

Creative Sound Blaster Audigy Программное обеспечение Creative Audio

Содержание данного документа может быть изменено без предварительного уведомления и в нем не содержится никаких обязательств со стороны компании Creative Technology Ltd. Никакая часть настоящего руководства ни в каких целях не может быть воспроизведена или передана в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами, будь то электронные или механические, включая фотокопирование и запись на магнитный носитель, если на то нет письменного разрешения компании Creative Technology Ltd. Программное обеспечение, описанное в настоящем документе, сопровождается лицензионным соглашением, и его использование и копирование возможно только в соответствии с условиями этого соглашения. Копирование программы на любой другой носитель за исключением случаев, явно разрешенных настоящим лицензионным соглашением, является нарушением действующего законодательства. Владелец лицензии имеет право создать одну резервную копию программы.

Лицензионное соглашение о программном обеспечении находится в отдельном каталоге на установочном компакт-диске. Документы об авторских правах и отказе от обязательств, включая права на товарные знаки, находятся на том же компакт-диске.

© Creative Technology Ltd., 1998-2002. Все права защищены.

Версия 2.1
март 2003

Sound Blaster и Blaster являются охраняемыми товарными знаками, а эмблемы Sound Blaster Audigy и Sound Blaster PCI, названия EAX ADVANCED HD, Multi-Environment, Environment Panning, Environment Reflections, Environment Filtering, Environment Morphing, Creative Multi Speaker Surround, Inspire и Oozic являются товарными знаками Creative Technology Ltd. в США и других странах. E-Mu и SoundFont являются охраняемыми товарными знаками корпорации E-mu Systems. SoundWorks является охраняемым товарным знаком, а MicroWorks, PCWorks и FourPointSurround являются товарными знаками корпорации Cambridge SoundWorks. Microsoft, MS-DOS и Windows являются охраняемыми товарными знаками корпорации Майкрософт. Произведено по лицензии Dolby Laboratories. Dolby, AC-3, Pro Logic и символ “два D” являются товарными знаками Dolby Laboratories. © Dolby Laboratories, 2001. Все права защищены. Все остальные продукты являются товарными знаками или охраняемыми товарными знаками соответствующих владельцев.

Данный продукт защищен одним или несколькими из следующих патентов США:

4,506,579; 4,699,038; 4,987,600; 5,013,105; 5,072,645; 5,111,727; 5,144,676; 5,170,369; 5,248,845; 5,298,671; 5,303,309; 5,317,104; 5,342,990; 5,430,244; 5,524,074; 5,698,803; 5,698,807; 5,748,747; 5,763,800; 5,790,837.

Sound
BLASTER

Содержание

Содержание

Введение

Высококачественное цифровое звучание	i
Что такое EAX ADVANCED HD™?	ii
Содержимое комплекта	iii
Системные требования	iii
Получение дополнительных сведений	iv
Дополнительные справочные сведения	iv
Условные обозначения	iv
Техническая поддержка	iv

1 Установка оборудования

Необходимые компоненты	1-1
Плата Sound Blaster Audigy (модель Firewire/IEEE 1394)	1-2
Плата Sound Blaster Audigy (модель, отличная от Firewire/IEEE 1394)	1-3
Планка джойстика/MIDI модель Firewire/IEEE 1394-не обязательно	1-4
Порядок установки	1-5
Шаг 1. Подготовка компьютера	1-5
Шаг 2. Установка звуковой платы Sound Blaster Audigy	1-6
Шаг 3. Установка планки с разъемом джойстик/MIDI (необязательно)	1-7
Шаг 4. Включение питания	1-8
Подключение периферийных устройств	1-9
Подключение акустических систем	1-11
Подключение внешней бытовой аппаратуры	1-13
Размещение колонок	1-15



2	Установка программного обеспечения	
	Установка драйверов и программ.....	2-1
	Удаление программ и драйверов устройства	2-2
	Повторная установка драйверов устройства	2-2
	Обновление Windows 2000 (Service Pack 3)	2-3
3	Программы Sound Blaster Audigy	
	Программы Creative Sound Blaster Audigy.....	3-1
	Программа Creative Taskbar	3-2
	Программа Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start.....	3-2
	Creative Sound Blaster Audigy Experience	3-2
	Программа EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience (программа доступна только на английском языке)	3-3
	Программа Creative Diagnostics	3-3
	Программа Creative Surround Mixer.....	3-4
	Программа Creative AudioHQ.....	3-4
	Программа SoundFont Control.....	3-5
	Программа Device Controls	3-5
	Программа Creative Keyboard.....	3-5
	Программа EAX Control.....	3-6
	Программа Creative WaveStudio	3-6
	Программа Creative PlayCenter.....	3-7
	Программа Creative Recorder.....	3-7
	Программа Creative MiniDisc Center	3-7
	Программа Creative Restore Defaults.....	3-7
4	Использование программ	
	Воспроизведение мультимедиа	4-1
	Просмотр DVD-дисков	4-1
	Воспроизведение файлов MP3 и WMA	4-2
	Воспроизведение файлов в формате Wave и с звуковых компакт-дисков.....	4-2



Воспроизведение файлов в формате MIDI	4-2
Создание файлов, не совместимых со стандартом General MIDI.....	4-2
Электронные развлечения.....	4-3
Просмотр фильмов с объемным звуком	4-3
Составление собственных альбомов звукозаписей	4-3
Создание содержимого.....	4-3
Применение голосовых эффектов	4-3
Запись звука и звуковых эффектов	4-4
Запись и редактирование видеоизображений	4-4
Усовершенствованные способы создания содержимого	4-4
Многоканальная запись с помощью ASIO.....	4-4
Создание музыки	4-5
Запись музыки и переложение ее на ноты	4-5
Запись и редактирование звучания музыкальных инструментов.....	4-5
Запись цифрового звука.....	4-5
Создание различных звуковых эффектов.....	4-6
Создание и воспроизведение банков SoundFont	4-6
Развлечения в Интернете	4-6
Кодирование аудиозаписей с компакт-дисков в формате MP3	4-6
Загрузка и воспроизведение песен в формате MP3	4-7
Воспроизведение аудиозаписей в формате MP3 с помощью программы EAX ADVANCED HD™	4-7
Справочник игрока.....	4-7
Поддержка EAX ADVANCED HD™.....	4-7
Поддержка DirectSound3D	4-7
Поддержка формата A3D 1.0.....	4-8
Специальные эффекты для игр без объемного звукового сопровождения	4-8



A	Основные технические характеристики	
	Функции	A-1
	Подключение.....	A-3
	Плата Sound Blaster Audigy (модель Firewire/IEEE 1394).....	A-3
	Плата Sound Blaster Audigy (модель, отличная от Firewire/IEEE 1394).....	A-6
B	Устранение неполадок	
	Проблемы при установке программного обеспечения.....	B-1
	Проблемы со звуком	B-2
	Для Windows 98 SE.....	B-4
	Для Windows Me.....	B-4
	Для Windows 2000 и Windows XP	B-5
	Недостаточно кэш-памяти для банков SoundFont	B-6
	Неполадки джойстика	B-6
	Неполадки при наличии нескольких аудиоустройств	B-7
	Неполадки звуковых плат Sound Blaster Live! и Sound Blaster PCI1512.....	B-9
	Устранение конфликтов ввода-вывода	B-10
	Неполадки в Windows NT 4.0.....	B-10
	Неполадки программного обеспечения DVD-плеера (в комплект не входит)	B-11
	Неполадки драйвера цифровой видеокамеры в Windows 98 SE/2000/Me	B-12
	Проблемы передачи файлов на некоторые материнские платы с набором микросхем VIA	B-13
	Неполадки в Windows XP	B-14

Sound
BLASTER

Введение

Введение

Высококачественное цифровое звучание



В разных регионах Название изделия может быть различным.

Благодарим Вас за приобретение платы Sound Blaster Audigy, являющейся наиболее полным решением для обеспечения высококачественного цифрового звучания.

В данном руководстве рассматриваются две модели: Sound Blaster Audigy (Firewire®/IEEE® 1394), обеспечивающая Firewire/IEEE 1394-совместимость, и Sound Blaster Audigy (не совместимая со стандартом Firewire/IEEE 1394), не поддерживающая Firewire/IEEE 1394. Все материалы со ссылкой на Firewire/IEEE 1394 относятся здесь только к модели Sound Blaster Audigy (Firewire/IEEE 1394).

Плата Sound Blaster Audigy оснащена встроенными 24-разрядными аналогово-цифровым цифро-аналоговым преобразователями, обеспечивающими непревзойденное качество звука с поддержкой SPDIF 96 КГц. Благодаря встроенному звуковому процессору, плата Sound Blaster Audigy в четыре раза превосходит по производительности ближайшие аналогичные платы. Это позволяет использовать современнейшую технологию EAX ADVANCED HD™ для игр и прослушивания музыки.

Порт Firewire/IEEE 1394 позволяет легко подключить цифровые аудиоплееры, внешние дисководы компакт-дисков с функцией перезаписи (CD-RW) и другие устройства, совместимые со стандартом Firewire/IEEE 1394, такие как цифровые видеокамеры, принтеры, сканеры и цифровые фотоаппараты.

В сочетании с широким набором программного обеспечения, комплект Combine Sound Blaster Audigy доставит его владельцам массу удовольствия. На установочном компакт-диске Sound Blaster Audigy содержатся замечательные программы, позволяющие создавать записи в формате MP3 с обработкой по технологии EAX, которыми затем можно поделиться со своими знакомыми через Интернет.

Что такое EAX ADVANCED HD™?



Технология EAX ADVANCED HD выводит обработку звука на компьютере на качественно новый уровень, обеспечивая мощность и гибкость. Благодаря использованию более широких возможностей обработки процессора Sound Blaster Audigy 2 технология EAX ADVANCED HD предлагает набор новых функций, обеспечивающих высокое качество звука во время игр или прослушивания музыки.

Абсолютно новая библиотека EAX ADVANCED HD Game Audio Library обеспечивает новый уровень акустики и звучания в играх. Технология New Multi-Environment™ воссоздает одновременно до 4 звуковых сред в реальном времени. Environment Panning™ обеспечивает возможность создания пространственных и локализованных звуковых эффектов в трехмерном пространстве. Environment Reflections™ обеспечивает локализацию отраженных звуков и эхо. Environment Filtering™ точно моделирует распространение звука на открытом воздухе и в закрытом помещении. Наконец, Environment Morphing™ обеспечивает плавный переход из одной звуковой среды в другую. Эти передовые технологии привнесут потрясающий реализм и эффект полного погружения во время игры.

С помощью EAX ADVANCED HD Music Technologies также обеспечивается высококачественный звук. Функция Audio Clean-Up (Очищение звука) позволяет устранить нежелательный шум в цифровом звуковом файле. Функция Time Scaling (Масштабирование по времени) обеспечивает ускорение и замедление музыки без искажений. Чтобы подчеркнуть отдельные аспекты музыки, также используются эффекты EAX ADVANCED HD, разработанные специально для прослушивания музыки.

EAX ADVANCED HD позволяет кардинально улучшить трехмерное звучание и использовать более широкие функциональные возможности, обеспечивающие для современных электронных средств развлечения непревзойденную достоверность воспроизведения и совершеннейшие эффекты реверберации, являющиеся отличительной особенностью только продукции семейства Sound Blaster Audigy.



Содержимое комплекта

В состав комплекта входят следующие компоненты.

- Плата Sound Blaster Audigy
- Заглушка Joystick/MIDI для звуковой платы (не обязательно)
- Установочный компакт-диск Sound Blaster Audigy

Системные требования

Плата Sound Blaster Audigy

- Процессор Intel® Pentium® II с тактовой частотой 350 МГц, процессор AMD® K6 с тактовой частотой 450 МГц или процессор с более высокой производительностью
- Системная плата с набором микросхем Intel, AMD или полностью совместимым с Intel
- Windows® 98 SE/Windows Me - 64 Мбайт ОЗУ
Windows XP или Windows 2000 - 128 Мбайт ОЗУ
- 600 Мбайт свободного места на диске
- Свободный PCI 2.1-совместимый разъем для установки платы Sound Blaster Audigy
- Свободное соседнее гнездо, предназначенное для заглушки Joystick/MIDI (не обязательно)
- Наушники или активные акустические системы (приобретаются отдельно)
- Установленный дисковод компакт-дисков

Приложения Firewire/IEEE 1394, игры и просмотр DVD-дисков

- Процессор Intel Pentium II 350 МГц с технологией MMX или процессор AMD 450 МГц с технологией 3Dnow!
- Windows 98 SE, Windows Me, Windows XP или Windows 2000
- Графический ускоритель 3D, имеющий не менее 8 Мбайт ОЗУ для текстур в играх
- 128 Мбайт ОЗУ – рекомендуется для записи и редактирования цифрового видео
- Жесткий диск типа Ultra DMA с объемом свободного места не менее 1 Гбайт (рекомендуется диск типа ATA-100, 7200 об/мин. емкостью 6 Гбайт) для приложений цифрового видео (300-500 Мбайт свободного места для игр)
- Дисковод DVD-дисков второго поколения и современнее со следующими рекомендуемыми программами для воспроизведения DVD: Win DVD 2000 (InterVideo) или PowerDVD 3.0 (CyberLink) или более поздних версий

Для других приложений системные требования могут быть более высокими или может потребоваться наличие микрофона. Подробные сведения содержатся в документации и электронной справке к приложениям.

Получение дополнительных сведений

Подробные сведения о программном обеспечении Creative содержатся в электронном руководстве Sound Blaster Audigy Online Quick Start (Краткий электронный справочник по работе с платой Creative Sound Blaster Audigy) и различных файлах электронной справки. Программа Sound Blaster Audigy Experience является интерактивным введением в средства Sound Blaster Audigy и демонстрирует возможности платы.

Дополнительные справочные сведения

Ознакомьтесь с содержимым установочного компакт-диска Sound Blaster Audigy, содержащего дополнительные демонстрационные программы, библиотеки и другие программы. Узнать последние новости и сведения о продуктах Sound Blaster можно на веб-узле по адресу www.europe.creative.com. Также на веб-узле содержатся сведения о заказах, технической поддержке и обновлениях CreativeWare.

Условные обозначения

В данном руководстве используются следующие условные обозначения.



Значком блокнота отмечены наиболее важные сведения. С ними необходимо ознакомиться в первую очередь.



Значком будильника отмечены предостережения и предупреждения, которые позволяют избежать потенциально опасных ситуаций.



Значок предупреждения означает, что невыполнение данных инструкций может привести к травмам или риску для жизни.

Техническая поддержка

Для получения общей технической поддержки посетите веб-узел по адресу www.soundblaster.com/support/faq.



1

Установка оборудования

В данной главе описывается процедура установки оборудования Sound Blaster Audigy.

Установка оборудования

Необходимые компоненты

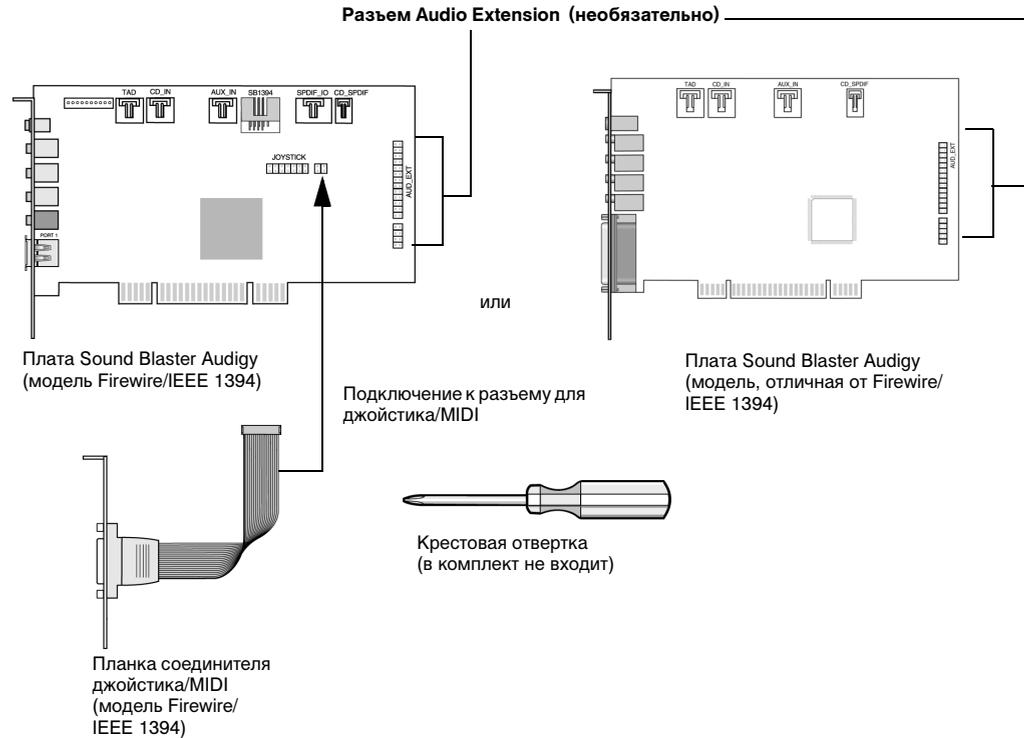


Дополнительно потребуются наличие на компьютере свободного разъема PCI, а также свободного соседнего разъема.



Представленные здесь звуковые платы могут немного отличаться от реальных продуктов.

Перед началом установки необходимо убедиться в наличии всех перечисленных ниже компонентов.



Плата Sound Blaster Audigy (модель Firewire/IEEE 1394)



Сведения о назначении отдельных контактов см. в TAGРуководстве пользователя.

На звуковой плате (модель Firewire/IEEE 1394) имеются следующие разъемы для подключения устройств:

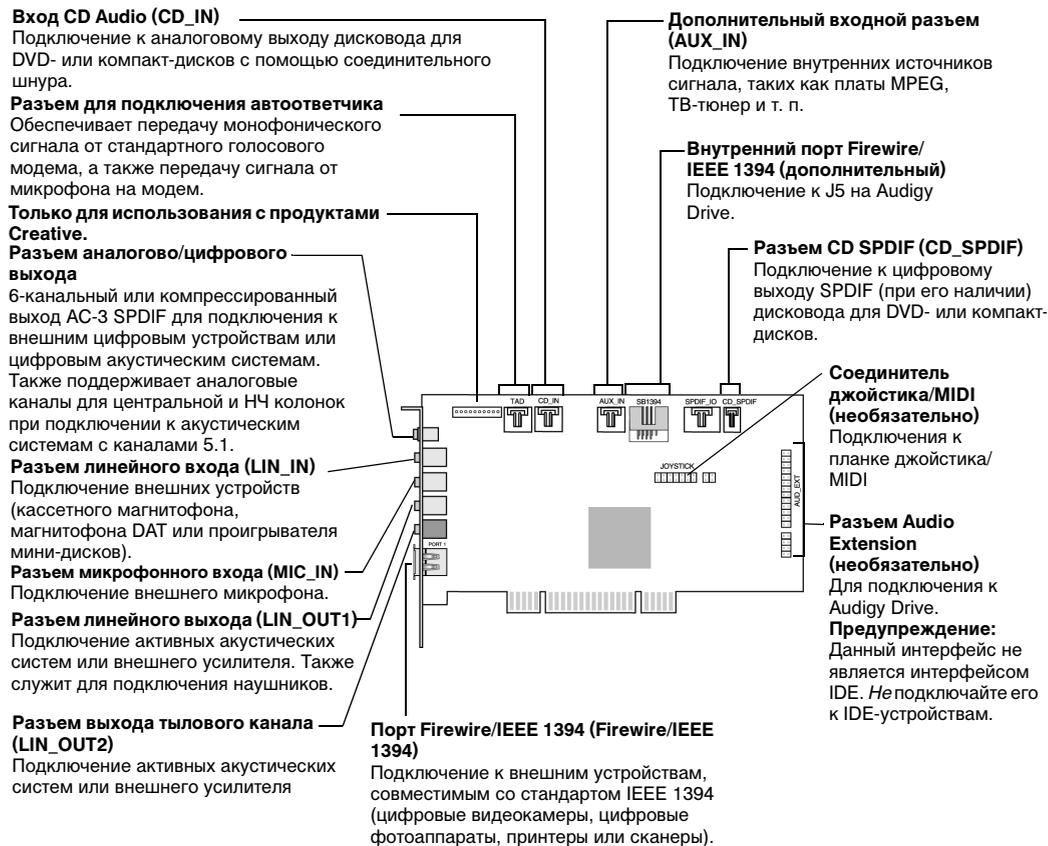


Рис.1-1: Гнезда, разъемы и порт на плате Sound Blaster Audigy (модель Firewire/IEEE 1394).

Плата Sound Blaster Audigy (модель, отличная от Firewire/IEEE 1394)

На звуковой плате (модель, отличная от Firewire/IEEE 1394) имеются следующие разъемы для подключения устройств:

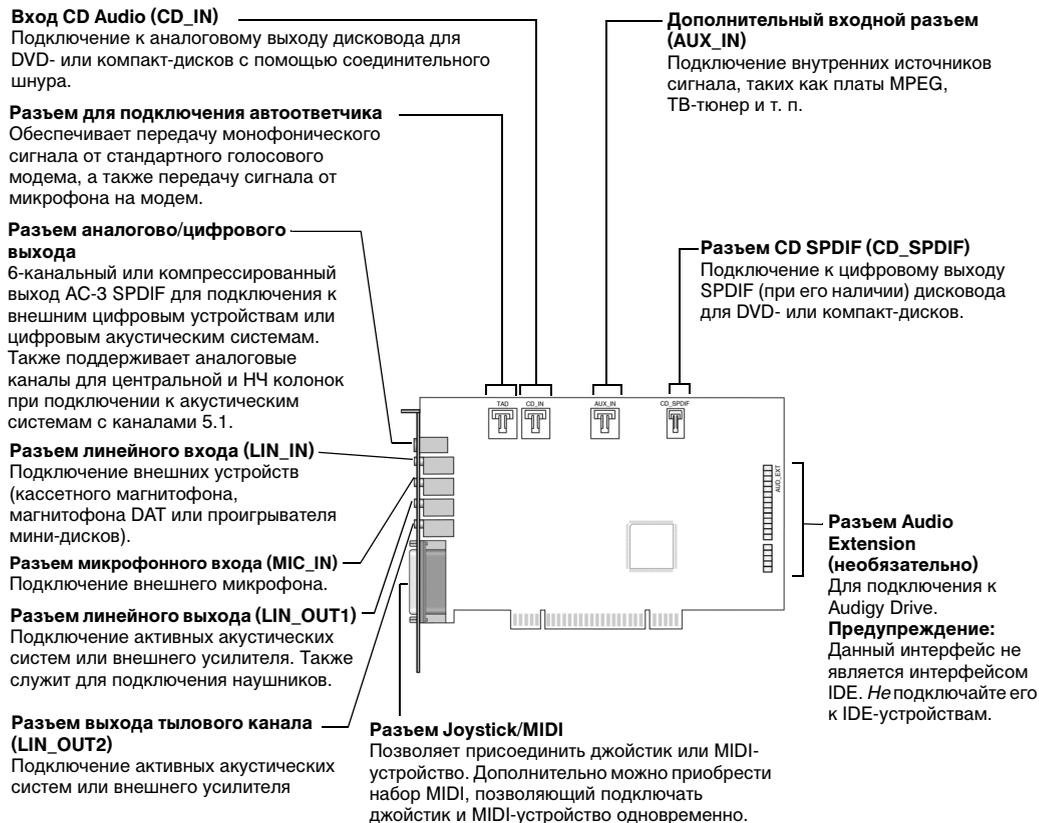
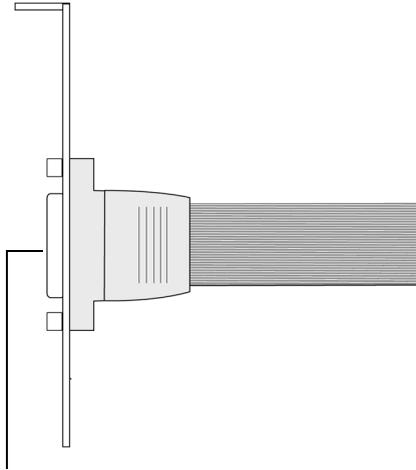


Рис.1-2: Гнезда, разъемы и порт на плате Sound Blaster Audigy (модель, отличная от Firewire/IEEE 1394).

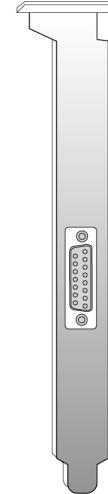
Панка
джойстика/
MIDI модель
Firewire/IEEE
1394-не
обязательно

На данной панке имеется разъем для подключения различных устройств:



разъем джойстика/MIDI

Подключение джойстика или MIDI-устройства.
Для одновременного подключения джойстика и
MIDI-устройств можно приобрести
дополнительный MIDI-комплект.



Панка с разъемом (вид сзади)

Рис.1-3: Разъем на панке джойстика/MIDI.

Порядок установки

Шаг 1. Подготовка компьютера



Выключите компьютер и отсоедините шнур питания от электросети. В компьютерах, оснащенных блоком питания АТХ с функцией программного управления питанием, на разъем PCI может продолжаться подаваться напряжение питания. Это может вывести из строя звуковую плату при ее установке в разъем.



Удалите все установленные звуковые платы и отключите звуковую плату, встроенную в материнскую плату (при ее наличии). Дополнительные сведения содержатся в разделе “Неполадки при наличии нескольких аудиоустройств” на стр. В-7.

1. Отключите питание компьютера и всех периферийных устройств.
2. Дотроньтесь до металлической части корпуса компьютера для снятия статического заряда, а затем отключите кабель питания от сетевой розетки.
3. Снимите кожух компьютера.
4. Удалите две соседние металлические планки рядом с неиспользуемыми разъемами PCI, как показано на Рис. 1-4. Отложите винты для последующего использования.

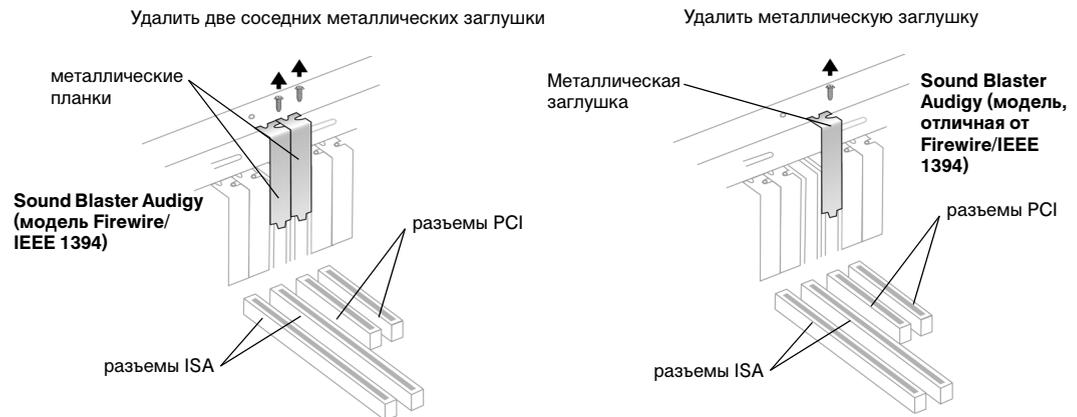


Рис.1-4: Удалить металлические пластины

Шаг 2. Установка звуковой платы Sound Blaster Audigy



При установке платы в разъем не прилагайте чрезмерных усилий. Перед установкой платы в разъем PCI убедитесь, что разъем PCI с позолоченными контактами на плате Sound Blaster Audigy выровнен с разъемом шины PCI на системной плате. Если плата не устанавливается должным образом, аккуратно извлеките ее из разъема и установите повторно.

1. Выровняйте плату Sound Blaster Audigy с разъемом PCI, а затем осторожно, но с усилием вставьте ее в разъем, как показано на Рис. 1-5.
2. Закрепите плату с помощью одного из отложенных ранее винтов.

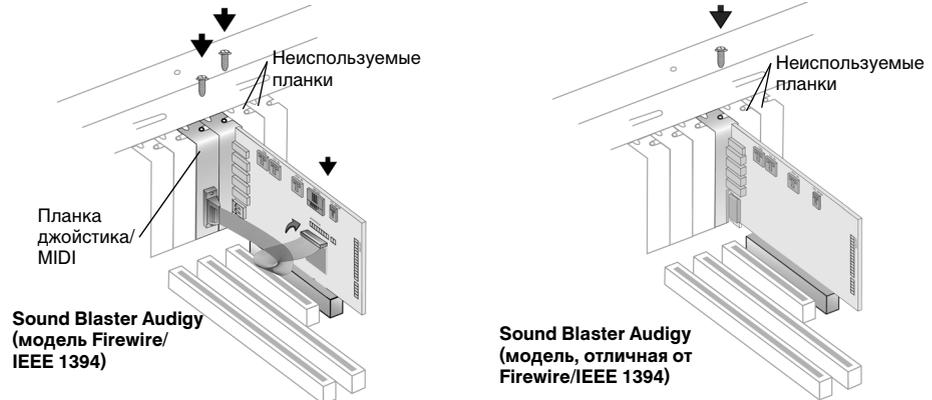


Рис.1-5: Закрепление звуковой платы в разьеме.

3. Пользователям плат Sound Blaster Audigy (Firewire/IEEE 1394) следует закрепить вторым винтом планку джойстика/MIDI в отверстии рядом с платой Sound Blaster Audigy (Firewire/IEEE 1394). Подключите кабель джойстика/MIDI (если имеется) к разьему для джойстика/MIDI на плате Sound Blaster Audigy (Firewire/IEEE 1394), как показано на Рис. 1-5.



Шаг 3. Установка планки с разъемом джойстик/MIDI (необязательно)

1. Для подключения джойстика или MIDI-устройства закрепите вторым винтом планку с разъемом джойстика/MIDI в отверстии рядом с платой Sound Blaster Audigy (модель Firewire/IEEE 1394).
2. Подключите кабель джойстика/MIDI к разьему для джойстика/MIDI на плате Sound Blaster Audigy, как показано на Рис. 1-7.



Если плата Sound Blaster Audigy подключается как к разъему компакт-дисков SPDIF, так и к аналоговому разъему компакт-дисков дисковода компакт- или DVD-дисков, то в программе Surround Mixer не следует одновременно включать функции звуковых и цифровых компакт-дисков.

Для аналогового выхода звуковых компакт-дисков:

- ▶ Подключите аналоговый кабель компакт-дисков (в комплект не входит) к разъему аналогового выхода звукового сигнала на имеющемся дисковом DVD- или компакт-дисков и к разъему CD_IN на плате Sound Blaster Audigy, как показано на Рис. 1-6.

Для цифрового выхода звуковых компакт-дисков:

- ▶ Подключите цифровой аудио кабель компакт-дисков (в комплект не входит) к разъему цифрового выхода звукового сигнала на имеющемся дисковом DVD- или компакт-дисков и к разъему CD_SPDIF на плате Sound Blaster Audigy, как показано на Рис. 1-6.

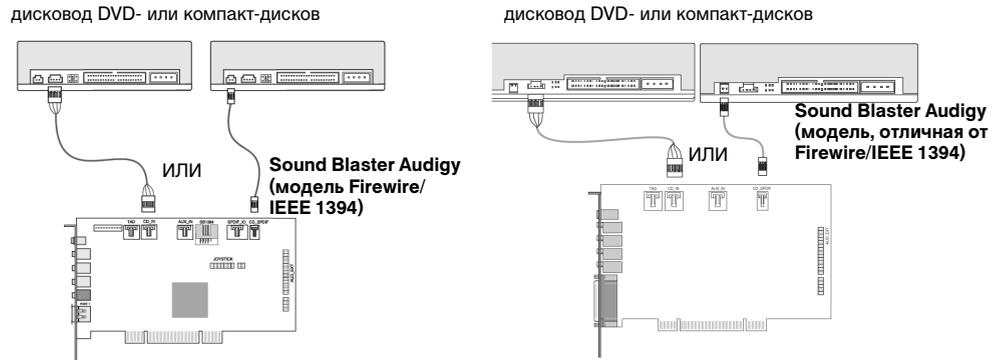


Рис.1-6: Подключение дисководов.

Шаг 4. Включение питания

1. Установите на место кожух компьютера.
2. Подключите кабель питания к сетевой розетке и включите компьютер.

Сведения по подключению устройств к плате Sound Blaster Audigy см. в разделе “Подключение периферийных устройств” на стр. 1-9.

Для установки драйверов и программного обеспечения см. раздел “Установка драйверов и программ” на стр. 2-1.

Подключение периферийных устройств

Мы уверены, что плеер Sound Blaster Audigy доставит вам большое удовольствие от прослушивания. На Рис. 1-7 показана схема подключения к плееру Sound Blaster Audigy периферийного оборудования, позволяющая оптимизировать качество звучания.

Разъем аналогового/цифрового выхода

Аналоговый режим (стандартный вариант): Подключение центрального и НЧ каналов.

Цифровой режим: Подключение к цифровым акустическим системам*, плееру мини-дисков или магнитофону DAT с помощью кабеля "minijack-DIN".

Инструкции по переключению между аналоговым и цифровым режимами содержатся в разделе "Digital Output Only" (только цифровой выход) справки программы Creative Surround Mixer.

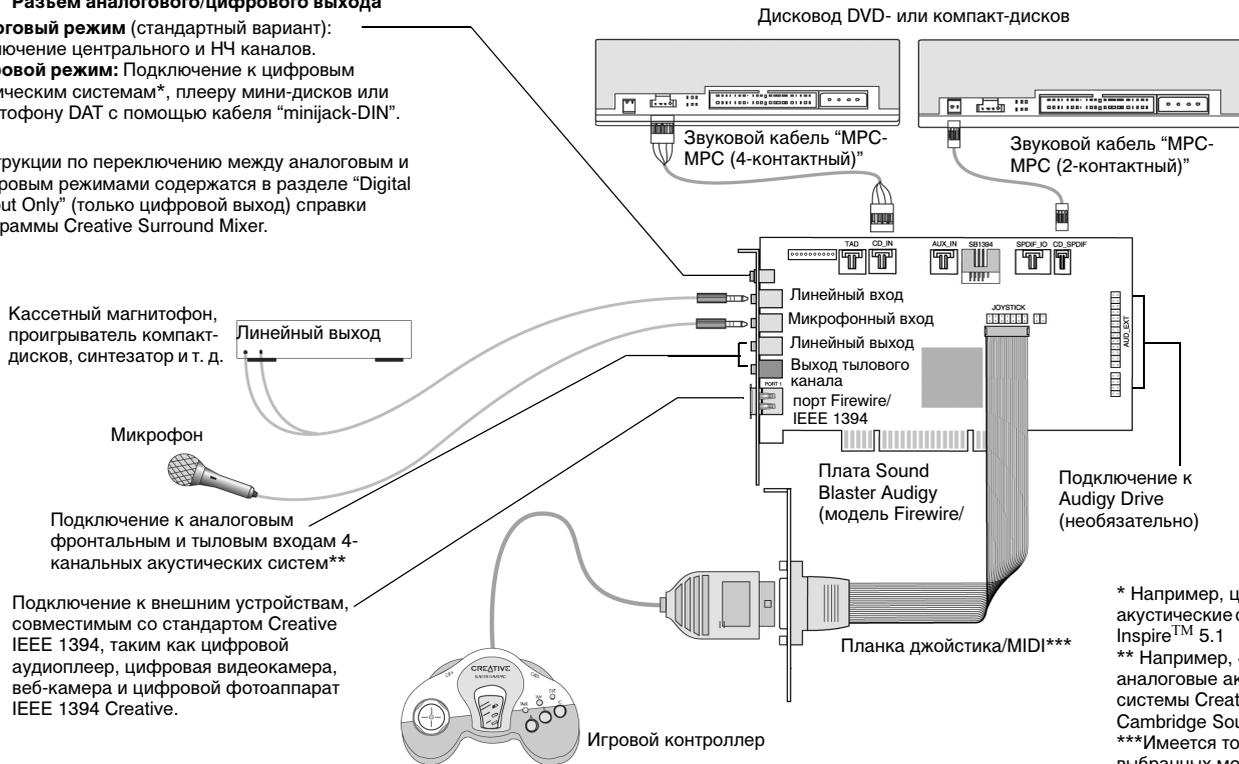


Рис.1-7: Подключение других устройств (модель Firewire/IEEE 1394).

* Например, цифровые акустические системы Creative Inspire™ 5.1

** Например, 4-канальные аналоговые акустические системы Creative или Cambridge SoundWorks

*** Имеется только в выбранных моделях платы Sound Blaster Audigy.

Разъем аналогового/цифрового выхода

Аналоговый режим (стандартный вариант): Подключение центрального и НЧ каналов.

Цифровой режим: Подключение к цифровым акустическим системам*, плееру мини-дисков или магнитофону DAT с помощью кабеля "minijack-DIN".

Инструкции по переключению между аналоговым и цифровым режимами содержатся в разделе "Digital Output Only" (только цифровой выход) справки программы Creative Surround Mixer.

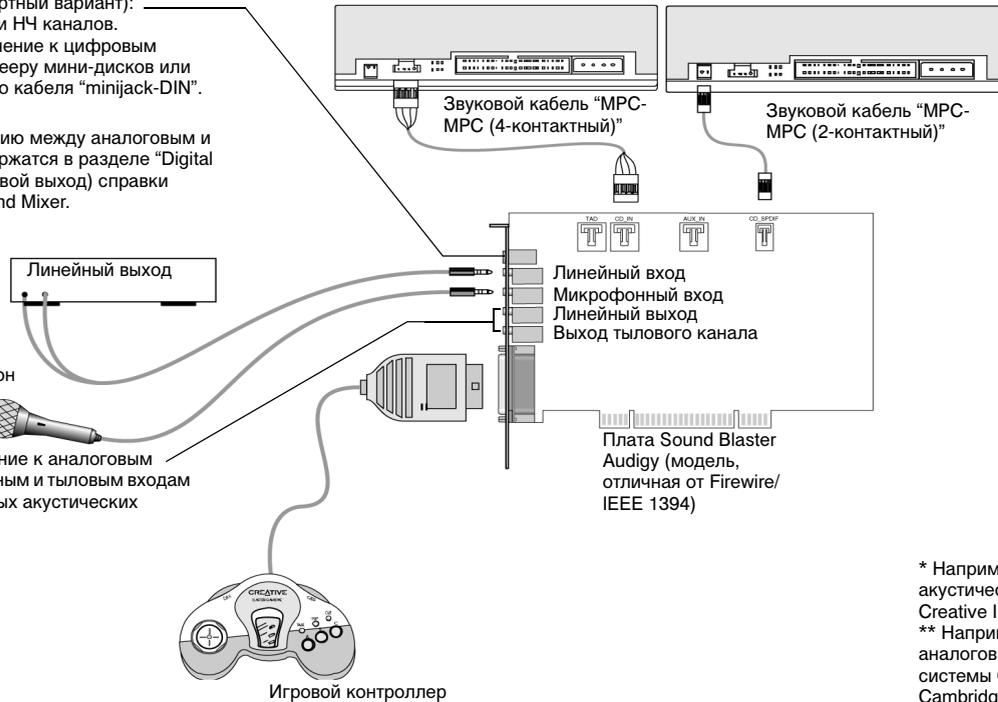
Кассетный магнитофон, проигрыватель компакт-дисков, синтезатор и т. д.

Микрофон

Подключение к аналоговым фронтальным и тыловым входам 4-канальных акустических систем**

Игровой контроллер

Дисковод DVD- или компакт-дисков



* Например, цифровые акустические системы Creative Inspire™ 5.1
 ** Например, 4-канальные аналоговые акустические системы Creative или Cambridge SoundWorks

Рис.1-8: Подключение других устройств (модель, отличная от Firewire/IEEE 1394).

Подключение акустических систем



При запуске игр в режиме MS-DOS в Windows 98 SE (чистый режим DOS) необходимо следующее.

- Убедитесь, что кабель подключен к разъему CD Audio на плате Sound Blaster Audigy и разъему аналогового выхода звукового сигнала на дисковом DVD- или компакт-дисков.
- Кроме того, при наличии искажений сигнала не соединяйте кабелем разъем CD SPDIF на плате Sound Blaster Audigy с разъемом цифрового выхода звукового сигнала дисковом DVD- или компакт-дисков.

Инструкции по переключению между аналоговым и цифровым режимами содержатся в разделе “Digital Output Only” (только цифровой выход) справки программы Creative Surround Mixer.

При наличии акустической системы с каналами 5.1 возможно раздельное воспроизведение стереисточников (таких, как звуковой компакт-диск, MP3, WMA, MIDI и Wave) по каналам 5.1 с помощью технологии объемного звука Creative Multi Speaker Surround. Для этого следует включить функцию CMSS в программе PlayCenter (режим Player). Обратитесь к справке программы PlayCenter.

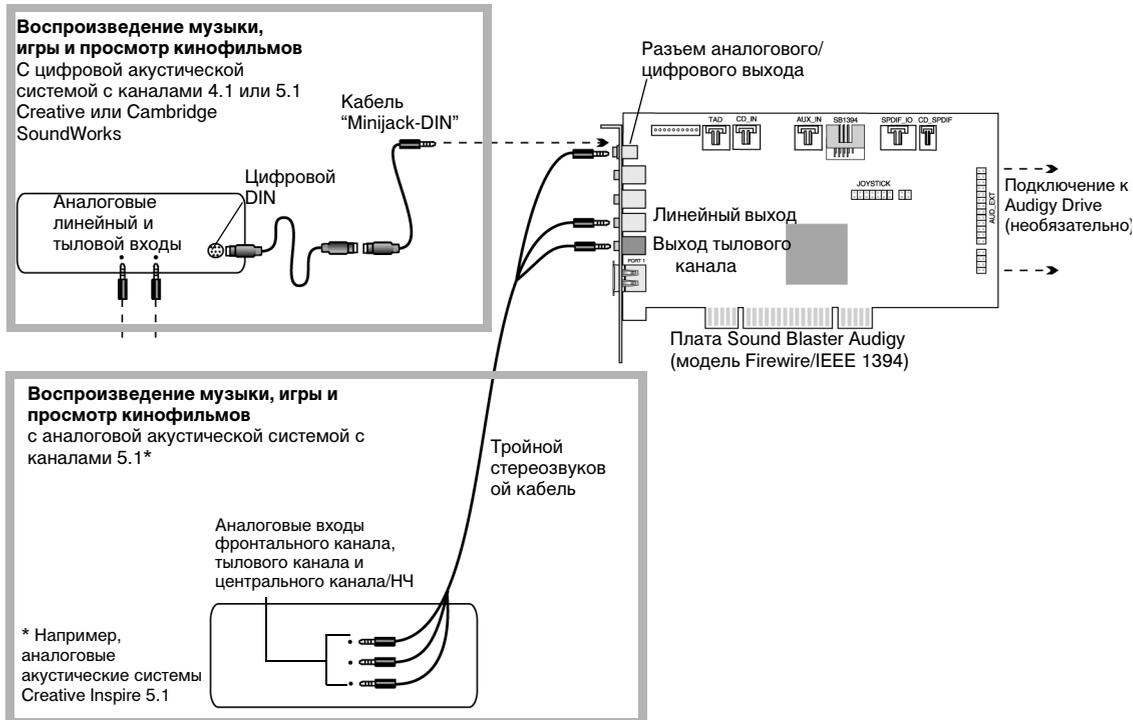


Рис.1-9: Подключение платы Sound Blaster Audigy (модель Firewire/IEEE 1394) к акустическим системам.



Если плата Sound Blaster Audigy подключается к акустическим системам Cambridge SoundWorks DTT2500 или Cambridge SoundWorks PlayWorks 2500 с помощью кабельного соединения миништекер-DIN, можно получить 5.1-канальный звук, выбрав в декодере режим музыки или фильма.

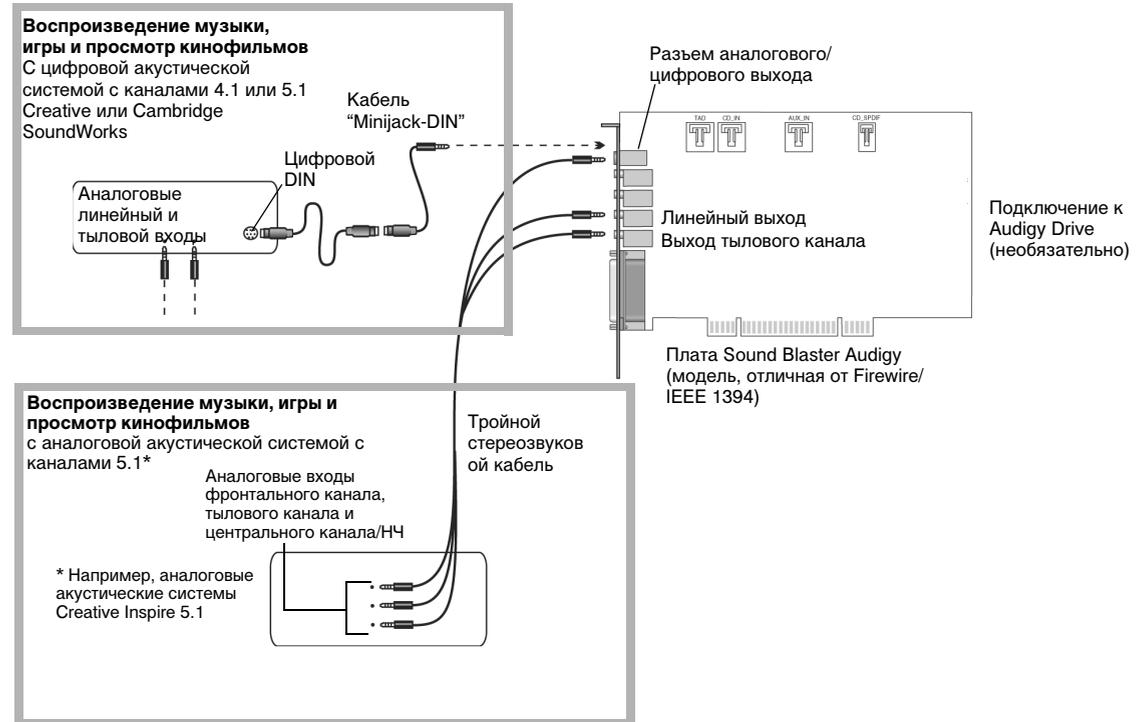


Рис.1-10: Подключение платы Sound Blaster Audigy (модель, отличная от Firewire/IEEE 1394) к акустическим системам.

Подключение внешней бытовой аппаратуры

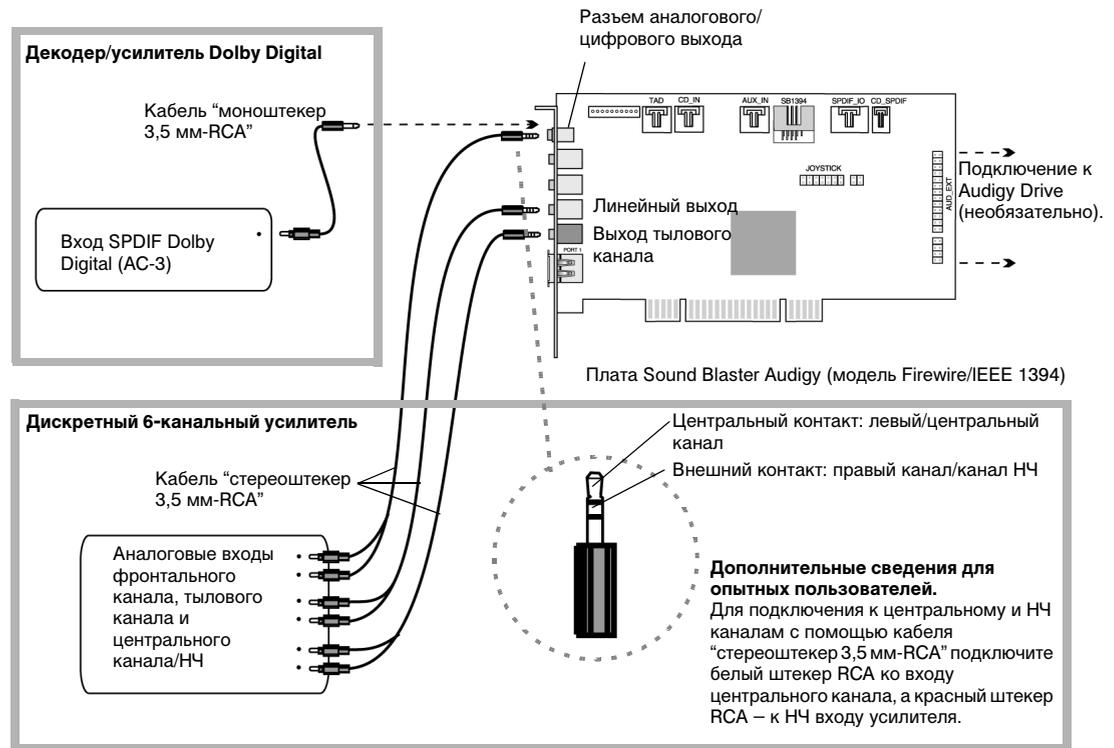


Рис.1-11: Подключение внешней бытовой аппаратуры к плате Sound Blaster Audigy (модель Firewire/IEEE 1394).

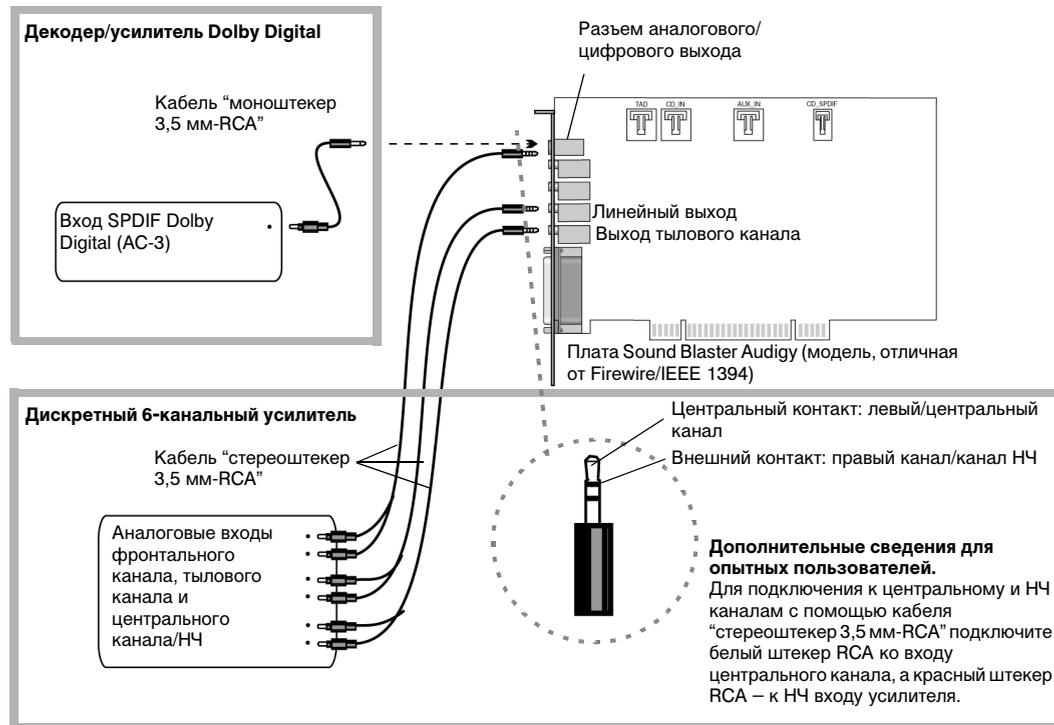


Рис.1-12: Подключение внешней бытовой аппаратуры к плате Sound Blaster Audigy (модель, отличная от Firewire/IEEE 1394).

Размещение колонок

Если используются 4 колонки, их следует расположить по углам квадрата, в центре которого находится слушатель (см. Рис. 1-13), и направить их в сторону слушателя. Монитор компьютера не должен загромождать передние колонки. Окончательное положение колонок можно подобрать по наилучшему качеству звучания. При наличии низкочастотной колонки ее следует располагать в углу комнаты.

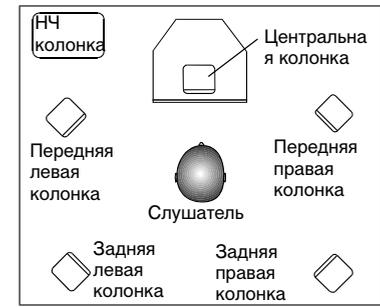


Рис.1-13: Рекомендуемое размещение колонок.



2 Установка программного обеспечения

В данной главе описывается процедура установки программного обеспечения Sound Blaster Audigy.

Установка программного обеспечения

Установка драйверов и программ



Во время установки пользователям Windows 98 SE может быть предложено вставить установочный компакт-диск Windows 98 SE в дисковод компакт-дисков. Вставьте установочный компакт-диск в дисковод компакт-дисков и нажмите кнопку **ОК**.

Если к компьютеру прилагался не компакт-диск Windows 98 SE CD, а загрузочный компакт-диск или во время установки системы Windows 98SE на компьютер были установлены файлы .cab, нажмите кнопку **Обзор** для поиска файла в папке C:\Windows\Options\Cabs. Когда необходимый файл .cab будет найден, нажмите кнопку **ОК**.

Чтобы использовать комплект Sound Blaster Audigy, необходимо установить драйверы устройства и программы. Чтобы установить драйверы и пакет программ, следуйте приведенным ниже инструкциям. Данные инструкции относятся ко всем операционным системам Windows.

1. После завершения установки платы Sound Blaster Audigy и планки с разъемом джойстик/MIDI (необязательно) включите компьютер. Операционная система Windows автоматически распознает звуковую плату и драйверы устройств.
2. При появлении запроса о звуковых драйверах нажмите кнопку **Отмена**.
3. Вставьте установочный компакт-диск Sound Blaster Audigy в дисковод компакт-дисков. Диск поддерживает режим автозапуска Windows, поэтому запуск будет выполнен автоматически. Если этого не происходит, необходимо включить функцию автоматического распознавания диска дисковода для компакт-дисков. Более подробные сведения см. в разделе “Проблемы при установке программного обеспечения” на стр. В-1.
4. Для завершения установки следуйте инструкциям на экране.
5. После появления соответствующего запроса перезапустите компьютер.

Удаление программ и драйверов устройства

Иногда может возникнуть необходимость удалить или заново установить программы, чтобы устранить неполадки, изменить конфигурацию или обновить версию. В приведенных ниже инструкциях описывается процесс установки программ во все операционные системы Windows.

1. Закройте все программы звуковой платы. В том числе и программу Creative Taskbar. Программы, выполняющиеся во время удаления, не будут удалены.
2. Нажмите кнопку **Пуск** и последовательно выберите команды **Настройка** и **Панель управления**.
3. Дважды щелкните значок **Установка и удаление программ**.
4. На вкладке **Установка/удаление** выберите из списка пункт **Creative Sound Blaster AudioPCI**. Нажмите кнопку **Добавить/удалить**.
5. В диалоговом окне **Creative Uninstaller** установите флажки компонентов, которые требуется удалить, и нажмите кнопку **Далее**.
Выбранные программы будут удалены.
6. Нажмите кнопку **ОК**.
7. После появления соответствующего запроса перезапустите компьютер.

Повторная установка драйверов устройства

В случае повреждения драйверов может потребоваться заново установить приложения.

1. Вставьте установочный компакт-диск платы Sound Blaster Audigy в дисковод для компакт-дисков. Диск поддерживает режим автозапуска Windows, поэтому запуск будет выполнен автоматически. Если нет, см. “Проблемы при установке программного обеспечения” на срт В-1.
2. Нажмите кнопку **Start** -> **выберите Настройка** -> **Панель управления**.
3. Дважды щелкните значок **Установка и удаление программ**.
4. На вкладке **Установка/удаление** выберите **Sound Blaster Audigy**.
5. Нажмите кнопку **Добавить/удалить**.
6. Когда отобразится диалоговое окно **InstallShield Wizard**, установите флажок **Исправить/Изменить**.
При установке флажка **Исправить** будут переустановлены все ранее установленные приложения.
При установке флажка **Изменить** будут добавлены новые компоненты программы или удалены компоненты, установленные в данный момент.
7. Следуйте отображаемым на экране инструкциям для завершения установки приложений.



Обновление Windows 2000 (Service Pack 3)

Теперь в Windows 2000 обеспечивается поддержка выхода AC-3 SPDIF (не-PCM сквозной аудиовыход), использующегося для просмотра DVD-дисков программными средствами. Чтобы перейти на веб-узел Microsoft's Windows 2000 и загрузить пакет Windows 2000 Service Pack 3, где содержится это обновление и другие обновления для операционной системы Windows 2000, щелкните адрес веб-узла, приведенный ниже.

<http://microsoft.com/windows2000/default.asp>

Sound
BLASTER

3 Программы Sound Blaster Audigy

В данной главе приведены сведения, позволяющие наиболее полно использовать возможности звуковой платы Sound Blaster Audigy.



Программы Sound Blaster Audigy

Программы Creative Sound Blaster Audigy

Плата Sound Blaster Audigy поддерживает широкий ряд приложений, обеспечивая наиболее полное использование имеющихся возможностей. Наиболее важными для работы звуковой платы являются следующие программы.

- Программа Creative Taskbar
- Программа Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start
- Creative Sound Blaster Audigy Experience
- Программа EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience (программа доступна только на английском языке)
- Программа Creative Diagnostics
- Программа Creative Surround Mixer
- Программа Creative AudioHQ
- Программа Creative WaveStudio
- Программа Creative PlayCenter
- Программа Creative Recorder
- Программа Creative MiniDisc Center
- Программа Creative Restore Defaults

Программа Creative Taskbar



Программы, поставляемые с платой Sound Blaster Audigy, могут несколько отличаться от описанных здесь.

Программа Creative Taskbar позволяет легко и быстро выполнять задачи, связанные со звуковой платой. Достаточно выбрать нужную задачу — и все готово! Запуск нужных приложений, а также настройка параметров микшера и эффектов выполняются автоматически.

В программу Creative Taskbar также входит руководство Creative TaskGuide, содержащее советы и полезные ссылки по соответствующим задачам.

Более подробные сведения и инструкции по использованию программы Creative Taskbar содержатся в справке.

Программа Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start

Программа поможет приступить к изучению возможностей Sound Blaster Audigy. Краткий электронный справочник состоит из ряда содержательных интерактивных демонстраций, иллюстрирующих различные возможности платы Sound Blaster Audigy, такие как цифровая музыка и игры, просмотр видеofilмов, подключение акустических систем и выполнение определенных задач.

Creative Sound Blaster Audigy Experience

Программа Creative Sound Blaster Audigy Experience позволяет по-настоящему оценить широчайшие возможности для игр, прослушивания музыки и создания домашней студии. Вы оцените все преимущества звуковой обработки на базе мультимедийной среды, динамичные эффекты EAX ADVANCED HD, высококачественное объемное звучание и возможности EAX для создания домашнего кинотеатра.

Данное приложение не работает в Windows NT 4.0.



Программа EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience (программа доступна только на английском языке)

Запустите эту программу, являющуюся набором замечательных демонстраций, и оцените такие возможности технологии EAX ADVANCED HD™, как аппаратное панорамирование, аппаратное отражение звука и аппаратное создание образов. Сравните звуковые сцены с применением функций EAX ADVANCED HD™ и без них, чтобы понять, почему большинство разработчиков игр используют технологию EAX ADVANCED HD™ для повышения качества.

Программа Creative Diagnostics

Программа Creative Diagnostics используется для быстрой проверки воспроизведения звука в форматах Wave, MIDI или звукового компакт-диска, а также работы акустических систем. Более подробные сведения и инструкции по использованию программы Creative Diagnostics содержатся в ее справке.

Программа Creative Surround Mixer



Чтобы восстановить исходные параметры программы Surround Mixer, нажмите кнопку “Пуск” и последовательно выберите команды “Программы”, “Creative”, “Sound Blaster Audigy” и “Creative Restore Defaults”.

Программа Creative Surround Mixer является основным средством для выполнения перечисленных ниже задач.

- Проверка колонок
- Применение звуковых эффектов EAX ADVANCED HD™
- Микширование звука от разных звуковых источников
- Настройка звуковых эффектов

В программе Surround Mixer имеется два режима работы. Для переключения между этими режимами воспользуйтесь кнопкой **Basic Mode** (Основной режим) или **Advanced Mode** (Расширенный режим).

В основном режиме отображается панель управления микшера. Она позволяет:

- микшировать звук для различных источников при воспроизведении и записи;
- управлять громкостью, уровнем низких частот, уровнем высоких частот, балансом и затуханием.

В расширенном режиме отображаются панели Surround Mixer (объемный микшер) и Mixer (микшер). Панель объемного микшера позволяет:

- выбрать звуковой эффект;
- указать режим воспроизведения звука колонками;
- произвести проверку колонок.

Дополнительные сведения и инструкции по использованию программы Creative Surround Mixer содержатся в ее справке.

Программа Creative AudioHQ

Программа Creative AudioHQ является центром управления программным обеспечением.

Интерфейс программы AudioHQ имеет стандартный вид, аналогичный виду панели управления Windows. Он содержит несколько служебных программ, позволяющих просматривать, изменять и настраивать свойства одного или нескольких звуковых устройств компьютера.

Как и на панели управления Windows, в окне можно выбрать вид отображения значков служебных программ: крупные значки, мелкие значки, список и таблица. В режиме отображения служебных программ также доступны команды “Выделить все” и “Обратить выделение”. Количество элементов в главном окне зависит от служебной программы или выбранного устройства. В режиме *By Audio Device* (по звуковым устройствам) отображаются только те служебные программы, которые поддерживаются выбранным устройством. В режиме *Applet* (служебная программа) отображаются только те звуковые устройства, которыми поддерживается данная служебная программа.

Более подробные сведения и инструкции по использованию программы *Creative AudioHQ* содержатся в ее справке.

Программа SoundFont Control

Программа *SoundFont Control* позволяет настраивать конфигурации банков MIDI с помощью файлов и инструментов *SoundFont* и *DLS Wave*, а также задавать алгоритм и объем памяти для кэширования.

Более подробные сведения и инструкции по использованию программы *SoundFont Control* содержатся в ее справке.

Программа Device Controls

Программа *Device Controls* позволяет настроить конфигурацию устройств для одновременного воспроизведения звука от нескольких источников в формате *Wave*. Например, можно одновременно воспроизводить пять дорожек *Wave*.

Более подробные сведения и инструкции по использованию программы *Device Controls* содержатся в ее справке.

Программа Creative Keyboard

Программа *Creative Keyboard* — это виртуальная клавиатура, позволяющая озвучивать ноты, воспроизводимые через устройства MIDI.

Вход MIDI

Для прослушивания банков и инструментов MIDI можно использовать внешние устройства MIDI. Сначала подключите входное устройство MIDI к звуковой плате, а затем выберите это устройство в программе Creative Keyboard.

Программа EAX Control

Программа EAX Control позволяет настроить конфигурацию воспроизведения звуковых эффектов аппаратными средствами платы Sound Blaster Audigy.

Вы можете на самом детальном уровне настраивать компоненты, определяющие звуковые элементы, которые, в свою очередь, составляют звуковой эффект.

Это позволяет воспроизводить звук настолько естественно, что его практически можно “ощутить”. Данная система является первой компьютерной технологией, позволяющей воссоздать естественную звуковую картину в играх, при прослушивании музыки и при работе в звуковых приложениях. Эти звуковые эффекты дают возможность компьютеру стать неотъемлемой частью домашнего кинотеатра, погрузив слушателей в мир реальных звуковых образов и ощущений. Данные эффекты являются результатом развития современной технологии объемного звука и позиционирования источников в пространстве, реально моделируя условия окружающей среды с учетом размера помещения, его акустических свойств, реверберации, эха и многих других звуковых эффектов, участвующих в создании звуковой картины окружающего мира.

Более подробные сведения и инструкции по использованию программы EAX Control содержатся в ее справке.

Программа Creative WaveStudio

Программа WaveStudio открывает доступ к следующим функциям редактирования звука.

- Воспроизведение, редактирование и запись 8-разрядных (качество магнитной записи) и 16-разрядных (качество компакт-диска) данных в формате Wave.
- Обработка данных Wave или создание оригинальных звуков с помощью специальных эффектов и операций редактирования, таких как *gap*, *reverse*, *echo*, *mute*, *pan*, *cut*, *copy* и *paste*.
- Одновременное открытие и редактирование нескольких звуковых файлов.
- Открытие файлов формата Raw (.RAW) и MP3 (.MP3).
- Более подробные сведения и инструкции по использованию программы Creative WaveStudio содержатся в ее справке.

Программа Creative PlayCenter

Программа Creative PlayCenter 2 - это новейший проигрыватель для воспроизведения звуковых компакт-дисков и цифровых аудиозаписей (например, в формате MP3 или WMA). Кроме того, что с его помощью можно воспроизводить ваши любимые звуковые файлы цифрового формата. Он также является интегрированным кодером MP3/WMA для обработки аудио записей на компакт-диске и их сжатия в цифровые аудиофайлы. Программа позволяет кодировать звуковые фрагменты со скоростью, во много раз превышающей скорость реального воспроизведения, и с уровнем потока данных до 320 Кб/с (для формата MP3).

Примечание. Более подробные сведения и инструкции по использованию программы Creative PlayCenter содержатся в ее справке.

Программа Creative Recorder

Программа Recorder позволяет записывать звук и музыку с различных источников сигнала, например микрофона или звукового компакт-диска, и сохранять данные в файлах формата Wave (.wav). Более подробные сведения и инструкции по использованию программы Creative Recorder содержатся в ее справке.

Программа Creative MiniDisc Center

Программа Creative MiniDisc Center позволяет воспроизводить песни, имеющиеся на компакт-дисках или в других поддерживаемых форматах, и записывать их на цифровые записывающие устройства, такие как магнитофоны Digital Audio Tape и проигрыватели мини-дисков (MD).

С помощью Creative MiniDisc Center можно:

- создать альбом любимых песен, звуковые форматы которых могут отличаться;
- автоматически вставить паузы определенной продолжительности между записями;
- воспроизвести записи с личного альбома и записать их на мини-диск.

Более подробные сведения и инструкции по использованию программы Creative MiniDisc Center содержатся в ее [справке](#).

Программа Creative Restore Defaults

Программа Creative Restore Defaults позволяет установить для всех звуковых параметров значения по умолчанию.

4 Использование программ

В этой главе описаны программы, которые используются для создания аудиоданных, для игр и электронных развлечений.

Использование программ

Звуковая плата Sound Blaster Audigy позволяет достигать высококачественного воспроизведения звука в мультимедийных приложениях и цифровых устройствах, создавать аудиоданные, а также участвовать в развлечениях по Интернету и играх. В данной главе содержатся сведения о программах, которые подходят для использования в самых разных сферах.

Воспроизведение мультимедиа

Просмотр DVD-дисков



Программное обеспечение некоторых DVD-декодеров/плееров не позволяет производить декодирование сигнала для каналов 5.1, но поддерживает аудиовыход SPDIF. В этом случае можно включить поддержку выхода SPDIF, что позволит плате Sound Blaster Audigy производить декодирование цифрового сигнала Dolby Digital.

Если имеется внешний декодер Dolby Digital (AC-3), можно наслаждаться качеством звука Dolby Digital при просмотре фильмов на DVD-дисках.

При отсутствии внешнего декодера Dolby Digital (AC-3) необходимо иметь дисковод для DVD-дисков и комплект колонок, поддерживающих до 6 каналов, например, Creative Inspire 5.1 Analog Speakers. Кроме того, необходимо программное обеспечение для воспроизведения DVD-дисков, позволяющее отправлять сжатый AC-3 SPDIF аудиосигнал на звуковую плату Sound Blaster Audigy для последующей расшифровки, такое как InterVideo WinDVD 2000 или Cyberlink PowerDVD.

Программа Creative Surround Mixer поддерживает возможность декодирования Dolby Digital (AC-3). Дополнительные сведения содержатся в электронной справке по Creative Surround Mixer.

В программном обеспечении DVD-декодера/плеера нужно включить поддержку аудиовыхода SPDIF или сходной функции.



Воспроизведение файлов MP3 и WMA

Программа Creative PlayCenter поддерживает и автоматически воспроизводит файлы MP3 и WMA.

Воспроизведение файлов в формате Wave и с звуковых компакт-дисков

Используйте программу Creative PlayCenter для воспроизведения файлов в формате Wave и с звуковых компакт-дисков. Формат WAV используется для файлов цифрового звука на платформе Windows. Звуковые файлы с компакт-дисков могут воспроизводиться с помощью дисководов компакт-дисков.

Воспроизведение файлов в формате MIDI

MIDI (*.MID) — это формат музыкальных файлов, для воспроизведения которых используется внутренний синтезатор. Для воспроизведения файлов в формате MIDI используется программа Creative PlayCenter.

Создание файлов, не совместимых со стандартом General MIDI

Многие музыканты с помощью программы Vienna Soundfont Studio создают музыкальные файлы, в которых используются экзотические или нестандартные инструменты (не совместимые со стандартом General MIDI). Эти инструменты хранятся в банках SoundFont. Такие MIDI-файлы могут быть воспроизведены с помощью программы Creative PlayCenter. На установочном компакт-диске платы Sound Blaster Audigy содержатся демонстрационные версии MIDI-файлов, в которых использованы высококачественные банки SoundFont.



Электронные развлечения

Просмотр фильмов с объемным звуком

Чтобы получить высокое качество звука при просмотре фильмов, необходимо иметь качественные акустические системы. Если к плате Sound Blaster Audigy подключено 4 или 5 колонок, выполните соответствующую настройку акустических систем в программе Creative Surround Mixer. Для просмотра фильмов в формате DVD рекомендуется приобрести домашнюю цифровую систему для электронных развлечений, а также колонки Creative Inspire 5.1 Digital Speakers.

Составление собственных альбомов звукозаписей

С помощью программы Creative PlayCenter можно составить альбом, содержащий файлы с звуковых компакт-дисков, а также файлы в формате WAV и MIDI.

Создание содержимого

Применение голосовых эффектов

При записи голоса и собственных песен можно улучшить качество звучание голоса и добавить различные спецэффекты. Все эти возможности обеспечивает средство EAX Control, которое имеется в программе Creative Surround Mixer.

Запись звука и звуковых эффектов

Программа Creative Recorder позволяет достаточно просто делать записи с любого источника звука без дополнительной настройки параметров микшера. Можно также записывать любые звуковые эффекты.

Запись и редактирование видеоизображений

С помощью программ для работы с цифровыми видеоизображениями, например, Ulead VideoStudio, можно записывать и редактировать видеоизображения, а затем сохранять их в таких широко распространенных форматах, как AVI, QT, MOV и MPEG.

Усовершенствованные способы создания содержимого

Многоканальная запись с помощью ASIO

С помощью программных MIDI-секвенсеров, например, программы Cubasis VST, можно создать домашнюю студию звукозаписи. Она позволяет выполнять сведение музыкальных композиций, состоящих из нескольких звуковых дорожек, записанных с помощью MIDI-синтезатора (внутреннего или внешнего), гитары или внешних музыкальных инструментов (подключенных к линейному входу), цифровых устройств (подключенных ко входу SPDIF) или через микрофон. Поддержка ASIO позволяет создавать подобные записи с исключительно низкими относительными задержками (решая проблемы поддержки многоканальной синхронизации).



Создание музыки

Используя программу Cubasis VST и плату Sound Blaster Audigy, можно создавать компьютерную музыку. При наличии этой программы вы, подключив MIDI-клавиатуру к порту джойстика/MIDI, немедленно станете обладателем высококачественного синтезатора. Программное обеспечение секвенсера позволяет создавать собственные музыкальные композиции и аранжировки.

Запись музыки и переложение ее на ноты

Программа Cubasis VST позволяет записать собственную музыкальную композицию и переложить ее на ноты. Можно даже напечатать собственную музыкальную партитуру.

Запись и редактирование звучания музыкальных инструментов

С помощью программы Vienna SoundFont Studio можно записывать любые звуковые эффекты или сэмплы, а затем использовать их в качестве инструмента MIDI. Также можно редактировать имеющиеся банки SoundFont.

Запись цифрового звука

На компьютере с установленной платой Sound Blaster Audigy с помощью программы Creative Wave Studio можно производить запись и редактирование цифрового звука (16-разрядные данные, 48 кГц). Подключите любое устройство, совместимое со стандартом SPDIF, например магнитофон DAT, и выберите CD Digital (Цифровой компакт-диск) в программе Creative Surround Mixer.



Создание различных звуковых эффектов

Звуковая плата Sound Blaster Audigy обеспечивает возможность программирования разнообразных звуковых эффектов. С помощью панели управления EAX Control, которая доступна с помощью программы Creative Surround Mixer, можно достоверно воспроизводить тысячи эффектов реверберации и множество других специальных эффектов.

Создание и воспроизведение банков SoundFont

Технология Creative SoundFont открывает неограниченные возможности для создания собственных звуков. Создайте собственные банки SoundFont в программе Vienna SF Studio, чтобы преобразовать лупы ударных в банки Soundfont. Программу Vienna SF Studio можно загрузить со страницы по адресу <http://www.SoundFont.com>

Развлечения в Интернете

Кодирование аудиозаписей с компакт-дисков в формате MP3

Программа Creative PlayCenter позволяет кодировать и записывать любимые мелодии с компакт-дисков на жесткий диск компьютера и создавать базу данных для их воспроизведения по специальным спискам.



Загрузка и воспроизведение песен в формате MP3

С помощью Creative PlayCenter можно также добавлять в базу новые песни, загружая их с различных веб-узлов в Интернете.

Воспроизведение аудиозаписей в формате MP3 с помощью программы EAX ADVANCED HD™

Используйте программу Creative PlayCenter для создания MP3 ремиксов с разнообразными пространственными и фоновыми эффектами, например, эффектом концертного зала или ванной комнаты! Своими оранжировками песен в формате MP3 можно поделиться даже с теми, у кого не установлена плата Sound Blaster Audigy.

Справочник игрока

Поддержка EAX ADVANCED HD™

Множество игр от ведущих производителей поддерживают EAX ADVANCED HD™, позволяя игрокам погрузиться в мир настоящих звуков. Посетите веб-узел <http://www.eax.creative>, где имеется полный список совместимых с этой программой игр.

Поддержка DirectSound3D

Игры DirectSound3D (DS3D) поддерживаются платой Sound Blaster Audigy. Источники звука располагаются в трехмерном пространстве, что улучшает впечатление от игры.



Поддержка формата A3D 1.0

Звуковая плата преобразует вызовы A3D в формат DirectSound3D, это означает, что вы можете наслаждаться играми со звуковым форматом A3D.

Специальные эффекты для игр без объемного звукового сопровождения

Имеется возможность создать эффекты для игр, не поддерживающих EAX ADVANCED HD™, используя панель управления EAX, которую можно открыть с помощью программы Creative Surround Mixer.

Sound
BLASTER

A

Основные технические характеристики

В данном разделе приведены технические характеристики платы Sound Blaster Audigy.

Основные технические характеристики

В данном разделе приведены технические характеристики платы Sound Blaster Audigy (модель Firewire/IEEE 1394/модель, отличная от Firewire/IEEE 1394) и планки джойстика/MIDI (только модель Firewire/IEEE 1394).

Функции

Управление по шине PCI

- Совместимое со спецификацией PCI версии 2.1
- Управление по шине сокращает задержки и повышает производительность системы

Звуковой процессор Audigy

- Усовершенствованная обработка цифровых эффектов с аппаратным ускорением
- 32-разрядная цифровая обработка в динамическом диапазоне 192 дБ
- Запатентованная 8-точечная интерполяция, снижающая искажения до уровня, незаметного на слух
- 64-голосный синтезатор с аппаратной звуковой таблицей
- Цифровые микшер и эквалайзер профессионального качества
- Неограниченный объем банка SoundFont, который можно загрузить во внешнюю память (объем ограничен общим объемом системного ОЗУ)

Высококачественный звуковой тракт

- Микширование сигналов от аналоговых источников, таких как звуковой компакт-диск, линейный вход, дополнительный вход, модем, системный динамик и микрофонный вход с кодеком AC'97 с сигналами внутренних цифровых источников
- Воспроизведение 64 звуковых каналов с разной частотой дискретизации для каждого канала
- 32-разрядное микширование все цифровых источников в цифровом микшере Audigy
- 24-разрядное аналого-цифровое преобразование входных сигналов с частотой дискретизации 48 КГц

Профессиональная цифровая обработка звука

- ❑ 24-разрядное цифро-аналоговое преобразование сигналов от цифровых источников с частотой 48 КГц для аналогового выхода на акустическую систему с каналами 5.1
- ❑ Частоты дискретизации для 16-разрядной записи: 8; 11,025; 12; 16; 22,05; 24; 32; 44,1 и 48 КГц
- ❑ Поддерживается входной сигнал в формате SPDIF (Sony/Philips Digital Interface) с качеством 24 разряда/96 КГц
- ❑ Выход SPDIF до 24 разрядов с настраиваемой частотой дискретизации 44,1, 48 или 96 КГц
Примечание. Выход SPDIF недоступен при воспроизведении цифровых аудиоматериалов, защищенных по технологии DRM (Digital Rights Management)
- ❑ Селективный 6-канальный выход SPDIF для внешних усилителей или цифровых акустических систем
- ❑ Программное переключение прямой передачи сигнала вход/выход SPDIF для повышения удобства кабельных подключений (с возможностью обновления модуля Audigy Drive)
- ❑ Многодорожечная запись с низкими задержками с помощью поддержки ASIO

Микшер с гибким управлением

- ❑ Программная регулировка воспроизведения для звуковых компакт-дисков, линейного входа, дополнительного входа, модема, системного динамика, микрофонного входа, устройств Wave/DirectSound, MIDI-устройств и цифровых звуковых компакт-дисков (CD SPDIF)
- ❑ Программная регулировка уровня записи аналоговым микшером (для звуковых компакт-дисков, линейного входа, дополнительного входа, модема и системного динамика), микрофонного входа, устройств Wave/DirectSound, MIDI-устройств и цифровых звуковых компакт-дисков (CD SPDIF)
- ❑ Выбор источника входного сигнала или микширование сигналов от различных источников для записи
- ❑ Регулятор общей громкости
- ❑ Раздельная регулировка по низким и высоким частотам
- ❑ Настройка баланса фронтальных и тыловых каналов
- ❑ Отключение и настройка панорамы для источников звука



Декодирование Dolby Digital (AC-3)

- Декодирование сигнала Dolby Digital (AC-3) с выходом на каналы 5.1 или сквозная передача сигнала на компрессированный выход Dolby Digital (AC-3) PCM SPDIF на внешний декодер
- Перенаправление низких частот: усиление уровня низких частот на низкочастотном громкоговорителе для акустических систем с небольшими динамиками
- Настраиваемая частота разделительного фильтра (10– 200 Гц): настраивается в соответствии с нужным уровнем громкости имеющейся низкочастотной колонки
- Настраиваемые уровни центра и специального канала низкочастотных эффектов

Система Creative Multi Speaker Surround™ (CMSS™)

- Технология с несколькими колонками
- Раздельное воспроизведение моно и стереоисточников по каналам 5.1
- Профессиональные алгоритмы панорамирования и микширования

Совместимость со стандартом Firewire/ IEEE 1394™

- Совместимость со стандартом IEEE 1394a
- Поддержка потоков данных со скоростью 100, 200 и 400 Мб/с
- Поддержка до 63 устройств, совместимых со стандартом IEEE 1394 и подключенных по шине с последовательным опросом

Подключение

Плата Sound Blaster Audigy (модель Firewire/ IEEE 1394)

Звуковые входы

- Один линейный вход через стереоразъем на задней панели
- Один аналоговый моно вход для микрофона через стереоразъем на задней панели

- ❑ Линейный аналоговый вход для звуковых компакт-дисков через 4-контактный разъем “Molex” на плате
- ❑ Линейный аналоговый вход AUX_IN через 4-контактный разъем “Molex” на плате
- ❑ Линейный аналоговый вход звукового сигнала от модема через 4-контактный разъем “Molex” на плате
- ❑ Цифровой вход SPDIF для компакт-дисков через 2-контактный разъем “Molex” на плате

Звуковые выходы

- ❑ Цифровой/аналоговый выход через 4-полюсный разъем “minijack” 3,5 мм на задней панели
 - АНАЛОГОВЫЙ ВЫХОД: каналы центрального и низкочастотного громкоговорителей
 - ЦИФРОВОЙ ВЫХОД: цифровые выходы SPDIF передних, задних, центральных и низкочастотных громкоговорителей
- ❑ Два линейных аналоговых выхода через стереоразъемы на задней панели, выходы фронтального и тылового канала 1 и 2
- ❑ Подключение стереонаушников (с сопротивлением 32 Ом) на линейном выходе фронтального канала

Интерфейс Firewire/IEEE 1394



6-контактный разъем-порт Firewire/IEEE 1394 обеспечивает выходную мощность до 2 Вт. Служит для подключения только энергоемких устройств без собственных источников питания, таких как жесткие диски IEEE 1394 и дисководов компакт-дисков с возможностью перезаписи (CD-RW)

- ❑ Один 2x5-контактный внутренний разъем Firewire/IEEE 1394 (J6) на плате для подключения платы расширения Audigy Extension

Сигнал	Штырька
1	TPA+
2	TPA-
3	GND
4	GND
5	TPB+
6	TPB-
7	POWER (+12 VDC)*
8	POWER (-12 VDC)*
9	VOID
10	GND

* Отсутствует на некоторых моделях

- ❑ Один 6-контактный разъем-порт Firewire/IEEE 1394 на задней панели

Интерфейсы

- ❑ Разъем регулировки громкости VOL_CTRL, 1x4 контакта
- ❑ Разъем системного динамика PC_SPK, 1x2 контакта
- ❑ Разъем для подключения Audigy Drive AUD_EXT, 2x20 контактов (необязательно)
- ❑ Разъем для подключения джойстика или MIDI-устройства JOYSTICK, 2x8 контактов (дополнительная металлическая планка, входящая в комплект, но не обязательная для установки)



Плата Sound Blaster Audigy (модель, отличная от Firewire/IEEE 1394)

Звуковые входы

- Один линейный вход через стереоразъем на задней панели
- Один аналоговый моно вход для микрофона через стереоразъем на задней панели
- Линейный аналоговый вход для звуковых компакт-дисков через 4-контактный разъем “Molex” на плате
- Линейный аналоговый вход AUX_IN через 4-контактный разъем “Molex” на плате
- Линейный аналоговый вход звукового сигнала от модема через 4-контактный разъем “Molex” на плате
- Цифровой вход SPDIF для компакт-дисков через 2-контактный разъем “Molex” на плате

Звуковые выходы

- Цифровой/аналоговый выход через 4-полюсный разъем “minijack” 3,5 мм на задней панели
 - АНАЛОГОВЫЙ ВЫХОД: каналы центрального и низкочастотного громкоговорителей
 - ЦИФРОВОЙ ВЫХОД: цифровые выходы SPDIF передних, задних, центральных и низкочастотных громкоговорителей
- Два линейных аналоговых выхода через стереоразъемы на задней панели, выходы фронтального и тылового канала 1 и 2
- Подключение стереонаушников (с сопротивлением 32 Ом) на линейном выходе фронтального канала



Интерфейсы

- ❑ Разъем регулировки громкости VOL_CTRL, 1x4 контакта
- ❑ Разъем для подключения Audigy Drive AUD_EXT, 2x20 контактов (необязательно)
- ❑ 15-штырьковый разъем JOYSTICK/MIDI на задней заглушке

Sound
BLASTER

В Устранение неполадок

В данном разделе приведены сведения по устранению неполадок, которые могут возникнуть при установке или эксплуатации.

Устранение неполадок

Проблемы при установке программного обеспечения

В данном приложении приведены сведения по устранению неполадок, которые могут возникнуть при установке или эксплуатации.

Установка не запускается автоматически при вставке установочного компакт-диска Sound Blaster Audigy.

Возможно, в Windows отключена функция автозапуска.

Запуск программы установки с помощью контекстного меню значка "Мой компьютер".

1. Дважды щелкните значок **Мой компьютер** на рабочем столе Windows.
2. В окне **Мой компьютер** щелкните значок дисковода компакт-дисков правой кнопкой мыши.
3. В контекстном меню выберите пункт **Автозапуск** и следуйте инструкциям на экране.

Включение автозапуска с помощью функции "Автоматическое распознавание диска".

1. Нажмите кнопку **Пуск**, выберите команду **Настройка**, а затем — **Панель управления**.
2. В окне **Панель управления** дважды щелкните значок **Система**.
3. В диалоговом окне **Свойства: Система** откройте вкладку **Устройства** и выберите значок дисковода компакт-дисков.
4. Нажмите кнопку **Свойства**.
5. В диалоговом окне **Свойства** откройте вкладку **Параметры** и установите флажок **Автоматическое распознавание диска**.
6. Для закрытия диалогового окна нажмите кнопку **ОК**.

Чтобы запустить программу установки с помощью проводника, выполните следующие действия.

1. В проводнике перейдите к папке D:\Audio\Setup (здесь D: обозначает дисковод для компакт-дисков).
2. Дважды щелкните файл Setup.exe.

Проблемы со звуком

При воспроизведении звуковых файлов присутствует нежелательный чрезмерный пространственный эффект или спецэффект.

При предыдущем прослушивании был выбран пространственный эффект, не соответствующий текущему файлу.

Включение требуемого пространственного эффекта.

1. Дважды щелкните значок **EAX Control Panel** (Панель управления EAX) в окне программы AudioHQ.
2. В поле **Environment** (Пространственный эффект) щелкните кнопку со стрелкой и выберите в списке вариант **(No effects)** (Эффекты отсутствуют) или нужный эффект.

Отсутствует звук в наушниках.

Проверьте следующее.

- Правильность подключения головных телефонов к выходу для головных телефонов.
- В поле **Speaker** (Динамик) на вкладке **Speakers** (Динамики) главного окна микшера Surround Mixer выберите вариант **Headphones** (Наушники).
- На панели микшера программы Surround Mixer в качестве записываемого источника выбран вариант **“What U Hear”** (То, что слышно).

Отдельные аналоговые источники звука не отображаются в окне Surround Mixer.

Следующие аналоговые записываемые источники звука объединены в едином элементе управления **Analog Mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)** (Аналоговое микширование (Line/CD/TAD/Aux/PC)), находящемся на одной из панелей записи.

- Линейный вход
- Аудио компакт-диск
- Дополнительный вход Auxiliary
- Вход TAD (модем)
- Системный динамик

Отдельные аналоговые записываемые источники звука не могут быть выбраны в окне Surround Mixer.

Пять аналоговых источников звука объединены в области **Analog Mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)** (Аналоговое микширование (Line/CD/TAD/Aux/PC)). Дополнительные сведения содержатся в разделе “Отдельные аналоговые источники звука не отображаются в окне Surround Mixer.” на стр. В-2.

Для записи отдельного аналогового источника звука выполните следующие действия.

- Убедитесь, что в единой области настройки окна Surround Mixer в качестве источника записи выбран вариант **Analog Mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)**.
- В области с шестью панелями отключите аналоговые источники, которые не требуется записывать, установив рядом с ними флажок **Mute** (Отключить).

Отсутствует звук в колонках.

Проверьте следующее.

- Правильность подключения акустических систем к выходу звуковой платы.
- Правильность выбора источника сигнала на панели микшера.
- Если это не дало результатов и звук по-прежнему не воспроизводится, щелкните **красный значок “плюс”** над регулятором громкости **VOL** и проверьте, не установлен ли флажок **Digital Output Only** (Только цифровой выход). Если флажок установлен, то включены только цифровые выходы. При этом должны быть подключены цифровые акустические системы. Подробные сведения см. в разделе “Digital Output Only” (Только цифровой выход) справки программы Surround Mixer.

Отсутствует звук при воспроизведении цифровых файлов, таких как WAV, MIDI или клипы AVI.

Проверьте следующее.

- Убедитесь, что регуляторы громкости акустических систем, при их наличии, установлены в среднее положение. При необходимости можно установить нужную громкость в программе Creative Mixer.
- Убедитесь, что активные акустические системы или внешний усилитель подключены к разъемам звуковой карты Line Out (Линейный выход) или Rear Out (Тыловой канал).



- Убедитесь в отсутствии аппаратного конфликта между звуковой платой и другими периферийными устройствами. См. раздел “Устранение конфликтов ввода-вывода” на стр. В-10.
- Выбранный в поле Speaker (Динамик) вариант окна программы Surround Mixer соответствует используемой конфигурации акустических систем или наушников.
- Регуляторы **Original Sound** (Исходный звук) на вкладках **Master** (Общий) и **Source** (Источник) окна программы **EAX Control Panel** установлены в положение 100%.

Отсутствует звук при воспроизведении звуковых компакт-дисков или в играх DOS, предполагающих использование компакт-диска.

Для устранения этой неполадки:

- Проверьте соединение между разъемом аналогового аудиосигнала на дисковом CD-ROM и входным разъемом для компакт-диска на звуковой плате.
- Включите поддержку воспроизведения цифрового компакт-диска:

Для Windows 98 SE

1. Нажмите кнопку **Пуск** -> затем выберите **Настройка** -> **Панель управления**.
2. В диалоговом окне **Панель управления** дважды щелкните значок **Мультимедиа**.
3. В диалоговом окне **Свойства мультимедиа** выберите вкладку **Музыкальный компакт-диск**.
4. Щелкните флажок **Использовать цифровой выход для этого устройства**, чтобы его установить.
5. Нажмите кнопку **ОК**.

Для Windows Me

1. Нажмите кнопку **Пуск** -> затем выберите **Настройка** -> **Панель управления**.
2. В диалоговом окне **Панель управления** дважды щелкните значок **Система**.
3. В диалоговом окне **Свойства: Система** откройте вкладку **Устройства**.
4. Дважды щелкните значок дисководов DVD-/компакт-дисков.
Отобразятся диски компьютера.
5. Щелкните значок дисководов правой кнопкой мыши. Отобразится меню.

6. Выберите **Свойства**.
7. В разделе **Воспроизведение цифрового компакт-диска** следующего диалогового окна щелкните флажок **Использовать цифровой выход для этого устройства**, чтобы его установить.
8. Нажмите кнопку **ОК**.

Для Windows 2000 и Windows XP

1. Нажмите кнопку **Пуск** -> затем выберите **Настройка** -> **Панель управления**.
2. В диалоговом окне **Панель управления** дважды щелкните значок **Система**.
3. В диалоговом окне **Свойства системы** откройте вкладку **Оборудование**.
4. Нажмите кнопку **Диспетчер устройств**.
5. Дважды щелкните значок дисковод DVD-/компакт-дисков.
Отобразятся диски компьютера.
6. Щелкните значок дисковода правой кнопкой мыши. Отобразится меню.
7. Выберите **Свойства**.
8. В разделе **Воспроизведение цифрового компакт-диска** следующего диалогового окна щелкните флажок **Использовать цифровой выход для этого устройства**, чтобы его установить.

Регулировка баланса источника звука иногда приводит к его отключению.

Это может произойти только в режиме Digital Output Only, при условии, что значение балансировки источника посредством программы-микшера, отличной от Surround Mixer (например программы Windows Volume Control), противоположно значению балансировки, заданному на основной панели программы Surround Mixer. Например, регулятор баланса источника CD Audio в программе Windows Volume Control находится в левом положении, а в программе Surround Mixer был установлен регулятор баланса CD Audio в правое положение.

Устранение неполадки.

Откройте второй микшер и установите регуляторы баланса всех источников сигнала в среднее положение.

Это позволит избежать выключения источников аналоговых сигналов при регулировке баланса в программе Surround Mixer.

Недостаточно кэш-памяти для банков SoundFont



Недостатком файла SoundFont небольшого размера является более низкое качество звука.

Неполадки джойстика

Недостаточно памяти для загрузки файлов SoundFonts.

Это происходит при загрузке или воспроизведении файлов MIDI, совместимых с SoundFont и нехватке выделенной под SoundFonts памяти.

Выделение большего объема кэш-памяти для банков SoundFont:

На вкладке **Options** (Параметры) служебной программы SoundFont Control переместите регулятор SoundFont Cache регулятор вправо.

Доступный объем памяти для выделения под кэш банки SoundFont зависит от объема ОЗУ системы.

Если объема системного ОЗУ по-прежнему недостаточно,
выполните одно из следующих действий.

- На вкладке **Configure Banks** (Настройка банков) служебной программы SoundFont Control выберите банк SoundFont меньшего объема в поле **Select Bank** (Выбор банка).
- Увеличьте объем ОЗУ компьютера.

Не работает порт джойстика.

Порт джойстика звуковой платы может конфликтовать с системным портом джойстика.

Устранение неполадки.

Отключите порт джойстика звуковой платы и используйте системный порт джойстика. Выполните следующие действия.

1. Нажмите кнопку **Пуск**, выберите команду **Настройка**, а затем — **Панель управления**.
2. В окне **Панель управления** дважды щелкните значок **Система**.
3. В диалоговом окне **Свойства: Система** откройте вкладку **Устройства**.
4. Дважды щелкните **Звуковые, видео и игровые устройства**, а затем выберите **Creative Audigy Gameport (Creative Game Port для Windows 2000)**.
5. Нажмите кнопку **Свойства**.

6. В диалоговом окне “Свойства” выполните следующие действия.

Если установлен флажок **Исходная конфигурация (текущая)**,

- снимите его.

Если имеется флажок **Отключено в данной конфигурации**,

- убедитесь, что он установлен, и отключите его.

7. Нажмите кнопку **ОК** для перезапуска Windows, чтобы внесенные изменения вступили в силу.

Когда интерфейс игрового порта отключен, напротив соответствующего ему пункта на вкладке “Устройства” диалогового окна “Свойства: Система” отображается значок в виде красного креста.

С отдельными программами джойстик работает неправильно.

Возможно, программа использует таймер системного процессора для расчета положения джойстика. При использовании быстрых процессоров определение положения джойстика может выполняться неправильно, вследствие чего расчетное положение джойстика может выходить за пределы допустимого диапазона.

Устранение неполадки.

Увеличьте время восстановления для 8 разрядного ввода/вывода в параметрах BIOS. Как правило, этот параметр находится в разделе Chipset Feature Settings (Параметры набора микросхем). Или, если имеется такая возможность, установите меньшую тактовую частоту для шины AT. Если эти меры не приводят к устранению неполадки, попробуйте использовать другой джойстик.



Не пытайтесь вносить изменения в BIOS, если у вас нет опыта работы с системными программами.

Неполадки при наличии нескольких аудиоустройств

Вторая установленная звуковая карта не работает должным образом.

Возможно, на компьютере уже установлено аудиоустройство. Это может быть звуковая плата или звуковая плата, встроенная в материнскую плату. Прежде чем устанавливать плату Sound Blaster Audigy, рекомендуется полностью удалить и извлечь имеющиеся аудиоустройства. Работа нескольких звуковых устройств на одном компьютере может привести к проблемам при их использовании.

При установке платы Sound Blaster Audigy выполните следующие действия.

- ❑ Если обнаружена звуковая плата Sound Blaster Live! или Sound Blaster PCI512, появляется сообщение, рекомендуемое полностью удалить и извлечь имеющееся звуковое устройство. Нажмите кнопку **Yes** (Да) и следуйте инструкциям на экране, чтобы завершить удаление прежнего звукового устройства. Удалите имеющуюся звуковую плату из компьютера.
- ❑ Если системой обнаружена другая звуковая плата, появляется сообщение, рекомендуемое полностью удалить и снять имеющееся звуковое устройство. Нажмите кнопку **Yes** (Да), чтобы продолжить установку звуковой платы Sound Blaster Audigy. После завершения установки платы Sound Blaster Audigy полностью удалите и снимите установленную ранее звуковую плату с компьютера.



Эти шаги могут отличаться для различных системных плат. Для получения дополнительной информации обратитесь к документации производителя системной платы.

Звуковая плата, встроенная в материнскую плату, не работает должным образом.

Чтобы отключить встроенную звуковую плату, выполните следующие действия.

1. Перезагрузите компьютер.
2. При проверке памяти нажмите клавишу <F2> или <Delete> в зависимости установленной материнской платы.
Отобразится меню BIOS.
3. Выберите команду **Chipset Features Setup** (Настройка набора микросхем) и нажмите клавишу <Enter>.
4. Выберите команду **Onboard Legacy Audio** и нажмите клавишу <Enter>, чтобы отключить звуковую плату, встроенную в материнскую плату.
5. Нажмите клавишу <Esc>, чтобы вернуться в меню настройки BIOS.
6. Выберите команду **Save & Exit Setup** (Сохранить и выйти из программы настройки) и нажмите клавишу <Enter>.
7. Нажмите клавишу <Y>, а затем — <Enter>



Неполадки звуковых плат Sound Blaster Live! и Sound Blaster PCI512

Программы звуковых плат **Sound Blaster Live!** и **Sound Blaster PCI512** не работают.

При установленной плате Sound Blaster Audigy могут не работать должным образом прежние звуковые устройства, а воспроизведение и запись могут производиться только в обычном режиме.

Устранение неполадки.

Удалите и снимите с компьютера установленные ранее звуковые платы. Можно также отключить платы Sound Blaster Live! и Sound Blaster PCI512.

1. Нажмите кнопку **Пуск**, выберите команду **Настройка**, а затем — **Панель управления**.
2. В окне **Панель управления** дважды щелкните значок **Система**.
3. В диалоговом окне **Свойства: Система** откройте вкладку **Устройства**.
4. Дважды щелкните **Звуковые, видео и игровые устройства**, а затем выберите **Creative Sound Blaster Live! Series** или **Creative Sound Blaster PCI512**.
5. Нажмите кнопку **Свойства**.
6. В диалоговом окне “Свойства” выполните следующие действия.
Если установлен флажок **Исходная конфигурация (текущая)**,
 - снимите его.Если имеется флажок **Отключено в данной конфигурации**,
 - убедитесь, что он установлен, и отключите его.
7. Нажмите кнопку **ОК** для перезапуска Windows, чтобы внесенные изменения вступили в силу.

Когда интерфейс игрового порта отключен, напротив соответствующего ему пункта на вкладке “Устройства” диалогового окна “Свойства: Система” отображается значок в виде красного креста.

Устранение конфликтов ввода-вывода



Обратитесь также к разделу “Разрешение вопросов” электронной справки Windows 98 SE/Me.

Конфликты между звуковой картой и другими периферийными устройствами могут возникать вследствие использования звуковой картой и другим устройством одного и того же адреса ввода-вывода.

Для устранения конфликтов ввода/вывода следует изменить параметры ресурсов звуковой карты или конфликтующего с ней периферийного устройства, используя вкладку “Устройства” диалогового окна свойств системы Windows 98 SE/Me.

Если не удастся выявить конфликтующее устройство, следует удалить из системы все устройства за исключением звуковой карты и других необходимых контроллеров (например, дискового контроллера и графического адаптера). Добавляйте устройства по одному, пока на вкладке “Устройства” не будет зарегистрирован конфликт.

Устранение аппаратных конфликтов в Windows 98 SE/Me.

1. Нажмите кнопку **Пуск**, выберите команду **Настройка**, а затем — **Панель управления**.
2. В окне **Панель управления** дважды щелкните значок **Система**.
3. В диалоговом окне **Свойства: Система** откройте вкладку **Устройства**.
4. В разделе “Звуковые, видео и игровые устройства” выделите значок драйвера конфликтующей звуковой карты (отмеченный восклицательным знаком) и нажмите кнопку **Свойства**.
5. В диалоговом окне “Свойства” откройте вкладку **Ресурсы**.
6. Убедитесь, что установлен флажок **Автоматическая настройка** и нажмите кнопку **ОК**.
7. Перезагрузите систему, что позволит Windows 98 SE/Me переназначить ресурсы для звуковой карты или конфликтующего устройства.

Неполадки в Windows NT 4.0

При перезапуске системы отображается сообщение об ошибке Service Control Manager и другие сообщения об ошибках.

Подобная ситуация возникает при снятии звуковой платы с компьютера после успешной установки платы Sound Blaster Audigy. Windows пытается сопоставить драйверы с отсутствующей звуковой платой.



Устранение неполадки.

1. Загрузите компьютер с правами доступа администратора.
2. Нажмите кнопку **Start** -> **выберите Настройка** -> **Панель управления**.
3. Дважды щелкните на значке **Мультимедиа**, затем выберите вкладку **Устройства**.
4. Удалите из списка элементы, обозначенные следующими пунктами:
 - аудиоустройства
 - устройства и инструменты MIDI
все элементы, кроме
 - Аудио: Creative Sound Blaster Audigy
 - MIDI: Creative Sound Blaster Audigy
 - MIDI: Creative S/W Synth
5. Для закрытия диалогового окна нажмите кнопку **ОК**.
Драйверы удалены.

Неполадки программного обеспечения DVD-плеера (в комплект не входит)

Изменении звуковых настроек (например, переключении с 6-канального режима на режим поддержки аудиовыхода SPDIF или наоборот) приводит к тому, что становится невозможен просмотр фильмов на DVD-дисках, даже если все параметры программного обеспечения DVD-плеера и программы Surround Mixer установлены правильно.

Устранение неполадки.

Закройте и снова запустите программное обеспечение DVD-плеера.

Неполадки драйвера цифровой видеокамеры в Windows 98 SE/2000/Me



Драйвер 1394 DVConnect не запускается в Windows XP.

Цифровая видеокамера не работает должным образом.

Может быть установлен драйвер цифровой видеокамеры устаревшей версии (v4.10.2226).

Устранение неполадки.

1. Посетите веб-узел Microsoft и загрузите обновление для цифровой видеокамеры для файла DirectX 8.0 (dx80bda.exe).
2. Установите этот файл на компьютер.

Примечание. Необходимо сначала установить DirectX 8.0 или 8.0a.

Если неполадку устранить не удалось, драйвер цифровой видеокамеры может не подходить для данной камеры.

Устранение неполадки.

1. Включите цифровую видеокамеру.
2. Вставьте установочный компакт-диск Sound Blaster Audigy в дисковод компакт-дисков. Выйдите из окна приветствия.
3. С помощью Windows Explorer найдите папку **1394** на дисковом компакт-диске и запустите файл DVConnect 240.exe. Для завершения установки следуйте инструкциям на экране. При установленной системе Windows 98 SE может появиться запрос о необходимости сначала вставить установочный компакт-диск Windows 98 SE. Для завершения установки следуйте инструкциям на экране.
4. Нажмите кнопку **Finish** (Готово).
5. Выключите и снова включите цифровую видеокамеру.

Проблемы передачи файлов на некоторые материнские платы с набором микросхем VIA

После установки платы Audigy 2 в материнскую плату с набором микросхем VIA имеется небольшая вероятность следующего:

**При передаче больших объемов данных компьютер перестает отвечать ("зависает") или перезагружается, ИЛИ
Файлы передаются с другого диска неполностью или поврежденными.**

Эта проблема возникает на немногочисленных компьютерах, в которых материнская плата оснащена набором микросхем контроллера VIA VT82C686B.

Чтобы проверить, оснащена ли материнская плата набором микросхем VT82C686B:

- См. руководство по компьютеру или материнской плате или
- В Windows:
 - i. Нажмите кнопку **Пуск** -> затем выберите **Настройка** -> **Панель управления**.
 - ii. Дважды щелкните значок **Система**.
 - iii. Откройте вкладку **Устройства** или **Оборудование**.
 - iv. Щелкните значок **Системные устройства**.
 - v. Проверьте, имеются ли в отобразившемся списке элементы, выделенные на Figure B-1.
 - vi. Если элементы имеются в списке, откройте корпус компьютера и найдите набор микросхем VIA на материнской плате. (Обязательно соблюдайте предосторожности, описанные на page 1-7.)
На микросхеме VT82C686B указан номер модели набора микросхем.

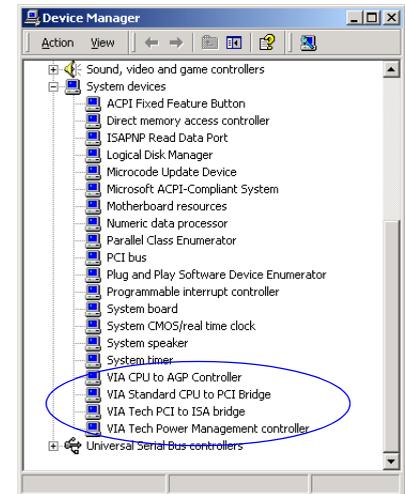


Рис. B-1: Вкладка Устройства.

При наличии набора микросхем VT82C686B:

- Creative рекомендует сначала обратиться к своему поставщику компьютером или производителю материнской платы для получения самого свежего решения.

- Некоторые пользователи смогли решить возникшую проблему, используя один или оба следующих способа:
 - загрузив самые последние драйверы VIA 4in1 с веб-узла <http://www.viatech.com>*,
 - получив последнюю версию системы BIOS для материнской платы с веб-узла* ее производителя.

*Содержание этих веб-узлов контролируется другими компаниями. Creative не несет ответственности за содержание информации или материалы, загруженные с этих веб-узлов. Эта информация предоставлена вам только для удобства.

Неполадки в Windows XP

Если устанавливаются другие приложения (не Creative), в операционной системе Windows XP может отобразиться сообщение об ошибке при установке аппаратного обеспечения.

Во время выхода данной версии продукта корпорация Майкрософт настоятельно рекомендовала компаниям предоставить их продукцию на сертификацию. Если драйвер устройства не был предоставлен или не прошел сертификацию Майкрософт, появится предупреждающее сообщение, подобное изображенному ниже.





Это сообщение может отображаться при установке драйверов устройств производства других компаний (не Creative). В этом случае можно нажать кнопку **Все равно продолжить**. Драйверы устройств, не санкционированных корпорацией Майкрософт, можно использовать в системе Windows XP, и это не обязательно приведет к плохой или нестабильной работе компьютера.

Если требуется дополнительная информация или справка по системе XP, можно обратиться в компанию-производитель драйвера, на веб-узле компании или в ее службу поддержки.