

# Sound Blaster

CREATIVE®  
WWW.CREATIVE.COM



BLASTER® *Live!*™

5.1

User's Guide

## Creative Sound Blaster Live! Creative Audio Software

Informationen i det här dokumentet kan ändras utan föregående meddelande och medför inga utfästelser från Creative Technology Ltd. Ingen del av den här handboken får reproduceras eller överföras i någon form eller på något sätt, elektroniskt eller mekaniskt, inklusive fotokopiering och inspelning, för något syfte utan skriftligt tillstånd från Creative Technology Ltd. Programvaran som beskrivs i det här dokumentet tillhandahålls under ett licensavtal och får endast användas eller kopieras i enlighet med villkoren i licensavtalet. Det är olagligt att kopiera programvaran till något annat medium utom på sådana sätt som tillåts enligt licensavtalet. Den som innehar licensen får göra en säkerhetskopia av programvaran.

Copyright © 1998-2003 Creative Technology Ltd. Med ensamrätt.

Version 1.6  
december 2003

Sound Blaster, Blaster, Sound Blaster Live!-logotypen, Sound Blaster PCI-logotypen, EAX, Creative Multi Speaker Surround, E-MU och SoundFont är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Creative Technology Ltd i USA och/eller andra länder. E-Mu och SoundFont är registrerade varumärken som tillhör E-mu Systems, Inc.. Cambridge SoundWorks, MicroWorks och PC Works är inregistrerade varumärken och PC Works FourPointSurround är ett varumärke som tillhör Cambridge SoundWorks, Inc.. Microsoft, MS-DOS och Windows är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation. Tillverkas under licens från Dolby Laboratories. "Dolby", "Pro Logic" och den dubbla D-symbolen är varumärken för Dolby Laboratories. Konfidentiellt publicerat material.

Copyright 1992-1997 Dolby Laboratories. Med ensamrätt. Alla andra produktnamn är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör respektive innehavare.

Denna produkt är skyddad av ett eller flera av följande patent i USA:

4,506,579; 4,699,038; 4,987,600; 5,013,105; 5,072,645; 5,111,727; 5,144,676; 5,170,369; 5,248,845; 5,298,671; 5,303,309; 5,317,104; 5,342,990; 5,430,244; 5,524,074; 5,698,803; 5,698,807; 5,748,747; 5,763,800; 5,790,837.

# Innehåll

---

## Inledning

Systemkrav .....	ii
Sound Blaster Live!-kort .....	ii
Spel och DVD-visning .....	ii
Få mer information .....	iii
Konventioner i texten .....	iii

## I Installera maskinvara

Vad du behöver .....	1-1
Ditt Sound Blaster Live! kort .....	1-2
Steg 1: Förbereda datorn .....	1-3
Steg 2: Installera Sound Blaster Live!-kortet .....	1-4
Steg 3: Installera CD-ROM/DVD-ROM-enheten .....	1-5
Steg 4: Anslut till strömkälla .....	1-6
Aktivera CDDA .....	1-6
Ansluta tillhörande kringutrustning .....	1-8
Ansluta högtalarsystem .....	1-9
Ansluta extern utrustning .....	1-10
Placera högtalarna .....	1-11

## 2 Installera programvara

Installera drivrutiner och program .....	2-1
--	-----

## 3 Använda Sound Blaster Live!

Creative-program .....	3-1
Creative Surround Mixer .....	3-2
CreativeAudioHQ .....	3-2

Creative Diagnostics .....	3-3
SoundFont Control.....	3-3
Creative Keyboard .....	3-3
EAX-kontroll .....	3-3
CreativeWave Studio.....	3-4
Creative PlayCenter .....	3-4
Creative Recorder.....	3-4

## **A Allmänna specifikationer**

Funktioner.....	A-1
PCI-busstyrning .....	A-1
EMU10K1.....	A-1
Stereodigitaliserad röstkanal .....	A-1
AC '97 Codec-mixer.....	A-2
Volymkontroll .....	A-2
Dolby Digital (komprimerad AC-3) .....	A-2
Creative Multi Speaker Surround (CMSS).....	A-2
Anslutningar .....	A-3
Ljudingångar.....	A-3
Ljudutgångar.....	A-3
Gränssnitt .....	A-3

## **B Felsökning**

Felsökning för installation av programvaran.....	B-1
Ljud.....	B-2
Problem med filöverföringar för vissa moderkort med VIA-kretsar.....	B-5
Otillräcklig SoundFont-cache.....	B-6
Styrspak .....	B-6
I/O-konflikter.....	B-7
Problem i Windows XP .....	B-8

# Inledning

---

Sound Blaster Live! är den bästa ljudlösningen för alla dina spel, filmer, cd-skivor, MP3-musik och annan Internet-underhållning. Med funktioner för dagens ledande ljudstandard – EAX – skapar Sound Blaster Live! realistiskt, flerdimensionellt ljud och akustiska miljöer i flera lager för den mest verklighetstroga 3D-upplevelsen. Den kraftfulla ljudprocessorn EMU10K1 ger ljud med trogen återgivning och absolut skärpa vid optimal CPU-prestanda. Kombinera kortet med en uppsättning på fyra eller fem högtalare så får du realistiskt 3D-ljud och EAX i kompatibla spel. Du kan även visa filmer med äkta surroundljud.

## Systemkrav

### Sound Blaster Live!-kort

- Äkta Intel® Pentium® II-processor på 350 MHz, AMD® K6-processor på 450 MHz eller snabbare processor
- Intel- eller AMD-moderkort eller 100 % Intel-kompatibelt moderkort
- Windows 98 Second Edition (SE), Windows Millennium Edition (Me), Windows 2000 eller Windows XP
- 64 MB RAM för Windows 98 SE och Windows Me  
128 MB RAM för Windows 2000/XP
- 600 MB ledigt hårddiskutrymme
- Ledig PCI 2.1-kompatibel kortplats för Sound Blaster Live!-kortet
- Hörlurar eller högtalare med inbyggd förstärkare (köps separat)
- Installerad cd-rom-enhet

### Spel och DVD-visning

- Intel Pentium II 350 MHz-, MMX- eller AMD 450 MHz-processor/3Dnow!
- Spel: 128 MB RAM, 3D-grafikaccelerator med 8 MB RAM för struktur, 300 MB ledigt hårddiskutrymme
- DVD: Andra generationens DVD-ROM-enhet eller senare med följande rekommenderade DVD-spelarprogram: InterVideo WinDVD 2000 eller CyberLink PowerDVD 3.0 eller senare

Sound Blaster Live! Beräknar hårddiskutrymmet som krävs när du väljer det vid installationen. Övriga program kan ha högre systemkrav eller kan kräva en mikrofon. Detaljerad information finns i direkthjälpen för respektive program.

## Få mer information




Onlineversionen av *användarhandboken* innehåller MIDI-specifikationer och information om tilldelning av portstift, liksom instruktioner om hur du använder de olika programmen i ljudpaketet.

Gå till <http://www.creative.com> för de senaste drivrutinerna, applikationerna och vanliga frågor.

## Konventioner i texten

Den här handboken använder följande konventioner för att hjälpa dig hitta den information du behöver:

**Tabell i: Konventioner i texten**

Terxtelement	Använd
	Ikonen med anteckningsblocket visas vid viktig information som du bör lägga på minnet innan du fortsätter.
	Ikonen med väckarklockan visar att om direktiven inte följs kan det medföra dataförlust eller skada datorn.
	Varningssymbolen indikerar att det finns risk för kroppsskada eller att livsfarliga situationer kan uppstå om du inte följer instruktionerna.

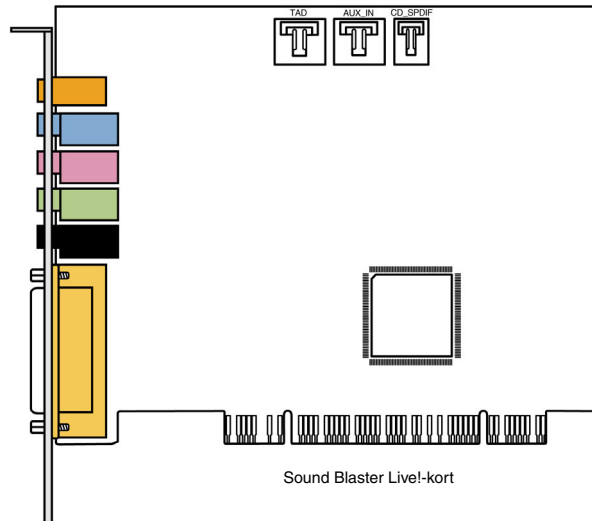
# Installera maskinvara

## Vad du behöver



Utseendet kan skilja sig beroende på modell och inköpsregion. En del anslutningar som visas här kanske bara finns tillsammans med vissa kort.

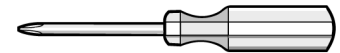
Kontrollera att du har följande innan du börjar installera:



MPC-till-MPC, (4-stifts) analog ljudkabel\* för CD



MPC-till-MPC, (2-stifts) digital ljudkabel\* för CD



Stjärnmejsel (ingår inte)

\*Finns till några modeller av Sound Blaster Live!-kort.



# Ditt Sound Blaster Live! kort



Utseendet kan skilja sig beroende på modell och inköpsregion. En del anslutningar som visas här kanske bara finns tillsammans med vissa kort.

Ljudkortet har följande kontakter där du kan ansluta andra enheter:

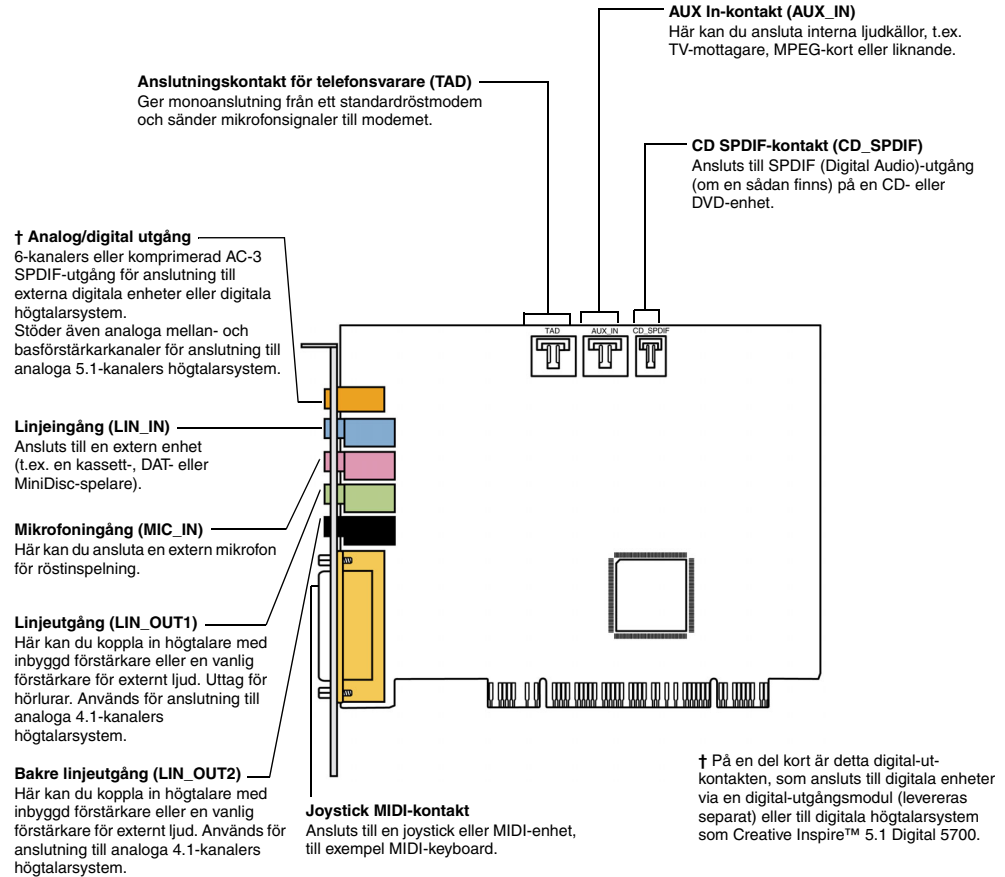


Bild 1-1: In-/utgångar på Sound Blaster Live!-kortet.

## Steg 1: Förbereda datorn

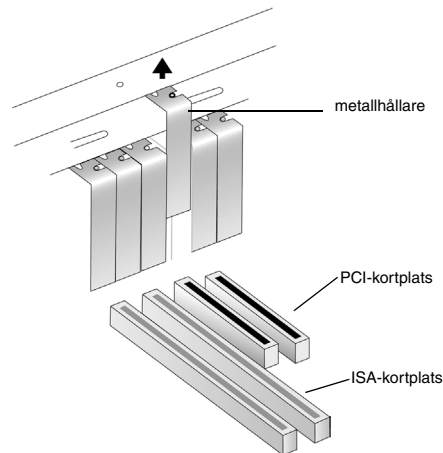


Slå av huvudströmkällan och koppla från strömkabeln. I system med en ATX-strömförsörjningsenhet kan PCI-kortplatsen användas trots att strömmen är avslagen. Detta kan skada ljudkortet när det sätts in i kortplatsen.



Ta bort alla ljudkort eller inaktivera det inbyggda ljudet. Gå till tillverkarens dokumentation för detaljer.

1. Stäng av datorn och all kringutrustning.
2. Jorda dig själv och ladda ur eventuell statisk elektricitet genom att ta i datorns metallhölje. Dra sedan ur strömkabeln från vägguttaget.
3. Ta bort datorns kåpa.
4. Tag bort metallvinkeln vid en oanvänd PCI-kortplats enligt Bild 1-2.



*Bild 1-2: Ta bort metallhållare*

## Steg 2: Installera Sound Blaster Live!-kortet



Tryck inte in ljudkortet med kraft. Kontrollera att guld-PCI-porten på Sound Blaster Live!-kortet är justerad mot PCI-bussporten på moderkortet innan du sätter in kortet i PCI-kortplatsen.

Om det inte passar ordentligt, ta försiktigt bort det och försök igen eller försök sätta in kortet i en annan PCI-kortplats.

1. Justera Sound Blaster Live!-kortet till PCI-kortplatsen och tryck in kortet försiktigt men bestämt i kortplatsen som visas i Bild 1-3.

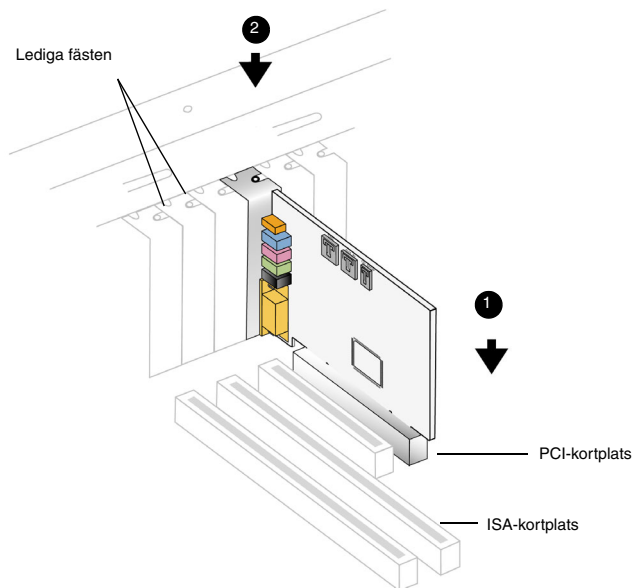


Bild 1-3: Justera kortet mot kortplatsen.

2. Fäst Sound Blaster Live!-kortet

## Steg 3: Installera CD-ROM/DVD-ROM-enheten



- MPC-till-MPC, (4-stifts) analog ljudkabel för CD finns bara till en del modeller av Sound Blaster Live!-kortet.
- Om Sound Blaster Live!-kortet är anslutet till både SPDIF-porten och CD-ljudporten på en CD- eller DVD-enhet, bör du inte aktivera alternativen för ljud-CD-skivor och digitalt ljud på samma gång i Surround Mixer.
- Du kan få en försämrad ljudkvalitet när du använder AUX\_IN-kontakten för analogt ljud. Använd istället CDDA för högkvalitativ ljuduppspelning.

När CCDA-extrahering (Compact Disc Digital Audio) har aktiverats för datorns operativsystem behöver du inte använda en ljudkabel för att ansluta enheten till ljudkortet.

Information om hur du aktiverar CDDA finns i ”Aktivera CDDA” på sidan 1-6.

Om du inte lyckas aktivera CDDA på datorn måste du ansluta drivrutinen till ljudkortet med hjälp av en ljudkabel, enligt bilden nedan.

För analogt CD-ljud:

- ▶ Anslut en analog CD-ljudsladd från den analoga ljudkontakten på CD-/DVD-enheten till AUX\_IN-kontakten på Sound Blaster Live!-kortet som visas i Bild 1-4.

För digital ljudutgång till CD (finns på en del kort):

- ▶ Anslut den digitala CD-ljudsladden från den digitala ljudkontakten på CD-/DVD-enheten till CD\_SPDIF-kontakten på Sound Blaster Live!-kortet.

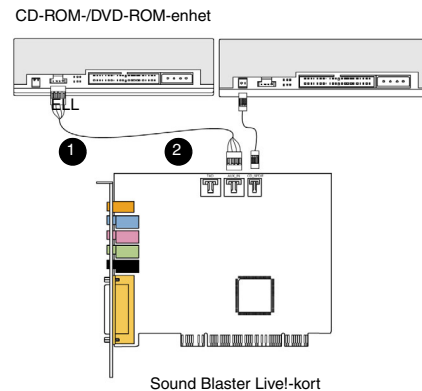


Bild 1-4: Ansluta CD-ROM/DVD-ROM-enheter.

## Steg 4: Anslut till strömkälla

1. Sätt tillbaka datorns hölje.
2. Sätt tillbaka nätkabeln i vägguttaget och starta datorn.

Information om hur du ansluter Sound Blaster Live!-kortet till andra enheter finns i ”Ansluta tillhörande kringutrustning” på sidan 1-8.

Information om hur du installerar drivrutiner och programvara ”Installera drivrutiner och program” på sidan 2-1.

## Aktivera CDDA

### För Windows 98 SE

1. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **Multimedia** i **Kontrollpanelen**.
3. Klicka på fliken **CD-musik** i dialogrutan **Egenskaper för multimedia**.
4. Markera kryssrutan **Aktivera digitalt CD-ljud för denna CD-ROM-enhet** genom att klicka i den.
5. Klicka på **OK**.

### För Windows Me

1. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **System** i **Kontrollpanelen**.
3. Klicka på fliken **Enhetshanteraren** i dialogrutan **Egenskaper för System**.
4. Dubbelklicka på ikonen för **DVD/CD-ROM enheten**.  
Datorns enheter visas.
5. Högerklicka på ikonen för diskenheten. En meny visas.
6. Klicka på **Egenskaper**.
7. Markera kryssrutan **Aktivera digitalt CD-ljud för denna CD-ROM-enhet** i rutan **Digital uppspelning av CD** i nästa dialogruta.
8. Klicka på **OK**.

## **För Windows 2000 och Windows XP**

1. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **System** i **Kontrollpanelen**.
3. Klicka på fliken **Maskinvara** i dialogrutan **Systemegenskaper**.
4. Klicka på **Enhetshanteraren**.
5. Dbbelklicka på ikonen för **DVD/CD-ROM enheten**.  
Datorns enheter visas.
6. Högerklicka på ikonen för diskenheten. En meny visas.
7. Klicka på **Egenskaper**.
8. Markera kryssrutan **Aktivera digitalt CD-ljud för denna CD-ROM-enhet** i rutan Digital uppspelning av CD i nästa dialogruta.

# Ansluta tillhörande kringutrustning



Joystickkontakten är en vanlig styradapter för datorspel. Du kan ansluta valfri analog joystick med en 15-stifts D-kontakt eller valfri enhet som är kompatibel med en standardjoystick för PC. Om du vill använda två joystick, måste du använda en Y-kabel-splitter.

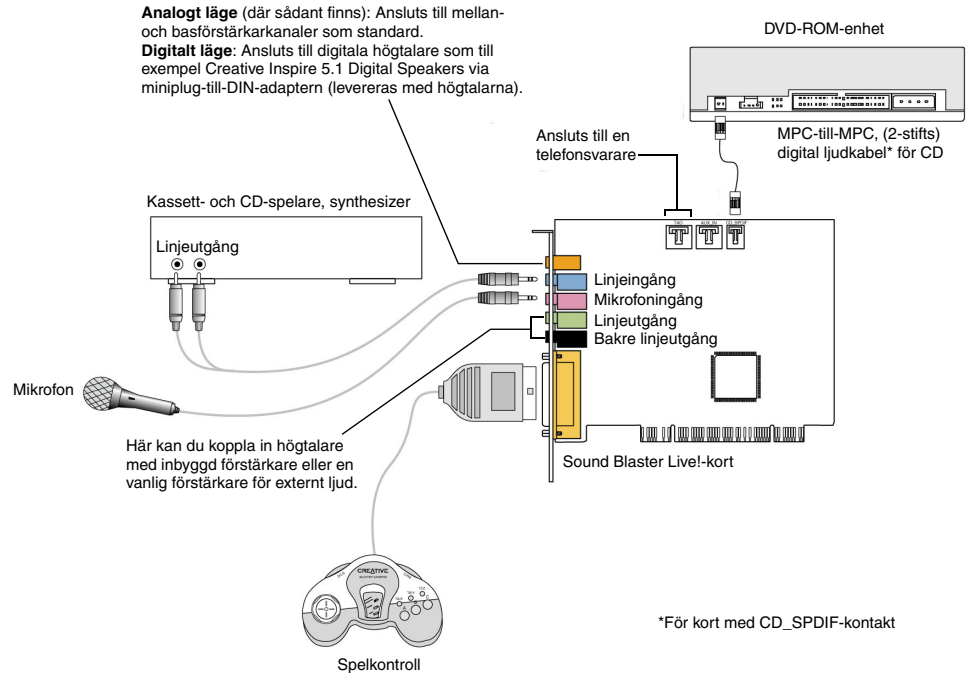


Bild 1-5: Ansluta Sound Blaster Live! till andra enheter.

# Ansluta högtalarsystem

Använd en DVD-spelare med Sound Blaster Live! för att se filmer med 5.1-kanals surroundljud. För analogt ljud, ansluter du ditt ljudkort till ett Creative Inspire 5.1-kanals system. Annars kan du använda ett digitalt Creative Inspire 5.1-kanals system.

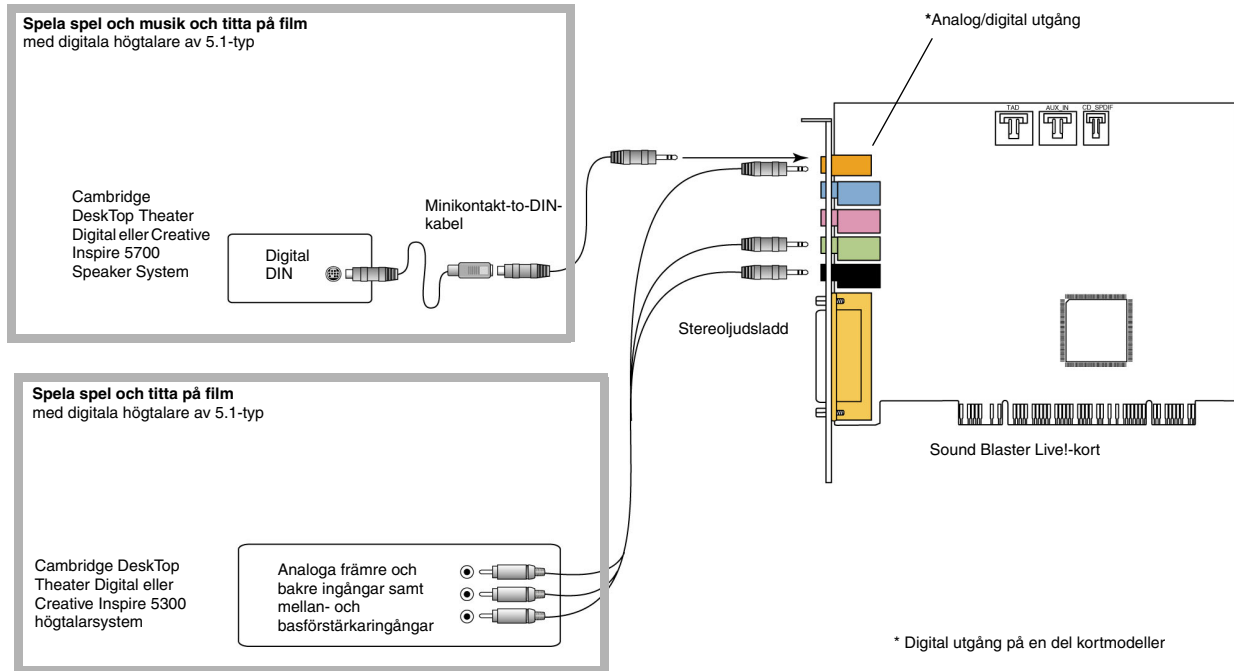


Bild 1-6: Ansluta högtalare till Soundblaster Live!-kortet.

När du vill spela Dolby Digital-innehåll kan du använda en mjuk dekoder, eller ansluta kortet till en extern dekoder via Digital Out-kontakten. Se "Ansluta extern utrustning" på sidan 1-10 för mer information om hur du ansluter ditt ljudkort till en extern dekoder.



# Ansluta extern utrustning

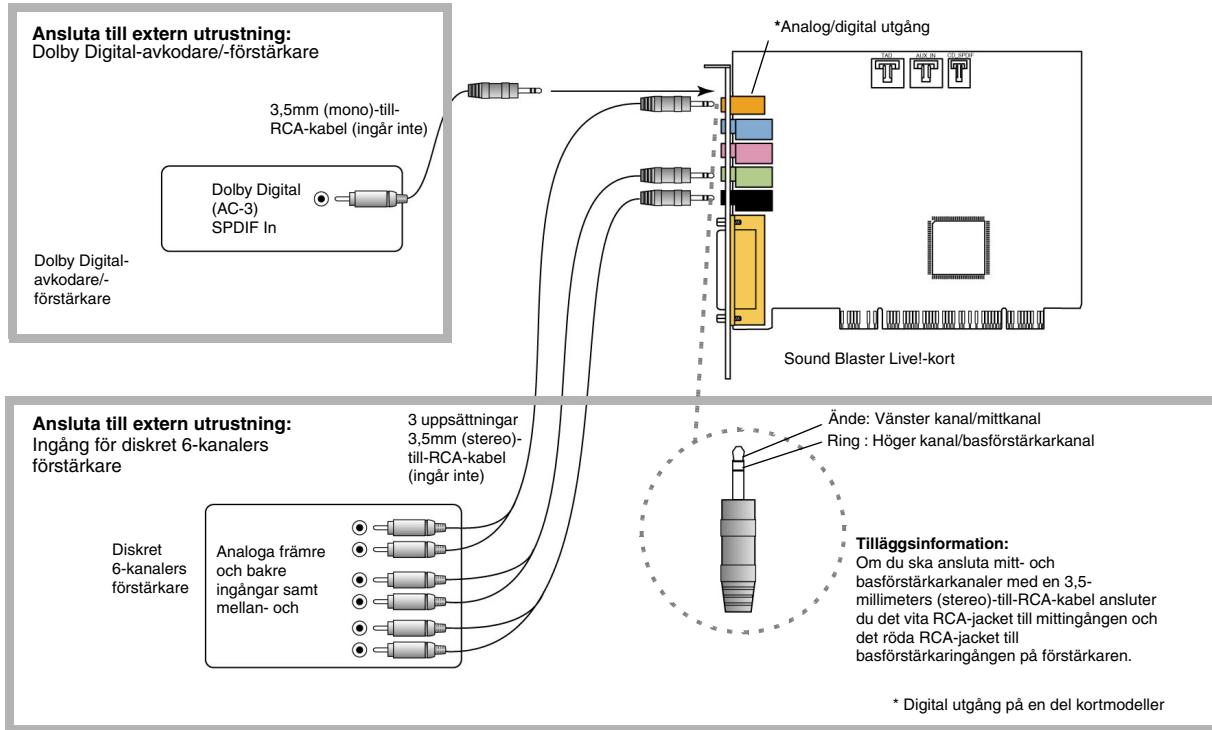


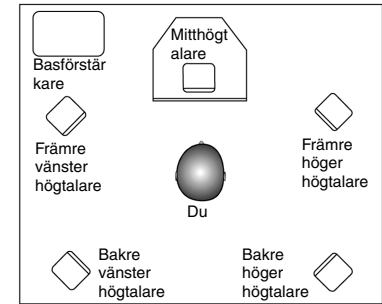
Bild 1-7: Ansluta extern utrustning till Sound Blaster Live!-kortet.

## Placera högtalarna

Om du använder fyra högtalare placerar du dem i en fyrkant med dig själv i mitten. Vinkla högtalarna mot dig så att datorns bildskärm inte blockerar ljudet från de främre högtalarna. För högtalarsystem av 5.1-typ ska mitthögtalaren placeras i öronhöjd eller så nära den höjden som möjligt. Justera högtalarnas position så att du får den bästa ljudåtergivningen. Om du har en basförstärkare, placerar du den i ett hörn av rummet.

Med högtalarpaketet Cambridge DeskTop Theater 5.1 eller Creative Inspire 5.1 Digital Speakers får du kristallklart ljud för spel och musik via den digitala DIN-anlutningen. En minijack-till-DIN-kabel för anslutning medföljer i högtalarpaketet.

Eller där så är möjligt, ansluter du ett analogt 5.1 högtalarsystem (som Creative Inspire 5.1 Analog Speakers) eller ditt 6-kanals hemmabiosystem. Med Sound Blaster Live! Kan du ansluta mitt- och bashögtalare.



*Bild 1-8: Rekommenderade högtalarplaceringar.*

# Installera programvara

---

## Installera drivrutiner och program



Den här handboken visar en programinstallation på en omodifierad version av operativsystemet. Dina egna skärmbilder och procedurer kan se något annorlunda ut mot vad som visas och beskrivs. Variationerna kan bero på andra program eller annan maskinvara som finns installerad på din dator eller på versionen av Windows operativsystem.

Innan du använder Sound Blaster Live!, måste du installera drivrutiner till enheten och tillhörande applikationer. Använd följande instruktioner om du vill installera de här rutinerna och programmen. Instruktionerna gäller för alla Windows-operativsystem.

1. När du har installerat Sound Blaster Live!-kortet, stänger du av datorn. Windows identifierar ljudkortet och drivrutinerna automatiskt. Om dialogrutan **Ny maskinvara upptäcktes** visas, klicka på **knappen Avbryt**.
2. Sätt i Sound Blaster Live! installations-cd-skivan i cd-rom-enheten. cd-skivan har stöd för Windows-funktionen automatisk uppspelning och startar därför automatiskt. I annat fall måste du aktivera cd-rom-enhetens funktion för meddelande om diskinmatning. Mer information finns i "Felsökning för installation av programvaran" på sidan B-1.
3. Slutför installationen genom att följa anvisningarna på skärmen.
4. Starta om datorn när du uppmanas till det.

# Använda Sound Blaster Live!

---

## Creative-program



De program som levereras med Sound Blaster Live! kan skilja sig från de som beskrivs här.

Sound Blaster Live! kan användas med en komplett uppsättning program så att du får ut det mesta möjliga av ljudkortet. Följande programvara är den viktigaste för dig när du använder ljudkortet:

- Creative Surround Mixer
- CreativeAudioHQ
- Creative Diagnostics
- CreativeWave Studio
- Creative PlayCenter
- Creative Recorder

Så här kör du Creative PlayCenter:

1. Klicka på **Start -> Program -> Creative -> Creative PlayCenter.**
2. Klicka på **Creative PlayCenter.**

Så här kör du andra applikationer från Creative Software:

1. Klicka på **Start -> Program -> Creative -> Sound Blaster Live!**
2. Klicka på det program du vill öppna.

# Creative Surround Mixer



Om du vill återställa Surround Mixer till originalinställningarna, klickar du på **Start -> Program-> Creative -> Sound Blaster Live! -> Creative Restore Defaults.**

Creative Surround Mixer är huvudprogrammet som du ska använda för följande aktiviteter:

- Testa högtalare
- Tillämpa EAX-aktiverade ljudeffekter.
- Mixa ljud från olika ljudkällor
- Inställning av ljudeffekter

Surround Mixer har två lägen. Klicka på knappen **Basic Mode** eller **Advanced Mode** om du vill växla mellan lägena:

I grundläggande läge visas mixerdelen. Du kan:

- mixa ljud från olika ljudkällor vid in- eller uppspelning
- kontrollera volym, bas, diskant, balans och uttoning

I avancerat läge visas Surround Mixer och mixerdelen. I Surround Mixer kan du:

- välja ljudeffekter
- ange högtalarutgången
- testa högtalarna

Mer information om hur du använder Creative Surround Mixer finns i onlinehjälp.

# CreativeAudioHQ

AudioHQ är kontrollcentralen för Creative ljudprogramvara.

AudioHQ-gränssnittet har samma utseende och känsla som Kontrollpanelen i Windows. Det innehåller flera kontrollfunktioner som du kan använda för att visa, spela upp eller ställa in ljudegenskaper för en eller flera ljudenheter i datorn.

Precis som i Kontrollpanelen kan du se AudioHQs kontrollfunktioner i huvudfönstret som stora ikoner, små ikoner, listobjekt eller detaljerade listobjekt. Du kan också markera alla eller invertera markeringen när du visar alternativen i AudioHQ. Antalet objekt i huvudfönstret varierar dock om kontrollfunktionen eller enheten är markerad. I vyn By Audio Device visas bara de kontrollfunktioner som stöds av den valda enheten. I vyn Applet visas bara de ljudenheter som stöder den valda funktionen.

Mer information om hur du använder Creative AudioHQ finns i onlinehjälp.

## Creative Diagnostics

Använd Creative Diagnostics när du vill testa ljudkortets uppspelning av Wave, MIDI och cd-ljudspår, inspelningsfunktionerna och högtalarutgångarna. Mer information om hur du använder Creative Diagnostics finns i onlinehjälp.

## SoundFont Control

Med SoundFont Control kan du konfigurera MIDI-banker med SoundFont-filer, DLS- och Wave-filer och instrument och dessutom ange algoritm och storlek för cache.

Mer information om hur du använder SoundFont Control finns i onlinehjälp.

## Creative Keyboard

Creative Keyboard är en virtuell klaviatur som du kan använda till att spela upp eller testa musik i MIDI-enheter.

## EAX-kontroll

Med EAX-kontrollen kan du konfigurera motorn för EMU10K1-effekter.

Du kan på låg nivå ange de komponenter som utgör ljudelement och som i sin tur utgör ljudeffekten.

Du garanteras ett ljud som är så verkligt att du nästan kan se det! Det är datavärldens första system som återskapar och ger verkliga, interaktiva ljudupplevelser i spel, musik och andra ljudprogram. De här ljudeffekterna överstiger kvaliteten hos en hemmabio och du kan njuta av ljud som är så levande att du nästan kan "se" det. Effekterna tar dig bortanför dagens surround-ljud och ljud med 3D-positionering och formar faktiskt en ny miljö genom att räkna in rumsstorlek, akustiska egenskaper, efterklang, eko och många andra effekter som skapar en verklig upplevelse.

Mer information om hur du använder SoundFont Control finns i onlinehjälp.

## CreativeWave Studio

Med Creative Wave Studio kan du enkelt utföra följande ljudredigeringsåtgärder:

- Spela upp, redigera och spela in 8-bitars (bandkvalitet) och 16-bitars (CD-kvalitet) ljuddata.
- Förbättra ljuddata och skapa unika ljud med olika specialeffekter och redigeringsfunktioner som reversera, eko, dämpa, klipp ut, kopiera och klistra in.
- Öppna och redigera flera ljudfiler samtidigt
- Öppna Raw- (.RAW) och MP3- (.MP3) filer

Mer information om hur du använder Creative WaveStudio finns i onlinehjälp.

## Creative PlayCenter

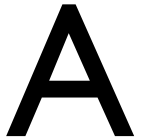
Creative PlayCenter är en revolutionerande spelare för ljud-cd-skivor och digitalt ljud (t ex MP3- och WMA-filer). Programmet hanterar de digitala ljudfiler som du har på datorn, och är också en integrerad MP3/WMA-kodare för extrahering (även kallat "rippning") av ljudspår på cd-skivor till komprimerade digitala ljudfiler. Spår kan kodas mycket snabbare än vid normal uppspelningshastighet och upp till 320 kbps (för MP3).

Mer information om hur du använder Creative PlayCenter finns i onlinehjälp.

**Obs!** Ljudfiler som skyddas med Microsoft's Digital Rights Management (DRM)-teknik kan bara spelas upp på en spelare som stöder MS DRM, som till exempel Creative PlayCenter. Som skydd mot obehörig kopiering har Microsoft rekommenderat att varje digital- eller SPDIF-utgång från ljudkortet inaktiveras.

## Creative Recorder

Med Recorder kan du spela in ljud eller musik från olika källor, t.ex. en mikrofon eller en cd-skiva, och spara inspelningarna som ljudfiler (.WAW). Mer information om hur du använder Creative Recorder finns i onlinehjälp.



# Allmänna specifikationer

---

## Funktioner

### PCI-busstyrning

- Uppfyller PCI-specifikationen version 2.1
- Busstyrning minskar fördröjningar och ökar systemets prestanda

### EMUI0KI

- Avancerad bearbetning av digitala effekter med maskinvaruacceleration
- 32-bitars digital bearbetning med ett dynamiskt omfång av 192 dB
- Patenterad 8-punkters interpolation för ljudåtergivning av högsta kvalitet
- 64-rösters vågtabellssynthesizer
- Digitala mixer- och equalizer-funktioner av högsta kvalitet
- Upp till 32 MB ljud-RAM avbildat till datorns minne

### Stereodigitaliserad röstkanal

- 16-bitars Full Duplex-funktionalitet
- 16-bitars och 8-bitars digitalisering i stereo- och monolägen
- Uppspelning av 64 ljudkanaler, var och en med en godtycklig samplingsfrekvens
- Samplingsfrekvenser för ADC-inspelning: 8, 11,025, 16, 22,05, 24, 32, 44,1 och 48 kHz
- Dither-funktion för 8-bitars och 16-bitars inspelning



## AC '97 Codec-mixer

- För mixning av EMU10K1-ljudkällor och analoga källor som t ex cd-enhet, linjeingång, mikrofon, Aux och TAD
- Valbar inkälla eller mixning av olika ljudkällor för inspelning
- 16-bitars analog-till-digital omvandling av analoga insignaler vid 48 kHz samplingsfrekvens

## Volymkontroll



En del ljudingångar kan behöva ytterligare alternativutrustning.

- Uppspelningskontroll via programvara av CD-ljud, Line In, Auxiliary, TAD, PC-högtalare, Microphone In, Wave/DirectSound-enhet, MIDI-enhet, digital-cd (CD SPDIF)
- Uppspelningskontroll via programvara av Analog Mix (CD-ljud, Line In, Auxiliary, TAD, PC-högtalare) Microphone In, Wave/DirectSound-enhet, MIDI-enhet, digital-cd (CD SPDIF)
- Valbar inkälla eller mixning av olika ljudkällor för inspelning
- Justerbart reglage för huvudvolymen
- Separata bas- och diskantreglage
- Framre och bakre balansreglage
- Reglage för dämpning av ljud och panorering för mixerkällor

## Dolby Digital (komprimerad AC-3)

- Stöder komprimerad Dolby Digital (AC-3) PCM SPDIF-genomströmning till en extern dekoder
- Omdirigering av extrema basljud (Bass Redirection): Omdirigera basljud till en bashögtalare när den är oberoende av satellithögtalarna.

## Creative Multi Speaker Surround (CMSS)

- Funktioner för flerhögtalarsystem
- Professionell panorerings- och mixningsalgoritm
- Flera oberoende ljudkällor kan flyttas och placeras kring en lyssnare

# Anslutningar

## Ljudingångar

- Analog linjeingång på linjenivå via stereokontakt på kortets baksida
- Analog monomikrofoningång via stereokontakt på kortets baksida
- CD\_IN - analog linjeingång via 4-stifts Molex-kontakt på kortet (på en del kort)
- Analog AUX\_IN-linjeingång via 4-stifts Molex-port på kortet
- Analog TAD-linjeingång via 4-stifts Molex-port på kortet
- CD\_SPDIF - digital ingång via 2-stifts Molex-port på kortets ovansida, med samplingsfrekvenser på 32, 44,1 och 48 kHz

## Ljudutgångar

- ANALOG (mitt-och bashögtalare)/DIGITAL OUT (främre och bakre digitala SPDIF-utgångar) eller DIGITAL OUT endast via 4-polig 3,5 mm minikontakt på kortets baksida.
- Tre analoga linjeutgångar via stereokontakt på baksidan av kortet (främre, bakre och mitt-/bashögtalare)
- Anslutning till stereohörlurar (32-ohms resistans) via Front Line Out

## Gränssnitt

- D-Sub MIDI-gränssnitt för anslutning till externa MIDI-enheter. Fungerar även som styrspaksport.
- PC\_SPK 1x2 pin header (på en del kort)

# Felsökning

---

## Felsökning för installation av programvaran

*Installationen startar inte automatiskt efter det att installationsskivan till Sound Blaster Live! satts i.*

Funktionen för automatisk uppspelning i Windows kanske inte är aktiverad.

*Så här startar du installationsprogrammet från snabbmenyn i Den här datorn:*

1. Dubbelklicka på ikonen **Den här datorn** på skrivbordet i Windows.
2. Högerklicka på ikonen för cd-rom-enheten och klicka sedan på **AutoPlay**.
3. Följ anvisningarna på skärmen.

*Så här aktiverar du Spela upp automatiskt med hjälp av Meddelande om diskinmatning:*

1. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **System**. Dialogrutan **Systemegenskaper** visas.
3. Klicka på fliken **Enhetshanteraren** och därefter på cd-rom-enheten.
4. Klicka på **Egenskaper**.
5. Klicka på fliken **Inställningar** och därefter på **Spela upp automatiskt**.
6. Klicka på knappen **OK**.

# Ljud

## *IRQ-konflikter:*

För att lösa IRQ-konflikter gör följande:

- Sätt i ljudkortet på en annan PCI-plats.
- I BIOS-systemet, aktivera **Advanced Control** och **Power Interface** som tillåter IRQ-delning.

*Det hörs överdrivet miljö ljud eller överdrivna ljudeffekter när en ljudfil spelas upp.*

Den senast använda miljöinställningen är olämplig för den aktuella ljudfilen.

*Så här byter du till en lämplig miljöinställning:*

1. Öppna verktyget för miljö ljud.
2. Under **Miljö**, klicka på **Inga effekter** eller annan lämplig miljö.

*Det hörs inget ljud i hörlurarna.*

*Kontrollera följande:*

- Att hörlurarna är anslutna till linjeutgången.
- Att master **Volym** i mixerdelen inte är inställd på av.
- Alternativet **endast digitalt ljud** har inte valts.

*I en konfiguration med fyra eller fem högtalare kommer det inget ljud från de bakre högtalarna.*

*Gör följande:*

- Kontrollera att de bakre högtalarna är anslutna till bakre linjeutgången på ljudkortet.
- Om du spelar ljud från någon av följande källor:
  - Ljud-CD
  - Linjeingång
  - TAD
  - Auxiliary (AUX)
  - Mikrofon

*Så här löser du problemet:*

1. I mixerdelen, kontrollera att källan som spelas är på, dvs. aktiverad.
2. Välj samma källa som inspelningskälla.

Om du till exempel har en bärbar cd-spelare ansluten till Line in-kontakten, slå på Line in i mixerdelen och välj Line in som din inspelningskälla.

- Om du byter miljö, gå till mixerdelen och slå på ljudet till dina aktiva källor.

*Det kommer inget ljud från högtalarna*

*Gör följande:*

- Kontrollera att högtalarna är korrekt anslutna till ljudkortets utgång.
- Att du har valt rätt ljudkälla i mixerdelen.

Om båda dessa villkor uppfyllts och du fortfarande inte har något ljud, tryck på det röda plustecknet ovanför **VOL** knappen. Om kryssrutan **Endast digitalt ljud** är markerad, har du valt inställningen endast digitalt ljud och då måste du ansluta digitala högtalare för att höra ljudet.

*Det hörs inget ljud när du spelar upp digitala filer, t.ex. WAV-, MIDI- eller AVI-filer.*

*Möjliga orsaker:*

- Volymreglaget på högtalaren (om det finns ett) är felaktigt inställt.
- Den externa förstärkaren eller högtalarna är anslutna till fel utgång.
- Maskinvarukonflikt.
- Fel högtalare har valts i mixerdelen.
- Originalljud på någon av flikarna **Master** eller **Source** i EAX kontrollpanelen är inställda på eller nära 0%.

*Gör följande:*

- Kontrollera att högtalarens volymreglage (om det finns ett) är i mittläge. Om det behövs kan du justera volymen med hjälp av mixerdelen.
- Kontrollera att högtalare med inbyggd förstärkare eller en extern förstärkare anslutits till kortets linjeutgång eller bakre linjeutgång.
- Att det inte finns en konflikt mellan kortet och en extern enhet Se ”I/O-konflikter” på sidan B-7.
- Högtalarna som valts i mixerdelen motsvarar din högtalar- eller hörlurskonfiguration.
- Originalljud på någon/båda av flikarna **Master** eller **Source** i EAX kontrollpanelen är inställda på eller nära 100%.



Om digitalt cd-ljud är aktiverat, kontrolleras cd-volymen med skjutreglaget för Wave/MP3 i mixerdelen.

*Det hörs inget ljud när du spelar CD-Audio.*

*För att lösa problemet, försök med något av följande:*

- Kontrollera att den analoga ljudporten på cd-enheten och ljudkortets AUX-ingång är anslutna.
- Aktivera digital cd-uppspelning: Se ”Aktivera CDDA” på sidan 1-6.

# Problem med filöverföringar för vissa moderkort med VIA-kretsar

Efter att du installerat Sound Blaster Live!-kortet på ett moderkort med VIA-krets kan det finnas en möjlighet att något av följande händer:

*Vid överföring av stora mängder data, slutar datorn svara (hänger sig) eller startar om, ELLER Filer som överförs från en annan enhet är ofullständiga eller skadade.*

De här problemen uppträder i ett fåtal datorer som innehåller styrkretsen VIA VT82C686B på moderkortet.

*Så här kontrollerar du om moderkortet innehåller VT82C686B-kretsen:*

- Läs i handboken till datorn eller moderkortet, eller gör följande.
- Gör följande i Windows:
  - i. Klicka på **Start -> Inställningar -> Kontrollpanelen**.
  - ii. Dubbelklicka på ikonen **System**.
  - iii. Klicka på fliken **Enhetshanteraren** eller på fliken **Maskinvara**.
  - iv. Dubbelklicka på ikonen **Systemenheter**.
  - v. Kontrollera om de markerade objekten i bilden Bild B-1 finns i listan.
  - vi. Om objekten finns i listan tar du bort datorkåpan och letar upp VIA-kretsen på moderkortet. (Följ säkerhetsföreskrifterna i sidan 1-3.)  
VT82C686B-kretsens modellnummer är tryckt på kretsen.

Om du har kretsen VT82C686B, rekommenderar Creative att du tar kontakt med datorhandlaren eller moderkortets tillverkare och frågar efter den senaste lösningen.

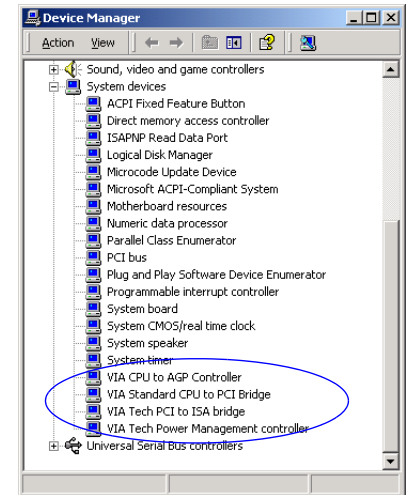


Bild B-1: Fliken Enhetshanteraren.

## Otillräcklig SoundFont-cache

Vissa användare har löst ovanstående problem genom att vidta den ena eller båda av följande åtgärder:

- hämta de senaste VIA 4in1-drivrutinerna från [www.viatech.com](http://www.viatech.com)\*,
- skaffa det senaste BIOS-systemet till moderkortet från tillverkarens webbplats\*.

\*Innehållet på de här webbplatserna kontrolleras av andra företag. Creative har inget ansvar för den information och de hämtningsbara filer som du får där. Vi tillhandahåller bara denna information som en service.

*Det finns för lite minne för att ladda SoundFonts.*

Det här kan inträffa om en SoundFont-kompatibel MIDI-fil läses in eller spelas.

*Orsak:* Det finns för lite minne allokerat för SoundFonts.

*Så här tilldelar du mer cacheminne för SoundFont:*

- ▶ På fliken **Alternativ** i SoundFont Control, drag **SoundFont Cache** reglaget åt höger. Hur mycket cacheminne du kan tilldela SoundFont beror på mängden tillgängligt system-RAM.

*Om det fortfarande finns för lite system-RAM tillgängligt:*

- ▶ På fliken **Configure Banks** i miniprogrammet SoundFont Control väljer du en mindre SoundFont-bank i rutan **Select Bank**. I annat fall kan du behöva öka systemets RAM.

## Styrspak

*Styrspaksporten fungerar inte.*

Ljudkortets styrspaksport är i konflikt med datorns styrspaksport.

*Så här löser du problemet:*

- ▶ Avaktivera ljudkortets styrspaksport och använd datorns port i stället.



*Styrspaken fungerar inte i vissa program.*

Programmet kanske använder systemklockan för att beräkna styrspakspositionen. Om processorn är snabb kan beräkningen av styrspakspositionen bli fel så att det verkar som om styrspakspositionen är utanför det tillåtna intervallet.

*Så här löser du problemet:*

- ▶ Öka datorns BIOS-inställning för återställningstiden för 8-bitars I/O. Inställningen finns vanligtvis i avsnittet Chipset Feature Settings. Eventuellt kan du också justera AT-busshastigheten till en lägre klockfrekvens. Om problemet kvarstår kan du försöka med en annan styrspak.

## I/O-konflikter

Konflikter mellan ljudkortet och andra externa enheter kan inträffa om kortet och en annan enhet är inställda så att de använder samma I/O-adress.

Du kan åtgärda en I/O-konflikt genom att ändra resursinställningen för ljudkortet eller den andra enheten med hjälp av Enhetsshanteraren i Windows.

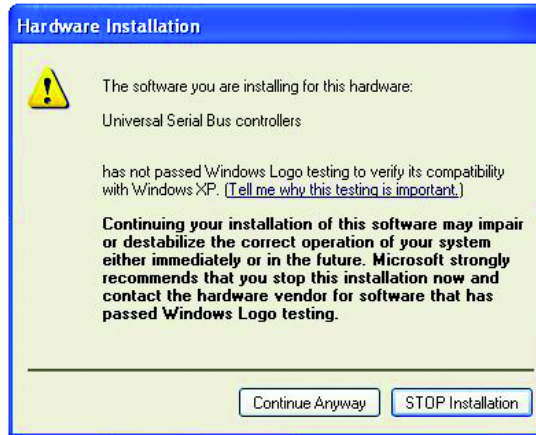
Om du inte vet vilket kort som orsakar konflikten tar du bort alla kort utom ljudkortet och andra nödvändiga kort (t.ex. styrkort för hårddisk och grafikkort). Sätt sedan tillbaka korten ett i taget tills Enhetsshanteraren visar att en konflikt har uppstått.

*Så här löser du maskinvarukonflikter i Windows:*

1. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **System**. Dialogrutan **Systemegenskaper** visas.
3. Klicka på fliken **Enhetsshanterare**.
4. Klicka på **Ljud, video och spelkontroller** därefter klickar du på den drivrutin till ljudkortet som orsakar konflikten (den är markerad med ett utropstecken).
5. Klicka på **Egenskaper**.
6. Klicka på fliken **Resurser**.
7. Kontrollera att kryssrutan **Använd automatiska inställningar** är markerad och klicka på **OK**.
8. Starta om datorn så att Windows kan göra om tilldelningen av resurser för ljudkortet och/eller den andra enheten.

## Problem i Windows XP

Då denna produkt gavs ut, uppmanade Microsoft företag att sända in sina maskinvarulösningar för certifiering. Om en drivrutin till en maskinvaruenhet inte har lämnats in eller inte uppfyller kraven för certifiering från Microsoft, visas ett varningsmeddelande som ser ut ungefär som nedan.



Det kan hända att meddelandet visas när du installerar drivrutinen. Om meddelandet visas kan du välja att klicka på **Fortsätt ändå** (Continue Anyway). Creative har testat den här drivrutinen i Windows XP och den skadar inte din dator eller gör den instabil.