer (300 til 500 MB ledig harddiskplass for spill)
- Minst annen generasjons DVD-ROM-stasjon med disse anbefalte programbaserte soft- DVD-spillerne: InterVideo's Win DVD 2000 eller CyberLink's PowerDVD 3.0 og høyere

Andre applikasjoner kan ha høyere systemkrav eller krever en mikrofon. Se den elektroniske hjelpen for programmet hvis du vil vite mer.

Hvis du ønsker mer informasjon

Se den eElektroniske hurtigstarten for Sound Blaster Audigy og de ulike elektroniske hjelpefilene hvis du vil vite mer om Creative-applikasjoner. Internett-demonstrasjonen Sound Blaster Audigy Experience gir deg en interaktiv innføring i Sound Blaster Audigy og viser kortets egenskaper.

Mer Hjelp

Se på innholdet på installasjons-CDen for Sound Blaster Audigy for å finne demonstrasjoner, biblioteker og annen programvare. Gå til Web-området www.europe.creative.com for å finne de siste Sound Blaster-nyhetene og -produktene. Web-området omfatter også informasjon om kjøp, teknisk hjelp og CreativeWare-oppdateringer.

Dokument- konvensjoner

Følgende typografiske konvensjoner er brukt i denne håndboken:



Notisblokkikonet angir informasjon som er av spesiell betydning og som bør tas i betraktning før du fortsetter.



Vekkeklokken angir en advarsel som kan hjelpe deg med å unngå faremomenter.



Varselsignalet indikerer at hvis en ikke følger instruksjonene, kan dette resultere i personskade eller livstruende situasjoner.

Teknisk støtte

Besøk www.soundblaster.com/support/faq for hjelp med generelle spørsmål.

Sound
BLASTER

1 Installere maskinvaren

I dette kapitlet får du vite hvordan du installerer maskinvaren for Sound Blaster Audigy.

Installere maskinvaren

Dette har du bruk for

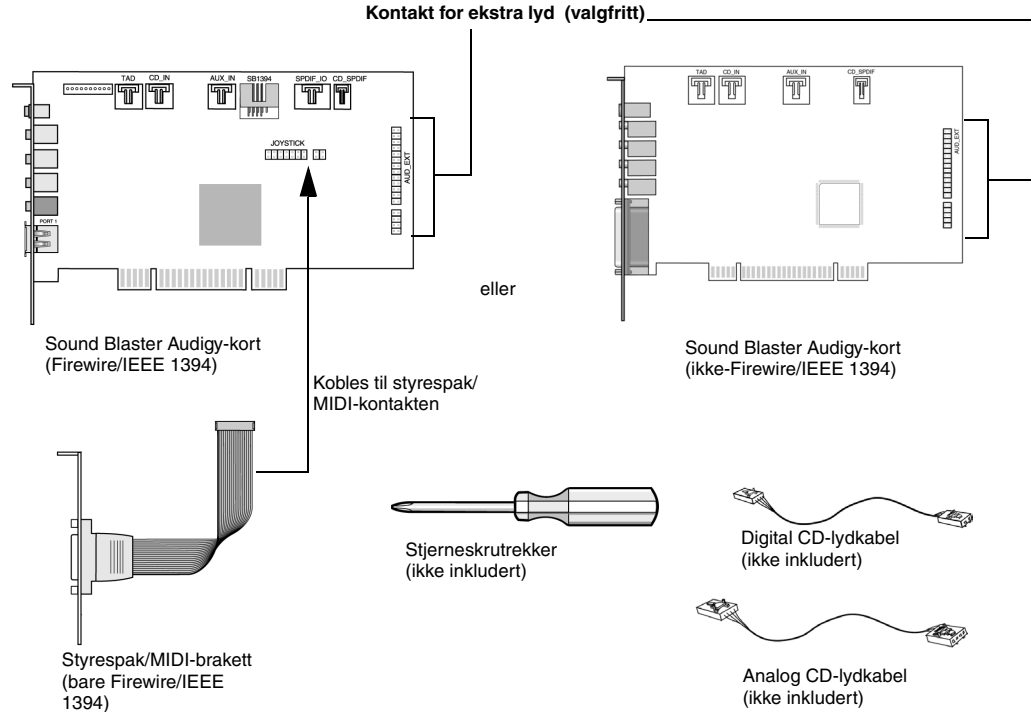


I tillegg trenger du et ledigtilgjengelig PCI-spor og et annet ledig og tilstøtende tilgjengelig spor på datamaskinen.



Lydkortene som vises her, kan være litt forskjellige fra det faktiske produktet.

Kontroller at du har detteisse før du starter installasjonen:

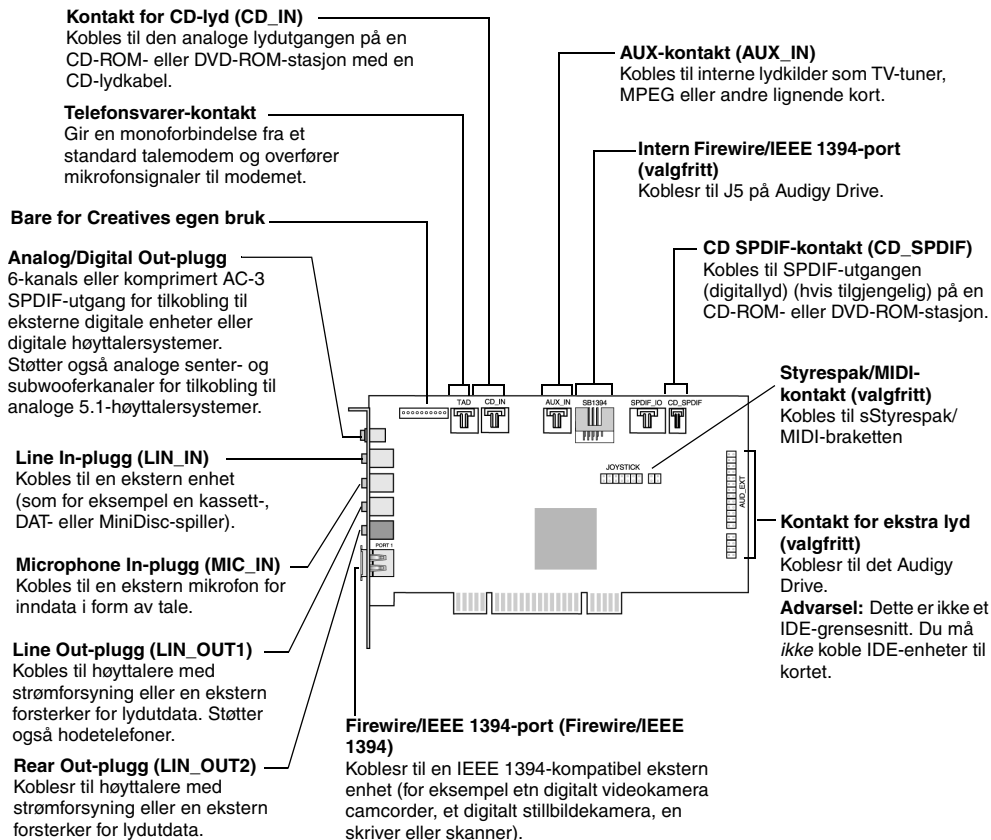


Sound Blaster Audigy-kortet (Firewire/IEEE 1394)



Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se "Firewire/IEEE 1394-grensesnitt" på side A-4.

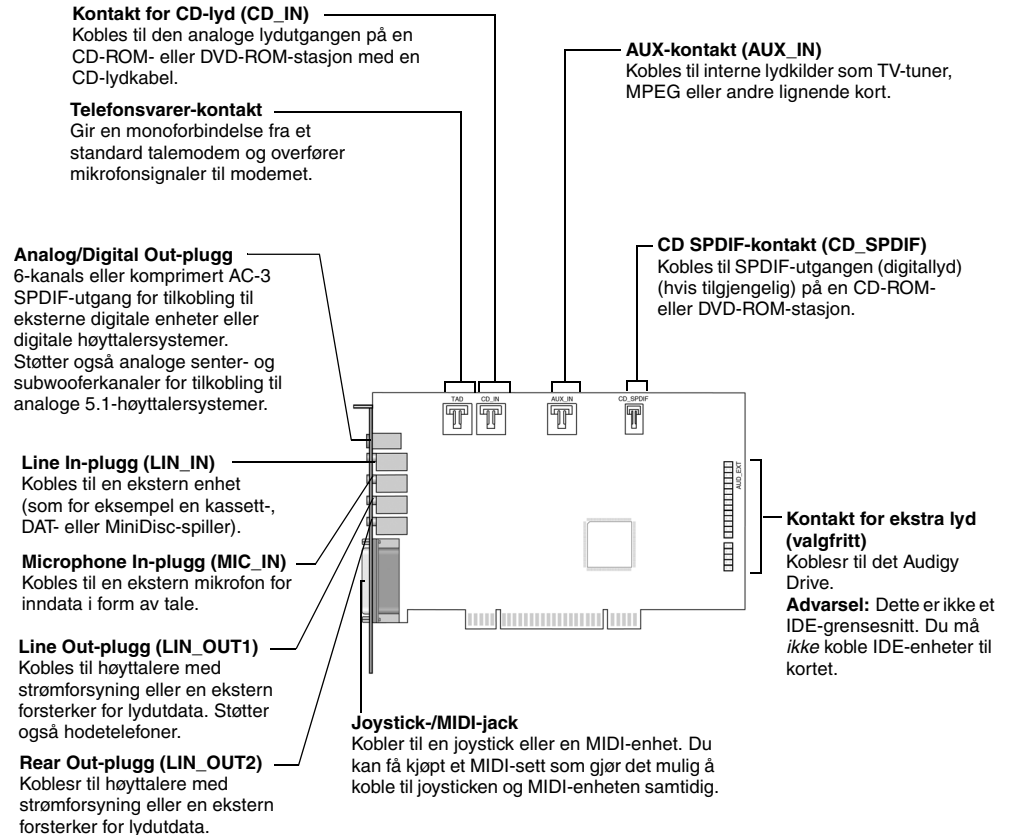
Lydkortet (Firewire/IEEE 1394) har disse pluggene og kontaktene som du kan bruke ved tilkobling til andre enheter:



Figur 1-1: Plugger, kontakter og porter på Sound Blaster Audigy-kortet (Firewire/IEEE 1394).

Sound Blaster Audigy-kortet (ikke-Firewire/ IEEE 1394)

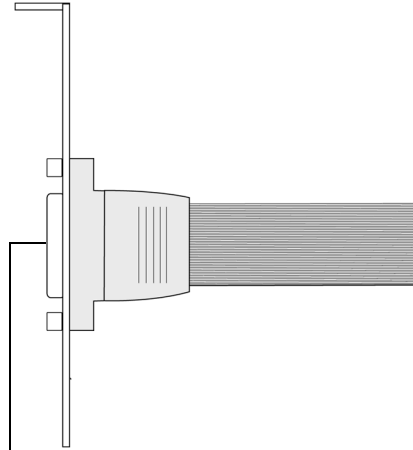
Lydkortet (ikke-Firewire/IEEE 1394) har disse pluggene og kontaktene som du kan bruke ved tilkobling til andre enheter:



Figur 1-2: Plugg, kontakter og porter på Sound Blaster Audigy-kortet (ikke-Firewire/IEEE 1394).

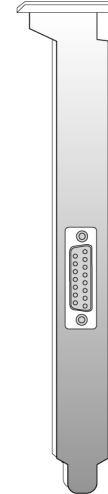
Styrespak/MIDI-brakett Firewire/ IEEE 1394- valgfritt

Styrespaken/MIDI-braketten har denne kontakten som kan knyttes til andre enheter:



Styrespak/MIDI-kontakt

Kobles til en styrespak eller en MIDI-enhet. Du kan kjøpe et ekstra MIDI-sett hvis du vil koble til en styrespakjoystick og en MIDI-enhet samtidig.



Baksidenre visning av kontaktbrakett

Figur 1-3: Kontakt på styrespak/MIDI-braketten.

Fremgangsmåte for installasjon

Trinn I: Gjøre datamaskinen klar



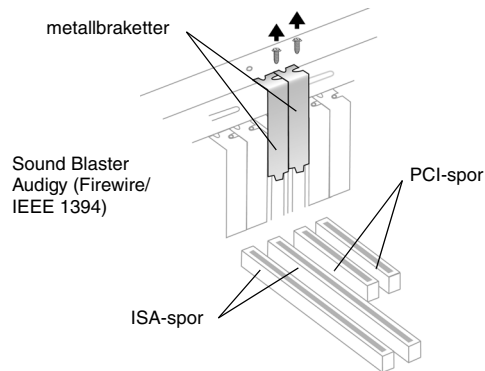
Slå av hovedstrømforsyningen og koble fra datamaskinens strømkabel. Systemer som bruker en ATX-strømforsyningsenhet med hviletilstanden myk avslutning kan fremdeles gi strøm til PCI-sporet. Dette kan føre til skade på lydkortet når det settes inn i sporet.



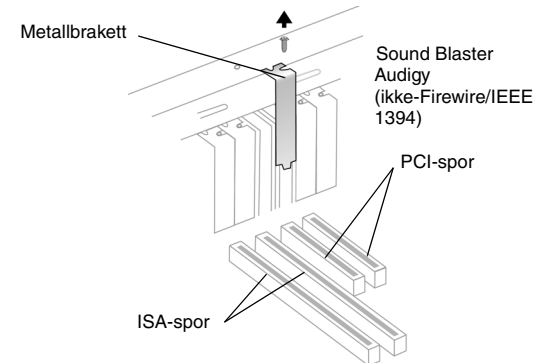
Fjern eksisterende lyd kort eller deaktiver det integrerte lydbrikkesettet lyd-chipset. Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se "Problemer med Flere lydenheter" på side B-7.

1. Slå av datamaskinen og alle eksterne enheter.
2. Berør en metallplate på datamaskinen for å jorde deg selv og lade ut eventuell statisk elektrisitet, og trekk deretter strømkabelen ut av vegguttaket.
3. Fjern datamaskindekslet.
4. Fjern metallbrakettene fra to tilstøtende PCI-spør som ikke er i bruk, som vist i figur 1-4. Søk kortet med en skruv om så behøvs.

Fjern to metallbraketter som ligger ved siden av hverandre



Fjern en metallbrakett



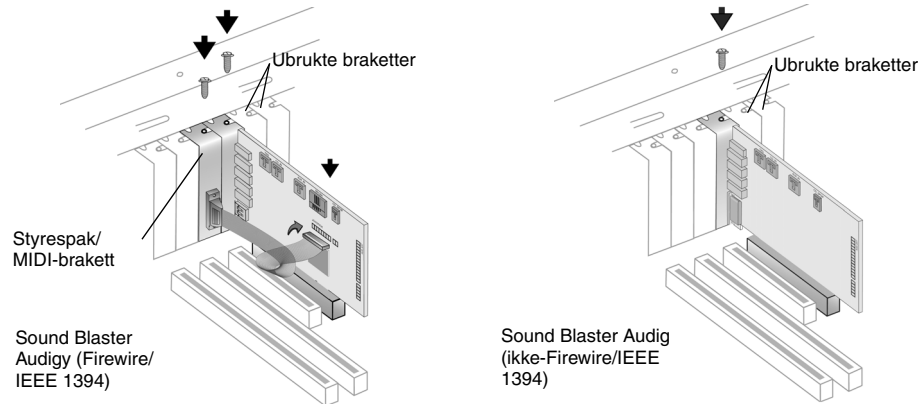
Figur 1-4: Fjerne metallplater

Trinn 2: Installere Sound Blaster Audigy-kortet



Ikke bruk makt når du setter lydkortet i sporet. Kontroller at den gullfargede PCI-kontakten på Sound Blaster Audigy-kortet justeres i forhold til PCI-databuss-kontakten på hovedkortet før du setter kortet inn i PCI-utvidelsessporet. Hvis det ikke passer riktig, tar du det forsiktig ut og forsøker igjen.

1. Juster Sound Blaster Audigy-kortet i forhold til PCI-sporet og press kortet forsiktig, men bestemt inn i sporet som vist i figur 1-5.
2. Skru fast kortet med en av skruene du la til side tidligere.



Figur 1-5: Feste lydkortet i utvidelsessporet.

3. Når det gjelder brukere av Sound Blaster Audigy (Firewire/IEEE 1394), festes styrespak/MIDI-braketten til sporet ved siden av Sound Blaster Audigy-kortet (Firewire/IEEE 1394) med den andre skruen.
Koble styrespak/MIDI-kabelen (hvis tilgjengelig) til styrespak/MIDI-kontakten på Sound Blaster Audigy-kortet (Firewire/IEEE 1394), som vist i figur 1-5.

Trinn 3: Installere Styrespak/MIDI-brakketten (valgfritt)



Hvis Sound Blaster Audigy-kortet er koblet til både CD SPDIF- og CD-lydkontaktene på en CD-ROM- eller DVD-ROM-stasjon, må du ikke aktivere du ikke alternativene for CD-lyd og CD-digital samtidig i Surround Mixer.

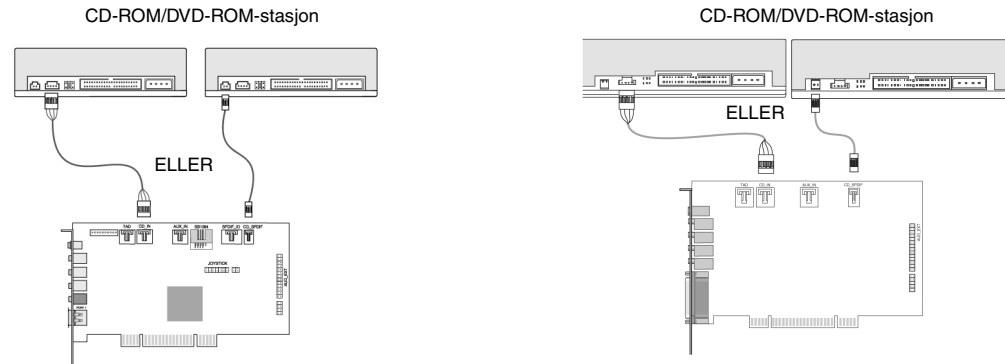
1. Hvis du installerer en styrespak eller en MIDI-enhet, fester du Styrespaken/MIDI-brakketten til sporet ved siden av Sound Blaster Audigy-kortet (Firewire/IEEE 1394) med den andre skruen.
2. Koble Styrespak/MIDI-kabelen til Styrespak/MIDI-kontakten på Sound Blaster Audigy-kortet som vist i figur 1-7.

For analogt CD-lydsignal:

- ▶ Koble dentil aAnaloge CD-lydkabelen (ikke inkludert) fra den aAnaloge lydkontakten på CD-ROM/ DVD-ROM-stasjonen til CD_IN-kontakten på Sound Blaster Audigy-kortet som vist i figur 1-6.

For digitalt CD-lydsignal:

- ▶ Koble dentil Digitale CD-lydkabelen (ikke inkludert) fra den dDigitale lyd-kontakten på CD-ROM/ DVD-ROM-stasjonen til CD_SPDIF-kontakten på Sound Blaster Audigy-kortet som vist i figur 1-6.



Figur 1-6: Koble til stasjonene.

Trinn 4: Koble til strømforsyning

1. Sett på plass datamaskindekslet.
2. Koble strømledningen til vegguttaket og slå på datamaskinen igjen.

Hvis du vil koble Sound Blaster Audigy-kortet til andre enheter, se “Koble til andre eksterne enheter” på side 1-8.

Hvis du vil installere drivere og programvare, se “Installere drivere og applikasjoner” på side 2-1.

Koble til andre eksterne enheter

Med Sound Blaster Audigy kan vil du kunne glede deg over fine lytteopplevelser. figur 1-7 viser deg hvordan du kobler andre periferenheter til Sound Blaster Audigy for å optimalisere opplevelsen.

Analog/Digital Out-plugg

Analog modus (standard): Kobles til senter- og subwoofer-kanalene.

Digital modus: Kobles til digitale høyttalere*, MiniDisc eller DAT via en miniplugg-til-DIN-kabel.

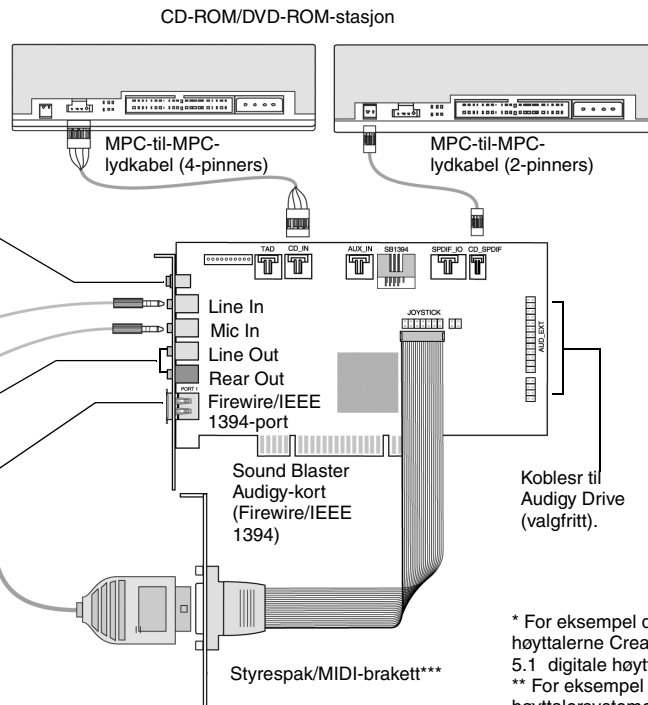
Hvis du vil vite hvordan du bytter mellom digital- og analog modus, leser du emnet "Digital Output Only" i den elektroniske hjelpen for Creative Surround Mixer.

Kassett- og CD-spiller, synthesizer, osv. **Line Out**

Mikrofon

Kobles til analoge fremre og bakre innganger på høyttalere med 4 kanaler-kanals-høyttalere**

Kobles til Creative IEEE 1394- kompatible Creative-enheter som for eksempel Creatives IEEE 1394- Creative digitallydspiller, -digitalvideokameraDV camcorder, -WebCam og -digitalkamera.



* For eksempel de digitale høyttalere Creative Inspire™ 5.1 digitale høyttalere
 ** For eksempel analoge høyttalersystemer med 4 kanaler fra -kanals Creative eller Cambridge SoundWorks analoge høyttalersystemer
 ***Bare tilgjengelig for utvalgte modeller av Sound Blaster Audigy-kortet.

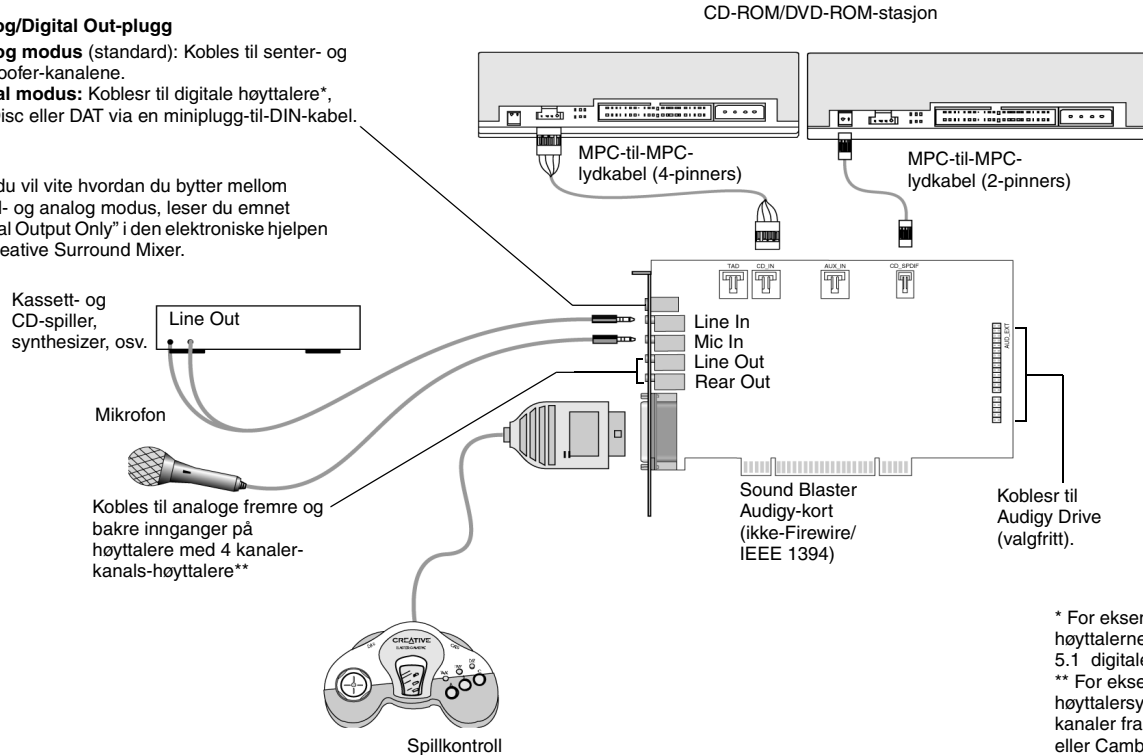
Figur 1-7: Koble til andre enheter (Firewire/IEEE 1394)

Analog/Digital Out-plugg

Analog modus (standard): Kobles til senter- og subwoofer-kanalene.

Digital modus: Kobles til digitale høyttalere*, MiniDisc eller DAT via en miniplugg-til-DIN-kabel.

Hvis du vil vite hvordan du bytter mellom digital- og analog modus, leser du emnet "Digital Output Only" i den elektroniske hjelpen for Creative Surround Mixer.



Figur 1-8: Koble til andre enheter (ikke-Firewire/IEEE 1394)

* For eksempel de digitale høyttalere Creative Inspire™ 5.1 digitale høyttalere
 ** For eksempel analoge høyttalersystemer med 4 kanaler fra -kanals Creative eller Cambridge SoundWorks analoge høyttalersystemer

Koble til høyttaler-systemer

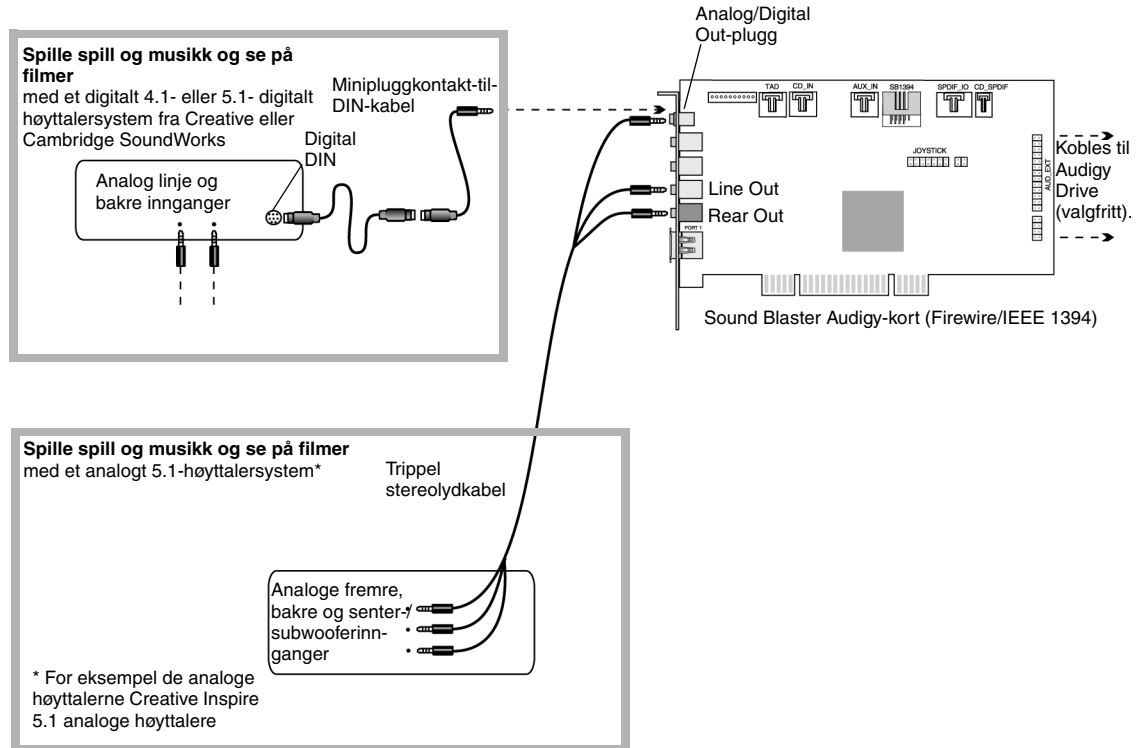


Hvis du spiller spill i MS-DOS-modus (ren DOS-modus) under Windows 98 SE, må du:

- Kontrollere at CD-lydkontakten på Sound Blaster Audigy-kortet og den analoge lyd-kontakten på CD-ROM- eller DVD-ROM-stasjonen er koblet til.
- Hvis du får forvrengt lyd, må du ikke koble CD SPDIF-kontakten på Sound Blaster Audigy-kortet til den digitale lyd-kontakten på CD-ROM- eller DVD-ROM-stasjonen.

Hvis du vil vite hvordan du bytter mellom digital- og analogmodus, leser du emnet “Digital Output Only” i den elektroniske hjelpen for Creative Surround Mixer.

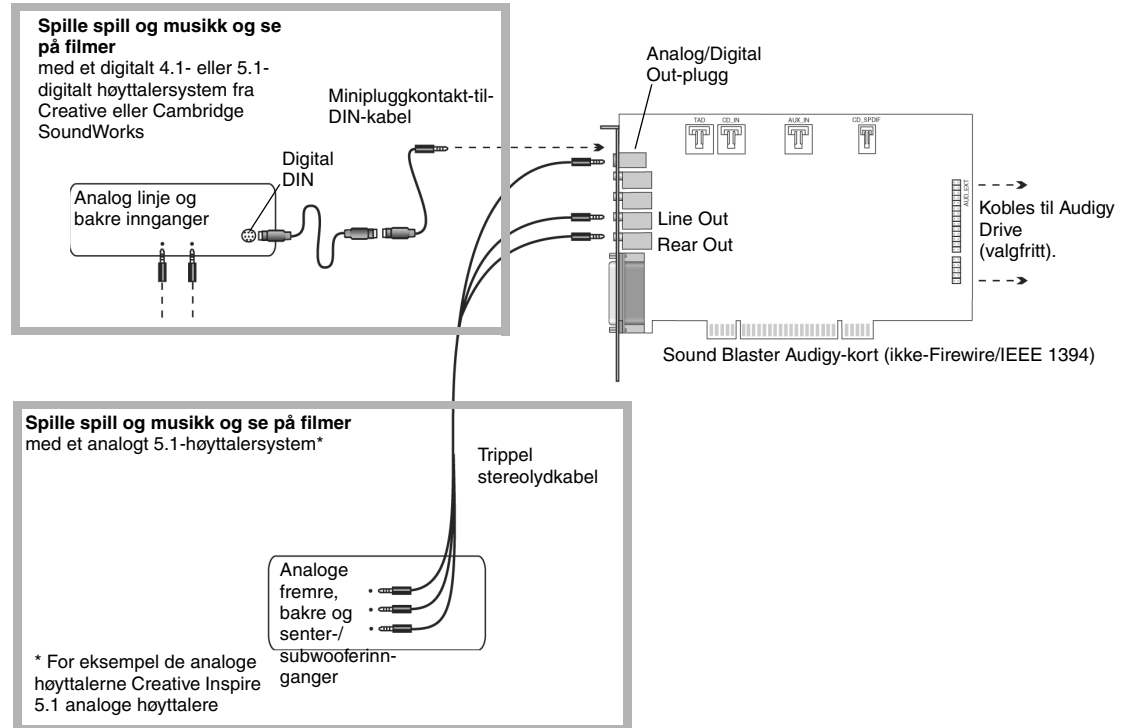
Hvis du har et 5.1-høyttalersystem, kan du mikse stereokilder (som CD-lyd, MP3, WMA, MIDI og WAV) til 5.1-kanalslyd ved hjelp av CMSS-teknologi (Creative Multi Speaker Surround). Når du skal mikse, må du aktivere CMSS-funksjonen i PlayCenter (Player-visningen). Se den elektroniske hjelpen Hjelp for PlayCenter.



Figur 1-9: Koble Sound Blaster Audigy-kortet (Firewire/IEEE 1394) til høyttalersystemer.

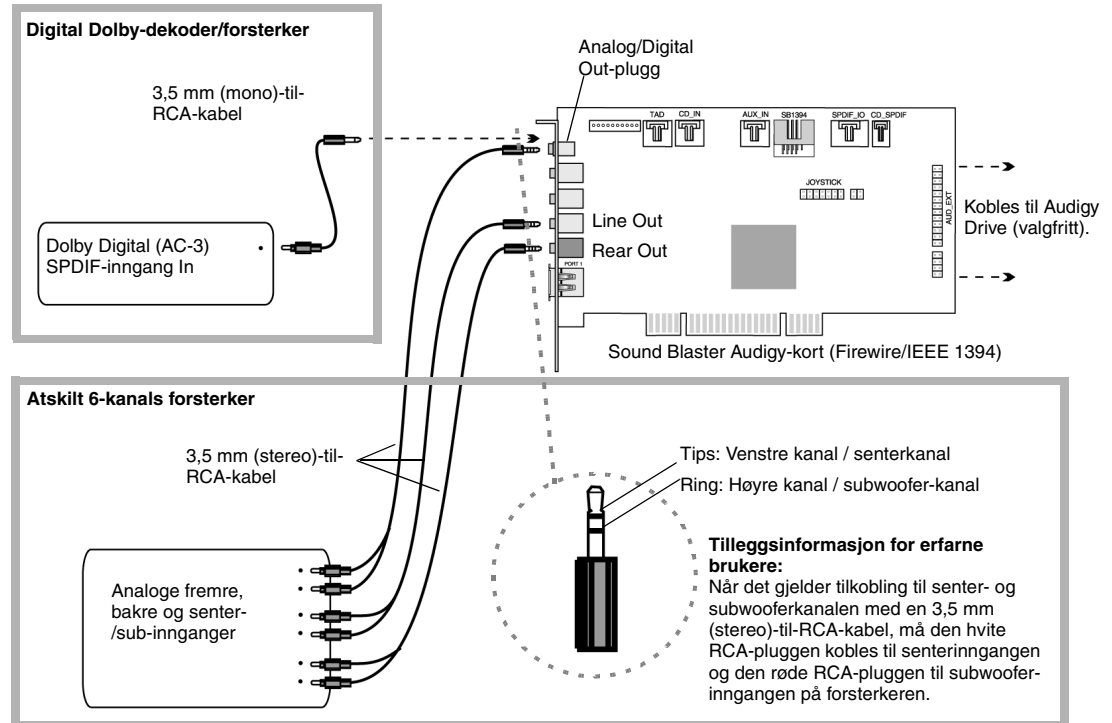


Hvis du kobler Sound Blaster Audigy til Cambridge SoundWorks DTT2500 eller Cambridge SoundWorks PlayWorks 2500 høyttalersystemer via en "miniplugg til DIN"-kabelforbindelse, kan du få 5.1 kanaler ved å velge musikk- eller filmmodus på dekodeeren.

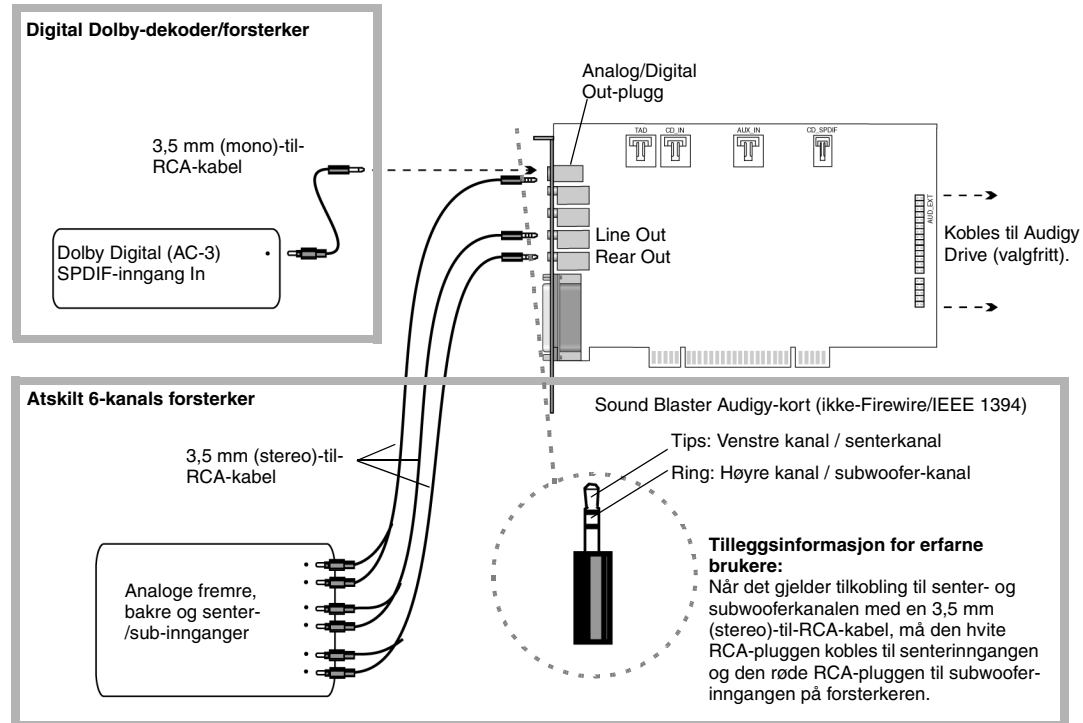


Figur 1-10: Koble Sound Blaster Audigy-kortet (ikke-Firewire/IEEE 1394) til

Koble til eksterne enheter



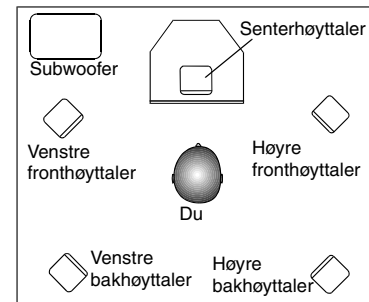
Figur 1-11: Koble til eksterne enheter til på Sound Blaster Audigy-kortet (Firewire/IEEE 1394).



Figur 1-12: Koble til eksterne enheter til på Sound Blaster Audigy-kortet (ikke-Firewire/IEEE 1394).

Plassere høyttalerne

Hvis du bruker fire høyttalere, plasserer du dem slik at de danner hjørnene i et kvadrat der du befinner deg nøyaktig i sentrum (som i figur 1-13), og der de er vendt mot deg. Sørg for at datamaskinskjermen ikke blokkerer banen til fronthøyttalerne. Høyttalernes relative posisjon må kanskje justeres til du får den lydopplevelsen du liker best. Hvis du har en subwoofer, plasserer du enheten i et hjørne av rommet for å få best bassrespons.



Figur 1-13: Anbefalte høyttalerplasseringer.

Sound
BLASTER

2 Installere programvaren

I dette kapitlet får du vite hvordan du installerer programvaren for Sound Blaster Audigy.

Installere programvaren

Installere drivere og applikasjoner



Ved installering kan Windows 98 SE-brukere bli bedt om å sette inn installasjons-CDen for Windows 98 SE i CD-ROM-stasjonen. Sett inn installasjons-CDen i CD-ROM-stasjonen og klikk deretter **OK**-knappen. Hvis systemet ditt ikke ble levert med en Windows 98 SE CD, men i stedet en gjenopprettings-CD, eller hvis du installerte Windows 98SE-kabinettfiler på systemet under installering, klikker du på **Bla gjennom** for å finne filen i C:\Windows\Options\Cabs. Når du har funnet den riktige .cab-filen, klikker du på **OK**.

Du må installere enhetsdrivere og applikasjoner for å bruke Sound Blaster Audigy. Hvis du vil installere disse driverne og samlingen av applikasjoner, bruker du fremgangsmåten nedenfor. Veiledningen gjelder for alle Windows-operativsystemer som støttes.

1. Etter at du har installert Sound Blaster Audigy-kortet og Styrespaken/MIDI-braketten (valgfritt), slår du på datamaskinen. Windows oppdager finner automatisk lydkortet og enhetsdriverne.
2. Når du får spørsmål om lyd drivere, klikker du på knappen **Avbryt**.
3. Sett installasjons-CDen for Sound Blaster Audigy inn i CD-ROM-stasjonen. CD-ROMen støtter Autokjør-funksjonen i Windows og startes automatisk. Hvis dette ikke skjer, må du aktivere CD-ROM-stasjonens Beskjed ved automatisk innsetting-funksjon. Hvis du vil ha mer informasjon, kan du slå opp på "Problemer med å installere programvaren" på side B-1.
4. Følg veiledningen på skjermen for å fullføre installasjonen.
5. Start datamaskinen på nytt når du blir bedt om det.



Avinstallere applikasjons- og enhetsdriverne

Av og til må du kanskje avinstallere og deretter installere applikasjoner på nytt for å korrigere problemer, endre konfigurasjoner eller oppgradere versjoner. Ved hjelp av veiledningen nedenfor kan du avinstallere applikasjonene i alle Windows-operativsystemer.

1. Lukk alle lydkortprogrammer. Dette omfatter også Creative Taskbar. Applikasjoner som kjører under avinstalleringen, blir ikke fjernet.
2. Velg **Start -> Innstillinger -> Kontrollpanel**.
3. Dobbelklikk **Legg til/fjern programmer**.
4. Klikk kategorien **Installer/avinstaller** og velg **Sound Blaster Audigy**.
Klikk knappen **Legg til / fjern**.
5. I dialogboksen **Creative Uninstaller** merker du av for elementene du vil slette, og klikker deretter **Neste**.
De valgte applikasjonene avinstalleres.
6. Klikk **OK**.
7. Start datamaskinen på nytt hvis du blir bedt om det.

Installere enhetsdriverne på nytt

Du vil kanskje installere programmene på nytt i tilfelle drivere er ødelagt.

1. Sett inn installerings-CDen til Sound Blaster Audigy i CD-ROM-stasjonen. CDen støtter Windows' Autokjør-modus og starter automatisk. Hvis ikke, se "Problemer med å installere programvaren" på side B-1.
2. Klikk på **Start -> Innstillinger -> Kontrollpanel**.
3. Dobbelklikk på ikonet **Legg til/fjern programmer**.
4. Klikk på kategorien **Installer/avinstaller**, og velg deretter **Sound Blaster Audigy**.
5. Klikk på **Legg til/fjern**.
6. Når dialogboksen **InstallShield-veiviser** vises, klikker du på alternativet **Reparer/Endre** for å velge det.
Alternativet **Reparer** installerer alle tidligere installerte programmer på nytt.
Alternativet **Endre** legger til nye programkomponenter eller avinstallerer installerte komponenter.
7. Følg veiledningen på skjermen for å fullføre installeringen av programmene.



Oppdatere Windows 2000 (Service Pack 3)

Windows 2000 inneholder nå bedre støtte for AC-3 SPDIF-utdata (ikke-PCM gjennom waveOut) for programbasert DVD-visning. Klikk på web-adressen nedenfor hvis du vil gå til Web-området for Microsoft Windows 2000 og laste ned Windows 2000 Service Pack 3. Da kan du bruke denne støtten og korrigerende andre problemløsningsprogrammer i Windows 2000 OS.

<http://microsoft.com/windows2000/default.asp>



3 Sound Blaster Audigy-applikasjoner

I dette kapitlet får du vite hvordan du får mest mulig ut av Sound Blaster Audigy.

Sound Blaster Audigy-applikasjoner

Creative Sound Blaster Audigy-applikasjoner

Sound Blaster Audigy støttes av en rekke applikasjoner som hjelper deg å få best mulig utbytte av lydkortet. Følgende programmer er de viktigste for bruk av lydkortet:

- Creative Taskbar-oppgavelinjen
- Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start
- Creative Sound Blaster Audigy Experience
- EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience
- Creative Diagnostics
- Creative Surround Mixer
- Creative AudioHQ
- Creative WaveStudio
- Creative PlayCenter
- Creative Recorder
- Creative MiniDisc Center
- Creative Restore Defaults

Creative Taskbar-oppgavelinjen



Applikasjonene som følger med Sound Blaster Audigy kan avvike litt forskjellig fra dem som beskrives her.

Creative Taskbar er en applikasjon som gjør det mulig å utføre oppgaver med lydkortet på en enkel og rask måte. Velg en oppgave og alt blir gjort for deg. De nødvendige applikasjonene startes og innstillingene for miksingblanding og effekter konfigureres automatisk.

Creative Taskbar leveres også med Creative TaskGuide, som inneholder tips og nyttige koblinger for den valgte oppgaven.

Hvis du vil ha mer informasjon og detaljer om hvordan du bruker Creative Taskbar, se den elektroniske Hjelpen for programmet.



Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start

Dette er et godt utgangspunkt for å lære om Sound Blaster Audigy. Den elektroniske hurtiginnføringenstarten består av flere interaktive og informative demoer som viser ulike sider ved Sound Blaster Audigy, som for eksempel digital musikk og digitale spill, visning av filmer, sammenkobling av sammen høyttalere og utføring av oppgaver.

Creative Sound Blaster Audigy Experience

Bruk Creative Sound Blaster Audigy Experience for å føle Sound Blaster Audigys fantastiske egenskaper for spill, musikklytting og hjemmestudio. Du vil oppleve fordelene med lydbehandling for flere muligheter, dynamiske EAX ADVANCED HD-effekter, høykvalitets surround-lyd og EAX-forbedret lyd av hjemmekinokvalitet.

Dette programmet fungerer ikke i Windows NT 4.0.

EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience

Kjør denne demoen, som foregår i en gullgruve, og opplev EAX ADVANCED HD™-teknologier som for eksempel Environment Panning, Environment Reflection og Environment Morphing. Sammenlign scenene med og uten Tenk over hvilken forskjell EAX ADVANCED HD™ utgjør, såog forstår du hvorfor flere spillutviklere bruker EAX ADVANCED HD™-teknologier for best mulig spillopplevelse.

Creative Diagnostics

Bruk Creative Diagnostics til å foreta en rask test av lydkortets avspilling av WAV-lyd, MIDI eller CD-lyd Audio, og høyttalerutdata. Hvis du vil ha mer informasjon og detaljer om hvordan du bruker Creative Diagnostics, se den elektroniske Hjelpen for programmet.

Creative Surround Mixer



Hvis du vil sette Surround Mixer tilbake til de opprinnelige innstillingene, klikker du på **Start** -> **Programmer** -> **Creative** -> **Sound Blaster Audigy** -> **Creative Restore Defaults**.

Creative Surround Mixer er hovedapplikasjonen som brukes til følgende oppgaver:

- Teste høyttalere
- Bruke EAX ADVANCED HD™-aktiverede lydeffekter
- Mikse lyder fra ulike lydinndatakilder
- Angi lydeffekter

Surround Mixer har to modiuser. Klikk **Basic Mode** eller **Advanced Mode** hvis du vil bytte mellom de to modiusene:

I grunnleggende modus (Basic Mode) vises Mixer-panelet. Du kan:

- mikse lyder fra forskjellige lydkilder når du spiller av eller inn
- kontrollere volum, bass, diskant, balanse og inn-/uttoning

I avansert modus (Advanced Mode) vises Surround Mixer- og Mixer-panelet. I Surround Mixer kan du:

- velge lydeffekter
- angi høyttalerutdata
- utføre en høyttalertest

Hvis du vil ha mer informasjon og detaljer om hvordan du bruker Creative Surround Mixer, se den elektroniske Hjelpen for programmet.

Creative AudioHQ

AudioHQ er Creatives kontrollsenter for lydprogramvare for lyd.

AudioHQ-grensesnittet har samme utseende og bruksmåte som Kkontrollpanelet i Windows. Det inneholder flere kontrollapplikasjoner som lar deg se, lytte på eller sette opp lydegenskapene for en eller flere lydenheter på datamaskinen.

Du kan vise kontrollapplikasjonene i AudioHQ i hovedvinduet som store ikoner, små ikoner, listeelementer eller detaljerte listeelementer. Du kan også velge alle eller invertere utvalget når du er i Applet-visning. Antall elementer i hovedvinduet varierer etter hvilken applikasjon eller enhet som er valgt. By Audio Device-enhets-visningen viser bare kontrollapplikasjonene som støttes av den valgte enheten. Applet-visningen viser bare lydenhetene som støtter den valgte applikasjonen.



Hvis du vil ha mer informasjon og detaljer om hvordan du bruker Creative AudioHQ, se den elektroniske Hjelpen for programmet.

SoundFont Control

Creative SoundFont Control lar deg konfigurere MIDI-banker med SoundFont-filer, DLS Wave-filer og -instrumenter så vel som å angi hurtigbuffermetoden og -området.

Hvis du vil ha mer informasjon og detaljer om hvordan du bruker SoundFont Control, se den elektroniske hjelpen for programmet.

Device Controls

Ved hjelp av Device Controls kan du konfigurere enheter og gjøre det mulig å utføre flere WAVave-avspillinger samtidig. Du kan for eksempel spille fem WAVave-spor samtidig.

Hvis du vil ha mer informasjon og detaljer om hvordan du bruker Device Controls, se den elektroniske hjelpen for programmet.

Creative Keyboard

Creative Keyboard er et virtuelt keyboard som lar deg lytte til eller spille musikknoter produsert gjennom MIDI-enheter.

MIDI-inndata

Du kan bruke eksterne MIDI-innenheter til å lytte på MIDI-banker og -instrumenter. Først kobler du en MIDI-innenhet til lydkortet, og deretter velger du denne enheten i Creative Keyboard.

EAX Control

Ved hjelp av EAX Control kan du konfigurere Sound Blaster Audigy-brikkenchipens effektmotor.

Med den kan du til et lavt nivå angi komponentene som utgjør lydelementene som igjen utgjør en lydeffekt.

Den lover å gi deg lyder som er så livaktige at du nesten kan se dem! Det er det første systemet i datamaskinindustrien som gjensker og leverer interaktive og naturtro lydopplevelser fra virkeligheten i spill, musikk og andre lydapplikasjoner. Ved hjelp av disse lydeffektene blir lydelementene mer enn en hjemmekinout av en "hjemmelaget" fremvisningskvalitet, den og omgir deg med lyd som er så levende at du nesten kan "se" den! Effektene overgår våre dagers surround-lyd og 3D-lyd, og utformer faktisk omgivelsene ved å ta hensyn til romstørrelse, akustikk, ekkoklang og mange andre effekter som skaper en virkelighetstro opplevelse.

Hvis du vil ha mer informasjon og detaljer om hvordan du bruker EAX ADVANCED HD™ Control, se den elektroniske Hjelpen for programmet.

Creative WaveStudio

Creative WaveStudio lar deg utføre følgende lydredigeringsfunksjoner på en enkel måte:

- Spille av, redigere og ta opp 8-biters (båndkvalitet) og 16-biters (CD-kvalitet) digitallyddata (WAVe).
- Forbedre digitallyddataene eller lage unike lyder med forskjellige spesialeffekter og redigeringsmuligheter som reversering, ekko, demping, panorering, klipping, kopiering og liming
- Åpne og redigere flere lydfiler samtidig
- Åpne Raw- (.RAW) og MP3-datafiler (.MP3)
- Hvis du vil ha mer informasjon og detaljer om hvordan du bruker Creative WaveStudio, se den elektroniske Hjelpen for programmet.

Creative PlayCenter

Creative PlayCenter er en revolusjonerende spiller for musikk-CDer og digitallyd (som MP3 og WMA). I tillegg til å holde styr på dine digitale favorittlydfiler er den også en integrert MP3/WMA-koder for å konvertering av musikk-CD-spor til komprimerte digitallydfiler. Den kan kode spor mye hurtigere enn normal avspillingshastighet og opp til 320 kbps (for MP3).

Note: Hvis du vil ha mer informasjon og detaljer om hvordan du bruker Creative PlayCenter, se den elektroniske Hjelpen for programmet.

Creative Recorder

Med Recorder kan du spille inn lyder eller musikk fra forskjellige inndatakilder, for eksempel mikrofonen eller CDern, og lagre dem som WAVe-filer (WAW). Hvis du vil ha mer informasjon og detaljer om hvordan du bruker Creative Recorder, se den elektroniske Hjelpen for programmet.

Creative MiniDisc Center

Med Creative MiniDisc Center kan du spille av sanger på CDer eller støttede lydformater for innspilling på digitale opptakere som DAT-maskiner, og også MiniDisc-spillere (MD).

Med Creative MiniDisc Center kan du

- lage et lydalbum med favorittsangene dine, der hver sang kan være i forskjellig format



- automatisk legge inn en forhåndsdefinert periode med stillhet mellom hver sang
- spille av ditt personlige lydalbum og ta det opp på MD-spillere

Hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du bruker Creative MiniDisc Center, kan du se den [elektroniske hjelpen](#) for programmet.

Creative Restore Defaults

Ved hjelp av Creative Restore Defaults kan du gjenopprette alle lydinnstillingene til standardinnstillingene.

4 Bruke applikasjoner

I dette kapitlet får du vite mer om hvilke applikasjoner du kan bruke når du vil spille inn lyd eller lage annetlage innhold, høre på musikk, se på film eller spille spill og underholdning.

Bruke applikasjoner

Med Sound Blaster Audigy får du multimediaavspilling av multimedia av høy kvalitet, digital underholdning, muligheter for innspilling av lydå komponere lydinnhold, Internett-underholdning og spill. På de følgende sidene nedenfor får du vite hvilke applikasjoner som best oppfyller dine behov.

Avspilling av multimedia

Spille ave på DVDer



Noen programbaserte DVD-dekodere/spillere kan ikke dekode opp til 5.1-kanalslyder, men kan allikevel støtte SPDIF-utdata. I så fall aktiverer du SPDIF-utdatafunksjonen for å få Sound Blaster Audigy til å dekode Dolby Digital-signalet.

Hvis du har en ekstern Dolby Digital (AC-3)-dekode, kan du nyte Dolby Digital- lyden innhold på dine DVD-filmene diner.

Hvis du ikke har en ekstern Dolby Digital (AC-3)-dekode, må du først ha en DVD-kompatibel stasjon og et høyttalersett som støtter opp til seks kanaler, for eksempel de analoge høyttalernee for Creative Inspire 5.1. Deretter må du ha en programbasert DVD-spiller som kan sende et komprimert AC-3 SPDIF-signal til Sound Blaster Audigy-kortet for dekoding (for eksempel Intervideo WinDVD 2000 eller Cyberlink PowerDVD)

I Creative Surround Mixer må du aktivere Dolby Digital (AC-3) Decode-funksjonen. Hvis du vil ha mer informasjon, se den elektroniske hjelpen for Creative Surround Mixer.

Aktiver SPDIF-utdatafunksjonen eller tilsvarende funksjon i den programbaserte DVD-dekoderen/spilleren.

Spille av MP3- eller WMA-filer

Creative PlayCenter støtter og spiller av MP3- og WMA-filer.



Spille av WAVave- og CD-lydfile

Bruk Creative PlayCenter til å spille av både WAVave- og CD-lydfile. WAV er formatet for digitale lydfile under Windows-operativsystemer. CD-lyd refererer til CDer med lyd som kan spilles av på CD-ROM-stasjonen.

Spille av MIDI-file

MIDI (*.MID) er et musikkformat som bruker en intern synthesizer for avspilling. Bruk Creative PlayCenter for avspilling av MIDI-file.

Lage file som ikke er General MIDI-kompatible

Mange musikere har laget musikkfile som bruker eksotiske eller uvanlige instrumenter (ikke General MIDI-kompatible) ved hjelp av Vienna Soundfont Studio. Disse instrumentene lagres i SoundFont-banker. Slike MIDI-file kan spilles av ved å bruke Creative PlayCenter. Installasjons-CDen for Sound Blaster Audigy inneholder mange MIDI-demoer som bruker SoundFont-banker av høy kvalitet.

Digital underholdning

Spille ave på surroundlyd-filmer

Hvis du vil nyte filmunderholdning av høy kvalitet, bør du sørge for å ha gode høyttalere. Hvis du har 4 eller 5 høyttalere koblet til Sound Blaster Audigy, konfigurerer du høyttalerne i Creative Surround Mixer. Når det gjelder DVD-filmer anbefales det at du kjøper digitalt system for hjemmeunderholdning, i tillegg til de digitale høyttalerne Creative Inspire 5.1 digitale høyttalere.

LageKompilere personlige lydalbum

Du kan kompilere/lydalbum som inneholder CD-lyd-, WAV- eller MIDI-file ved hjelp av Creative PlayCenter.

Spille inn lyd

Bruke stemmeeffekter

Når du synger og tar opp egne sanger, kan du forbedre stemmen din og også legge til spesialeffekter. Du kan gjøre dette med EAX Control, som du har tilgang til fra Creative Surround Mixer.

Ta opp lyd og effekter

Creative Recorder er en enkel måte å ta opp en hvilken som helst lydkilde på uten tanke på mikserinnstillinger. Du kan også ta opp alle mulige lydeffekter.

Ta opp og redigere video

Ved hjelp av digitale videoprogrammer som Ulead VideoStudio, kan du ta opp og redigere egne videoer, og kopiere dem i populære formater som AVI, QT, MOV og MPEG.

Avansert innholdsskaping

Ta opp flere spor med ASIO

Du kan lage et hjemmemusikkstudio med program-MIDI-sequencere som for eksempel Cubasis VST. Med den kan du sette sammen egne produksjoner som består av flere musikkspor fra en MIDI-synthesizer (intern eller ekstern), gitaren din eller et annet eksternt musikkinstrument (Line-In), en digital enhet (SPDIF) eller en mikrofon. ASIO-støtten gjør at du kan lage alt dette med forbløffende lite latens (som løser synkroniseringsproblemer med flere spor)

Skape musikk

Du kan skape skrivebordsmusikk på Sound Blaster Audigy med Cubasis VST. Koble et keyboard (med MIDI-kontroller) til styrespak/MIDI-porten, og du har straks en synthesizer av høy kvalitet med denne programvaren. Sequencer-programvaren som følger med, gir deg også mulighet til å komponere egen musikk og lage egne arrangementer.



Ta opp og transkribere musikk

Med Cubasis VST kan du ta opp din egen musikk og transkribere den til noteskrift. Du kan til og med skrive ut dine egne noter.

Ta opp og redigere musikkinstrumenter

Du kan ta opp alle lydeffekter eller sample sløyfer og deretter bruke dem som et MIDI-instrument, alt ved hjelp av Vienna SoundFont Studio. Du kan også redigere eksisterende SoundFont-banker.

Ta opp digital lyd

Du kan gjøre digitale opptak og utføre redigering (16-bits, 48 kHz) på datamaskinen med Sound Blaster Audigy ved hjelp av Creative Wave Studio. Koble til en hvilken som helst SPDIF-kompatibel enhet, for eksempel et DAT-dekk, og velg CD Digital i Creative Surround Mixer.

Lage mange effekter

Sound Blaster Audigy leveres med mange forskjellige effekter som kan programmeres. Du kan bokstavelig talt skape tusenvis av refleksjons- og andre spesialeffekter i EAX Control, som kan åpnes fra Creative Surround Mixer.

Skape og spille av SoundFonts

Med Creatives SoundFont-teknologi har du ubegrensede muligheter til å skape lyd til bruk i din egen musikk. Lag dine egne SoundFont-banker i Vienna SF Studio for å konvertere trommesløyfer til SoundFont-banker. Du kan laste ned Vienna SF Studio fra <http://www.SoundFont.com>

Internett-underholdning

Oppleve musikk med visuell underholdning

Med Creative Oozic Player knyttes MP3-sangene til en tilpasset "musikkvideo" (MV3), som inneholder 3D-animasjon av høy kvalitet, og gir sangene et dynamisk visuelt uttrykk til sangene dine.



Kode CD-sanger til MP3-format

Med Creative PlayCenter kan du kode og overføre ta opp alle dine favorittsangene diner fra CD til datamaskinens harddisk, slik at du har en database med tilpassede sanghitlister.

Laste ned og spille MP3-sanger

Med Creative PlayCenter kan du legge til sanger i databasen ved å laste dem ned fra forskjellige Internett-områder.

Spille MP3-sanger med EAX ADVANCED HD™

Bruk Creative PlayCenter til å lage MP3-gjengivelser med flerdimensjonal og flerteksturent realisme ved å legge til omgivelser, for eksempelsom en "konsertthall" eller et "badeværelse"! Du kan til og med dele disse forbedrede MP3-sangene med andre som ikke har et Sound Blaster Audigy-kort.

Spillreferanse

Få Gled deg overlede av EAX ADVANCED HD™_ støtte

Gled deg over Få glede av de mange EAX ADVANCED HD™-titlene fra de største spillutviklerneutviklerne av kvalitetsspill. Spill som tar deg med inn i naturtro omgivelser!. Gå til <http://www.eax.creative.com> hvis du vil vise en fullstendig liste over kompatible titler.

Gled deg overFå glede av DirectSound3D- støtte

Sound Blaster Audigy har støtt for DDirectSound3D (DS3D)-spill (DS3D)støttes på Sound Blaster Audigy. Tredimensjonal lyd somDu kan høre lyder plassert i 3D-rom som forbedrer spillopplevelsen.



**Gled deg overFå
glede av A3D 1.0-
støtte**

Kortet oversetter A3D-signaler til DirectSound3D slik at du kan nytefå glede av A3D-spill.

**Tilpasse omgivelser
for spill uten 3D**

Du kan lage tilpassede omgivelser for spill uten EAX ADVANCED HD™-støtte ved hjelp av EAX-kontrollpanelet, som du får tilgang til kan nås fra Creative Surround Mixer.

Sound
BLASTER

A

Generelle spesifikasjoner

Denne delen viser spesifikasjonene til Sound Blaster Audigy-kortet.

Generelle spesifikasjoner

Denne delen inneholder spesifikasjonene til Sound Blaster Audigy-kortet (Firewire/IEEE 1394/ikke-Firewire/IEEE 1394) og sStyrespak/MIDI-braketten (bare Firewire/IEEE 1394).

Funksjoner

PCI Bus Mastering

- Følger versjon 2.1 av PCI-spesifikasjonen
- 'Bus mastering' reduserer ventetid og øker systemets ytelse

Audigy-prosessor

- Avansert maskinvareakselerert digital effektbehandling
- 32-biters digital behandling med dynamisk intervall på 192 dB
- Patentert 8-punkts interpolisering som reduserer forvreining til uhørlige nivåer
- 64-stemmers maskinvarebasert wavetable-synthesizer
- Profesjonell digital miksing og equalizerfunksjon
- Ubegrenset størrelse på SoundFont-bank kan tilordnes vertsmaskinens minne (begrenset av tilgjengelig systemminne)

Lydbane med høy kvalitet

- Mikser analoge kilder som for eksempel CD-lyd Audio, Line in, Auxiliary, TAD og PC-høytaler, Microphone In via AC'97-kodek Codec med interne digitale kilder
- Avspilling av 64 lydkanaler, hver med vilkårlig samplingsfrekvens
- 32-biters miksing av alle digitale kilder i Audigys Digital Mixer
- 24-biters analog-til-digital konvertering av analoge signaler ved sampling på 48 kHz
- 24-biters digital-til-analog konvertering av digital kilder ved 48 kHz til analog 5.1- høytalerutgang
- 16-biters samplingsfrekvens for innspilling: 8, 11,025, 16, 22,05, 24, 32, 44,1 og 48 kHz

Profesjonell digital lydbehandling

- Støtter inndatasignal ifor (SPDIF)-format (Sony/Philips Ddigital Interface)t grensesnitt (SPDIF – digital interface)-format for opp til 24-biters/96 kHz-kvalitet
- SPDIF-utdata med opp til 24-biters oppløsning til en valgfri samplingsfrekvens på 44,1, 48 eller 96 kHz
 - Obs!** SPDIF-utdata er ikke tilgjengelig når du spiller av beskyttet digitallydinnhold som er redigert ved hjelp av DRM (Digital Rights Management)-teknologi (Digital Rights Management)
- Valgbare 6-kanals SPDIF-utdata til eksterne forsterker-/digitale høyttalersystemer
- Programvarebytting av SPDIF-inndata-til-utdata (omkoblingbypass) for å minimalisere problemer med kabeltilkobling (med Audigy Drive-oppgraderingsalternativet)
- Flersporsopptak med lav latens med ASIO-støtte

Fleksibel Mixer-kontroll

- Programbasert avspillingskontroll av CD-lyd Audio, Line In, Auxiliary, TAD, PC-høyttaler, Microphone In, Wave/DirectSound-enhet, MIDI-enhet, CD Digital (CD SPDIF)
- Programbasert innavspillingskontroll avfor Analog Mixmiks (CD-lyd Audio, Line In, Auxiliary, TAD, PC-høyttaler), Microphone In, Wave/DirectSound-enhet, MIDI-enhet, CD Digital (CD SPDIF)
- Valgbare inndatakilder eller miksing av diverse lydtkilder for innspilling
- Justerbar hovedvolumkontroll
- Separat bass- og diskantkontroll
- Balansekontroll foran/bak
- Demping- og panoreringskontroll for mikserkilder

Dolby Digital (AC-3)-dekoding

- Dekoder Dolby Digital (AC-3) til 5.1-kanaler eller gjennomgående komprimert Dolby Digital (AC-3) PCM SPDIF-flytstrøm til eksternt dekode
- Bassomdirigering: forbedrer basssignalene til subwoofere i små satellitthøyttalersystemer
- OvergangsJusterbar bassfrekvens (10–200 Hz): kan justeres i forhold til frittstående subwoofer-enheter for ønsket bass-nivå
- Justerbar senter- og LFE-nivåkontroll



Creative Multi Speaker Surround™ (CMSS™)

- Teknologi for flere høyttalere
- Mikser mono- og stereokilder til 5.1-kanaler
- Profesjonell kvalitet på panorerings- og miksealgoritme

Firewire/IEEE 1394™ - kompatibilitet

- Følger IEEE 1394a-spesifikasjonen
- Støtter datafrekvenser på 100, 200, og 400 Mbps
- Støtter opp til 63 IEEE 1394-kompatible enheter i en kjedekoblingskonfigurasjon

Tilkoblinger

Sound Blaster Audigy-kort (Firewire/IEEE 1394)

Innkommende lydsignaler

- Et analogt Line In-signal på linjenivå via stereoplugg på bakre brakett
- Et analogt mikrofonsignal i mono via stereoplugg på bakre brakett
- Analogt CD_IN-signal på linjenivå via 4-pinner Molex-kontakt på kortet
- Analogt AUX_IN-signal på linjenivå via 4-pinner Molex-kontakt på kortet
- Analogt TAD-signal på linjenivå via 4-pinner Molex-kontakt på kortet
- Digitalt CD_SPDIF-signal via 2-pinner Molex-kontakt på kortet

Utgående lydsignaler

- ANALOG/DIGITAL OUT via 4-pinner 3,5 mm miniplugg på bakre brakett
 - ANALOG OUT: Senter- og subwooferkanaler
 - DIGITAL OUT: Digitale fremre, bakre, senter- og subwoofer SPDIF-signaler
- To analoge utsignaler på linjenivå via stereoplugg på bakre brakett, Front and Rear Line-Out 1 og 2
- Støtte for stereohodetelefoner (32 ohms belastning) på fremre Line-Out

Firewire/IEEE 1394-grensesnitt



Den 6-pinneres Firewire/IEEE 1394-kontakten/porten har en maksimal utgangseffekt på 2 W. Hvis enheten ikke har egen strømforsyning, må du bare koble til bare én enhet med høyt strømforbruk til denne porten, for eksempel en IEEE 1394-harddisken eller en CD-RW-stasjonen på denne stasjonen, hvis ikke den er selvforsynende med strøm.

- En 2 x 5-pinneres intern Firewire/IEEE 1394-kontakt (J6) på kortet for tilkobling til Audigy-utvidelseskortet

Pinne	Signal
1	TPA+
2	TPA-
3	GND
4	GND
5	TPB+
6	TPB-
7	POWER (+12 VDC)*
8	POWER (-12 VDC)*
9	VOID
10	GND

*Deaktivert på noen modeller

- En 6-pinneres Firewire/IEEE 1394-kontakt/port på bakre brakett

Grensesnitt

- VOL_CTRL 1 x 4-pinneres hode
- PC_SPK (PC-høytaler) 1 x 2-pinneres hode
- AUD_EXT 2 x 20-pinneres hode for tilkobling til Audigy Drive (valgfritt)
- STYRESPAK 2 x 8-pinneres hode for tilkobling til sStyrespak/MIDI-kontakten (metallbraketttilknytning medfølger, er valgfritt)



Sound Blaster Audigy-kort (ikke-Firewire/IEEE 1394)

Innkommende lydsignaler

- ❑ Et analogt Line In-signal på linjenivå via stereoplugg på bakre brakett
- ❑ Et analogt mikrofonsignal i mono via stereoplugg på bakre brakett
- ❑ Analogt CD_IN-signal på linjenivå via 4-pinner Molex-kontakt på kortet
- ❑ Analogt AUX_IN-signal på linjenivå via 4-pinner Molex-kontakt på kortet
- ❑ Analogt TAD-signal på linjenivå via 4-pinner Molex-kontakt på kortet
- ❑ Digitalt CD_SPDIF-signal via 2-pinner Molex-kontakt på kortet

Utgående lydsignaler

- ❑ ANALOG/DIGITAL OUT via 4-pinner 3,5 mm miniplugg på bakre brakett
 - ANALOG OUT: Senter- og subwooferkanaler
 - DIGITAL OUT: Digitale fremre, bakre, senter- og subwoofer SPDIF-signaler
- ❑ To analoge utsignaler på linjenivå via stereoplugg på bakre brakett, Front and Rear Line-Out 1 og 2
- ❑ Støtte for stereohodetelefoner (32 ohms belastning) på fremre Line-Out

Grensesnitt

- ❑ VOL_CTRL 1 x 4-pinner hode
- ❑ AUD_EXT 2 x 20-pinner hode for tilkobling til Audigy Drive (valgfritt)
- ❑ 15-pinner JOYSTICK-/MIDI-kabel på brakettene på baksiden

Sound
BLASTER

B Problemløsning

Denne delen inneholder løsninger på problemer som kan oppstå under vanlig bruk eller installering.

Problemløsning

Problemer med å installere programvaren

Dette tillegget inneholder løsninger på problemer som kan oppstå under vanlig bruk eller installasjon.

Installasjonen starter ikke automatisk når installasjons-CDen for Sound Blaster Audigy-installasjonsCDen settes inn.

Autokjør-funksjonen i Windows er kanskje ikke aktivert.

Slik starter du installasjonsprogrammet via Min datamaskin:

1. Dobbelklikk ikonet **Min datamaskin** på skrivebordet i Windows.
2. I vinduet **Min datamaskin** høyreklikker du ikonet til CD-ROM-stasjonen.
3. På hurtigmenyen klikker du **Autokjør** og følger veiledningen på skjermen.

Slik aktiverer du Autokjør via Beskjed ved automatisk innsetting:

1. Klikk **Start -> Innstillinger -> Kontrollpanel**.
2. Dobbelklikk **System**-ikonet i **Kontrollpanel**-vinduet.
3. I dialogboksen **SystemEgenskaper for System** klikker du kategorien **Enhetsbehandling** og velger CD-ROM-stasjonen.
4. Klikk **Egenskaper**.
5. I dialogboksen **Egenskaper** klikker du fanen **Innstillinger** og aktiverer valget **Beskjed ved automatisk innsetting**.
6. Klikk **OK** for å lukke dialogboksen.

Slik starter du installasjonsprosessen fra Windows Utforsker:

1. I Windows Utforsker går du til mappen D:\Audio\Setup (der D: er CD-ROM-stasjonen din).
2. Dobbelklikk filen Setup.exe.

Problemer med lyden

Det er uventet mye omgivelseslyd eller effektlyd når en lydfil spilles av.

Den siste forhåndsinnstillingen var feil omgivelseslyd for den gjeldende lydfilen.

Slik bytter du til en passende omgivelseslyd:

1. Dobbelklikk ikonet for **EAX-kontrollpanel** i AudioHQ.
2. I boksen **EnvironmentOmgivelser** klikker du pil ned for å velge (**No effectsIngen effekter**) eller en passende omgivelse.

Ingen lyd fra hodetelefonene.

Undersøk følgende:

- At hodetelefonene er koblet til Line Out-utgangen.
- I kategorien **SpeakersHøytalere** i hovedpanelet i Surround Mixer, velges alternativet **Headphonesodetelefoner** i boksen **SpeakerHøytaler**.
- Den valgte innspillingskilden på Mixer-panelet i Surround Mixer er **“What U Hear”**.

Individuelle analoge innspillingskilder vises ikke i Surround Mixer.

Følgende analoge innspillingskilder kombineres i én innspillingskontroll som kalles **Analog Mixmiks (Line/CD/TAD/Aux/PC)**, som finnes i innspillingspanelet på én kolonne:

- Line In
- CD-lyd
- Auxiliary
- TAD-In
- PC-høytaler

Individuelle analoge innspillingskilder kan ikke velges i Surround Mixer.

Fem analoge innspillingskilder kombineres under utvalget **Analog Mixmiks (Line/CD/TAD/Aux/PC)**. Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se “Individuelle analoge innspillingskilder vises ikke i Surround Mixer.” på side B-2.

Hvis du vil spille inn en enkeltstående analog kilde:

- Kontroller at innspillingskilden som er valgt er **Analog Mixmiks (Line/CD/TAD/Aux/PC)**, i Surround Mixers innspillingspanel med én kolonne.
- I panelet med seks kolonner demper du de analoge kildene du ikke vil spille inn, ved å merke av for **MuteDemp**.

Ingen lyd fra høyttalerne.

Undersøk følgende:

- At du har koblet høyttalerne til kortets utganger.
- At du har valgt riktig kilde på Mixer-panelet.
- Hvis betingelsene ovenfor er i orden og du fremdeles ikke får noen lyd, klikker du det **røde plusstegnet** over **VOL**-kontrollen og kontrollerer om avmerkingsboksen **Digital Output Only** er aktivert. Hvis den er det, er du i modusen Digital Output Only og må derfor koble til digitale høyttalere for å høre lyden fra lydkortet. Se under avsnittet om Digital Output Only i den elektroniske hjelpen for Surround Mixer for å få mer informasjon.

Ingen lyd under avspilling av digitale filtyper som .WAV, MIDI-filer eller AVI-filmsekvenser.

Undersøk følgende:

- At høyttalernes volumkontrollknapp er satt til middels volum. Bruk Creative Mixer til å justere volumet etter behov.
- At dDe strømdrevne høyttalerne eller eksterne forsterkerne er koblet til kortets Line Out- eller Rear Out-kontakt.
- At det ikke er noen maskinvarekonflikt mellom kortet og en ekstern enhet. Se "Løse inn/ut-konflikter" på side B-9.
- At høyttalervalget på Main-panelet i Surround Mixer svarer til konfigurasjonen av høyttaleren eller hodetelefonene.
- At glidebryterne for **Original Sound** enten i fanen **Master** eller **Source**, eller i begge, i applikasjonen **EAX Control Panel** er satt til 100 %.



Ingen lyd ved avspilling av CDer med lyd eller DOS-spill som krever CD-ROM.

Slik løser du dette problemet:

- Kontroller at den analoge lydkontakten på CD-ROM-stasjonen og CD In-kontakten på lydkortet er koblet til.
- Aktiver digital CD-avspilling:

For Windows 98 SE

1. Klikk **Start** -> **Innstillinger** -> **Kontrollpanel**.
2. Dobbeltklikk **Multimedia**-ikonet i **Kontrollpanel**-vinduet.
3. Klikk **CD-musikk**-kategorien i dialogboksen **Egenskaper for multimedia**.
4. Klikk avkrysningsboksen **Aktiver digital CD-lyd for denne CD-ROM-enheten** for å merke den.
5. Klikk **OK**.

For Windows Me

1. Klikk **Start** -> **Innstillinger** -> **Kontrollpanel**.
2. Dobbeltklikk **System**-ikonet i **Kontrollpanel**-vinduet.
3. Klikk kategorien **Enhetsbehandling** i dialogboksen **Egenskaper for System**.
4. Dobbeltklikk ikonet for DVD/CD-ROM-stasjoner.
Datamaskinens stasjoner vil vises.
5. Høyreklikk stasjonsikonet. En meny vises.
6. Klikk **Egenskaper**.
7. I **Digital CD-avspilling**-boksen i den neste dialogboksen klikker du avkrysningsboksen **Aktiver digital CD-lyd for denne CD-ROM-enheten** for å merke den.
8. Klikk **OK**.

For Windows 2000 og Windows XP

1. Klikk **Start** -> **Innstillinger** -> **Kontrollpanel**.
2. Dobbeltklikk **System**-ikonet i **Kontrollpanel**-vinduet.
3. Klikk kategorien **Maskinvare** i dialogboksen **Egenskaper for system**.
4. Klikk **Enhetsbehandling**-knappen.

5. Dobbelklikk ikonet for DVD/CD-ROM-stasjoner. Datamaskinens stasjoner vil vises.
6. Høyreklikk stasjonsikonet. En meny vises.
7. Klikk **Egenskaper**.
8. I **Digital CD-avspilling**-boksen i den neste dialogboksen klikker du avkrysningsboksen **Aktiver digital CD-lyd for denne CD-ROM-enheten** for å merke den.

Panorering av en kilde slår noen ganger av lyden fra kilden.

Dette skjer når du er i modusen Digital Output Only og kildens venstre/høyre-balanse i en mikserapplikasjon i en annen programvare enn Surround Mixer (for eksempel applikasjonen Windows Volumkontroll) er på den motsatte siden sammenlignet med den plasseringen som du har panorert kilden til i Main-nivået i Surround Mixer. CD-lydbalansen i Windows Volumkontroll er for eksempel satt til venstre, men du har panorert CD-lyden til høyre i Surround Mixer.

Slik løser du dette problemet:

Åpne den andre mikseren og midtstill balansene for alle lydkildene.

Dette sørger for at de analoge kildene ikke blir stille når du panorerer dem i Surround Mixer.

For liten hurtigbuffer for SoundFont



Du må betale for en mindre SoundFont-fil med lavere lyd kvalitet.

Det er for lite minne til å laste SoundFonts.

Dette kan skje når du laster eller spiller av en SoundFont-kompatibel MIDI-fil mens det er tildelt for lite minne til SoundFonts.

Slik tildeler du en større SoundFont-hurtigbuffer:

På **Options**-fanen i applikasjonen SoundFont Control flytter du glidebryteren SoundFont Cache mot høyre.

Hvor stor SoundFont-hurtigbuffer du kan tildele, er avhengig av systemets tilgjengelige RAM.

Hvis det fortsatt er for lite system-RAM tilgjengelig:

Gjør ett av følgende:

- Velg en mindre SoundFont-bank (hvis dette er tilgjengelig) fra boksen **Select Bank** på siden **Configure Banks** i applikasjonen SoundFont Control.
- Installer merøke systemets RAM på i datamaskinen.

Problemer med styrespak

Styrespakporten fungerer ikke.

Lydkortets styrespakport er i konflikt med systemets styrespakport.

Slik løser du dette problemet:

Deaktiver lydkortets styrespakutgang og bruk systemutgangen i stedet. Gjør følgende:

1. Klikk **Start** -> **Innstillinger** -> **Kontrollpanel**.
2. Dobbelklikk **System**-ikonet i **Kontrollpanel**-vinduet.
3. Klikk **Enhetsbehandling**-fanen i dialogboksen **SystemEgenskaper for System**.
4. Dobbelklikk **Lyd-, bilde- og spillekontrollere** og velg **Creative Audigy Gameport (Creative Game Port** for Windows 2000).
5. Klikk **Egenskaper**.
6. I dialogboksen **Egenskaper**:
 - Hvis du har avkrysningsboksen **Original konfigurasjon (Gjeldende)**:
 - Opphev merkingen for å deaktivere den.
 - Hvis du har avkrysningsboksen **Deaktiver i denne maskinvareprofilen**:
 - Påse at avkrysningsboksen er merket for å deaktivere den.
7. Klikk **OK** for å starte Windows på nytt slik at endringen trer i kraft.

Når spillport/styrespak-grensesnittet er deaktivert, får oppføringen et rødt kryss i **Enhetsbehandling**.

Styrespaken fungerer ikke ordentlig i enkelte programmer.

Programmet kan bruke systemprosessorens tidtakerfunksjon til å beregne styrespakens posisjon. Hvis prosessoren er rask, kan programmet fastsette styrespakens posisjon feil ved å anta at posisjonen er utenfor verdiområdet.



Gjør ikke endringer i BIOS med mindre du har erfaring med systemprogramvare.

Slik løser du dette problemet:

Øk systemverdien for 8-bit I/O Recovery Time i BIOS-innstillingene, vanligvis i avsnittet Chipset Feature Settings. Hvis den er tilgjengelig, kan du også endre innstillingen for AT-busshastighet til en langsommere klokke. Hvis problemet vedvarer, kan du prøve en annen styrespak.

Problemer med Flere lydenheter



Disse trinnene kan variere for forskjellige hovedkort. Slå opp i dokumentasjonen til hovedkortprodusenten for å få mer informasjon.

Det andre lydkortet som er installert fungerer ikke som det skal.

Det er mulig at du har en eksisterende lydenhet installert på datamaskinen. Lydenheten kan være et lydkort eller et integrert lydbrikkesett-chipset. Før du installerer Sound Blaster Audigy-kortet, bør du avinstallere og fjerne eksisterende lydenheter fullstendig. Hvis du har flere lydenheter i datamaskinen, kan det oppstå problemer ved bruk.

Du kan også alternativt gjøre følgende ved installasjon av Sound Blaster Audigy-kortet:

- Hvis datamaskinen oppdager at et Sound Blaster Live! Series- eller Sound Blaster PCI512-lydkort er installert, vises en meldingsboks som anbefaler at du avinstallerer og fjerner den gamle lydenheten fullstendig. Klikk på **Ja** og følg instruksjonene på skjermen for å fjerne den gamle lydenheten. Fjern det gamle lydkortet fra datamaskinen.
- Hvis datamaskinen oppdager at et annet lydkort er installert, vises en meldingsboks som anbefaler at du avinstallerer og fjerner den gamle lydenheten fullstendig. Klikk **Ja** for å fortsette installasjonen av Sound Blaster Audigy-kortet.
Etter at du har installert Sound Blaster Audigy-kortet, avinstallerer du det eksisterende kortet fullstendig og fjerner lydkortet fra datamaskinen.

Det integrerte lydbrikkesettet-chipset fungerer ikke som det skal.

Hvis du vil deaktivere et integrert lydbrikkesett-chipset, gjør du følgende:

1. Start systemet på nytt.
2. Trykk <F2> eller <Delete> i løpet av minnekontrollen, avhengig av hovedkortet. BIOS-Installasjonsmenyen BIOS vises.
3. Velg **Chipset Features Setup** og trykk <Enter>.



4. Velg **Onboard Legacy Audio** og trykk <Enter> hvis du vil deaktivere det integrerte lydbrikkesett-chipset.
5. Trykk <Esc> for å gå tilbake til BIOS-installasjonsmenyen.
6. Velg **Save & Exit Setup**, og trykk deretter <Enter>.
7. Trykk <Y> og deretter <Enter>.

Problemer med Sound Blaster Live! Series- eller Sound Blaster PCI512-kort

Sound Blaster Live!- eller Sound Blaster PCI512-applikasjoner fungerer ikke.

Det er mulig at eldre lydenheter ikke fungerer som de skal når Sound Blaster Audigy er installert, annet enn ved vanlig avspilling og innspilling.

Slik løser du dette problemet:

Avinstaller og fjern det gamle kortet fra datamaskinen. Du kan også velge å deaktivere Sound Blaster Live!- eller Sound Blaster PCI512-kortet:

1. Klikk **Start** -> **Innstillinger** -> **Kontrollpanel**.
2. Dobbelklikk **System**-ikonet i **Kontrollpanel**-vinduet.
3. Klikk **Enhetsbehandling**-fanen i dialogboksen **SystemEgenskaper for System**.
4. Dobbelklikk på **Lyd-, bilde- og spillekontrollere** og velg **Creative Sound Blaster Live! Series** eller **Creative Sound Blaster PCI512**.
5. Klikk **Egenskaper**.
6. I dialogboksen **Egenskaper**:
 - Hvis du har avkrysningsboksen **Original konfigurasjon (Gjeldende)**:
 - Opphev merkingen for å deaktivere den.
 - Hvis du har avkrysningsboksen **Deaktiver i denne maskinvareprofilen**:
 - Påse at avkrysningsboksen er merket for å deaktivere den.
7. Klikk på **OK** for å starte Windows på nytt slik at endringen trer i kraft.

Når Sound Blaster Live!-kortetserien er deaktivert, har oppføringen i Enhetsbehandling et rødt kryss.

Løse inn/ut-konflikter



Du kan også slå opp i Feilsøking-avsnittet i den elektroniske hjelpen for Windows 98 SE/Me.

Konflikter mellom lydkortet og en annen periferenhet kan oppstå hvis kortet og den andre enheten er konfigurert med samme inn/ut-adresse.

Når du skal løse inn/ut-konflikter, endrer du ressursinnstillingene for lydkortet eller periferenheten i systemet ved hjelp av Enhetsbehandling i Windows 98 SE/Me.

Hvis du fortsatt ikke vet hvilket kort som forårsaker konflikten, tar du ut alle kort unntatt lydkortet og andre helt nødvendige kort (som diskkontroller- og grafikkort). Sett inn igjen ett og ett kort helt til Enhetsbehandling angir at en konflikt har oppstått.

Slik løser du maskinvarekonflikter i Windows 98 SE/Me:

1. Klikk **Start -> Innstillinger -> Kontrollpanel**.
2. Dobbeltklikk **System**-ikonet i **Kontrollpanel**-vinduet.
3. Klikk **Enhetsbehandling**-fanen i dialogboksen **SystemEgenskaper for System**.
4. Under **Lyd**-, **bilde**- og **spillekontrollere** velger du lydkortdriveren som skaper konflikten (angis med utropstegn), og klikker **Egenskaper**.
5. Klikk **Ressurser**-fanen i dialogboksen **Egenskaper**.
6. Kontroller at det er merket av for **Bruk automatiske innstillinger**, og klikk **OK**.
7. Start datamaskinen på nytt slik at Windows 98 SE/Me kan tildele ressurser på nytt til lydkortet og/eller enheten som skapte konflikten.

Problemer i Windows NT 4.0

En Tjenestekontrollbehandler-feilmelding vises sammen med en eller flere andre feilmeldinger ved omstart av systemet.

Dette skjer når du tar ut et lydkort fra datamaskinen etter å ha installert Sound Blaster Audigy-kortet. Windows forsøker å få driverne i samsvar med lydkortet som er fjernet.

Slik løser du dette problemet:

1. Logg deg på datamaskinen som Administrator.
2. Klikk på **Start -> Innstillinger -> Kontrollpanel**.
3. Dobbeltklikk på ikonet **Multimedia**, og klikk deretter på kategorien **Enheter**.
4. På denne listen under oppføringene
 - Lydenheter

- MIDI-enheter og -instrumenter fjerner du alt annet enn
 - Lyd for Creative Sound Blaster Audigy
 - MIDI for Creative Sound Blaster Audigy
 - MIDI for Creative S/W Synth
5. Klikk **OK** for å lukke dialogboksen.
Driverne er fjernet.

Problemer med programbasert DVD-spiller (ikke inkludert)

Bytting av lydkonfigurasjon (for eksempel bytting fra 6-kanals modus til SPDIF Output-modus eller omvendt) ved spilling av DVD-filmer ser ikke ut til å virke, selv om alle innstillingene i den programbaserte DVD-spilleren og i Surround Mixer er riktige.

Slik løser du dette problemet:

Lukk og start den programbaserte -DVD-spilleren på nytt.

Problemer med DV-driver for Windows 98 SE/2000/Me

DV-videokameraet camcorderen fungerer ikke som detn skal.

MSDV-videokamera camcorderdriveren er kanskje ikke den nyeste versjonen (v4.10.2226).

Slik løser du dette problemet:

1. Gå til Microsofts Web-området for Microsoft og last ned Digital Video-oppdateringen for DirectX 8.0-filen (dx80bda.exe).
2. Installer denne omtalte filen på datamaskinen.
Obs! Du må først installere DirectX 8.0 eller 8.0a-kjøretid.

Hvis problemet ikke forsvinner, kan det være at MSDV-videokamera camcorderdriveren ikke er helt optimalisert for DV-videokameraet camcorder ditt.

Slik løser du dette problemet:

1. Slå på DV-videokameraetcamcorderen.



1394 DVConnect-driveren kjører ikke under Windows XP.



2. Sett installasjons-CDen for Sound Blaster Audigy inn i CD-ROM-stasjonen. Avslutt velkomstskjermen.
3. Ved hjelp av Windows Utforsker/Explorer finner du **1394**-mappen på CD-ROMen, og kjører DVConnect 240.exe-filen. Følg instruksjonene på skjermen for å fullføre installasjonseringen. Hvis du bruker Windows 98 SE/Me, kan du bli bedt om å først sette inn CD-ROMen for Windows 98 SE/Me. Følg instruksjonene på skjermen for å fullføre denne installasjonseringen.
4. Velg **Fullfør**.
5. Slå av og deretter på DV-videokameraet/camcorderen.

Problemer med filoverføringer på noen hovedkort med VIA-brikkesett

Hvis du har installert Audigy 2-kortet på et hovedkort med VIA-brikkesett, kan det hende at du kan oppleve følgende:

Ved overføring av store datamengder, slutter datamaskinen å svare ('henger') eller omstarter seg selv, ELLER
Filer som overføres fra en annen stasjon, er ufullstendige eller ødelagte.

Disse problemene kan oppstå på noen få datamaskiner som har VIA VT82C686B-kontrollerbrikkesettet på hovedkortet.

Slik kan du finne ut om hovedkortet har VT82C686B-brikkesettet:

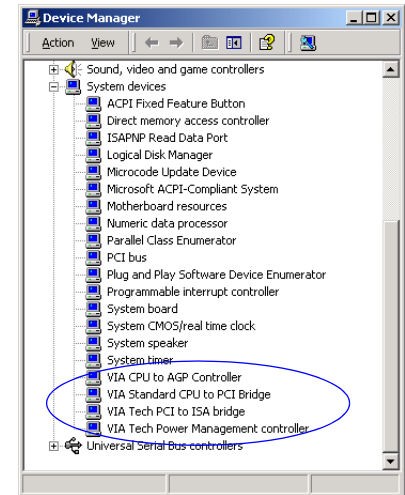
- Slå opp i dokumentasjonen til datamaskinen eller hovedkortet, eller

- I Windows:
 - i. Klikk **Start** -> **Innstillinger** -> **Kontrollpanel**.
 - ii. Dobbeltklikk **System**-ikonet.
 - iii. Klikk kategorien **Enhetsbehandling** eller **Maskinvare**.
 - iv. Klikk **Systemenheter**-ikonet.
 - v. I listen som vises, undersøker du om elementene som er uthevet i Figure B-1, er oppført.
 - vi. Hvis elementene er oppført, tar du av dekselet på datamaskinen og finner frem til VIA-brikkesettet på hovedkortet. (Merk deg sikkerhetsreglene på page 1-7.) På VT82C686B-brikkesettet er modellnummeret trykt på brikken.

Hvis du har VT82C686B-brikkesettet:

- Creative anbefaler at du først kontakter datamaskinleverandøren eller produsenten av hovedkortet for å få den nyeste løsningen.
- Noen brukere har løst problemet ved å gjøre ett eller begge av følgende:
 - Last ned de siste VIA 4in1-driverne fra <http://www.viatech.com>*
 - Få tak i den siste BIOS-versjonen for ditt hovedkort fra produsentens nettsted*.

*Innholdet på disse nettstedene kontrolleres av andre selskaper. Creative tar ikke noe ansvar for informasjon eller nedlastinger fra disse nettstedene. Denne informasjonen er kun tatt med som en referanse for deg.



Figur B-1: Kategorien *Enhetsbehandling*.

Problemer i Windows XP

En feilmelding om maskinvareinstallering vises i Windows XP når applikasjoner fra andre enn Creative installeres.

Da dette produktet ble utgitt, oppfordret Microsoft alle selskaper om å sende inn sine maskinvareløsninger for sertifisering. Hvis en maskinvredriver ikke er sendt inn eller ikke er kvalifisert for Microsoft-sertifisering, vises en advarsel som den nedenfor.



Du kan se denne meldingen når du installerer maskinvaredrivere fra andre enn Creative. Hvis du gjør det, kan du velge å klikke **Fortsett likevel**. Enhetsdrivere som ikke er signert av Microsoft, kan brukes i Windows XP og vil ikke nødvendigvis gjøre systemet ustabil.

Hvis du trenger mer XP-relatert informasjon eller hjelp, kan du kontakte selskapet som utviklet driveren, på selskapets nettsted eller helpline.