

Sound Blaster

CREATIVE[®]
WWW.CREATIVE.COM



BLASTER[®] *Live!*TM

5.1

User's Guide

Creative Sound Blaster Live! Creative-lydprogramvare

Informasjonen i dette dokumentet kan endres uten varsel og er ikke bindende for Creative Technology Ltd. Uten skriftlig tillatelse fra Creative Technology Ltd. er det ulovlig å kopiere denne håndboken, helt eller delvis, eller å overføre informasjonen i håndboken til andre medier ved hjelp av elektroniske eller mekaniske hjelpemidler, inkludert fotokopiering og innspilling. Programvaren som beskrives i dette dokumentet, er underlagt en lisensavtale og kan bare brukes eller kopieres i henhold til betingelsene i denne lisensavtalen. Det er forbudt å kopiere programvaren til andre medier med mindre dette er uttrykkelig tillatt i lisensavtalen. Lisensinnehaveren kan lage én kopi av programvaren for sikkerhetskopiformål.

Copyright © 1998-2003 Creative Technology Ltd. Med enerett.

Versjon 1.6
desember 2003

Sound Blaster, Blaster, Sound Blaster Live!-logoen, Sound Blaster PCI-logoen, EAX, Creative Multi Speaker Surround, E-MU og SoundFont er varemerker eller registrerte varemerker for Creative Technology Ltd i USA og/eller andre land. E-Mu og SoundFont er registrerte varemerker for E-mu Systems, Inc. Cambridge SoundWorks, MicroWorks og PC Works er registrerte varemerker og PC Works FourPointSurround er et varemerke som tilhører Cambridge SoundWorks, Inc. Microsoft, MS-DOS og Windows er registrerte varemerker som tilhører Microsoft Corporation. Produsert under lisens fra Dolby Laboratories. "Dolby", "Pro Logic" og det doble D-symbolet er varemerker for Dolby Laboratories. Fortrolige upubliserte arbeider. Copyright 1992-1997 Dolby Laboratories. Med enerett. Alle andre produkter er varemerker eller registrerte varemerker for sine respektive innehavere.

Dette produktet dekkes av ett eller flere av følgende patenter i USA:

4,506,579; 4,699,038; 4,987,600; 5,013,105; 5,072,645; 5,111,727; 5,144,676; 5,170,369; 5,248,845; 5,298,671; 5,303,309; 5,317,104; 5,342,990; 5,430,244; 5,524,074; 5,698,803; 5,698,807; 5,748,747; 5,763,800; 5,790,837.

Innhold

Innledning

Systemkrav	ii
Sound Blaster Live!-kortet	ii
Spill og DVD-visning	ii
Hvis du ønsker mer informasjon	ii
Konvensjoner	iii

I Installere maskinvaren

Dette har du bruk for	1-1
Sound Blaster Live!-kortet	1-2
Trinn 1: Gjøre datamaskinen klar	1-3
Trinn 2: Installere Sound Blaster Live!-kortet	1-4
Trinn 3: Installere CD-ROM/DVD-ROM-stasjonen	1-5
Trinn 4: Koble til strømforsyning	1-6
Aktivere CDDA	1-6
Koble til andre eksterne enheter	1-8
Koble til høyttalersystemer	1-9
Koble til ekstern forbrukerelektronikk	1-10
Plassere høyttalerne	1-11

2 Installere programvaren

Installere drivere og programmer	2-1
--	-----

3 Bruke Sound Blaster Live!

Creative-programvare	3-1
Creative Surround Mixer	3-2
Creative AudioHQ	3-3

Creative Diagnostics	3-3
SoundFont Control.....	3-3
Creative Keyboard	3-3
EAX Control	3-4
Creative Wave Studio.....	3-4
Creative PlayCenter	3-5
Creative Recorder.....	3-5

A Generelle spesifikasjoner

Funksjoner	A-1
PCI Bus Mastering.....	A-1
EMU10K1	A-1
Digitalisert stereostemme kanal	A-1
AC '97 Codec-mikser.....	A-2
Volumkontroll	A-2
Dolby Digital (komprimert AC-3).....	A-2
Creative Multi Speaker Surround (CMSS).....	A-2
Tilkoblinger	A-3
Innkommende lydsignaler.....	A-3
Utgående lydsignaler.....	A-3
Grensesnitt.....	A-3

B Problemløsning

Problemer med å installere programvaren	B-1
Lyd	B-2
Problemer med filoverføring på enkelte hovedkort med VIA-brikkesett.....	B-5
For liten SoundFont-hurtigbuffer	B-6
Styrespak	B-7
I/U-konflikter.....	B-8
Problemer i Windows XP	B-9

Innledning

Sound Blaster Live! er en lydløsning for spill, filmer, CD-plater, MP3-musikk og annen Internett-underholdning. Med sin støtte til dagens ledende lydstandard (EAX) lager Sound Blaster Live! virkelighetstro, flerdimensjonal lyd og flerstrukturerte akustiske omgivelser for den mest naturtro 3D-lydopplevelsen. Den kraftige EMU10K1-lydprosessoren gir fullstendig naturtro og ren lyd med optimal prosessorytelse. Kombiner den med et oppsett på fire eller fem høyttalere og du får oppleve naturtro 3D-lyd, EAX i spill som støtter det, og kan nyte filmer med reell omgivelseslyd.

Systemkrav

Sound Blaster Live!-kortet

- Genuin Intel® Pentium® II 350 MHz, AMD® K6 450 MHz eller raskere prosessor
- Intel, AMD eller 100 % Intel-kompatibelt hovedkortbrikkesett
- Windows 98 Second Edition (SE), Windows Millennium Edition (Me), Windows 2000 eller Windows XP
- 64 MB minne (RAM) for Windows 98 SE/Me
128 MB RAM for Windows 2000/XP
- 600 MB ledig harddiskplass
- Ledig PCI 2.1-kompatibelt spor for Sound Blaster Live!-kortet
- Hodetelefoner eller høyttalere med forsterker (ikke inkludert)
- CD-ROM-stasjon installert

Spill og DVD-visning

- Genuine Intel Pentium II 350 MHz, MMX eller AMD 450 MHz prosessor/3Dnow!
- Spill: 128 MB RAM anbefales, 3D grafikkakselerator med minst 8 MB RAM (texture), 300-500 MB ledig plass på harddisken
- DVD: Andregenerasjons DVD-ROM-stasjon eller senere med disse anbefalte programbaserte DVD-spillerne: InterVideos WinDVD2000 eller CyberLinks PowerDVD 3.0 eller senere

Sound Blaster Live! beregner nødvendig plass på harddisken når du velger det under installeringen. Andre applikasjoner kan ha høyere systemkrav eller kreve mikrofon. Se den elektroniske hjelpen for hver enkel applikasjon hvis du vil vite mer.

Hvis du ønsker mer informasjon




Se den elektroniske *User's Guide* (Brukerhåndbok) når det gjelder MIDI-spesifikasjoner og tilordning av kontaktpoler, og for å få veiledning i bruk av de forskjellige applikasjonene i lydpakken.

På <http://www.creative.com> finner du de nyeste driverne, programmene og svar på spørsmål som ofte stilles.

Konvensjoner

Denne håndboken bruker følgende konvensjoner for å hjelpe deg å finne og identifisere informasjonen du trenger.

Tabell i: Konvensjoner.

Tekstelement	Bruk
	Dette notisblokkikonet angir informasjon som er av spesiell betydning og som bør tas i betraktning før du fortsetter.
	Dette vekkerklokkeikonet angir at dersom instruksjonene ikke følges, kan dette føre til tap av data eller skader i systemet.
	Varselsignalet indikerer at hvis en ikke følger instruksjonene, kan dette resultere i personskade eller livstruende situasjoner.

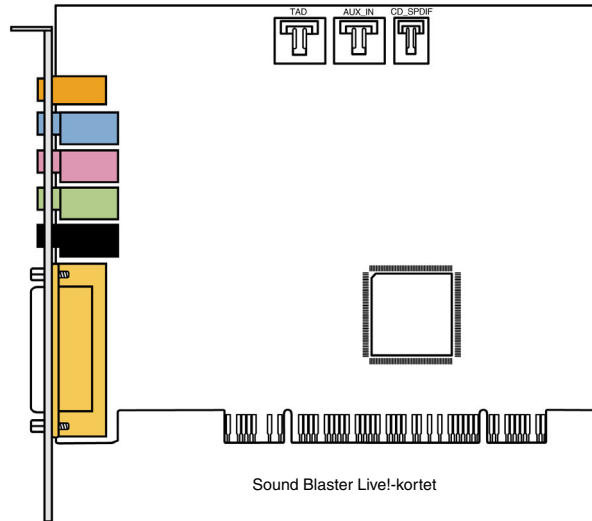
Installere maskinvaren

Dette har du bruk for



Utseendet kan variere avhengig av modell og innkjøpsregion. Enkelte av kontaktene som vises her, finnes bare på bestemte kort.

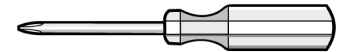
Kontroller at du har dette før du starter installeringen:



MPC-til-MPC (4-pinners) analog CD-lydkabel*



MPC-til-MPC (2-pinners) digital CD-lydkabel*



Skrutrekker (ikke inkludert)

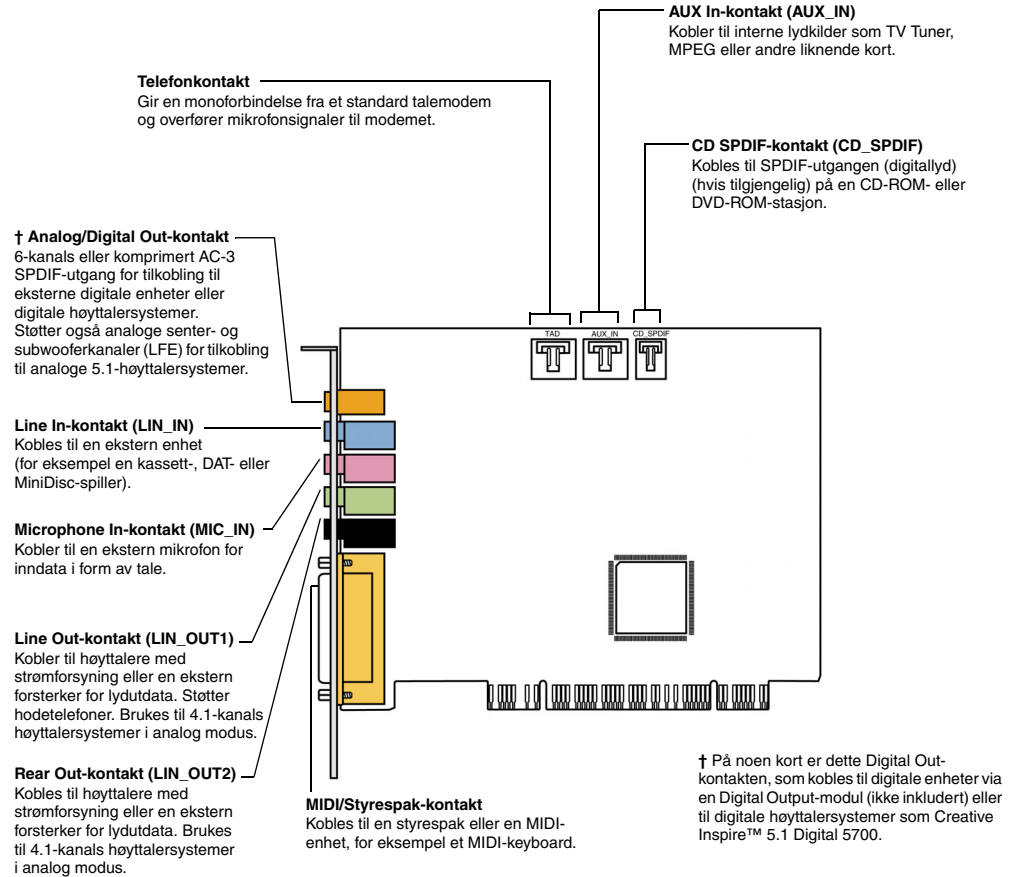
*Finnes på enkelte modeller av Sound Blaster Live!-kort.

Sound Blaster Live!-kortet



Utseendet kan variere avhengig av modell og innkjøpsregion. Enkelte av kontaktene som vises her, finnes bare på bestemte kort.

Lydkortet har disse kontaktene som du kan bruke til å koble til andre enheter:



Figur 1-1: Kontakter på Sound Blaster Live!-kortet.

Trinn 1: Gjøre datamaskinen klar

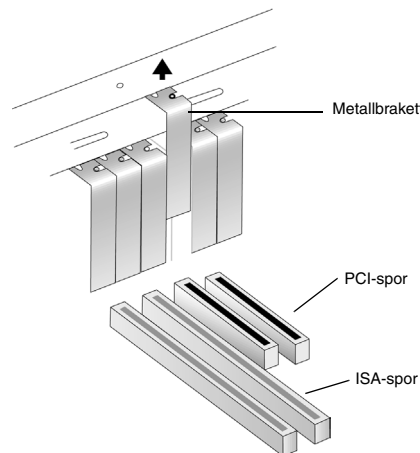


Slå av hovedstrømforsyningen til datamaskinen og dra ut strømkabelen fra vegguttaket. Systemer som bruker ATX-strømforsyning med datastyrt frakobling, kan fremdeles levere strøm til PCI-sporet. Dette kan føre til skade på lydkortet når det settes inn i sporet.



Fjern eventuelt eksisterende lyd kort eller deaktiver integrert lyd. Se produsentens dokumentasjon hvis du vil vite mer.

1. Slå av datamaskinen og alle eksterne enheter.
2. Berør en metallplate på datamaskinen for å jorde deg selv og lade ut eventuell statisk elektrisitet, og trekk deretter strømkabelen ut av vegguttaket.
3. Fjern datamaskindekslet.
4. Fjern metallbraketten fra et PCI-spor som ikke er i bruk, som vist på figur 1-2.



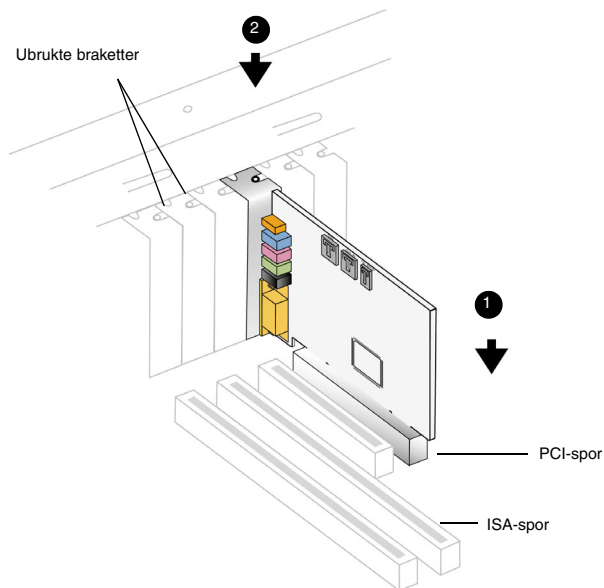
Figur 1-2: Fjerning av metallbrakett.

Trinn 2: Installere Sound Blaster Live!-kortet



Ikke tving lydkortet inn i sporet. Kontroller at gullkontaktene på Sound Blaster Live!-kortet justeres i forhold til PCI-databusskontakten på hovedkortet før du setter kortet inn i PCI-utvidelsessporet. Hvis det ikke kommer riktig på plass, tar du det forsiktig ut og prøver på nytt, eller du kan prøve å sette kortet i et annet PCI-spor.

1. Juster Sound Blaster Live!-kortet i forhold til PCI-sporet og press kortet forsiktig, men bestemt inn i sporet som vist i figur 1-3.



Figur 1-3: Justere kortet mot sporet.

2. Fest Sound Blaster Live!-kortet.

Trinn 3: Installere CD-ROM/DVD-ROM-stasjonen



- MPC-til-MPC (4-pinners) analog CD-lydkabel er tilgjengelig bare for enkelte modeller av Sound Blaster Live!-kortet.
- Hvis Sound Blaster Live!-kortet kobles til både CD SPDIF- og CD-lydkontaktene på en CD-ROM- eller DVD-ROM-stasjon, må du ikke aktivere alternativene for CD-lyd og CD-digital samtidig i Surround Mixer.
- Du kan oppleve en reduksjon i lyd kvaliteten når du bruker AUX_IN-kontakten for analog lyd. Bruk CDDA i stedet for lydavspilling med høy kvalitet.

Hvis CDDA-uttrekk (Compact Disc Digital Audio) er aktivert for datamaskinens operativsystem, trenger du ikke bruke lydkabel for å koble stasjonen til lydkortet.

Hvis du vil ha informasjon om hvordan du aktiverer CDDA, se ”Aktivere CDDA” på side 1-6.

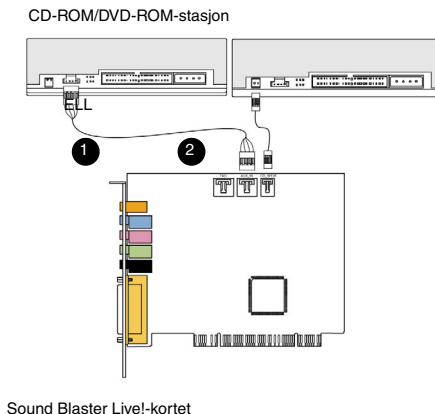
Hvis du ikke kan aktivere CDDA på datamaskinen, må du bruke en lydkabel til å koble stasjonen til lydkortet, som vist nedenfor.

Analogt, utgående CD-lydsignal:

- ▶ Koble den analoge CD-lydkabelen fra den analoge lydkontakten på CD-ROM/DVD-ROM-stasjonen til AUX_IN-kontakten på Sound Blaster Live!-kortet som vist i figur 1-4.

For digital CD-lyduttgang (tilgjengelig på enkelte kort):

- ▶ Koble den digitale CD-lydkabelen fra den digitale lydkontakten på CD-ROM/DVD-ROM-stasjonen til CD_SPDIF-kontakten på Sound Blaster Live!-kortet.



Figur 1-4: Koble til CD-ROM/DVD-ROM-stasjoner.

Trinn 4: Koble til strømforsyning

1. Sett på igjen datamaskindekselet.
2. Koble strømledningen til vegguttaket, og slå på datamaskinen.

Hvis du vil koble Sound Blaster Live!-kortet til andre enheter, se ”Koble til andre eksterne enheter” på side 1-8.

Hvis du vil installere drivere og programvare, se ”Installere drivere og programmer” på side 2-1.

Aktivere CDDA

For Windows 98 SE

1. Klikk på **Start** -> **Innstillinger** -> **Kontrollpanel**.
2. Dobbeltklikk **Multimedia**-ikonet i **Kontrollpanel**-vinduet.
3. Klikk på kategorien **Musikk-CD** i dialogboksen **Egenskaper for Multimedia**.
4. Klikk på avmerkingsboksen **Aktiver digital CD-lyd for denne CD-ROM-enheten** for å velge den.
5. Klikk på **OK**.

For Windows Me

1. Klikk på **Start** -> **Innstillinger** -> **Kontrollpanel**.
2. Dobbeltklikk **System**-ikonet i **Kontrollpanel**-vinduet.
3. Klikk på kategorien **Enhetsbehandling** i dialogboksen **Egenskaper for System**.
4. Dobbeltklikk ikonet **DVD/CD-ROM-stasjoner**.
Stasjonene på datamaskinen vises.
5. Høyreklikk på diskstasjonsikonet. Det åpnes en meny.
6. Klikk på **Egenskaper**.
7. Klikk på avmerkingsboksen **Aktiver digital CD-lyd for denne CD-ROM-enheten** i boksen **Digital CD-avspilling** i den neste dialogboksen for å velge funksjonen.
8. Klikk på **OK**.

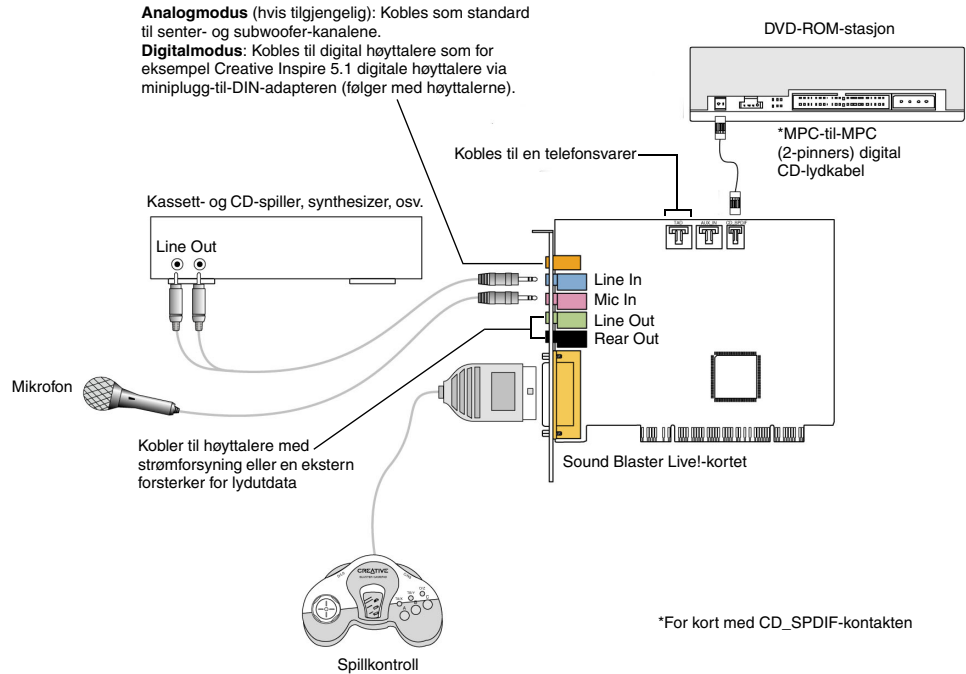
For Windows 2000 og Windows XP

1. Klikk på **Start** -> **Innstillinger** -> **Kontrollpanel**.
2. Dobbelklikk **System**-ikonet i **Kontrollpanel**-vinduet.
3. Klikk på kategorien **Maskinvare** i dialogboksen **Egenskaper for System**.
4. Klikk på kategorien **Enhetsbehandling**.
5. Dobbelklikk ikonet **DVD/CD-ROM-stasjoner**.
Stasjonene på datamaskinen vises.
6. Høyreklikk på diskstasjonsikonet. Det åpnes en meny.
7. Klikk på **Egenskaper**.
8. Klikk på avmerkingsboksen **Aktiver digital CD-lyd for denne CD-ROM-enheten** i boksen **Digital CD-avspilling** i den neste dialogboksen for å velge funksjonen.

Koble til andre eksterne enheter



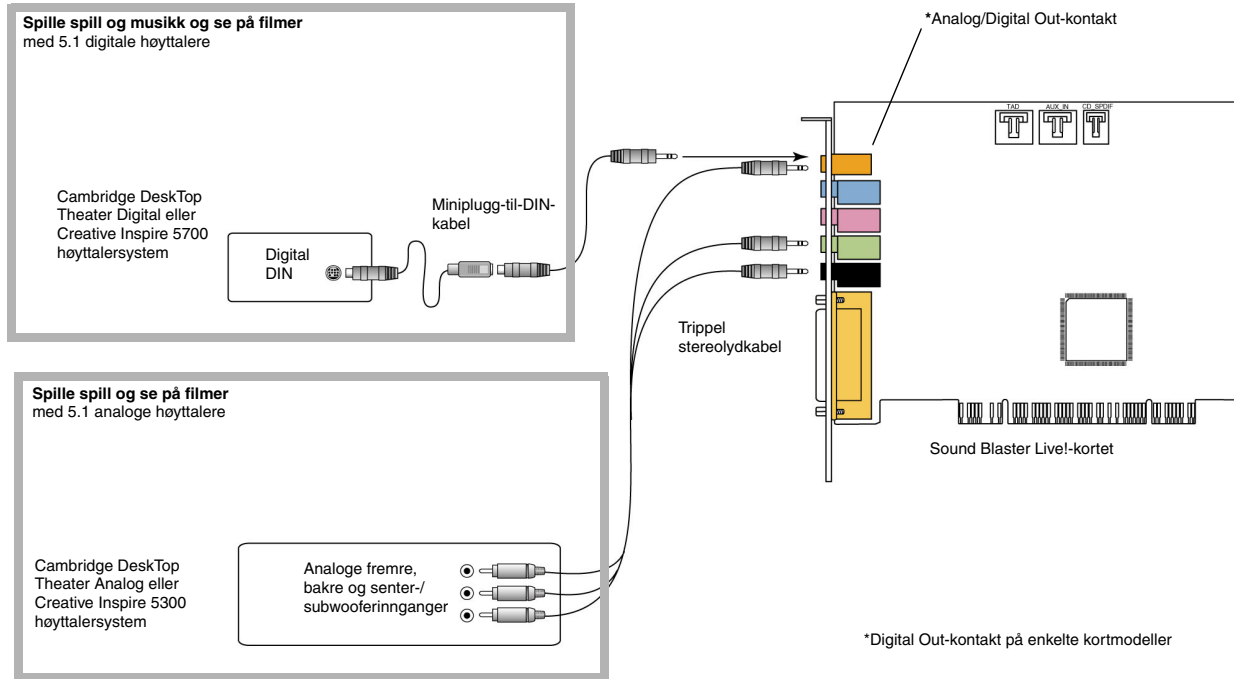
Kontakten for styrespak er en standard spillkontrolladapter for datamaskiner. Du kan koble til en hvilken som helst analog styrespak med en 15-pinner D-kontakt, eller en hvilken som helst analog styrespak med en 15-pinner D-kontakt, eller en hvilken som helst analog styrespak med en 15-pinner D-kontakt. Hvis du vil bruke to styrespaker, trenger du en Y-formet kabelsplitter.



Figur 1-5: Koble Sound Blaster Live!-kortet til andre enheter.

Koble til høyttalersystemer

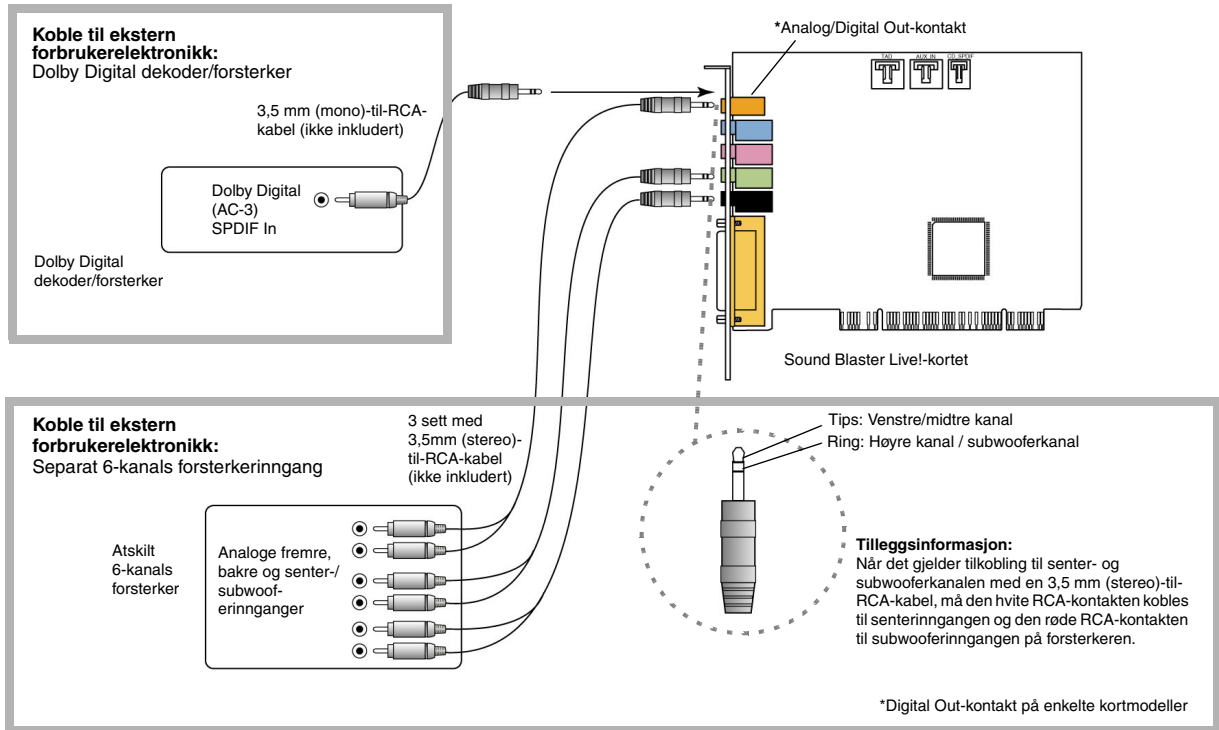
Bruk en programbasert DVD-spiller med Sound Blaster Live! til å vise filmer med 5.1-kanals surroundlyd. For analoglyd kobler du lydkortet til et Creative Inspire 5.1 høyttalersystem. Ellers bruker du Creative Inspire 5.1 Digital høyttalersystem.



Figur 1-6: Koble høyttalere til Sound Blaster Live!-kortet.

For å oppleve Dolby Digital-innhold, kan du bruke en soft-dekoder, eller koble kortet ditt til en eksternt dekoder gjennom koblingen for digital utgang. Se "Koble til eksternt forbrukerelektronikk" på side 1-10 hvis du vil ha mer informasjon om å koble lyd kortet til en eksternt dekoder.

Koble til ekstern forbrukerelektronikk



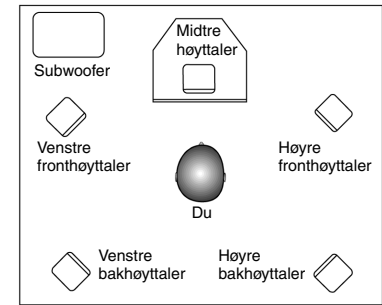
Figur 1-7: Koble ekstern forbrukerelektronikk til Sound Blaster Live!-kortet.

Plassere høytalerne

Hvis du bruker fire høytalere, plasserer du dem slik at de danner hjørnene i en firkant med deg i sentrum. Plasser høytalerne slik at de vender mot deg med dataskjermen plassert slik at den ikke blokkerer lydbanen til fronthøytalerne. For 5.1 høytalersystemer må senterhøytaleren plasseres på samme nivå som øret eller så nær dette nivået som mulig. Juster høytalernes posisjon til du får best mulig lydopplevelse. Hvis du har subwoofer, plasserer du den i et hjørne i rommet.

Med Cambridge DeskTop Theater 5.1 eller Creative Inspire 5.1 digitale høytalere kan du oppleve krystallklare spillsekvenser eller musikk via den digitale DIN-tilkoblingen. En minikontakt-til-DIN-kabel leveres sammen med høytalersettet for denne tilkoblingen.

Eller, hvis det passer, koble til et analogt 5.1-kanals høytalersystem (som for eksempel Creative Inspire 5.1 analoge høytalere) eller 6-kanals hjemmekinohøytalersystem. Med Sound Blaster Live! kan du koble til senter- og subwooferhøytalere.



Figur 1-8: Anbefalte høytalerplasseringer.

Installere programvaren

Installere drivere og programmer



Denne brukerhåndboken beskriver en installering i en ikke-modifisert versjon av operativsystemet. Installeringsskjerm bildene og fremgangsmåten kan variere noe fra det som vises og beskrives her. Variasjonene kan skyldes annen program-/maskinvare som er installert på datamaskinen, eller Windows-operativsystemets versjon.

Før du tar i bruk Sound Blaster Live! må du installere enhetsdrivere og støtteprogrammer. Når du skal installere disse driverne og samlingen av applikasjoner, bruker du fremgangsmåten nedenfor. Veiledningen gjelder for alle Windows-operativsystemer som støttes.

1. Etter at Sound Blaster Live!-kortet er satt på plass, slår du på datamaskinen. Windows oppdager automatisk lyd kortet og enhetsdriverne. Hvis dialogboksen **Ny maskinvare funnet** vises, klikker du på **Avbryt**.
2. Sett inn installasjons-CDen for Sound Blaster Live! i CD-ROM-stasjonen. Disken støtter automatisk avspilling i Windows og begynner å kjøre automatisk. Hvis dette ikke skjer, må du aktivere CD-ROM-stasjonens funksjon for automatisk varsling ved innsetting. Hvis du vil ha mer informasjon, kan du slå opp på "Problemer med å installere programvaren" på side B-1.
3. Følg veiledningen på skjermen for å fullføre installeringen.
4. Start datamaskinen på nytt når du blir bedt om det.

Bruke Sound Blaster Live!

Creative- programvare



Applikasjonene som følger med Sound Blaster Live! kan avvike fra dem som beskrives her.

Sound Blaster Live! støttes av en rekke applikasjoner som hjelper deg å få best mulig utbytte av lydkortet. Følgende programmer er de viktigste for bruk av lydkortet:

- Creative Surround Mixer
- Creative AudioHQ
- Creative Diagnostics
- Creative Wave Studio
- Creative PlayCenter
- Creative Recorder

Slik starter du Creative PlayCenter:

1. Velg **Start -> Programmer -> Creative -> Creative PlayCenter**.
2. Klikk på **Creative PlayCenter**.

Slik starter du andre Creative-programmer:

1. Klikk på **Start -> Programmer -> Creative -> Sound Blaster Live!**
2. Klikk på programmet du vil åpne.

Creative Surround Mixer



Hvis du vil tilbakestille Surround Mixer til de opprinnelige innstillingene, klikker du på **Start** -> **Programmer** -> **Creative** -> **Sound Blaster Live!** -> **Creative Restore Defaults**.

Creative Surround Mixer er hovedapplikasjonen som brukes til følgende oppgaver:

- Teste høyttalere
- Bruke EAX-aktiverte lydeffekter
- Mikse lyder fra ulike lydkilder
- Angi lydeffekter

Surround Mixer har to modi. Klikk på **Basic Mode** eller **Advanced Mode** hvis du vil bytte mellom de to modusene:

I grunnleggende modus (Basic Mode) vises Mixer-panelet. Du kan:

- mikse lyder fra forskjellige lydkilder når du spiller av eller inn
- kontrollere volum, bass, diskant, balanse og inn-/uttoning

I avansert modus (Advanced Mode) vises Surround Mixer- og Mixer-panelet. I Surround Mixer kan du:

- velge lydeffekter
- angi høyttalerutdata
- utføre en høyttalertest

Hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du bruker Creative Surround Mixer, se den elektroniske hjelpen for programmet.

Creative AudioHQ

AudioHQ er Creatives kontrollsenter for lydprogramvare.

AudioHQ-grensesnittet har samme utseende og bruksmåte som Kontrollpanel i Windows. Det inneholder flere kontrollapplikasjoner som lar deg se, lytte på eller sette opp lydegenskapene for en eller flere lydenheter på datamaskinen.

Du kan vise kontrollapplikasjonene i AudioHQ i hovedvinduet som store ikoner, små ikoner, listeelementer eller detaljerte listeelementer. Du kan også velge alle eller invertere utvalget når du er i Applet-visning. Antall elementer i hovedvinduet varierer etter hvilken applikasjon eller enhet som er valgt. By Audio Device-visningen viser bare kontrollapplikasjonene som støttes av den valgte enheten. Applet-visningen viser bare lydenhetene som støtter den valgte applikasjonen.

Hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du bruker Creative AudioHQ, se den elektroniske hjelpen for programmet.

Creative Diagnostics

Bruk Creative Diagnostics til å foreta en rask test av lydkortets avspillingsegenskaper av Wave, MIDI eller CD Audio, innspillingsfunksjon og høyttalerutdata. Se i den elektroniske hjelpen til programmet hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du bruker Creative Diagnostics.

SoundFont Control

Creative SoundFont Control lar deg konfigurere MIDI-banker med SoundFont-banker og -instrumenter eller DLS- og Wave-filer så vel som å angi hurtigbuffermetoden og hurtigbufferområdet.

Hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du bruker SoundFont Control, se den elektroniske hjelpen for programmet.

Creative Keyboard

Creative Keyboard er et virtuelt keyboard som lar deg lytte til eller spille musikknoter produsert gjennom MIDI-enheter.

EAX Control

Med EAX Control kan du konfigurere EMU10K1-brikkens effektmaskin.

Med den kan du angi komponentene som utgjør lydelementene som igjen utgjør en lydeffekt.

Den lover å gi deg lyder som er så livaktige at du nesten kan se dem! Det er det første systemet i datamaskinindustrien som gjensker og leverer interaktive og naturtro lydopplevelser i spill, musikk og andre lydprogrammer. Ved hjelp av disse lydeffektene blir datamaskinen mer enn en hjemmekino, den omgir deg med lyd som er så levende at du nesten kan "se" den! Effektene overgår våre dagers surroundlyd og 3D-lyd, og utformer faktisk omgivelsene ved å ta hensyn til romstørrelse, akustikk, ekkoklang og mange andre effekter som skaper en virkelighetstro opplevelse.

Hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du bruker EAX Control, se den elektroniske hjelpen for programmet.

Creative Wave Studio

Med Creative WaveStudio kan du raskt utføre følgende lydredigeringsfunksjoner:

- Spille av, redigere og ta opp 8-bits (båndkvalitet) og 16-bits (CD-kvalitet) digitallyddata (Wave)
- Forbedre digitallyddataene eller lage unike lyder med forskjellige spseialeffekter og redigeringsmuligheter som reversering, ekko, demping, panorering, klipping, kopiering og liming
- Åpne og redigere flere lydfiler samtidig
- Åpne Raw- (.RAW) og MP3-datafiler (.MP3)

Hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du bruker Creative WaveStudio, se den elektroniske hjelpen for programmet.

Creative PlayCenter

Creative PlayCenter er en revolusjonerende spiller for musikk-CDer og digitallyd (som MP3 og WMA). I tillegg til å holde styr på dine digitale favorittlydfiler er den også en integrert MP3/WMA-koder for å konvertere musikk-CD-spor til komprimerte digitallydfiler. Den kan kode spor mye hurtigere enn normal avspillingshastighet og opp til 320 kbps (for MP3).

Hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du bruker Creative PlayCenter, se den elektroniske hjelpen for programmet.

Obs! Lydfiler som er sikret med Microsofts DRM-teknologi (Digital Rights Management), kan spilles av bare på MS DRM-støttede lydspillere som for eksempel Creative PlayCenter. Som sikkerhet mot uautorisert kopiering har Microsoft anbefalt deaktivering av eventuell digital- eller SPDIF-utgang fra lydkortet.

Creative Recorder

Med Recorder kan du spille inn lyder eller musikk fra forskjellige inndatakilder, for eksempel mikrofoner eller CDer, og lagre dem som WAV-filer. Hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du bruker Creative Recorder, se den elektroniske hjelpen for programmet.

Generelle spesifikasjoner

Funksjoner

PCI Bus Mastering

- I overensstemmelse med spesifikasjonen for PCI halv-lengde versjon 2.1
- Bus Mastering reduserer ventetiden og øker systemets ytelse

EMUI0K1

- Avansert maskinvareakselerert digital effektbehandling
- 32-biters digital behandling med dynamisk intervall på 192 dB
- Patentert 8-punkts interpolasjon som gir best kvalitet på lydgjengivelsen
- 64-stemmers maskinvarebasert wavetable-synthesizer
- Profesjonelle digitale mikse- og equalizerfunksjoner
- Opptil 32 MB lyd-RAM tilordnet til vertsminne

Digitalisert stereostemme kanal

- Ekte 16-biters full dupleksdrift
- 16-biters og 8-biters digitalisering i stereo og mono
- Avspilling av 64 lydkanaler, hver med vilkårlig samplingsfrekvens
- Samplingsfrekvenser ved ADC-innspilling: 8, 11,025, 16, 22,05, 24, 32, 44,1 og 48 kHz
- Skjelving (dithering) for 8-biters og 16-biters innspilling

AC '97 Codec-mikser

- Mikser EMU10K1-lydkilder og analoge kilder som CD-lyd, Line In, mikrofon, Auxiliary og TAD
- Valgbar inndatakilde eller miksing av forskjellige lydkilder for innspilling
- 16-biters analog-til-digital konvertering av analoge signaler ved sampling på 48 kHz

Volumkontroll



Enkelte lydinnndata kan kreve annet tilleggsutstyr.

- Programbasert avspillingskontroll av CD-lyd, Line In, Auxiliary, TAD, PC-høytaler, Microphone In, Wave/DirectSound-enhet, MIDI-enhet, CD Digital (CD SPDIF)
- Programbasert innspillingskontroll for Analog Mix (CD-lyd, Line In, Auxiliary, TAD, PC-høytaler), Microphone In, Wave/DirectSound-enhet, MIDI-enhet, CD Digital (CD SPDIF)
- Valgbar inndatakilde eller miksing av forskjellige lydkilder for innspilling
- Justerbar hovedvolumkontroll
- Separat bass- og diskantkontroll
- Balansekontroll foran/bak
- Demping- og panoreringskontroll for mikserkilder

Dolby Digital (komprimert AC-3)

- Støtter komprimert Dolby Digital (AC-3) PCM SPDIF-strøm-pass-through til en ekstern dekode
- Bassomdirigering: Omdirigerer bassen til en subwoofer når subwooferen er uavhengig av satellithøytalersystemet.

Creative Multi Speaker Surround (CMSS)

- Teknologi med flere høyttalere
- Profesjonell kvalitet på panorerings- og miksealgoritme
- Flere uavhengige lydkilder kan flyttes og plasseres rundt en tilhører

Tilkoblinger

Innkommende lydsignaler

- Analogt linjesignal på linjenivå via stereokontakt på bakre brakett
- Analogt mikrofonsignal i mono via stereokontakt på bakre brakett
- Analogt CD_IN-signal på linjenivå via 4-pinner Molex-kontakt på kort (på enkelte kort)
- Analogt AUX_IN-signal på linjenivå via 4-pinner Molex-kontakt på kort
- Analogt TAD-signal på linjenivå via 4-pinner Molex-kontakt på kort
- CD_SPDIF digitalt signal via 2-pinner Molex-kontakt på kortet – godtar samplingsfrekvenser på 32, 44,1 og 48 kHz

Utgående lydsignaler

- ANALOG (senter og subwoofer)/DIGITAL OUT (digital SPDIF-utgang foran og bak) eller DIGITAL OUT bare via 4-polet 3,5 mm miniplugg på bakre brakett
- Tre analoge utsignaler på linjenivå via stereokontakter på bakre brakett (Front, Rear og Center/Subwoofer Line-Out)
- Støtte for stereohodetelefoner (32 ohms belastning) på fremre Line-Out

Grensesnitt

- D-Sub MIDI-grensesnitt for tilkobling til eksterne MIDI-enheter. Fungerer også som styrespakport
- PC_SPK 1x2-pins hode (på enkelte kort)

Problemløsning

Problemer med å installere programvaren

Installeringen starter ikke automatisk etter at installasjons-CDen for Sound Blaster Live! er satt inn. Autokjør-funksjonen er kanskje ikke aktivert i Windows.

Slik starter du installeringsprogrammet via hurtigmenyen Min datamaskin:

1. Klikk på ikonet **Min datamaskin** på skrivebordet i Windows.
2. Høyreklikk på ikonet for CD-ROM-stasjonen, og klikk deretter på **Autokjør**.
3. Følg instruksjonene på skjermen.

Slik aktiverer du Autokjør med Automatisk varsling ved innsetting:

1. Klikk på **Start** -> **Innstillinger** -> **Kontrollpanel**.
2. Dobbeltklikk på **System**-ikonet. Dialogboksen **Systemegenskaper** vises.
3. Klikk på kategorien **Enhetsbehandling**, og klikk deretter på CD_ROM-stasjonen.
4. Klikk på **Egenskaper**.
5. Klikk på kategorien **Innstillinger**, og klikk deretter på **Automatisk varsling ved innsetting**.
6. Klikk på **OK**.

Lyd

IRQ-konflikter:

Prøv følgende for å løse IRQ-konflikter.

- Plasser lydkortet i et annet PCI-spor.
- Aktiver **Advanced Control** (Avansert kontroll) og **Power Interface** (Strømgrensesnitt) i systemets BIOS for å tillate IRQ-delning.

Det er uventet mye omgivelseslyd eller effektlyd når en lydfil spilles.

Den siste forhåndsinnstillingen var feil omgivelse for den gjeldende lydfilen.

Slik bytter du til passende omgivelser:

1. Åpne kontrollverktøyet Environmental Audio.
2. Under **Environment** (Omgivelse) klikker du på **No effects** (Uten effekter) eller på en omgivelse som passer.

Ingen lyd fra hodetelefonene.

Undersøk at følgende stemmer:

- Hodetelefonene er koblet til Line Out-porten.
- Hovedvolumet** i Surround Mixer er ikke satt til demping.
- Alternativet **Digital Output Only** (Bare digitalt utsignal) er ikke valgt.

I en konfigurasjon med 4 eller 5.1 høyttalere kommer det ikke lyd fra de bakre høyttalerne.

Undersøk følgende:

- De bakre høyttalerne er koblet til lydkortets Rear Out-port.
- Hvis du spiller av lyd fra en av disse kildene:
 - CD-lyd
 - Line In
 - TAD
 - Auxiliary (AUX)
 - Mikrofon

Slik løser du problemet:

1. Kontroller at kilden som spilles, ikke er dempet, det vil si at den er aktivert, i Surround Mixer.
2. Velg samme kilde som innspillingskilde.

Hvis du for eksempel har koblet til en bærbar CD-spiller i Line In-kontakten, angir du Line In i Surround Mixer til ikke dempet og velger Line In som innspillingskilde.

- Hvis du endrer omgivelsene, går du til Surround Mixer og opphever demping for aktive kilder.

Ingen lyd fra høyttalerne.

Undersøk følgende:

- Høyttalerne er riktig koblet til lydkortets utgang.
- Du har opphevet demping for riktig kilde i Surround Mixer.

Hvis begge disse betingelsene er tilfredsstillt, klikker du på det røde plusstegnet over **VOL**-knappen. Hvis avmerkingsboksen **Digital Output Only** (Bare digitalt utsignal) er merket, er du i modus for bare digitalt utsignal, og du må koble til digitale høyttalere for å høre lyden fra lydkortet.

Ingen lyd under avspilling av digitale filtyper som .WAV- eller MIDI-filer eller AVI-filmsekvenser.

Mulige årsaker:

- Eventuelt høyttalervolum er ikke satt riktig.
- Ekstern forsterker eller høyttalere er koblet til feil port.
- Maskinvarekonflikt.
- Det er valgt feil høyttalere i Surround Mixer.
- Original Sound (Originallyd) i kategorien **Master** (Hoved) eller **Source** (Kilde) i EAX Control-panelet er satt til eller nær 0 %.

Undersøk følgende:

- Høyttalernes volumkontroll er satt til middels volum. Bruk Creative Mixer til å justere volumet etter behov.
- Strømdrevne høyttalere eller eksterne forsterkere er koblet til kortets Line Out- eller Rear Out-port.
- Ingen konflikt mellom kortet og en periferenhet. Se ”I/U-konflikter” på side B-8.
- Valg av høyttalere Surround Mixer er i samsvar med konfigurasjonen for høyttaler eller hodetelefon.
- Original Sound (Originallyd) i kategoriene **Master** (Hoved) og **Source** (Kilde) i EAX Control-panelet er satt til 100 %.



Hvis digital CD-lyd er aktivert, bestemmes CD-volumet av glidebryteren for Wave/MP3 i Surround Mixer.

Ingen lyd under avspilling av CD-lyd.

Gjør ett eller flere av følgende for å løse dette problemet:

- Kontroller at den analoge lydkontakten på CD-ROM-stasjonen og AUX In-kontakten på lydkortet er koblet til.
- Aktiver digital CD-avspilling. Se ”Aktivere CDDA” på side 1-6.

Problemer med filoverføring på enkelte hovedkort med VIA-brikkesett

Når du har installert Sound Blaster Live!-kortet på et hovedkort med VIA-brikkesett, kan følgende forekomme i noen sjeldne tilfeller:

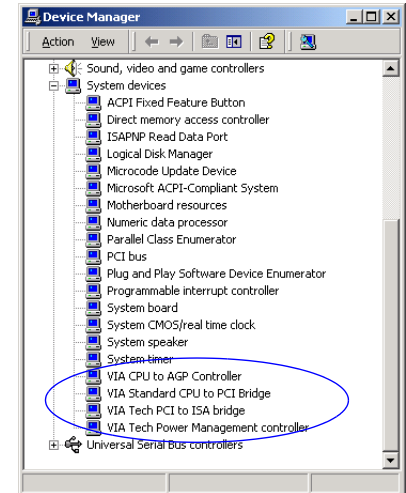
Når det overføres store mengder data, slutter datamaskinen å reagere ("henger seg") eller starter på nytt av seg selv, ELLER filer som overføres fra en annen stasjon, er ufullstendige eller ødelagte.

Disse problemene oppstår på noen få datamaskiner med kontrollerbrikkesettet VIA VT82C686B på hovedkortet.

Slik finner du om hovedkortet har VT82C686B-brikkesettet:

- Slå opp i brukerhåndboken til hovedkortet, eller
- i Windows:
 - i. Klikk på **Start -> Innstillinger -> Kontrollpanel**.
 - ii. Dobbeltklikk på **System**-ikonet.
 - iii. Klikk på kategorien **Enhetsbehandling** eller **Maskinvare**.
 - iv. Klikk på ikonet **Systemenheter**.
 - v. I listen som vises, ser du etter om elementene som er uthevet i figur B-1, vises.
 - vi. Hvis elementet vises, tar du av dekselet på datamaskinen og finner VIA-brikkesettet på hovedkortet. (Ta hensyn til sikkerhetsinstruksjonene på side 1-3.)
Modellnummeret til VT82C686B-brikkesettet er angitt på brikken.

Hvis du har VT82C686B-brikkesettet, anbefaler Creative at du først tar kontakt med datamaskinleverandøren eller hovedkortprodusenten for å få den mest oppdaterte løsningen.



Figur B-1: Kategorien Enhetsbehandling

For liten SoundFont- hurtigbuffer

Noen brukere har løst problemet ved å gjøre ett av følgende eller begge deler:

- laste ned de siste VIA 4in1-driverne fra <http://www.viatech.com>*
- hente den seneste BIOS-versjonen for hovedkortet fra produsentens web-område*

*Innholdet på disse webområdene kontrolleres av andre selskaper. Creative har ikke noe ansvar for informasjon eller nedlastinger som hentes fra disse. Denne informasjonen er gitt for å gjøre det enklere for deg å løse problemet.

Det er for lite minne til å laste SoundFonts.

Dette kan skje når du laster eller spiller en SoundFont-kompatibel MIDI-fil.

Årsak: For lite minne er tildelt SoundFonts.

Slik tildeler du en større SoundFont-hurtigbuffer:

- ▶ I kategorien **Options** (Alternativer) i SoundFont Control drar du glidebryteren **SoundFont Cache** (SoundFont-hurtigbuffer) mot høyre.
Hvor stor SoundFont-hurtigbuffer du kan tildele, er avhengig av systemets tilgjengelige minne (RAM).

Hvis det fortsatt er for lite system-RAM tilgjengelig:

- ▶ Velg en mindre SoundFont-bank fra boksen **Select Bank** (Velg bank) i kategorien **Configure Banks** (Konfigurer banker) i programmet SoundFont Control. Hvis du ikke gjør det, kan det hende du må øke størrelsen på datamaskinens RAM-minne.

Styrespak

Styrespakporten fungerer ikke.

Lydkortets styrespakport er i konflikt med systemets styrespakport.

Slik løser du dette problemet:

- ▶ Deaktiver lydkortets styrespakport og bruk datamaskinens port i stedet.

Styrespaken fungerer ikke ordentlig i enkelte programmer.

Programmet kan bruke systemprosessorens tidtakerfunksjon til å beregne styrespakens posisjon. Hvis prosessoren er rask, kan programmet fastsette styrespakens posisjon feil ved å anta at posisjonen er utenfor verdiområdet.

Slik løser du dette problemet:

- ▶ Øk systemverdien for 8-bit I/O Recovery Time i BIOS-innstillingene, vanligvis under Chipset Feature Settings. Hvis den er tilgjengelig, kan du også endre innstillingen for AT-busshastighet til en langsommere klokke. Hvis problemet vedvarer, kan du prøve en annen styrespak.

I/U-konflikter

Konflikter mellom lydkortet og en annen periferenhet kan oppstå hvis kortet og den andre enheten er konfigurert med samme inn/utadresse.

Når du skal løse inn/ut-konflikter, endrer du ressursinnstillingene for lydkortet eller periferenheten i systemet ved hjelp av Enhetsbehandling i Windows.

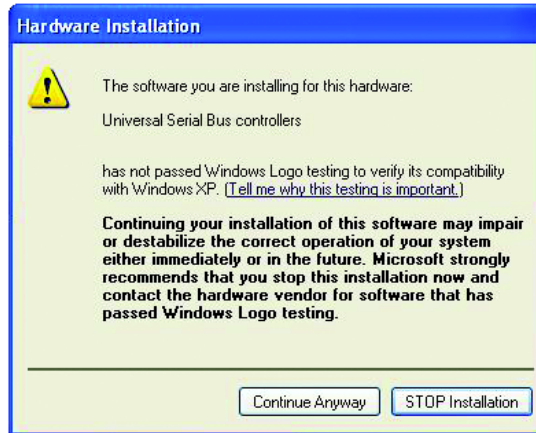
Hvis du fortsatt ikke vet hvilket kort som forårsaker konflikten, tar du ut alle kort unntatt lydkortet og andre helt nødvendige kort (som diskkontrollerkort og grafikkort). Sett inn igjen ett og ett kort til Enhetsbehandling angir at en konflikt har oppstått.

Slik løser du maskinvarekonflikter i Windows:

1. Klikk på **Start** -> **Innstillinger** -> **Kontrollpanel**.
2. Dobbeltklikk på **System**-ikonet. Dialogboksen **Systemegenskaper** vises.
3. Klikk på kategorien **Enhetsbehandling**.
4. Klikk på **Lyd-, video- og spillkontrollere**, og klikk deretter på lydkortdriveren der det er konflikt (angitt med et utropstegn).
5. Klikk på **Egenskaper**.
6. Klikk på kategorien **Ressurser**.
7. Kontroller at **Bruk automatiske innstillinger** er merket, og klikk på **OK**.
8. Start datamaskinen på nytt slik at Windows kan tildele ressurser på nytt til lydkortet og/eller enheten som skapte konflikten.

Problemer i Windows XP

På tidspunktet da dette produktet ble utgitt, oppfordret Microsoft sterkt selskaper om å sende sine maskinvareløsninger til sertifisering. Hvis en maskinvareenhet ikke sendes inn, eller ikke er kvalifisert, til Microsoft-sertifisering, vises det en advarsel lik den som er vist her.



Meldingen kan vises når du installerer denne driveren. Hvis du gjør det, kan du velge å klikke på **Fortsette likevel**. Creative har testet denne driveren på Windows XP, og den vil ikke påvirke datamaskinen eller gjøre den ustabil.