

Creative Sound Blaster Audigy Creative Audio Software

Informationen i det här dokumentet kan ändras utan föregående meddelande och medför inga utfästelser från Creative Technology Ltd. Ingen del av den här handboken får reproduceras eller överföras i någon form eller på något sätt, elektroniskt eller mekaniskt, inklusive fotokopiering och inspelning, för något syfte utan skriftligt tillstånd från Creative Technology Ltd. Programvaran som beskrivs i det här dokumentet tillhandahålls under ett licensavtal och får endast användas eller kopieras i enlighet med villkoren i licensavtalet. Det är olagligt att kopiera programvaran till något annat medium utom på sätt som tillåts enligt licensavtalet. Den som innehar licensen får göra en säkerhetskopia av programvaran.

Copyright © 1998-2002 Creative Technology Ltd. Med ensamrätt.

Version 2.1
mars 2003

Sound Blaster och Blaster är registrerade varumärken och Sound Blaster Audigy-logotypen, Sound Blaster PCI-logotypen, EAX ADVANCED HD, Multi-Environment, Environment Panning, Environment Reflections, Environment Filtering, Environment Morphing, Creative Multi Speaker Surround, Inspire och Oozic är varumärken som tillhör Creative Technology Ltd. i USA och/eller andra länder. E-Mu och SoundFont är registrerade varumärken som tillhör E-mu Systems, Inc.. SoundWorks är ett registrerat varumärke och MicroWorks, PCWorks och FourPointSurround är varumärken som tillhör Cambridge SoundWorks, Inc.. Microsoft, MS-DOS och Windows är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation. Tillverkas på licens från Dolby Laboratories. Dolby, AC-3, Pro Logic och den dubbla D-symbolen är varumärken som tillhör Dolby Laboratories. © 2001 Dolby Laboratories. Med ensamrätt. Alla andra produktnamn är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör respektive innehavare.

Denna produkt är skyddad av ett eller flera av följande patent i USA:

4,506,579; 4,699,038; 4,987,600; 5,013,105; 5,072,645; 5,111,727; 5,144,676; 5,170,369; 5,248,845; 5,298,671; 5,303,309; 5,317,104; 5,342,990; 5,430,244; 5,524,074; 5,698,803; 5,698,807; 5,748,747; 5,763,800; 5,790,837.

Sound
BLASTER

Innhåll

Innhåll

Inledning

Högupplösande digital ljudupplevelse.....	i
Vad är EAX ADVANCED HD™?.....	ii
Förpackningens innehåll.....	ii
Systemkrav.....	ii
Mer information.....	iii
Mer hjälp.....	iii
Konventioner i dokumentationen.....	iv
Teknisk support.....	iv

I Installera maskinvara

Vad du behöver.....	1-1
Sound Blaster Audigy (Firewire/IEEE 1394)-kortet.....	1-2
Sound Blaster Audigy (icke-Firewire/IEEE 1394)-kortet.....	1-3
Joystick/MIDI-fästet Firewire/IEEE 1394-tillbehör.....	1-4
Installationssteg.....	1-5
Steg 1: Förbered datorn.....	1-5
Steg 2: Installera Sound Blaster Audigy-kortet.....	1-6
Steg 3: Installera Joystick/MIDI-fästet (tillbehör).....	1-6
Steg 4: Anslut till strömkälla.....	1-7
Ansluta relaterade tillbehör.....	1-8
Ansluta till högtalarsystem.....	1-10
Ansluta till externa hemenheter.....	1-12
Placera högtalarna.....	1-14



2	Installera programvara	
	Installera drivrutiner och program.....	2-1
	Avinstallera drivrutinerna och programmen.....	2-2
	Installera om drivrutinerna för enheter.....	2-2
	Uppdatera Windows 2000 (Service Pack 3).....	2-3
3	Sound Blaster Audigy-program	
	Creative Sound Blaster Audigy-program	3-1
	Creative Taskbar	3-1
	Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start.....	3-2
	Creative Sound Blaster Audigy Experience	3-2
	EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience	3-2
	Creative Diagnostics	3-2
	Creative Surround Mixer	3-3
	Creative AudioHQ	3-3
	SoundFont Control.....	3-3
	Device Controls	3-4
	Creative Keyboard.....	3-4
	EAX-kontroll	3-4
	Creative WaveStudio	3-4
	Creative PlayCenter	3-5
	Creative Recorder.....	3-5
	Creative MiniDisc Center.....	3-5
	Creative Restore Defaults	3-5
4	Använda program	
	Uppspelning av multimedia.....	4-1
	Titta på DVD-filmer	4-1
	Spela upp MP3- eller WMA-filer	4-1
	Spela upp Wave- och CD-ljudfiler	4-2
	Spela upp MIDI-filer	4-2



Skapa icke-General MIDI-kompatibla filer.....	4-2
Digital underhållning	4-2
Titta på filmer med surround-ljud.....	4-2
Kompilera egna album	4-2
Skapa innehåll	4-2
Använda ljudeffekter	4-2
Spela in ljud och effekter.....	4-3
Spela in och redigera videoklipp.....	4-3
Skapa avancerat innehåll	4-3
Flerspårsinspelning med ASIO.....	4-3
Skapa musik.....	4-3
Spela in och transkribera musik	4-3
Spela in och redigera musikinstrument.....	4-4
Spela in digitalt ljud.....	4-4
Skapa multieffekter.....	4-4
Skapa och spela upp SoundFonts.....	4-4
Internet-underhållning.....	4-4
Koda CD-låtar till MP3-format.....	4-4
Hämta och spela upp MP3-låtar.....	4-4
Spela MP3-låtar med EAX ADVANCED HD™.....	4-5
Spel	4-5
EAX ADVANCED HD™ -stöd.....	4-5
DirectSound3D-stöd.....	4-5
Njuta av A3D 1.0-stöd.....	4-5
Anpassade miljöer för andra spel än 3D-ljudspel	4-5

A Allmänna specifikationer

Funktioner.....	A-1
Anslutningar	A-3
Sound Blaster Audigy (Firewire/IEEE 1394)-kort	A-3
Sound Blaster Audigy (icke-Firewire/IEEE 1394)-kort.....	A-5



B Felsökning

Felsökning för installation av programvaran.....	B-1
Felsökning för ljud.....	B-2
Otillräcklig SoundFont-cache.....	B-4
Felsökning för styrspek.....	B-5
Felsökning för flera ljudenheter.....	B-6
Felsökning för Sound Blaster Live! Series- eller Sound Blaster PCI512-kortet.....	B-7
Åtgärda I/O-konflikter.....	B-7
Felsökning för Windows NT 4.0.....	B-8
Felsökning för programvara till DVD-spelare (ingår inte).....	B-9
Problem med DV-drivrutin för Windows 98 SE/2000/Me.....	B-9
Fel vid filöverföring på en del VIA Chipset-moderkort.....	B-10
Felsökning för Windows XP.....	B-11

Sound
BLASTER

Inledning

Inledning

Högupplösande digital ljudupplevelse



Produktnamnet kan variera enligt region.

Tack för att du har köpt Sound Blaster Audigy, den mest fullständiga produkten för högupplösande digital ljudunderhållning.

Denna handbok omfattar två modeller: Sound Blaster Audigy (Firewire®/IEEE® 1394), med Firewire/IEEE 1394-anslutning, och Sound Blaster Audigy (non-Firewire/IEEE 1394), utan stöd för Firewire/IEEE 1394. Firewire/IEEE 1394-programmen gäller endast modellen Sound Blaster Audigy (Firewire/IEEE 1394).

Den inbyggda 24-bitars analog-till-digital-omvandlaren (ADC) och digital-till-analog-omvandlaren (DAC) gör att Sound Blaster Audigy kan leverera högupplösande ljud med häpnadsväckande kvalitet och med stöd för 96 kHz SPDIF. Sound Blaster Audigy-kortet är med sin Audigy-processor fyra gånger så kraftfullt som närmaste konkurrent. Det gör att du kan uppleva den makalösa EAX ADVANCED HD™-tekniken när du spelar spel och lyssnar på musik.

Firewire/IEEE 1394-porten gör att du enkelt kan skapa en höghastighetsanslutning till bärbara spelare för digitalt ljud, externa CD-RW-enheter och andra IEEE 1394-kompatibla enheter som DV-videokamera, skrivare, skanner och digitalkamera.

Kombinera Sound Blaster Audigy med ett fullmatat programvarupaket så får du gränslöst kul i framtiden. På installations-CD-skivan för Sound Blaster Audigy finns spännande program som gör att du kan skapa EAX-förbättrade MP3-låtar som du kan skicka till dina vänner via Internet.

Vad är EAX ADVANCED HD™?



EAX ADVANCED HD ger datorns ljud en tidigare oanad kraftfullhet och flexibilitet. EAX ADVANCED HD utnyttjar Sound Blaster Audigy-processorns utökade ljudbehandlingskapacitet och har en mängd nya funktioner för högupplöst ljud som ger ännu bättre spel- och musikupplevelser.

Det nya EAX ADVANCED HD-spelljuddatabiblioteket (Game Audio Library) ger en helt ny dimension åt ljud och akustik i spel. Den nya Multi-Environment™-tekniken renderar upp till 4 simultana ljudmiljöer i realtid. Environment Panning™ gör det möjligt att öka ljudets rymd och lokalisera miljöer tredimensionellt. Environment Reflections™ erbjuder lokalisering av tidiga reflektioner och eko. Environment Filter™ ger en exakt simulering av fortplantning av ljud, både i öppna och slutna miljöer. Environment Morphing™ möjliggör slutligen omärkliga övergångar från en miljö till en annan. Denna innovativa teknik ger en fantastisk verklighetskänsla och ljudmiljö för spel.

Bästa tänkbara ljudkvalitet garanteras också av EAX ADVANCED HD-musiktekniken. Med Audio Clean-Up kan du ta bort oönskat brus från en digital ljudfil. Time Scaling varierar hastigheten vid musikuppspelning utan förvrängning. Musikuppspelningen förbättras ytterligare med de specialutvecklade EAX ADVANCED HD-musikeffekterna.

EAX ADVANCED HD erbjuder väsentligt utökade 3D-ljudprestanda och 3D-funktioner. Tekniken ger ett imponerande, verklighetstroget ljud med avancerade efterklangseffekter för en oöverträffad digital ljudupplevelse som du bara hittar i produktserien Sound Blaster Audigy.

Förpackningens innehåll

Förpackningen innehåller följande:

- Sound Blaster Audigy-kort
- Joystick/MIDI-konsol för SoundBlaster Audigy (endast Firewire/IEEE 1394)
- Sound Blaster Audigy-installations-CD

Systemkrav

Sound Blaster Audigy- kort

- Intel® Pentium® II 350 MHz, AMD® K6 450 MHz eller snabbare processor
- Intel, AMD eller 100% kompatibelt moderkort
- Windows® 98 Second Edition (SE)/Windows Millennium Edition (Me) - 64 MB RAM
Windows XP eller Windows 2000 - 128 MB RAM

- 600 MB ledigt hårddiskutrymme
- Ledig PCI 2.1-kompatibel kortplats för Sound Blaster Audigy-kortet
- Tillgänglig intelligande plats för Joystick/MIDI-konsolen (tillbehör)
- Hörlurar eller högtalare med inbyggd förstärkare (kan köpas separat)
- CD-ROM-enhet installerad

Firewire/IEEE 1394-program, spel och DVD-visning

- Intel Pentium II 350 MHz-, MMX- eller AMD 450 MHz-processor/3Dnow!
- Windows 98 SE, Windows Me, Windows XP eller Windows 2000
- 3D-grafikaccelerator med minst 8 MB RAM-minne för struktur i spel
- 128 MB RAM-minne rekommenderas för inspelning och redigering av digitalvideo (DV)
- Ultra DMA-hårddisk med 1 GB arbetsyta (ATA-100, 7200 rpm och minst 6 GB rekommenderas) för DV-program (300-500 MB ledigt utrymme på hårddisken för spel)
- Minst andra generationens DVD-ROM-enhet med följande rekommenderade DVD-spelare: InterVideos Win DVD 2000 eller CyberLinks PowerDVD 3.0 och högre

Övriga program kan ha högre systemkrav eller kan kräva en mikrofon. Detaljerad information finns i direkthjälpen.

Mer information

Detaljerad information om program från Creative finns på Sound Blaster Audigy Online Quick Start och i de olika hjälpfiler online. Sound Blaster Audigy Experience, en onlinedemo, ger dig en interaktiv introduktion till Sound Blaster Audigy och demonstrerar kortets egenskaper.

Mer hjälp

Det finns flera demonstrationer, bibliotek och andra program på installations-CD-skivan för Sound Blaster Audigy. De senaste nyheterna och produkterna från Sound Blaster finns på adressen **www.europe.creative.com**. Där finns också information om köp, teknisk hjälp och CreativeWare-uppdateringar.

Konventioner i dokumentationen

Följande typografiska konventioner används i den här handboken:



Ikonen med anteckningsblocket visas vid viktig information som du bör lägga på minnet innan du fortsätter.



Den här symbolen varnar för situationer där du bör vara extra uppmärksam och försiktig.



Varningssymbolen indikerar att det finns risk för kroppsskada eller att livsfarliga situationer kan uppstå om du inte följer instruktionerna.

Teknisk support

Besök www.soundblaster.com/support/faq om du vill ha allmän hjälp.

Sound
BLASTER

1 Installera maskinvara

I det här kapitlet finns information om hur du installerar maskinvaran Sound Blaster Audigy.

Installera maskinvara

Vad du behöver

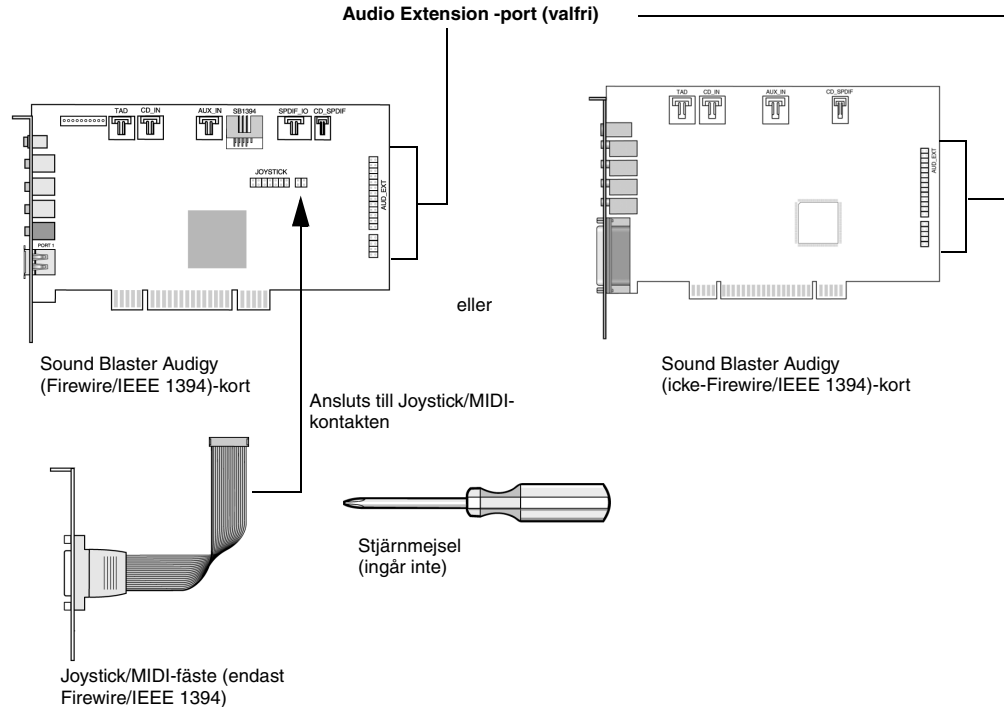


Du behöver dessutom en tillgänglig PCI-kortplats och en annan angränsande kortplats på datorn.



Ljudkorten som visas här kan avvika något från den egentliga produkten.

Kontrollera att du har följande innan du börjar installera:



Sound Blaster Audigy (Firewire/IEEE 1394)-kortet



Se användar manualen "information om hårdvara" för pinkontakts tilldelning.

Ljudkortet (Firewire/IEEE 1394) har följande in-/utgångar och portar som andra enheter kan anslutas till:

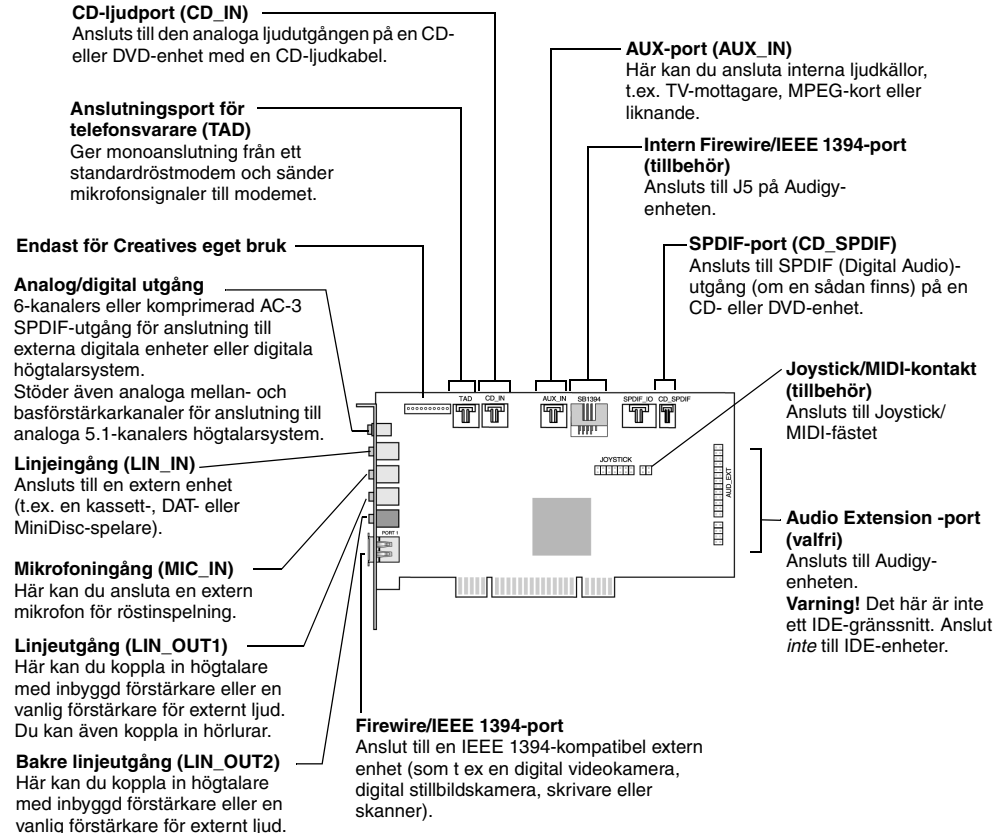


Bild 1-1: In-/utgångar och portar på Sound Blaster Live Audigy (Firewire/IEEE 1394)-kortet

Sound Blaster Audigy (icke-Firewire/IEEE 1394)-kortet

Ljudkortet (icke-Firewire/IEEE 1394) har följande in-/utgångar och portar som andra enheter kan anslutas till:

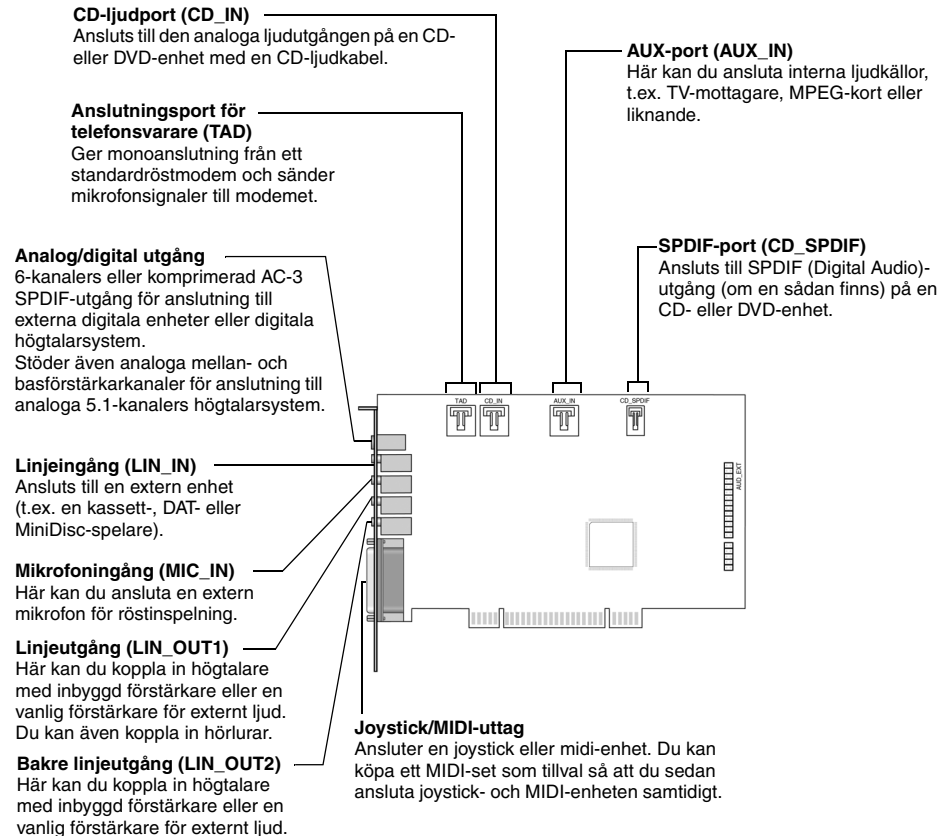
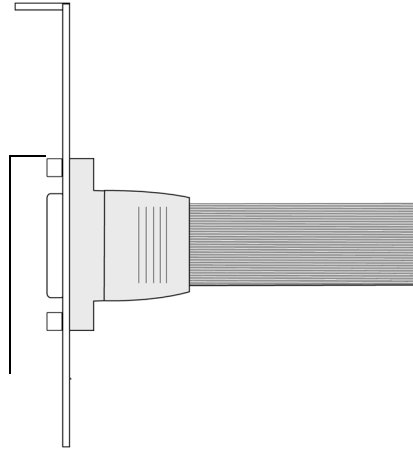


Bild 1-2: In-/utgångar och portar på Sound Blaster Live Audigy (icke-Firewire/IEEE 1394)-kortet

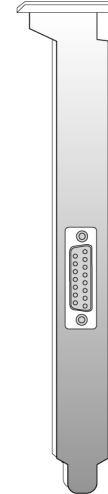
Joystick/MIDI-fästet Firewire/IEEE 1394-tillbehör

Joystick/MIDI-hållaren har följande kontakt som kan anslutas till andra enheter:



Joystick/MIDI-kontakt

Här kan du koppla in en joystick eller en MIDI-enhet. Du kan köpa ett MIDI-set som tillval så att du sedan ansluta en joystick- och en MIDI-enhet samtidigt.



Portens fäste sett bakifrån

Bild 1-3: Kontakt på Joystick/MIDI-fästet.

Installationssteg

Steg 1: Förbered datorn



Slå av huvudströmkällan och koppla från strömkabeln. Det går fortfarande att använda PCI-kortplatsen när strömmen är avslagen i system som använder ATX-strömförsörjningsenheten. Men om du sätter in ljudkortet i kortplatsen kan det skadas.



Ta bort alla ljudkort eller inaktivera de inbyggda ljudkretsarna. Du kan läsa mer i "Felsökning för flera ljudenheter" på sidan B-6.

1. Stäng av datorn och alla externa enheter.
2. Jorda dig själv och ladda ur eventuell statisk elektricitet genom att ta i datorns metallhölje. Dra sedan ut strömkabeln från vägguttaget.
3. Ta bort datorns kåpa.
4. Ta bort metallhållarna från två angränsande och oanvända PCI-kortplatser som visas i Bild 1-4. Säkra kortet med en skruv om så behövs.

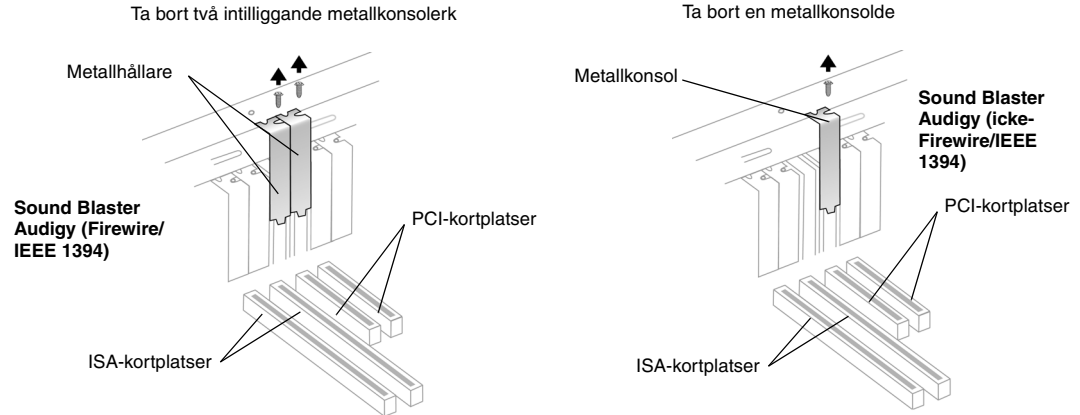


Bild 1-4: Ta bort metalbrickor

Steg 2: Installera Sound Blaster Audigy-kortet



Tryck inte ned ljudkortet i kortplatsen med våld. Kontrollera att guld-PCI-porten på Sound Blaster Audigy-kortet är justerad mot PCI-bussporten på moderkortet innan du sätter in kortet i PCI-kortplatsen. Om ljudkortet inte går in på en gång tar du försiktigt ut det och försöker igen.

1. Justera Sound Blaster Audigy-kortet till PCI-kortplatsen och tryck in kortet försiktigt men bestämt i kortplatsen som visas i Bild 1-5.
2. Fäst kortet med en av skruvarna du la åt sidan tidigare.

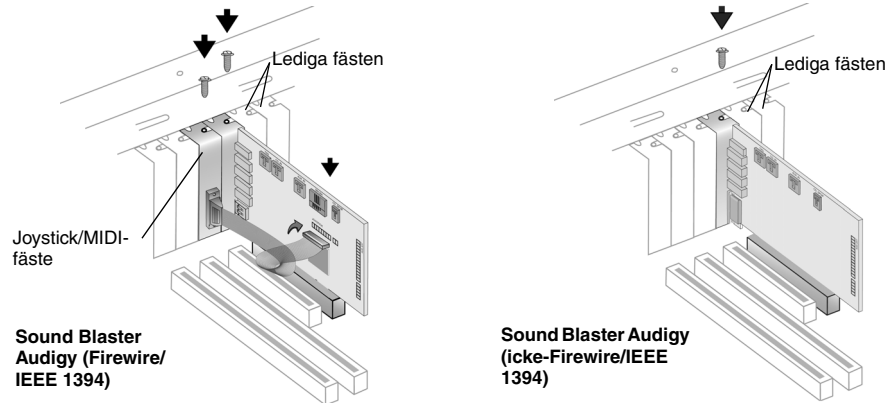


Bild 1-5: Sätta fast ljudkortet i kortplatsen.

3. För användare av Sound Blaster Audigy (Firewire/IEEE 1394)-kortet: Fäst Joystick/MIDI-fästet i kortplatsen bredvid Sound Blaster Audigy-kortet med den andra skruven. Anslut Joystick/MIDI-sladden (om tillgänglig) till Joystick/MIDI-kontakten på Sound Blaster Audigy (Firewire/IEEE 1394)-kortet som visas i Bild 1-5.

Steg 3: Installera Joystick/MIDI-fästet (tillbehör)

1. Om du installerar en joystick eller MIDI-enhet fäster du Joystick/MIDI-fästet i kortplatsen bredvid Sound Blaster Audigy (Firewire/IEEE 1394)-kortet med den andra skruven.
2. Anslut Joystick/MIDI-kabeln till Joystick/MIDI-porten på Sound Blaster Audigy-kortet som visas i Bild 1-7.



Om Sound Blaster Audigy-kortet är anslutet till både SPDIF-porten och CD-ljudporten på en CD- eller DVD-enhet, bör du inte aktivera alternativen för ljud-CD-skivor och digitalt ljud på samma gång i Surround Mixer.

För analog CD-ljudutgång:

- ▶ Anslut den analoga CD-ljudkabeln (ingår inte) från den analoga ljudporten på CD-/DVD-enheten till CD_IN-porten på Sound Blaster Audigy-kortet som visas i Bild 1-6.

För digital CD-ljudutgång:

- ▶ Anslut den digitala CD-ljudkabeln (ingår inte) från den digitala ljudporten på CD-/DVD-enheten till CD_SPDIF-porten på Sound Blaster Audigy-kortet som visas i Bild 1-6.

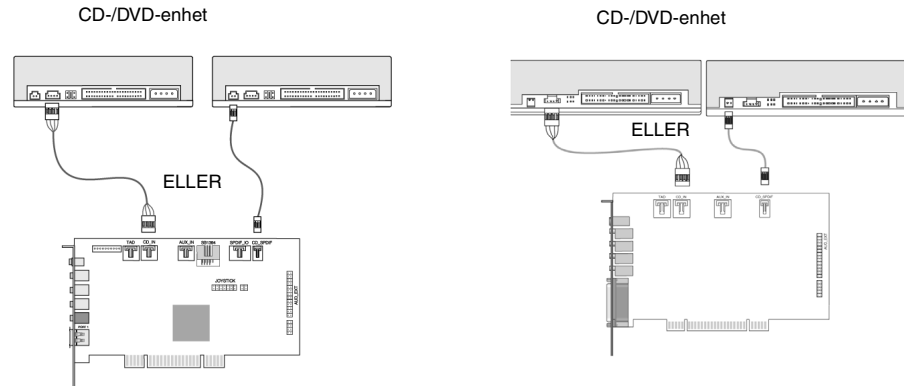


Bild 1-6: Ansluta enheterna.

Steg 4: Anslut till strömkälla

1. Sätt tillbaka datorns kåpa.
2. Sätt tillbaka nätsladden i vägguttaget och slå på datorn.

Information om hur du ansluter Sound Blaster Audigy-kortet till andra enheter finns i “Ansluta relaterade tillbehör” på sidan 1-8.

Information om hur du installerar drivrutiner och programvara “Installera drivrutiner och program” på sidan 2-1.

Ansluta relaterade tillbehör

Sound Blaster Audigy kommer tveklöst att ge dig ändlösa timmar av skön ljudupplevelse. Bild 1-7 visar hur du ansluter relaterade tillbehör till Sound Blaster Audigy för största njutning.

Analog/digital utgång

Analogt läge (standard): Ansluts till mellan- och basförstärkarkanaler.

Digitalt läge: Ansluts till digitala högtalare*, MiniDisc eller DAT via minijack-till-DIN-kabel.

Information om hur du växlar mellan digitalt och analogt läge finns i avsnittet Endast digital utsignal i onlinehjälp för Creative Surround Mixer.

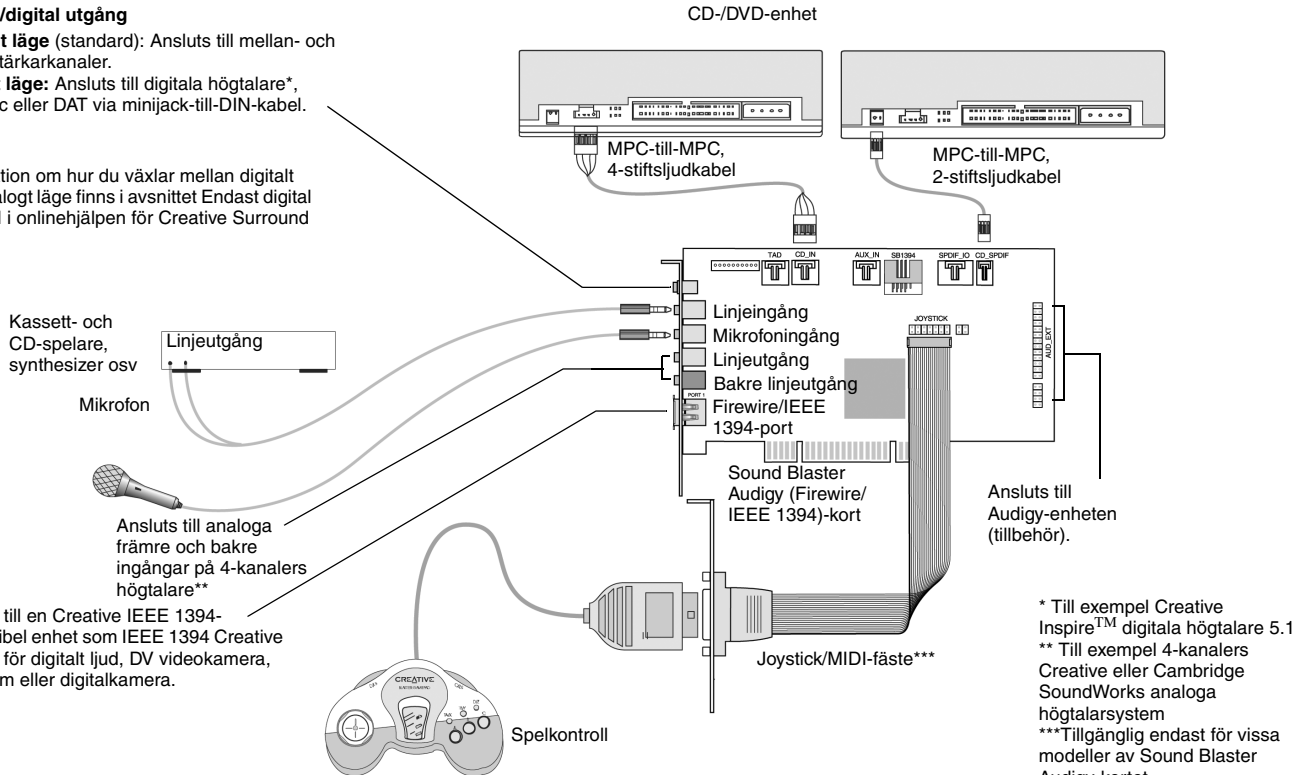


Bild 1-7: Ansluta andra enheter (Firewire/IEEE 1394).

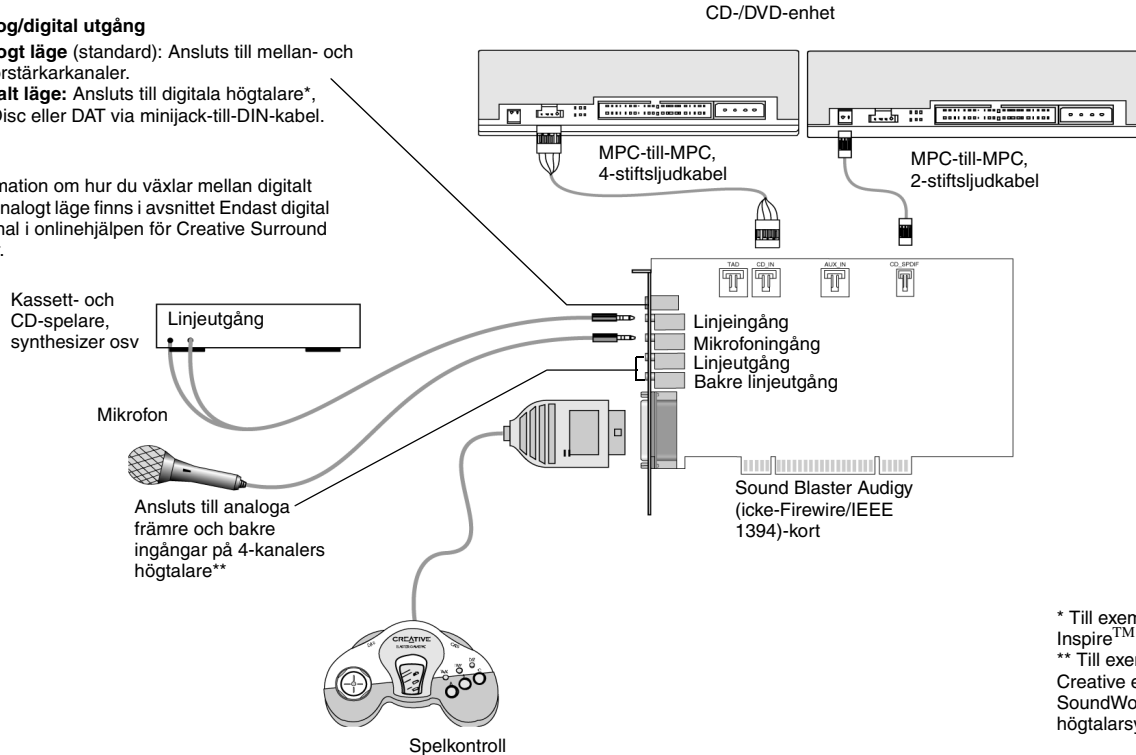
* Till exempel Creative Inspire™ digitala högtalare 5.1
 ** Till exempel 4-kanalers Creative eller Cambridge SoundWorks analoga högtalarsystem
 ***Tillgänglig endast för vissa modeller av Sound Blaster Audigy-kortet.

Analog/digital utgång

Analogt läge (standard): Ansluts till mellan- och basförstärkarkanaler.

Digitalt läge: Ansluts till digitala högtalare*, MiniDisc eller DAT via minijack-till-DIN-kabel.

Information om hur du växlar mellan digitalt och analogt läge finns i avsnittet Endast digital utsignal i onlinehjälpn för Creative Surround Mixer.



* Till exempel Creative Inspire™ digitala högtalare 5.1
 ** Till exempel 4-kanalers Creative eller Cambridge SoundWorks analoga högtalarsystem

Bild 1-8: Ansluta andra enheter (icke-Firewire/IEEE 1394).

Ansluta till högtalarsystem



Om du spelar spel i Windows 98 SE MS-DOS-läge (äka DOS-läge) bör du göra följande:

- Kontrollera att CD-ljudporten på Sound Blaster Audigy-kortet och den analoga ljudporten på CD- eller DVD-enheten är anslutna.
- Om ljudet är förvrängt bör du dessutom inte ansluta SPDIF-porten på Sound Master Audigy-kortet till CD- eller DVD-enhetens digitala ljudport.

Information om hur du växlar mellan digitalt och analogt läge finns i avsnittet Endast digital utsignal i onlinehjälpn för Creative Surround Mixer.

Om du har ett 5.1-kanalers högtalarsystem, kan du mixa om stereokällor (t ex ljud-CD, MP3, WMA, MIDI och Wave) till 5.1-kanalers med hjälp av Creative Multi Speaker Surround-teknik (CMSS). Om du vill göra det aktiverar du CMSS-funktionen i PlayCenter (vyn Player). Mer information finns i onlinehjälpn för PlayCenter.

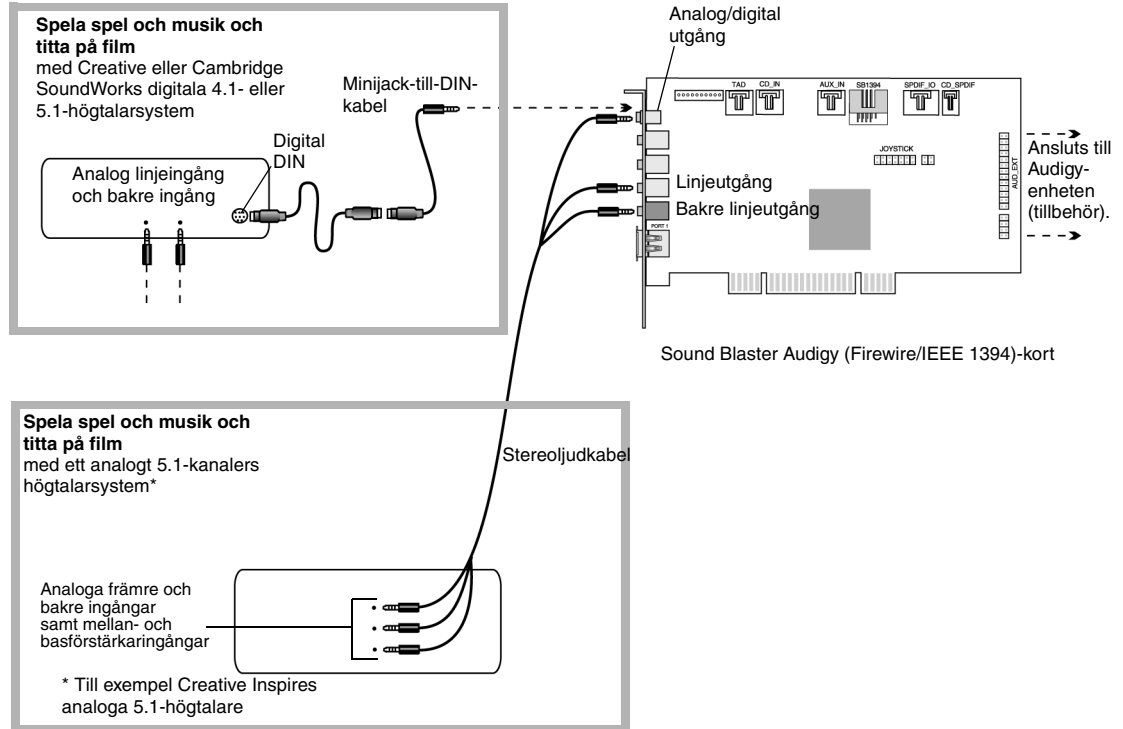


Bild 1-9: Ansluta Sound Blaster Audigy (Firewire/IEEE 1394)-kortet till högtalarsystem.



Om du ansluter en Sound Blaster Audigy till Cambridge SoundWorks DTT2500 eller Cambridge SoundWorks PlayWorks 2500 högtalarsystem via minikontakt-till-DIN kabelanslutning, kan du uppnå 5.1-kanaler genom att välja musik- eller filmläge på din avkodare

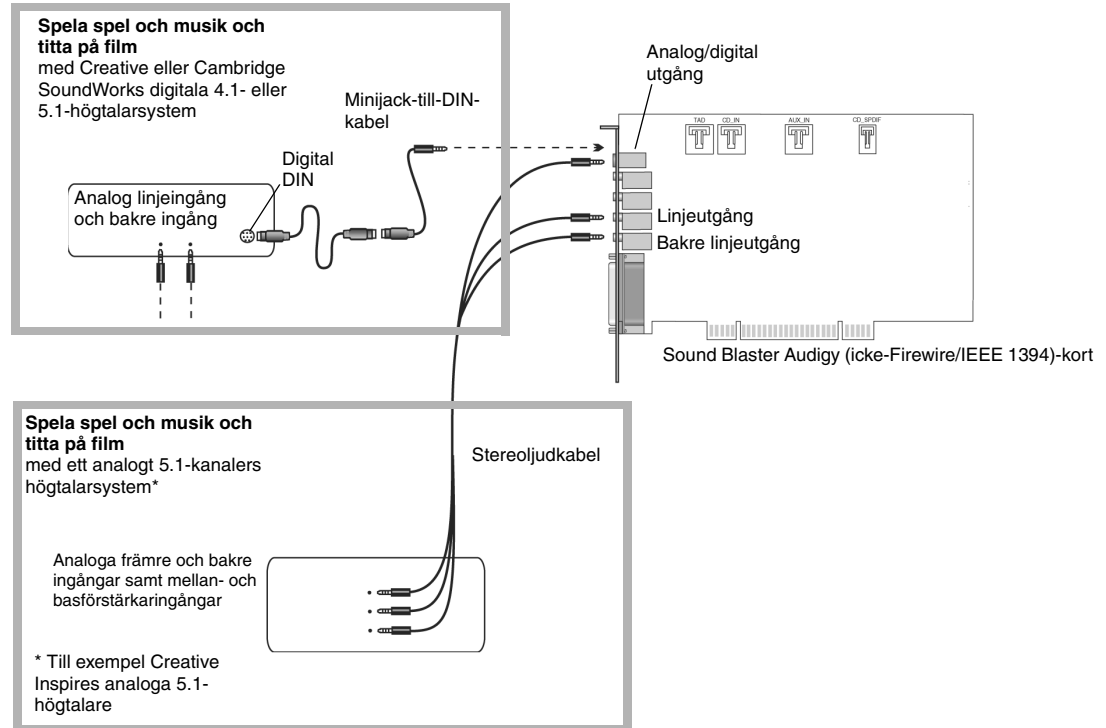


Bild 1-10: Ansluta Sound Blaster Audigy (icke-Firewire/IEEE 1394)-kortet till högtalarsystem.

Ansluta till externa hemenheter

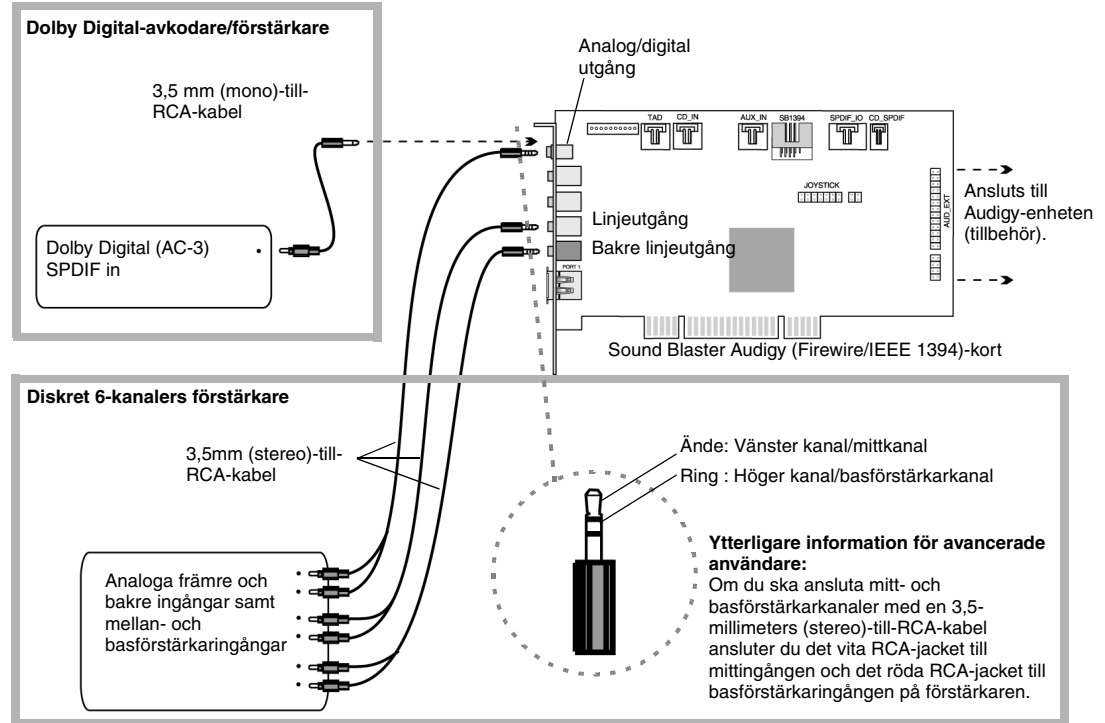


Bild 1-11: Ansluta externa hemenheter till Sound Blaster Audigy (Firewire/IEEE 1394)-kortet.

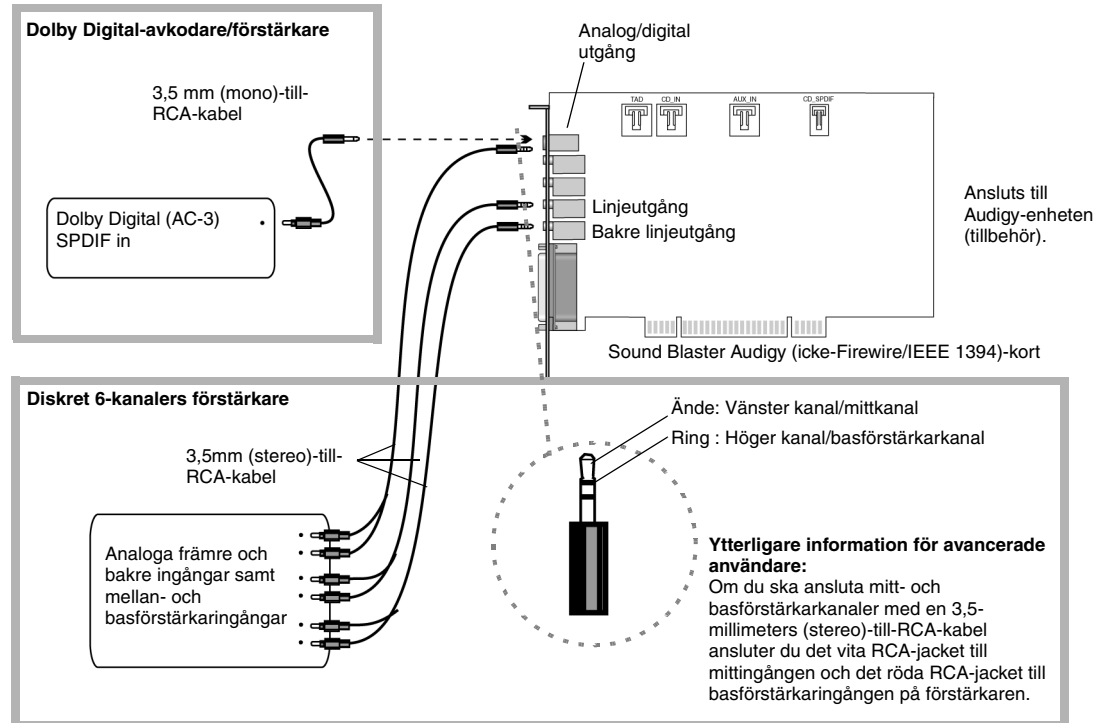


Bild 1-12: Ansluta externa hemenheter till Sound Blaster Audigy (icke-Firewire/IEEE 1394)-kortet.

Placera högtalarna

Om du använder fyra högtalare placerar du dem riktade mot dig och så att de bildar hörnen i en tänkt kvadrat där du är i mitten (se Bild 1-13). Kontrollera att bildskärmen inte står i vägen för de främre högtalarna. Justera högtalarnas placering tills du får den bästa ljudupplevelsen. Om du har en basförstärkare placerar du den i ett hörn av rummet så att du får optimalt basljud.

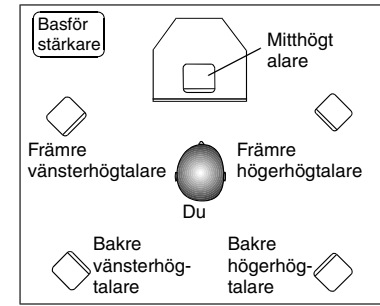


Bild 1-13: Rekommenderad högtalarplacering.

Sound
BLASTER

2 Installera programvara

I det här kapitlet finns information om hur du installerar Sound Blaster Audigy programvara.

Installera programvara

Installera drivrutiner och program



Användare av Windows 98 SE kan under installationsprocessen uppmanas att sätta i installations-CD-skivan för Windows 98 SE i CD-enheten. Sätt i installations-CD-skivan i CD-enheten och klicka sedan på knappen **OK**. Om ditt system inte levererades med en Windows 98 SE CD, utan en återställnings-CD, eller om du installerade Windows 98SE CAB-filer i ditt system under installationen, klickar du på knappen **Bläddra** för att hitta filen under C:\Windows\Alternativ\Cab. När du har hittat rätt .cab-fil klickar du på **OK**.

Du måste installera drivrutiner och program om du vill använda Sound Blaster Audigy. Använd följande instruktioner om du vill installera de här rutinerna och programmen. Instruktionerna gäller för alla Windows-system.

1. Sätt på datorn när du har installerat Sound Blaster Audigy-kortet och Joystick/MIDI-fästet (tillbehör). Windows identifierar ljudkortet och drivrutinerna automatiskt.
2. När du tillfrågas om drivrutinerna för ljud klickar du på knappen **Avbryt**.
3. Sätt i installations-CD-skivan för Sound Blaster Audigy i CD-enheten. CD-skivan har stöd för Windows-funktionen automatisk uppspelning och startar därför automatiskt. Om den inte startar automatiskt måste du aktivera CD-enhetens funktion för meddelande om diskinmatning. Mer information finns i "Felsökning för installation av programvaran" på sidan B-1.
4. Slutför installationen genom att följa anvisningarna på skärmen.
5. Starta om datorn när du uppmanas till det.

Avinstallera drivrutinerna och programmen

Om du vill rätta till eventuella problem, ändra konfigurationer eller göra uppgraderingar kan du ibland behöva avinstallera programmen och sedan installera om dem igen. Följande instruktioner gäller avinstallation av program i alla Windows-system.

1. Stäng alla program som använder ljudkortet. Det här innefattar Creative Taskbar. Program som körs kan inte tas bort under avinstallationen.
2. Klicka på **Start -> Inställningar -> Kontrollpanelen**.
3. Dubbelklicka på ikonen **Lägg till/ta bort program**.
4. Klicka på fliken **Installera/avinstallera** och välj **Sound Blaster Audigy**. Klicka på knappen **Lägg till/ta bort**.
5. När dialogrutan **Creative Avinstallation** visas markerar du kryssrutorna för de program du vill ta bort och klickar sedan på knappen **Nästa**.
De markerade programmen avinstalleras.
6. Klicka på knappen **OK**.
7. Starta om datorn när du uppmanas till det.

Installera om drivrutinerna för enheter

Om det är något fel i drivrutinen kanske du vill installera om programmen.

1. Sätt i installations-CD-skivan för Sound Blaster Audigy i CD-enheten. CD-skivan har stöd för Windows-funktionen för automatisk uppspelning och startar därför automatiskt. Om inte, se "Felsökning för installation av programvaran" på sidan B-1.
2. Klicka på **Start -> Inställningar -> Kontrollpanelen**.
3. Dubbelklicka på ikonen **Lägg till/ta bort program**.
4. Klicka på fliken **Installera/avinstallera** och välj **Sound Blaster Audigy**.
5. Klicka på knappen **Lägg till/ta bort**.
6. När dialogrutan **InstallShield Wizard** visas klickar du på alternativet **Reparera/Ändra** för att välja det.
Alternativet **Reparera** installerar om alla program som installerats tidigare.
Alternativet **Ändra** lägger till nya programkomponenter eller avinstallerar installerade komponenter.
7. Slutför installationen av programmen genom att följa anvisningarna på skärmen.



Uppdatera Windows 2000 (Service Pack 3)

Windows 2000 ger nu bättre stöd för AC-3 SPDIF-utgång (icke-PCM genom waveOut) i programvaror för DVD. Om du vill hämta Service Pack 3 och även kunna göra eventuella justeringar i Windows 2000 OS, kan du gå till webbplatsen för Microsoft Windows 2000 genom att klicka på adressen nedan.

<http://microsoft.com/windows2000/default.asp>

3 Sound Blaster Audigy-program

I det här kapitlet finns information om hur du får ut mesta möjliga av Sound Blaster Audigy.

Sound Blaster Audigy-program

Creative Sound Blaster Audigy-program

Sound Blaster Audigy kan användas med en komplett uppsättning program så att du får ut det mesta möjliga av ljudkortet. Följande programvara är den viktigaste för dig när du använder ljudkortet:

- Creative Taskbar
- Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start
- Creative Sound Blaster Audigy Experience
- EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience
- Creative Diagnostics
- Creative Surround Mixer
- Creative AudioHQ
- Creative WaveStudio
- Creative PlayCenter
- Creative Recorder
- Creative MiniDisc Center
- Creative Restore Defaults

Creative Taskbar



De program som levereras med Sound Blaster Audigy kan skilja sig från de som beskrivs här.

Med Creative Taskbar kan du enkelt och snabbt utföra aktiviteter med ljudkortet. Du behöver bara välja en aktivitet och så sköter sig resten självt – programmen som ska användas öppnas och mixer- och effektinställningarna konfigureras automatiskt.

Med Creative Taskbar följer också Creative Taskguide som ger tips och användbara länkar relaterade till aktiviteten som du har valt.

Mer information om hur du använder Creative Taskbar finns i onlinehjälp.



Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start

Det här är en bra startpunkt om du vill lära dig mer om Sound Blaster Audigy. Onlinehjälpens Quick Start består av flera interaktiva och informativa demonstrationer som visar olika funktioner hos Sound Blaster Audigy, som att lyssna på digital musik, spela digitala spel, titta på filmer, ansluta högtalare och utföra aktiviteter.

Creative Sound Blaster Audigy Experience

Använd Creative Sound Blaster Audigy Experience till att känna den makalösa kapaciteten hos Sound Blaster Audigy när du spelar spel, lyssnar på musik eller använder din hemstudio. Du får uppleva fördelarna med ljudbehandling för flera miljöer, dynamiska effekter med EAX Advanced HD™, högkvalitativ surroundutgång och EAX-förbättrat ljud för hemmabion.

Det här programmet fungerar inte i Windows NT 4.0.

EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience

När du kör den här demonstrationen, som är inspelad i en guldgruva, får du uppleva EAX ADVANCED HD™ -teknologier som miljöpanorering, reflektion och morphing. Jämför bilderna med och utan EAX ADVANCED HD™ och du kommer att förstå varför alltfler spelutvecklare använder EAX ADVANCED HD™ -teknologier för den bästa spelupplevelsen.

Creative Diagnostics

Använd Creative Diagnostics när du vill testa ljudkortets uppspelning av Wave-, MIDI- och CD-ljudspår och högtalarutgångarna. Mer information om hur du använder Creative Diagnostics finns i onlinehjälpens.

Creative Surround Mixer



Om du vill återställa Surround Mixer till originalinställningarna, klickar du på **Start -> Program -> Creative -> Sound Blaster Audigy -> Creative Restore Defaults**.

Creative Surround Mixer är huvudprogrammet som du ska använda för följande aktiviteter:

- Testa högtalare
- Använda EAX ADVANCED HD™-förbättrade ljudeffekter
- Mixa ljud från olika ljudkällor
- Inställning av ljudeffekter

Surround Mixer har två lägen. Klicka på knappen **Basic Mode** eller **Advanced Mode** om du vill växla mellan lägena:

I grundläggande läge visas mixerdelen. Du kan:

- mixa ljud från olika ljudkällor vid in- eller uppspelning
- kontrollera volym, bas, diskant, balans och uttoning

I avancerat läge visas Surround Mixer och mixerdelen. I Surround Mixer kan du:

- välja ljudeffekter
- ange högtalarutgången
- testa högtalarna

Mer information om hur du använder Creative Surround Mixer finns i onlinehjälp.

Creative AudioHQ

AudioHQ är kontrollcentralen för Creative ljudprogramvara.

AudioHQ-gränssnittet har samma utseende och känsla som Kontrollpanelen i Windows. Det innehåller flera kontrollfunktioner som du kan använda för att visa, spela upp eller ställa in ljudegenskaper för en eller flera ljudenheter i datorn.

Precis som i Kontrollpanelen kan du se AudioHQs kontrollfunktioner i huvudfönstret som stora ikoner, små ikoner, listobjekt eller detaljerade listobjekt. Du kan också markera alla eller invertera markeringen när du visar alternativen i AudioHQ. Antalet objekt i huvudfönstret varierar dock om kontrollfunktionen eller enheten är markerad. I vyn By Audio Device visas bara de kontrollfunktioner som stöds av den valda enheten. I vyn Applet visas bara de ljudenheter som stöder den valda funktionen.

Mer information om hur du använder Creative AudioHQ finns i onlinehjälp.

SoundFont Control

Med SoundFont Control kan du konfigurera MIDI-banker med SoundFont-filer, DLS-filer och instrument och dessutom ange algoritm och storlek för cache.

Mer information om hur du använder SoundFont Control finns i onlinehjälp.

Device Controls

Med enhetskontroller kan du konfigurera enheter så att du kan göra flera uppspelningar samtidigt. Du kan till exempel spela fem spår samtidigt.

Mer information om hur du använder enhetskontroller (Device Controls) finns i onlinehjälp.

Creative Keyboard

Creative Keyboard är en virtuell klaviatur som du kan använda till att spela upp eller testa musik i MIDI-enheter.

MIDI-insignal

Du kan använda externa MIDI-inenheter för uppspelning av MIDI-banker och instrument. Anslut först MIDI-inenheten till ljudkortet och välj sedan den enheten i Creative Keyboard.

EAX-kontroll

Med EAX-kontroll kan du konfigurera Sound Blaster Audigy-kortets effektmotor.

Du kan på låg nivå ange de komponenter som utgör ljudelement och som i sin tur utgör ljudeffekten.

Du garanteras ett ljud som är så verkligt att du nästan kan se det! Det är datavärldens första system som återskapar och ger verkliga, interaktiva ljudupplevelser i spel, musik och andra ljudprogram. De här ljudeffekterna överstiger kvaliteten hos en hemmabio och du kan njuta av ljud som är så levande att du nästan kan "se" det. Effekterna tar dig bortanför dagens surround-ljud och ljud med 3D-positionering och formar faktiskt en ny miljö genom att räkna in rumsstorlek, akustiska egenskaper, efterklang, eko och många andra effekter som skapar en verklig upplevelse.

Mer information om hur du använder EAX-kontroll finns i onlinehjälp.

Creative WaveStudio

Med Creative Wave Studio kan du enkelt utföra följande ljudredigeringsåtgärder:

- Spela upp, redigera och spela in 8-bitars (bandkvalitet) och 16-bitars (CD-kvalitet) ljuddata
- Förbättra ljuddata och skapa unika ljud med olika specialeffekter och redigeringsfunktioner som reversera, eko, dämpa, klipp ut, kopiera och klistra in.
- Öppna och redigera flera ljudfiler samtidigt
- Öppna Raw- (.RAW) och MP3- (.MP3) filer
- Mer information om hur du använder Creative WaveStudio finns i onlinehjälp.

Creative PlayCenter

Creative PlayCenter är en revolutionerande spelare för ljud-CD-skivor och digitalt ljud (t ex MP3- och WMA-filer). Programmet hanterar de digitala ljudfiler som du har på datorn, och är också en integrerad MP3/WMA-kodare för extrahering (även kallat "rippning") av ljudspår på CD-skivor till komprimerade digitala ljudfiler. Spår kan kodas mycket snabbare än vid normal uppspelningshastighet och upp till 320 kbps (för MP3).

Obs! Mer information om hur du använder Creative PlayCenter finns i onlinehjälp.

Creative Recorder

Med Recorder kan du spela in ljud eller musik från olika källor, t.ex. en mikrofon eller en CD-skiva, och spara inspelningarna som ljudfiler (.WAV). Mer information om hur du använder Creative Recorder finns i onlinehjälp.

Creative MiniDisc Center

Med Creative MiniDisc Center kan du spela upp låtar på CD-skivor eller i de ljudformat som stöds och spela in dem på digitala inspelningsenheter, t.ex. DAT-spelare och MiniDisc-spelare (MD).

Med Creative MiniDisc Center kan du:

- skapa ett album med dina favoritlåtar, även om de har olika ljudformat,
- automatiskt infoga en förinställd tystnad mellan spåren,
- spela upp ett album och spela in det på din MD-spelare.

Mer information om hur du använder Creative MiniDisc Center finns i onlinehjälp.

Creative Restore Defaults

Med Creative Restore Defaults kan du återställa alla ljudinställningar till standardinställningar.

4 Använda program

I det här kapitlet finns information om vilka program du ska använda om du vill skapa nytt innehåll eller ägna dig åt spel och annan underhållning.

Använda program

Sound Blaster Audigy erbjuder högkvalitativ uppspelning av multimedia, digital underhållning, möjligheter att skapa nytt innehåll, Internet-underhållning och spel. På följande sidor finns information om vilka program som bäst möter dina behov.

Uppspelning av multimedia

Titta på DVD-filmer



Vissa DVD-avkodare/-spelare kan inte avkoda upp till 5.1 kanaler, men stöder SPDIF-utdata. I så fall aktiverar du funktionen för SPDIF-utdata så att Sound Blaster Audigy kan avkoda Dolby Digital-signalen.

Om du har en extern Dolby Digital (AC-3)-avkodare kan du spela upp Dolby Digital-ljud till dina DVD-filmer.

Om du inte har någon extern Dolby Digital (AC-3)-avkodare måste du först ha en DVD-kompatibel enhet och högtalare som stöder upp till sex kanaler som t ex Creative Inspires analoga 5.1-högtalare. Du behöver också en DVD-avkodare/-spelare som klarar att skicka en komprimerad AC-3 SPDIF-signal till Sound Blaster Audigy-kortet för avkodning, t ex Intervideo WinDVD 2000 eller CyberLink PowerDVD.

Aktivera funktionen för Dolby Digital (AC-3)-avkodning i Creative Surround Mixer. Mer information om Creative Surround Mixer finns i onlinehjälpen.

Aktivera funktionen för SPDIF-utdata (eller motsvarande) i programvaran för DVD-enheten.

Spela upp MP3- eller WMA-filer

Creative PlayCenter stöder och spelar upp MP3- och WMA-filer.



Spela upp Wave- och CD-ljudfiler

Med Creative PlayCenter kan du spela upp både Wave- och CD-ljudfiler. WAV är formatet som används för digitala ljudfiler i operativsystemet Windows. CD-ljud betyder vanliga CD-skivor som kan spelas i CD-enheten.

Spela upp MIDI-filer

MIDI (*.MID) är ett musikformat som använder en intern synthesizer för uppspelning. Använd Creative PlayCenter när du vill spela upp MIDI-filer.

Skapa icke-General MIDI-kompatibla filer

Många musiker har skapat musikfiler som använder exotiska eller ovanliga instrument (icke-General MIDI-kompatibla) med hjälp av Vienna Soundfont Studio. Dessa instrument lagras i SoundFont-banker. Sådana MIDI-filer kan spelas upp med Creative PlayCenter. På Sound Blaster Audigy-installations-CD:n finns MIDI-demos som använder högkvalitativa SoundFont-banker.

Digital underhållning

Titta på filmer med surround-ljud

Om du vill kunna spela upp filmunderhållning med hög kvalitet bör du ha bra högtalare. Om du har ett system med 4 eller 5 högtalare kopplade till Sound Blaster Audigy, konfigurerar du högtalarna i Creative Surround Mixer. För DVD-filmer rekommenderas du att köpa, som är ett digitalt hemunderhållningssystem, och Creative Inspires digitala 5.1-högtalare.

Kompilera egna album

Du kan kompilera egna album med CD-ljud-, WAV-, eller MIDI-filer om du använder Creative PlayCenter.

Skapa innehåll

Använda ljudeffekter

När du sjunger och spelar in dina egna låtar kan du göra så att din röst låter bättre, eller till och med lägga

till specialeffekter. Det kan du göra i miniprogrammet EAX Control, som du öppnar från Creative Surround Mixer.

Spela in ljud och effekter

Med Creative Recorder kan du enkelt spela in vilken ljudkälla som helst utan att behöva bekymra dig om mixerinställningarna. Du kan också spela in vilka ljudeffekter som helst.

Spela in och redigera videoklipp

Med digitala videoprogram som t.ex. Ulead VideoStudio kan du spela in och redigera videoklipp, och sedan spara dem i vanliga format som t.ex. AVI, QT, MOV och MPEG.

Skapa avancerat innehåll

Flerspårsinspelning med ASIO

Du kan sätta upp en hel hemstudio med MIDI-sequencerprogram, t.ex. Cubasis VST. Du kan sätta ihop dina egna produktioner, med flera spår från en MIDI-synt (intern eller extern), din gitarr eller något annat externt instrument (linjeingång), en digital enhet (SPDIF) eller en mikrofon. Med ASIO-stöd kan du skapa allt detta med fantastiskt kort väntetid (vilket löser problem med synkronisering över flera spår).

Skapa musik

Du kan skapa musik på din Sound Blaster Audigy med Cubasis VST. Anslut en MIDI-styrd klaviatur till MIDI/Joystick-porten och du har omedelbart tillgång till en högkvalitativ synth med hjälp av det här programmet. Med sequencing-programmet som medföljer kan du också komponera egen musik och göra egna arrangemang.

Spela in och transkribera musik

Med Cubasis VST kan du spela in din egen musik och göra egen transkription till notskrift. Du kan till och med skriva ut egna notblad.



Spela in och redigera musikinstrument

Du kan spela in ljudeffekter eller samplingsslingor och sedan använda dem som MIDI-instrument, alltsammans i Vienna SoundFont Studio. Du kan också redigera befintliga SoundFont-banker.

Spela in digitalt ljud

Du kan spela in och redigera digitalt (16-bitar, 48 kHz) på datorn med Sound Blaster Audigy om du använder Creative Wave Studio. Du kan ansluta alla SPDIF-kompatibla enheter, t.ex. en DAT-bandspelare, och välja CD Digital på Creative Surround Mixer.

Skapa multieffekter

Sound Blaster Audigy levereras med en mängd programmerbara effekter. Du kan skapa bokstavligen tusentals efterklangseffekter och specialeffekter i EAX Control, som du öppnar från Creative Surround Mixer.

Skapa och spela upp SoundFonts

Med Creatives SoundFont-teknik får du obegränsade möjligheter att skapa ljud som du kan använda i din musik. Du kan skapa egna SoundFont-banker i Vienna SF Studio för att konvertera trumslingor till Soundfont-banker. Du kan hämta Vienna SF Studio på adressen <http://www.SoundFont.com>.

Internet- underhållning

Koda CD-låtar till MP3-format

Med Creative PlayCenter kan du koda och spela in alla dina favoritsånger från CD till datorns hårddisk så att du sedan har en databas med egna spellistor.

Hämta och spela upp MP3-låtar

Med Creative PlayCenter kan du lägga till nya låtar i databasen genom att hämta dem från olika platser på Internet.



Spela MP3-låtar med EAX ADVANCED HD™

Använd Creative PlayCenter om du vill skapa MP3-återgivning med flerdimensionell realism genom att lägga till ljudmiljöer som konserthall eller badrum! Du kan dela med dig av dina förbättrade MP3-låtar även till personer som inte har Sound Blaster Audigy-kortet.

Spel

EAX ADVANCED HD™ -stöd

De många EAX ADVANCED HD™-titlarna är designade av ledande spelutvecklare, och ger dig en totalupplevelse av realistiska miljöer. Besök <http://www.eax.creative.com> om du vill ha en lista på alla kompatibla titlar.

DirectSound3D- stöd

DirectSound3D (DS3D)-spel har stöd i Sound Blaster Audigy. Du kan höra ljud positionerade i 3D som förbättrar din spelupplevelse.

Njuta av A3D 1.0- stöd

Alla A3D-anrop omvandlas till DirectSound3D, vilket innebär att du kan använda A3D-spel.

Anpassade miljöer för andra spel än 3D-ljudspel

Du kan skapa anpassade miljöer för spel som saknar EAX ADVANCED HD™ med hjälp av kontrollpanelen för EAX som du öppnar från Creative Surround Mixer.

Sound
BLASTER

A

Allmänna specifikationer

I det här avsnittet redovisas specifikationerna för Sound Blaster Audigy-kortet.

Allmänna specifikationer

I det här avsnittet redovisas specifikationerna för ditt Sound Blaster Audigy (Firewire/IEEE 1394/icke-Firewire/IEEE 1394)-kort och för Joystick/MIDI-fästet (endast Firewire/IEEE 1394).

Funktioner

PCI-busstyrning

- Uppfyller PCI-specifikationen version 2.1
- Med busstyrning minskas väntetid och systemets prestanda ökas

Audigy-processor

- Avancerad bearbetning av digitala effekter med maskinvaruacceleration
- 32-bitars digital bearbetning med ett dynamiskt omfång av 192 dB
- Patenterad 8-punkters interpolation som minskar distortionen till ohörbara nivåer
- 64-rösters vågtabellssynthesizer
- Digitala mixer- och equalizer-funktioner av högsta kvalitet
- Obegränsad storlek på SoundFont-banken kan mappas till värdminnet (begränsas av tillgängligt systemminne)

Ljudväg av toppkvalitet

- Mixar analoga källor som CD-ljud, ljudingång, tillbehör, TAD och PC-högtalare, mikrofon in via AC 97 Codec med interna digitala källor
- Uppspelning av 64 ljudkanaler, var och en med en godtycklig samplingsfrekvens
- 32-bitars mixning av alla digitala källor i Audigys Digital Mixer
- 24-bitars analog-till-digital överföring av analoga indata vid 48 kHz samplingsfrekvens
- 24-bitars digital-till-analog omvandling av digitala källor vid 48 kHz till analogt 5.1-kanals-ljud
- 16-bitars samplingsfrekvens vid inspelning: 8, 11.025, 12, 16, 22.05, 24, 32, 44.1 och 48 kHz



Professionell digital ljudbehandling

- Stöd för ingångssignal i Sony/Philips Digital Interface (SPDIF)-format med en kvalitet på upp till 24-bitar/96 kHz
- SPDIF-utdata med upp till 24-bitars upplösning vid valfri samplingsfrekvens på 44.1, 48 eller 96 kHz
Obs! SPDIF-utdata är inte tillgängliga vid uppspelning av skyddat digitalt ljudmaterial skapat med DRM (Digital Rights Management)-teknik
- Valbara 6-kanals SPDIF-utdata till extern förstärkare/digitalt högtalarsystem
- Programvaruväxling av SPDIF indata-till-utdata (bypass) för att minimera sladdtrassel (med Audigy-enhetens uppgraderingsalternativ)
- Flerspårsinspelning med minimal fördröjning med ASIO-stöd

Flexibel mixerkontroll

- Uppspelningskontroll via programvara av CD-ljud, Line In, Auxiliary, TAD, PC-högtalare, Microphone In, Wave/DirectSound-enhet, MIDI-enhet, digital-CD (CD SPDIF)
- Inspelningskontroll via programvara av Analog Mix (CD-ljud, Line In, Auxiliary, TAD, PC-högtalare, Microphone In, Wave/DirectSound-enhet, MIDI-enhet, digital-CD (CD SPDIF))
- Valbar inkälla eller mixning av olika ljudkällor för inspelning
- Justerbart reglage för huvudvolymen
- Separata bas- och diskantreglage
- Främre och bakre balansreglage
- Reglage för ljud av och panorering för mixerkällor

Dolby Digital-avkodning (AC-3)

- Avkodar Dolby Digital (AC-3) till 5.1-kanals- eller direktkomprimerad Dolby Digital (AC-3) PCM SPDIF-ström till extern avkodare
- Omdirigering av extrema basljud (Bass Redirection): Förbättrar basljudet till basförstärkaren för små satellithögtalarsystem
- Gräns för basfrekvens (10–200 Hz): kan justeras för fristående basförstärkare till önskad nivå på basen
- Justerbara centrum- och LFE-nivå-reglage

Creative Multi Speaker Surround™ (CMSS™)

- Multispeaker-teknik
- Mixar om mono- eller stereokällor till 5.1 kanaler



Firewire/IEEE 1394™ Kompatibilitet

- Professionell panorerings- och mixningsalgoritm
- Uppfyller IEEE 1394a-specifikationer
- Stöd för datafrekvenser på 100, 200 och 400 Mbps
- Stöd för upp till 63 IEEE 1394-kompatibla enheter i en kedjekopplad konfiguration

Anslutningar

Sound Blaster Audigy (Firewire/ IEEE 1394)-kort

Ljudingångar

- En analog linjeingång via stereokontakt på baksidan av kortet
- En analog monomikrofoningång via stereokontakt på baksidan av kortet
- CD_IN - analog linjeingång via 4-stifts Molex-port på kortet
- AUX_IN - analog linjeingång via 4-stifts Molex-port på kortet
- TAD - analog linjeingång via 4-stifts Molex-port på kortet
- CD_SPDIF - digital linjeingång via 2-stifts Molex-port på kortet

Ljudutgångar

- ❑ ANALOG/DIGITAL OUT via 4-stifts 3,5-millimeterskontakt på bakkdelen av kortet
 - ANALOG OUT: Mellan- och basförstärkarkanaler
 - DIGITAL OUT: Digitala främre, bakre, mellan- och basförstärkar-SPDIF-utgångar
- ❑ Två analoga linjeutgångar via stereokontakt på bakkdelen av kortet, Front Line Out och Rear Line Outs 1 och 2
- ❑ Anslutning till stereohörlurar (32-ohms resistans) via Front Line Out

- ❑ En 2 x 5-stifts intern Firewire/IEEE 1394-kontakt (J6) på kortet för anslutning till Audigy Extension-kortet

Firewire/IEEE 1394-gränssnitt



6-stifts Firewire/IEEE 1394-kontakten/porten har en maximal uteffekt på 2 watt. Anslut endast en högeffektsenhet som hårddisk och CD-RW-enhet med IEEE 1394-standard till den här porten, såvida inte enheten har separat strömförsörjning.

Stift	Signal
1	TPA+
2	TPA-
3	GND
4	GND
5	TPB+
6	TPB-
7	POWER (+12 VDC)*
8	POWER (-12 VDC)*
9	VOID
10	GND

*Avaktiverad på vissa modeller



- ❑ En 6-stifts Firewire/IEEE 1394-kontakt/port på bakre delen av kortet

Gränssnitt

- ❑ VOL_CTRL 1 x 4-stift
- ❑ PC_SPK (PC-högtalare) 1 x 2-stift
- ❑ AUD_EXT 2 x 20-stift för anslutning till Audigy Drive (tillval)
- ❑ JOYSTICK 2 x 8-stift för anslutning till Joystick/MIDI-kontakten (metallhållare medföljer, men krävs inte)

Sound Blaster Audigy (icke-Firewire/IEEE 1394)-kort

Ljudingångar

- ❑ En analog linjeingång via stereokontakt på baksidan av kortet
- ❑ En analog monomikrofoningång via stereokontakt på baksidan av kortet
- ❑ CD_IN - analog linjeingång via 4-stifts Molex-port på kortet
- ❑ AUX_IN - analog linjeingång via 4-stifts Molex-port på kortet
- ❑ TAD - analog linjeingång via 4-stifts Molex-port på kortet
- ❑ CD_SPDIF - digital linjeingång via 2-stifts Molex-port på kortet

Ljudutgångar

- ❑ ANALOG/DIGITAL OUT via 4-stifts 3,5-millimeterskontakt på baksidan av kortet
 - ANALOG OUT: Mellan- och basförstärkanaler
 - DIGITAL OUT: Digitala främre, bakre, mellan- och basförstärkar-SPDIF-utgångar
- ❑ Två analoga linjeutgångar via stereokontakt på baksidan av kortet, Front Line Out och Rear Line Outs 1 och 2
- ❑ Anslutning till stereohörlurar (32-ohms resistans) via Front Line Out



Gränssnitt

- ❑ VOL_CTRL 1 x 4-stift
- ❑ AUD_EXT 2 x 20-stift för anslutning till Audigy Drive (tillval)
- ❑ 15-stifts JOYSTICK/MIDI-kontakt på bakre konsoler

Sound
BLASTER

B Felsökning

I det här avsnittet hittar du tips om hur du löser problem som kan uppstå under installationen av ljudkortet eller när du använder det.

Felsökning

Felsökning för installation av programvaran

I den här bilagan finns tips om hur du löser problem som kan uppstå under installationen av ljudkortet eller när du använder det.

Installationen startar inte automatiskt efter att installations-CD-skivan för Sound Blaster Audigy har satts i.

Funktionen för automatisk uppspelning kan vara inaktiverad i Windows.

Så här startar du installationsprogrammet från snabbmenyn i Den här datorn:

1. Dubbelklicka på ikonen **Den här datorn** på skrivbordet i Windows.
2. Högerklicka på ikonen för CD-enheten i fönstret **Den här datorn**.
3. Klicka på **Spela upp automatiskt** i snabbmenyn och följ instruktionerna på skärmen.

Så här aktiverar du Spela upp automatiskt med hjälp av Meddelande om diskinmatning:

1. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **System** i **Kontrollpanelen**.
3. Klicka på fliken **Enhetshanteraren** i dialogrutan **Systemegenskaper** och markera din CD-ROM-enhet.
4. Klicka på knappen **Egenskaper**.
5. I dialogrutan **Egenskaper** klickar du på fliken **Inställningar** och markerar **Meddelande om diskinmatning**.
6. Klicka på **OK** när du vill stänga dialogrutan.

Så här startar du installationsprogrammet från Windows Explorer:

1. Öppna Windows Explorer och gå till D:\Audio\Setup-mappen (där D: avser din CD-ROM-enhet).
2. Dubbelklicka på filen Setup.exe

Felsökning för ljud

Det hörs överdrivet miljöljud eller överdrivna ljudeffekter när en ljudfil spelas upp.

Den senast använda miljöinställningen är olämplig för den aktuella ljudfilen.

Så här byter du till en lämplig miljöinställning:

1. Dubbelklicka på symbolen **för kontrollpanelen för EAX** i AudioHQ.
2. Klicka på nedpil i rutan **Miljö** om du vill markera (**Inga effekter**) eller en lämplig miljö.

Det kommer inget ljud i hörlurarna.

Kontrollera följande:

- Att hörlurarna är anslutna till hörlursuttaget.
- Att alternativet **Hörlurar** är markerat i rutan **Högtalare** på fliken **Högtalare** i huvudpanelen i Surround Mixer.
- Att den valda inspelningskällan i mixerdelen i Surround Mixer är **“What U Hear”**.

Att enstaka analoga inspelningskällor inte visas i Surround Mixer.

Att följande analoga inspelningskällor är kombinerade i en inspelningskontroll som kallas **Analog Mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)**, och som visas i inspelningspanelen med en spalt:

- Ljudingång
- Ljud-CD
- Tillbehör
- TAD-In
- PC-högtalare

Att individuella analoga inspelningskällor inte kan väljas i Surround Mixer.

Fem analoga inspelningskällor kombineras under alternativet **Analog mix (Ljudingång/CD/TAD/Tillbehör/PC)**. Du kan läsa mer i **“Att enstaka analoga inspelningskällor inte visas i Surround Mixer.”** på sidan B-2.

Så här gör du om om du vill spela in en individuell analog källa:

- Kontrollera att den valda inspelningskällan i den enspaltiga inspelningspanelen i Surround Mixer är **Analog mix (Ljudingång/CD/TAD/Tillbehör/PC)**.
- I den sexspaltiga panelen stänger du av ljudet på de analoga källorna som du inte vill spela in genom att markera kryssrutan **Ljud av**.

Det kommer inget ljud från högtalarna

Kontrollera följande:

- Att du har anslutit högtalarna till ljudkortets utgång.
- Att du har valt rätt ljudkälla i mixerdelen.
- Om båda de här villkoren är uppfyllda och det ändå inte hörs något ljud, klickar du på det **röda plustecknet** ovanför kontrollen **VOL** och kontrollerar om kryssrutan Endast digital utsignal är markerad. Om den är markerad arbetar du i läget **Endast digital utsignal** och måste ansluta digitala högtalare för att höra något ljud från ljudkortet. Mer information finns i avsnittet Endast digital utsignal i onlinehjälpn för Surround Mixer.

Det hörs inget ljud när du spelar upp digitala filer som WAV-, MIDI- eller AVI-filer.

Kontrollera följande:

- Kontrollera att högtalarens volymreglage (om det finns ett) är i mittläge. Om det behövs kan du justera volymen med hjälp av Creative Mixer.
- Kontrollera att högtalare med inbyggd förstärkare eller en extern förstärkare anslutits till kortets linjeutgång eller bakre linjeutgång.
- Kontrollera att det inte finns någon maskinvarukonflikt mellan kortet och en extern enhet. Se "Åtgärda I/O-konflikter" på sidan B-7.
- Att högtalarvalet i huvuddelen i Surround Mixer stämmer med din högtalar- eller hörlurskonfiguration.
- Att reglagen **Original Sound** i någon av flikarna **Master** och **Source** i **kontrollpanelen för EAX** är inställda på 100%.

Det hörs inget ljud när du spelar en ljud-CD eller ett DOS-spel som kräver en CD-enhet.

Så här löser du problemet:

Kontrollera att den analoga ljudporten på CD-enheten och ljudkortets CD-ingång är anslutna.

Panorering medför ibland att ljudet inaktiveras.

Det här kan inträffa när du arbetar i läget Endast digital utsignal och balansinställningen för ljudkällan i ett annat mixerprogram än Surround Mixer (till exempel Volymkontroll i Windows) är i motsatt position i förhållande till hur du har panorerat ljudkällan i huvuddelen i Surround Mixer. Ett exempel är när balansinställningen för CD-ljud i Volymkontroll i Windows är till vänster, medan den i Surround Mixer är panorerad längst ut åt höger.

Så här löser du problemet:

Öppna det andra mixerprogrammet och centrera balansinställningarna för alla ljudkällor.

På så sätt ser du till att de analoga ljudkällorna inte tystnar när du panorerar i Surround Mixer.

Otillräcklig SoundFont-cache



Nackdelen med en mindre SoundFont-fil är den något sämre ljudkvaliteten.

Det finns för lite minne för att ladda SoundFonts.

Det här kan inträffa om en SoundFont-kompatibel MIDI-fil läses in eller spelas då otillräckliga minnesresurser tilldelats SoundFonts.

Så här tilldelar du mer cacheminne för SoundFont:

På fliken **Alternativ** i miniprogrammet SoundFont Control flyttar du reglaget Cache för SoundFont till höger.

Hur mycket cacheminne du kan tilldela SoundFont beror på mängden tillgängligt system-RAM.

Om det fortfarande finns för lite system-RAM tillgängligt:

Gör något av följande:

- På fliken **Configure Banks** i miniprogrammet SoundFont Control väljer du en mindre SoundFont-bank i rutan **Select Bank**.
- Öka datorns system-RAM-minne.

Felsökning för styrspek

Styrspekporten fungerar inte.

Ljudkortets styrspekport kan vara i konflikt med datorns styrspekport.

Så här löser du problemet:

Avaktivera ljudkortets styrspekport och använd datorns port i stället. Gör följande:

1. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **System** i **Kontrollpanelen**.
3. I dialogrutan **Systemegenskaper** klickar du på fliken **Enhetshanteraren**.
4. Dubbelklicka på **Ljud-, video- och spelenheter** och markera **Creative Gameport Joystick(Creative Game Port for Windows 2000)**.
5. Klicka på knappen **Egenskaper**.
6. Gör följande i dialogrutan Egenskaper:
 - Om kryssrutan **Originalkonfiguration (aktuell)** visas:
 - Avmarkera kryssrutan för att inaktivera den.
 - Om kryssrutan **Inaktivera i denna maskinvaruprofil** visas:
 - Om du vill inaktivera porten markerar du kryssrutan.
7. Klicka på **OK** så att Windows startas om och ändringarna börjar gälla.

När styrspekporten är inaktiverad visas ett rött kryss bredvid posten i Enhetshanteraren.

Styrspeken fungerar inte i vissa program.

Programmet kanske använder systemklockan för att beräkna styrspekspositionen. Om processorn är snabb kan beräkningen av styrspekspositionen bli fel så att det verkar som om styrspekspositionen är utanför det tillåtna intervallet.

Så här löser du problemet:

Öka datorns BIOS-inställning för återställningstiden för 8-bitars I/O, vanligen i avsnittet Chipset Feature Settings. Eventuellt kan du också justera AT-buss hastigheten till en lägre klockfrekvens. Om problemet kvarstår kan du försöka med en annan styrspek.



Du bör inte försöka dig på att ändra något i BIOS om du inte har erfarenhet av systemprogram.

Felsökning för flera ljudenheter

Det andra installerade ljudkortet fungerar inte som det ska.

Du kanske redan har en ljudenhet installerad i datorn. Ljudenheten kan vara ett ljudkort eller inbyggda ljudkretsar. Innan du installerar ditt Sound Blaster Audigy-kort rekommenderas att du avinstallerar och tar bort den befintliga ljudenheten. Om du använder flera ljudenheter i datorn kan problem uppstå.

Ett alternativ är att under installationen av Sound Blaster Audigy-kortet göra följande:

- Om datorn upptäcker ett installerat Sound Blaster Live! Series- eller Sound Blaster PCI512-ljudkort kommer en meddelanderuta att visas som rekommenderar att du avinstallerar och tar bort den gamla ljudenheten. Klicka på knappen **Ja** och följ instruktionerna på skärmen om du vill ta bort den gamla ljudenheten. Ta bort det gamla ljudkortet från datorn.
- Om datorn upptäcker ett annat ljudkort kommer en meddelanderuta att visas som rekommenderar att du avinstallerar och tar bort den gamla ljudenheten. Klicka på knappen **Ja** om du vill fortsätta med installationen av Sound Blaster Audigy-kortet.
När installationen av Sound Blaster Audigy-kortet är avslutad ska du avinstallera det befintliga kortet och ta bort det från datorn.

De inbyggda ljudkretsarna fungerar inte som de ska.

Om du vill avaktivera de inbyggda ljudkretsarna ska du göra följande:

1. Starta om datorn.
2. Tryck på <F2> eller <Delete> under minneskontrollen, beroende på vilket moderkort du har. Inställningsmenyn för BIOS visas.
3. Markera **Chipset Features Setup** och tryck på <Retur>.
4. Markera **Onboard Legacy Audio** och tryck på <Retur> om du vill avaktivera de inbyggda ljudkretsarna.
5. Tryck på <Esc> om du vill gå tillbaka till inställningsmenyn för BIOS.
6. Markera **Save & Exit Setup** och tryck sedan på <Retur>.
7. Tryck på <Y> och tryck sedan på <Retur>.



Dessa steg kan variera med olika moderkort. Mer information finns dokumentationen från tillverkaren av ditt moderkort.



Felsökning för Sound Blaster Live! Series- eller Sound Blaster PCI512-kortet

Programmen Sound Blaster Live! eller Sound Blaster PCI512 fungerar inte.

Äldre ljudenheter kanske inte fungerar för annat än normal uppspelning och inspelning när Sound Blaster Audigy är installerat.

Så här löser du problemet:

Avinstallera och ta bort det äldre kortet från datorn. Annars kan du välja att avaktivera Sound Blaster Live!- eller Sound Blaster PCI512-kortet:

1. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **System** i **Kontrollpanelen**.
3. I dialogrutan **Systemegenskaper** klickar du på fliken **Enhetshanteraren**.
4. Dubbelklicka på **Ljud-, video- och spelenheter** och markera sedan **Creative Sound Blaster Live! Series** eller **Creative Sound Blaster PCI512**.
5. Klicka på knappen **Egenskaper**.
6. Gör följande i dialogrutan **Egenskaper**:
 - Om kryssrutan **Originalkonfiguration (aktuell)** visas:
 - Avmarkera kryssrutan för att inaktivera den.
 - Om kryssrutan **Inaktivera i denna maskinvaruprofil** visas:
 - Om du vill inaktivera porten markerar du kryssrutan.
7. Klicka på **OK** så att Windows startas om och ändringarna börjar gälla.

När Sound Blaster Live! Series är avaktiverat har posten i Enhetshanteraren ett rött kryss.

Åtgärda I/O- konflikter

Konflikter mellan ljudkortet och andra externa enheter kan inträffa om kortet och en annan enhet är inställda så att de använder samma I/O-adress.

Du kan åtgärda en I/O-konflikt genom att ändra resursinställningen för ljudkortet eller den andra enheten med hjälp av Enhetshanteraren i Windows 98 SE/Me.



Information om detta finns också i avsnittet Felsökning i onlinehjälpen för Windows 98 SE/Me.

Felsökning för Windows NT 4.0

Om du inte vet vilket kort som orsakar konflikten tar du bort alla kort utom ljudkortet och andra nödvändiga kort (t ex styrkort för hårddisk och grafikkort). Sätt sedan tillbaka korten ett i taget tills Enhetshanteraren visar att en konflikt har uppstått.

Så här löser du maskinvarukonflikter i Windows 98 SE/Me:

1. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **System** i **Kontrollpanelen**.
3. I dialogrutan **Systemegenskaper** klickar du på fliken **Enhetshanteraren**.
4. Markera enheten som är i konflikt (anges av ett utropstecken (!)) under Ljud-, video- och spelenheter och klicka på knappen **Egenskaper**.
5. Klicka på fliken **Resurser** i dialogrutan Egenskaper.
6. Kontrollera att kryssrutan **Använd automatiska inställningar** är markerad och klicka på **OK**.
7. Starta om datorn så att Windows 98 SE/Me kan göra om tilldelningen av resurser för ljudkortet och/eller den andra enheten.

Ett felmeddelande från Tjänsthanteraren visas med ett eller flera meddelanden när du startar om datorn.

Det här inträffar när du tar bort ett ljudkort från datorn efter att ha installerat kortet Sound Blaster Audigy. Drivrutinerna för det borttagna ljudkortet hittar inte kortet.

Så här löser du problemet:

1. Logga på datorn som Administratör.
2. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
3. Dubbelklicka på ikonen **Multimedia** och klicka sedan på fliken **Enheter**.
4. Under posterna
 - Ljudenheter
 - MIDI-enheter och -instrumenti listan tar du bort alla poster utom
 - Ljud för Creative Sound Blaster Audigy
 - MIDI för Creative Sound Blaster Audigy



- MIDI för Creative S/W Synth
5. Klicka på **OK** när du vill stänga dialogrutan.
Drivrutinerna tas bort.

Felsökning för programvara till DVD-spelare (ingår inte)

Att ändra ljudkonfiguration (t ex från 6-kanalersläge till SPDIF-utläge eller tvärtom) när du tittar på en DVD-film verkar inte fungera, trots att alla inställningar i programmet för DVD-spelaren och i Surround Mixer är korrekta.

Så här löser du problemet:

Avsluta och starta om programmet för DVD-spelaren.

Problem med DV-drivrutin för Windows 98 SE/2000/Me

DV-kameran fungerar inte som den ska.

Du kanske inte har senaste versionen (v4.10.2226) av drivrutinen för MSDV-kameran.

Så här löser du problemet:

1. Besök Microsofts webbplats och hämta filen Digital Video update for DirectX 8.0 (dx80bda.exe).
2. Installera filen på din dator.
Obs! Du måste först installera DirectX 8.0 eller 8.0a.

Om problemet kvarstår kanske inte drivrutinen för MSDV-kameran är optimerad för din DV-kamera.

Så här löser du problemet:

1. Sätt på DV-kameran.
2. Sätt i installations-CD-skivan för Sound Blaster Audigy i CD-enheten.
Stäng välkomstfönstret.
3. Använd Utforskaren och leta reda på mappen **1394** på CD-ROM-skivan. Kör sedan filen DVConnect 240.exe. Installera drivrutinen med hjälp av anvisningarna på skärmen.
Om du använder Windows 98 kanske du omedelbart mata in CD-ROM-skivan med Windows 98 först.
Installera drivrutinen med hjälp av anvisningarna på skärmen.
4. Klicka på knappen **Slutför**.
5. Stäng av och sätt sedan på DV-kameran.

Fel vid filöverföring på en del VIA Chipset- moderkort

Efter att du installerat Audigy 2-kortet på ett VIA chipset-moderkort, finns det en liten risk för att du stöter på följande problem:

Vid överföring av stora mängder data hänger datorn sig eller startar om, ELLER Filerna som överförs från annan enhet är ofullständiga eller felaktiga.

Dessa problem uppenbarar sig i ett litet antal datorer, som har styrkortet VIA VT82C686B på sitt moderkort.

Så här kontrollerar du om ditt moderkort innehåller VT82C686B:

- Läs handboken till din dator eller ditt moderkort, eller
- I Windows:
 - i. Klicka på **Start -> Inställningar -> Kontrollpanelen**.
 - ii. Dubbelklicka på ikonen **System**.
 - iii. Klicka på fliken **Enhetshanteraren** eller **Maskinvara**.
 - iv. Klicka på ikonen **Systemenheter**.
 - v. I listan som visas, kontrollera om de markerade objekten i Bild B-1 finns med.
 - vi. Om objekten visas, ta bort datorns kåpa och leta upp VIA-kretsen på ditt moderkort. (Observera säkerhetsföreskrifterna i page 1-7.)
Modellnumret för kretskortet VT82C686B finns ingraverat på kortet.

Om ditt kort har nummer VT82C686B:

- Creative rekommenderar att du först kontaktar din datorförsäljare eller moderkortstillverkare för den senaste lösningen.
- En del användare har löst ovanstående problem genom att vidta den ena eller båda av följande åtgärder:
 - ladda ner de senaste VIA 4in1-drivrutinerna från http://www.viatech.com*,
 - skaffa senaste BIOS för moderkortet från tillverkarens webbplats*.

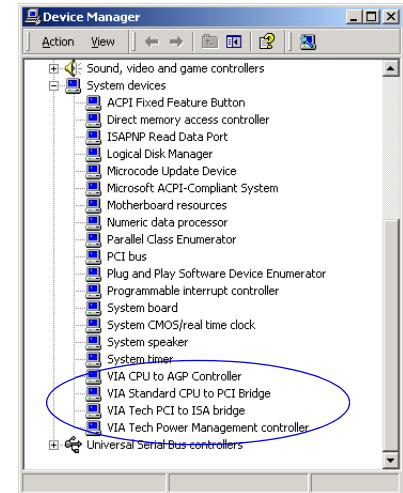


Bild B-1: Enhetshanterare.

*Innehållet på dessa webbplatser administreras av andra företag. Creative ansvarar inte för information eller nedladdningar tillgängliga på dem. Vi meddelar detta endast för din information.

Felsökning för Windows XP

Ett felmeddelande för maskinvaruinstallation visas i ett Windows XP operativsystem då program som inte hör till Creative installeras.

Vid lansering av denna produkt, uppmanade Microsoft företagen att certifiera sina maskinvarusystem. Om en drivrutin för maskinvara inte certifieras, eller inte godkänns för Microsofts certifiering, visas ett liknande varningsmeddelande som ovan.



Du kan se meddelandet då du installerar drivrutiner för maskinvara från andra företag än Creative. Om meddelandet visas, kan du välja knappen **Fortsätt ändå**. Drivrutiner för enheter som inte godkänts av Microsoft kan köras i Windows XP och behöver inte skada din dator.

Om du behöver mer information eller hjälp gällande XP, kan du kontakta företaget som utvecklat drivrutinen via företagets webbplats eller servicenummer.