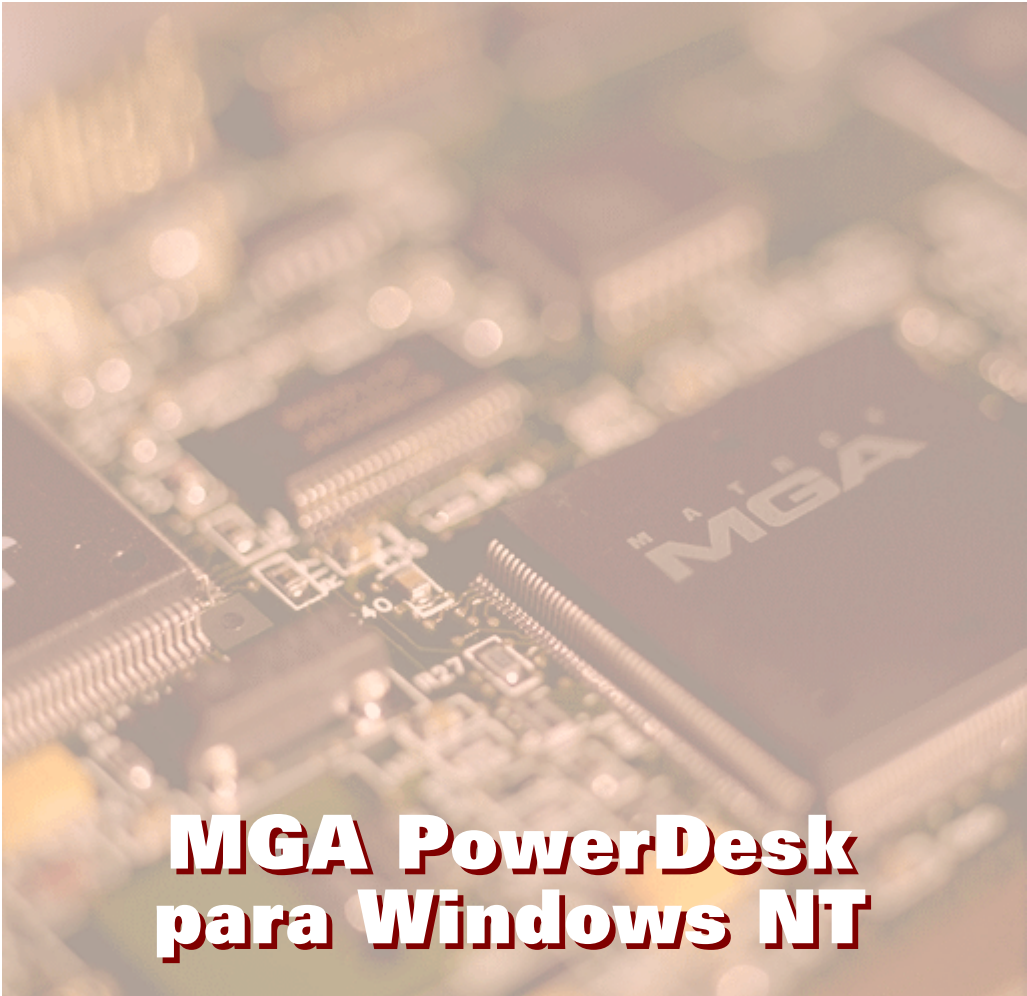


Matrox Graphics Architecture



MGA PowerDesk para Windows NT

Guía del Usuario

10522-305-0110

1997.05.29

Marcas registradas

Matrox® es una marca registrada de Matrox Electronic Systems Ltd.

Matrox Rainbow Runner™, Matrox Rainbow Runner Studio™, Matrox

Rainbow Runner TV™, Matrox PC-VCR Remote™, Matrox

HD Benchmark™, Matrox Quick Connect™, Matrox Millennium™

Matrox Millennium II™, Matrox Mystique™, Matrox Mystique 220™

Matrox Media XL-MPEG™, MGA™, MGA Millennium™, MGA PowerDoc™, MGA Impression™,

MGA Impression Plus™, QCDP™, MGA DynaView™, PixelTOUCH™, CenterWINDOW™, PanLOCK™,

PanHOME™, PanEND™, MaxVIEW™, ResSwitch™, ModeSWITCH™, MGA Control Panel™,

QuickAccess™, MGA PowerDesk™, MGA Desktop Navigator™, DeskNav™ y MGA QuickDesk™ son marcas de Matrox Graphics Inc.

Adobe™ and Acrobat™ son marcas de Adobe Systems Inc.

IBM®, VGA®, y OS/2®, son marcas registradas de International Business Machines Corporation.

Intel® y Pentium® son marcas registradas de Intel Corporation; MMX™ es una marca de Intel Corporation.

Windows NT™, Windows 95™ y Windows for Workgroups™, DirectX™, DirectDraw™, DirectVideo™,

Direct3D™, ActiveX™ y ActiveMovie™ son marcas de Microsoft Corporation; Microsoft®, Windows® y

MS-DOS® son marcas registradas de Microsoft Corporation.

AutoCAD® y 3D Studio® son marcas registradas de Autodesk Inc.

MicroStation™ es una marca de Bentley Systems Inc.

CompuServe® es una marca registrada de CompuServe Inc.

Energy Star™ es una marca de U.S. Environmental Protection Agency (EPA).

Kodak Precision™ es una marca de Kodak.

Por medio del presente se reconocen todas las demás marcas y nombres comerciales reconocidos a nivel nacional e internacional.



Renuncia

LA INFORMACION QUE CONTIENE EL PRESENTE MANUAL ESTA SUJETA A CAMBIOS SIN PREVIO AVISO EN CUALQUIER MOMENTO.

Matrox Graphics Inc. se reserva el derecho de realizar modificaciones en cualquier momento y sin previo aviso. La información facilitada en este documento se considera que es exacta y fiable. Sin embargo, Matrox Graphics Inc. no asume ninguna responsabilidad por su uso; ni por cualquier infracción de patentes u otros derechos de terceras partes derivados de su uso. No se concede ninguna licencia bajo cualesquiera patentes o derechos de patentes de Matrox Graphics Inc.

© Copyright Matrox Graphics Inc., 1997. Reservados todos los derechos.

Contenido

Uso de este documento 5

Convenciones adoptadas en el documento.....	5
Documentación en línea	6

Sumario 7

Hoja de propiedades de Monitor MGA 9

Selección de monitor MGA	10
Detalles y pruebas del monitor	11
Ajuste del monitor	13
Creación de monitor.....	15

Hoja de propiedades de Configuración MGA 17

Presentación preliminar de escritorio.....	18
Botones de modo de escritorio	18
Área del escritorio	19
Área del visualización	20
Paleta de colores	20
Tamaño de fuente.....	21
Plan de pantalla	22
Aceleración Matrox 3D.....	22
Configuración avanzada	23

MGA Desktop Navigator	26
Botones de funciones	27
Opciones.....	28
MGA QuickDesk	30
Escritorio de visualización múltiples pantallas	31
Hoja de propiedades de monitor MGA.....	31
Hoja de propiedades de Configuración MGA	32
Funciones de MGA PowerDesk.....	32
Tablas de resoluciones máximas	33
Resoluciones que aceptan aceleración de 3D	34
Índice alfabético	35

Uso de este documento

Convenciones adoptadas en el documento

Este manual presupone que el usuario está familiarizado con funciones básicas del ratón, tales como hacer clic, hacer doble clic y hacer clic en el botón de la derecha, al igual que con Windows NT. Aparte de esto, en esta documentación se han utilizado las convenciones siguientes:

- **Negrita** para texto que aparece en la pantalla y para **subtítulos**.
- *Cursiva* para nombres de archivos y subdirectorios, títulos de publicaciones y términos nuevos.
- ***Cursiva en negrita*** para enfatizar.
- **Verde** para referencias cruzadas.
(Cuando esté trabajando con la documentación en línea, haga clic en el texto verde para saltar a la página a la que se hace referencia).
- Teclas del teclado entre corchetes, con un signo de suma para separar las teclas que pulsa simultáneamente. Por ejemplo: pulse [Ctrl]+[Alt]+[Del] para volver a arrancar la computadora.
- Flechas de dirección (“→”) para separar instrucciones ordenadas.

Por ejemplo:

Hacer clic en el botón **Inicio** → carpeta **Programas** → carpeta **MGA NT PowerDesk**;

es equivalente a:

- 1 Hacer clic en el botón **Inicio**.
- 2 Hacer clic en la carpeta **Programas**.
- 3 Hacer clic en la carpeta **MGA NT PowerDesk**.

Documentación en línea

- Puede acceder a la documentación en línea de MGA PowerDesk para Windows NT a través de la carpeta **MGA NT PowerDesk**.
- La carpeta **MGA NT PowerDesk** también contiene un archivo *léame*.
- Para obtener ayuda sensible al contexto donde la hay disponible, pulse [F1] o haga clic en el icono “?” de la barra de subtítulos y seguidamente en el elemento sobre el cual necesita ayuda. Haga clic con el botón de la derecha en un tema de ayuda para visualizar un menú emergente que le permitirá imprimir o copiar su contenido.

Sumario

Utilice el controlador MGA PowerDesk para Windows NT suministrado por nosotros en vez del que viene con Windows NT, que no acepta MGA PowerDesk y no está tan optimizado.

MGA PowerDesk para Windows NT incluye:

- **Rápidos controladores de visualización** para Matrox Mystique y Matrox Millennium
- Apoyo de monitores **Plug-and-Play (DDC-2b)**.
- La hoja de propiedades de **Monitor MGA** para cambiar la configuración del monitor. El programa de configuración agrega esta hoja al cuadro de **Propiedades de pantalla** de Windows NT. Puede optimizar la configuración del monitor mediante pruebas y ajustes interactivos.
- La hoja de propiedades de **Configuración MGA** para cambiar la configuración de la pantalla. El programa de configuración MGA agrega esta hora al cuadro de diálogo **Propiedades de pantalla** de Windows NT. Esta hoja permite el acceso a funciones de MGA PowerDesk tales como:
 - Botones de **Modo del escritorio** para configurar un área de escritorio de diversas formas (proporcional, horizontal, vertical) que sobrepase los límites de la pantalla.
 - **Esquema de pantalla** para cambiar fácilmente la configuración de pantalla predefinida.
 - Hoja de propiedades de **Información** para visualizador los números de versión y capacidades de hardware y software.
 - Hoja de propiedades de **Rendimiento** para configurar parámetros avanzados de rendimiento del controlador.

- Hoja de propiedades de **MGA PowerDesk** con configuraciones de:
PixelTOUCH para acercar y encuadrar el área de pantalla.
CenterWINDOW para centrar ventanas abiertas en el área de pantalla.
MaxVIEW para maximizar las ventanas en el área de pantalla y no en el área de escritorio.
CenterPOPUP para hacer que las nuevas ventanas emerjan del centro del área de pantalla actual.
- Programa **MGA Desktop Navigator** (DeskNav) para cambiar rápidamente el área de pantalla del escritorio y proporcionarle un acceso rápido al acercamiento PixelTOUCH y a las funciones de CenterWINDOW. Acceda al DeskNav a través del menú **Inicio** → **Programas** → carpeta **MGA NT PowerDesk**.
- Programa **MGA QuickDesk** para cambiar el plan de pantalla almacenado, abrir el cuadro de diálogo **Propiedades de pantalla** o arrancar **MGA Desktop Navigator**. Este programa aparece como un icono de monitor en la barra de tareas de Windows NT.

Hoja de propiedades de Monitor MGA

Utilice la hoja de propiedades de **Monitor MGA** del cuadro de diálogo **Propiedades de pantalla** de Windows NT para seleccionar y configurar el monitor por software. Para acceder a la hoja de propiedades de visualización MGA haga clic en el botón derecho del ratón sobre el fondo del escritorio de Windows NT y seguidamente haga clic en el elemento de menú **Propiedades**.

Si tiene un monitor Plug-and-Play, se selecciona un botón opcional de **Plug-and-Play (DDC)** al momento de instalar el MGA PowerDesk. En este caso, el monitor determina *automáticamente* la configuración correcta.

Si no está utilizando un monitor Plug-and-Play, se selecciona un botón opcional de **Monitor por defecto (60 Hz)** al momento de la instalación de MGA PowerDesk. Esto significa que el controlador de visualización de MGA utiliza una tasa de actualización vertical de 60 Hz para las resoluciones de visualización. (La tasa de actualización es la cantidad de veces por segundo que el monitor barre la pantalla completa. Mientras mayor sea la tasa de actualización, menos se notará el centelleo de la pantalla). La opción **Monitor por defecto (60 Hz)** le permite seleccionar todas las resoluciones que acepta el controlador MGA, incluso aquellas que el monitor utilizado no pueda manejar. Si selecciona una resolución del área de visualización demasiado alta para el monitor se perderá la sincronización de la pantalla.

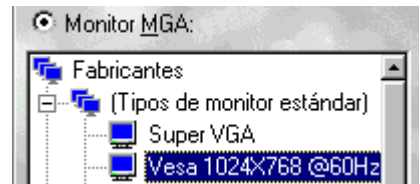
Si tiene la configuración de **Monitor por defecto (60 Hz)** puede utilizar la selección de monitor MGA para informar al controlador de visualización MGA acerca de las verdaderas capacidades del monitor. También puede utilizar la selección del monitor MGA si tiene un monitor Plug-and-Play pero no desea emplear su configuración por defecto.

ADVERTENCIA: Seleccionar el monitor equivocado puede dañar *algunos* monitores. Para obtener más información consulte el manual del monitor.

Selección de monitor MGA

- 1 Haga clic con el botón derecho del ratón sobre el fondo del escritorio de Windows NT.
- 2 Haga clic en el elemento de menú **Propiedades** → marbete **MGA Monitor** → botón opcional **Monitor MGA**.

Aparecerá una lista de fabricantes de monitores en la ventana de lista de monitores MGA. Esta lista es una estructura arborescente que puede expandir.



- 3 Haga clic en el signo de suma que está al lado del fabricante de su monitor.

Esto hará que se expanda la lista de modelos aceptados para este fabricante. Si no aparece el fabricante del monitor en la lista de monitores, utilice “(tipos de monitor estándar)”.

- 4 Haga clic en el nombre del modelo que desee probar.

Aparecerá una lista de resoluciones con sus tasas de actualización correspondientes a la derecha.

Podrá encontrar el fabricante y el modelo del monitor, o por lo menos un monitor que sea similar al que esté utilizando. Es posible que, con algunos monitores, necesite buscar el modelo exacto en la parte posterior de la unidad.

- 5 Haga clic en **Aceptar** para aplicar la nueva configuración.

Después de aplicar la nueva configuración, el software MGA PowerDesk le pedirá que confirme que el monitor acepta la nueva configuración. Si la nueva configuración no funciona, espere 15 segundos tras los cuales MGA PowerDesk restablecerá la configuración anterior.

La configuración del controlador está completa; puede detenerse en este punto.

Detalles y pruebas del monitor

La hoja de propiedades del **Monitor MGA** le permite probar todas las resoluciones del monitor antes de aplicar la nueva configuración.

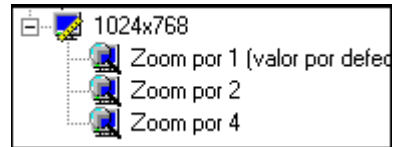
1 Para consultar los detalles y la función de pruebas del **Monitor MGA**, haga clic en uno de los monitores del cuadro de lista y seguidamente en el botón **Propiedades**. Aparecerá una lista de las resoluciones aceptadas por el monitor.

- Algunas resoluciones tienen un signo de suma a la izquierda. Esto indica que la descripción del monitor emplea sincronizaciones de vídeo múltiples para los distintos factores de acercamiento o profundidades de pixel.




- Si una resolución utiliza la misma tasa de actualización para todos los acercamientos y profundidades de pixel, no aparecerá el signo de suma a la izquierda, sino que verá (a la derecha) las tasas de actualización vertical y horizontal, y el reloj de pixel asociado con la resolución, cuando resalte dicha resolución.

- Haga clic en el signo de suma para descubrir los niveles hasta que aparezca la información sobre la tasa de actualización. Generalmente, el controlador MGA utiliza distintas



sincronizaciones para las diferentes *profundidades de pixel* (paletas de colores) a altas resoluciones (1280 x 1024 y superiores) para contrarrestar las limitaciones del ancho de banda de vídeo. Utiliza distintas sincronizaciones para los diferentes *factores de acercamiento* cuando la sincronización horizontal precisa del monitor prefijado no funciona bien durante un acercamiento por hardware. (Sin estas diferentes sincronizaciones, la imagen se desplazará a la izquierda o a la derecha cuando se efectúe un acercamiento o alejamiento).

- 2** Después de seleccionar una resolución, también hay disponible un patrón de prueba para confirmar y, si es necesario, reajustar, la sincronización. Cuando haga clic en el botón **Probar**, el monitor destellará durante un segundo y a continuación aparecerá una pantalla de prueba en la resolución por usted especificada. La pantalla de prueba consta de:
- Un borde para ajuste de tamaño y posición:
 - Varios círculos para ajuste de las proporciones dimensionales (formato).
 - Rectángulos de colores rojo, verde y azul para verificar la conexión adecuada de las líneas de color y de sincronización al monitor.
 - Un arco iris de colores para poder distinguir entre los cambios de resolución y los cambios en la cantidad de colores de una pantalla.
 - Un cuadro de diálogo de control del patrón de prueba para ajustar el tamaño y la posición de la pantalla y para editar las sincronizaciones de vídeo.
- 3** Si el monitor no se sincroniza en lo absoluto significa que la tasa de actualización es demasiado alta para sus capacidades. Pulse la  tecla [Esc] para regresar al cuadro de diálogo anterior. A continuación haga clic en el botón **Atrás** para regresar a la lista de monitores y seleccionar otro monitor.
- 4** Si el monitor se sincroniza pero no está bien ajustado, *primero* intente utilizar los controles de ajuste del monitor, antes de empezar a utilizar los controles de Prueba de monitores MGA. En algunos monitores es posible que necesite seguir un procedimiento específico para guardar los ajustes y poder usarlos posteriormente.
- 5** Si está satisfecho con las pruebas y desea confirmar su selección sin ninguna modificación haga clic en **Aceptar** para salir del patrón de prueba y seguidamente haga clic en el botón **Aceptar** ubicado en la parte inferior de la hoja **Propiedades de pantalla**. De lo contrario, seleccione un nuevo tipo de monitor o proceda con los ajustes del monitor por software.

Ajuste del monitor

(para usuarios avanzados)

ADVERTENCIA: Colocar los parámetros de sincronización más allá de la capacidad del monitor puede dañar **algunos** monitores. Por lo tanto, esta sección es para uso exclusivo de usuarios avanzados.

Si el monitor no tiene controles de hardware para ajustar el tamaño y la posición de la pantalla, puede utilizar el cuadro de diálogo **Controles de prueba del Monitor MGA** (marbete **MGA Monitor** → botón **Propiedades** → botón **Probar**). Es normal que el monitor centellee durante algunos ajustes. Si en algún momento aparece una imagen indeseable en la pantalla, pulse la tecla [Esc] para regresar a la hoja de propiedades de **Monitor MGA** y restablecer la configuración previa.

Los controles se agrupan en cuatro secciones: Una para modificar el tamaño de la imagen, otra para modificar la posición de la imagen, otra para seleccionar sincronizaciones de vídeo estándar y los botones de comandos (**Deshace**, **Restabl.**, **Detalles**, **Cancelar** y **Aceptar**).



Mostrar dimension – Utilice estos controles para ampliar o reducir la pantalla en sentido horizontal o vertical.

Mostrar posición – Utilice estos controles para ajustar la posición de la imagen en la pantalla.

Regen. estándar – Utilice este cuadro de lista desplegable a fin de seleccionar una tasa de actualización estándar conocida para la resolución actual. En este caso se utilizan los “conjuntos” de sincronizaciones estándar VESA. Esta selección es aconsejable para quienes desean probar una tasa de actualización más alta que utilice temporizaciones estándar. El controlador de pantalla MGA utiliza inmediatamente las nuevas temporizaciones. Pulse [Ctrl]+[Z] para deshacer esta acción si el monitor pierde la sincronización (es normal que la pantalla se apague por un instante).

Botones de comandos

Deshace – Cancelará cualquiera de los cambios de **Mostrar dimensión**, **Mostrar posición**, o **Regen. estándar** uno por uno. Se acepta la ejecución de múltiples comandos de deshacer.

Restabl. – Restablece todos los parámetros de vídeo a la configuración original que se tenía cuando ingresó por primera vez en la pantalla de prueba. También borra la memoria intermedia de deshacer que contiene las acciones previas.

Aceptar – Guarda la configuración actualmente seleccionada y sale de la pantalla de prueba.

Cancelar – Descarta todos los cambios realizados y restablece los parámetros de vídeo que se estaban utilizando antes de que hiciera clic en el botón **Probar**. Es equivalente a pulsar la tecla [Esc].

Detalles – Abre el panel de **Parámetros de vídeo** que visualiza detalles sobre la sincronización de vídeo.

Panel de parámetros de vídeo

Parámetros de vídeo

Reloj pix (MHz): 121500

Vertical

Regen. (Hz) 85

Umbrl A(lín) 1

Umbrl P(lín) 43

Sinc (línea) 3

Polaridad neg de sinc

Pantalla 864

Horizontal

Regen. (kHz) 77

Umbrl A(pix) 64

Umbrl P(pix) 224

Sinc (pix) 128

Polaridad neg de sinc

Pantalla 1152

Aplicar

Cuando hace clic en el botón **Detalles** se agrega un panel de **Parámetros de vídeo** al cuadro de diálogo de **Controles de prueba del monitor MGA**. Este panel visualiza las temporizaciones del modo actual y muestra dinámicamente los cambios en los valores de los parámetros cuando utiliza los controles de **Mostrar dimensión**, **Mostrar posición** y **Regen. estándar**.

Para modificar un parámetro puede emplear los botones de flechas disponibles en cada cuadro o escribir los valores que desee para dicho parámetro. MGA PowerDesk comprobará sus números y es posible que ajuste otros valores a fin de que los parámetros satisfagan ciertas restricciones de hardware y software. Los cambios no serán probados hasta que haga clic en el botón **Aplicar**.

Creación de monitor

(para usuarios avanzados)

Tan pronto como modifique un modo podrá guardar los cambios. Simplemente haga clic en **Aceptar** para salir del modo de ajuste de monitor y a continuación haga clic en la opción **Guardar** del cuadro de diálogo **Propiedades**. Todos los monitores que cree o modifique serán guardados bajo un “fabricante” denominado **Definido**

por el usuario. Las nuevas sincronizaciones se aplicarán inmediatamente después de que salga de la hoja de propiedades de **Monitor MGA**.

Es posible volver a editar las sincronizaciones del monitor pero es aconsejable probar todas las resoluciones **antes** de utilizar un monitor.

Para crear (o cancelar) sincronizaciones especiales de acercamiento o de profundidad de pixel para una resolución específica haga clic en el botón de la derecha del ratón sobre la resolución deseada. Aparecerá un menú que le permitirá combinar o dividir los modos.

No es posible crear una descripción de monitor “desde cero”. Será necesario seleccionar un monitor con características similares y modificarlo. Si el monitor que está utilizando no aparece en la lista, emplee un monitor VESA (**Tipos de monitor estándar**). Los monitores más populares aceptan 75 Hz por lo menos hasta 1024 x 768. Algunos monitores aceptan 1280 x 1024 únicamente a 60 Hz, mientras que otros pueden funcionar a 75 Hz.

Si desea trabajar a la tasa de actualización máxima de su monitor:

- 1** Seleccione uno de los monitores VESA y, una vez en la pantalla de prueba del monitor, intente seleccionar las sincronizaciones más altas en la lista de selección de **Regen. estándar**.
- 2** Haga clic en **Detalles** para afinar la tasa de actualización vertical en el panel de **Parámetros de vídeo**. Haga clic en el botón **Aplicar** después de cada cambio.
- 3** Pulse [Ctrl]+[Z] para regresar a la configuración anterior si la tasa de actualización excede las capacidades del monitor y la pantalla se oscurece totalmente.

Hoja de propiedades de Configuración MGA

Utilice la hoja de propiedades de **Configuración MGA** del cuadro de diálogo **Propiedades de pantalla** de Windows NT para cambiar la configuración de la pantalla. Para acceder las hojas de propiedades de pantalla MGA haga clic en el botón derecho del ratón sobre el fondo del escritorio de Windows NT y seguidamente haga clic en el elemento de menú **Propiedades**. Esta hoja le permite:

- Controlar el área de visualización, la paleta de colores y el tamaño de fuente del sistema.
- Configure el área de escritorio para que sea más grande que el área de visualización. Con esto se extiende el área de trabajo de Windows NT más allá de los límites de la pantalla.
- Guarde la configuración como planes de pantalla.
- Obtenga acceso a más hojas de propiedades donde pueda programar una combinación de teclas, controlar la configuración de rendimiento del controlador y consultar información técnica sobre el hardware y software de Matrox.

Esta sección describe las distintas partes de la hoja de propiedades de **Configuración MGA**.

Nota: La primera vez que haga clic en la marbete **Configuración MGA**, MGA PowerDesk eliminará la marbete **Configuración** de Microsoft. Esto se hace para evitar que se utilicen simultáneamente los controles de visualización de Matrox y de Microsoft. Para acceder a la marbete **Configuración** de Microsoft, cierre el cuadro de diálogo de **Propiedades de pantalla**; vuelva a abrirlo y haga clic en la marbete **Configuración** de Microsoft *primero*.

Presentación preliminar de escritorio



La presentación preliminar de escritorio refleja las áreas de escritorio y de visualización seleccionadas actualmente. El *área de escritorio* es todo el espacio de trabajo de Windows NT mientras que el *área de visualización* es el espacio de trabajo que aparece en pantalla. Tendrá un *escritorio virtual* cuando el área de escritorio sea mayor que el área de visualización.

La *resolución* del área de escritorio o de visualización se mide en pixels horizontales por pixels verticales. (Un *pixel* es el elemento más pequeño que puede ser dibujado en la pantalla).

Botones de modo de escritorio

Estos botones determinan el tipo de área de escritorio que posee. Detenga el cursor del ratón sobre uno de los botones de modo de escritorio y aparecerá un texto emergente con su identificación. Los botones de modo de escritorio son:



Sin escritorio virtual – Haga clic en este botón para hacer que el área de escritorio sea del mismo tamaño que el área de visualización. El control deslizante del **Área del escritorio** no estará disponible cuando se pulse este botón.



Escritorio virtual proporcional – Haga clic en este botón para tener un área de escritorio proporcionalmente mayor que el área de visualización. Para ajustar un escritorio virtual proporcional mueva los controles deslizantes del **Área del escritorio** y del **Área del visualización**.



Escritorio virtual horizontal – Haga clic en este botón para hacer que el ancho del escritorio sea aproximadamente el doble del ancho de visualización. Para ajustar un escritorio virtual horizontal, desplace el control deslizante del **Área del visualización**.



Escritorio virtual vertical – Haga clic en este botón para hacer que la altura del escritorio sea aproximadamente el doble de la altura de visualización. Para ajustar un escritorio virtual vertical, desplace el control deslizante del **Área del visualización**.



Escritorio de múltiples pantallas – Haga clic en este botón para ingresar en el modo de visualización múltiple. En este modo, desplace el control deslizante del **Área del escritorio** para pasar por cada una de las configuraciones posibles de escritorio. Este botón está disponible si la computadora no tiene instalada más de una tarjeta de gráficos Matrox del mismo modelo (Millennium o Millennium II únicamente). Para obtener más información, [consulte la sección “Escritorio de visualización múltiples pantallas”, página 31.](#)

Área del escritorio

Desplace este control deslizante para aumentar o disminuir el área de escritorio. El *área de escritorio* es todo el espacio de trabajo de Windows. Incluye todo lo que ve en la pantalla (área de visualización) así como el área que cae fuera de la pantalla cuando está utilizando un escritorio virtual. El área de escritorio siempre es igual o mayor que el área de visualización.



Este control deslizante no está disponible cuando esté seleccionado el modo de **Sin escritorio virtual**, **Escritorio virtual horizontal** o **Escritorio virtual vertical**. Para obtener más información, [consulte la sección “Botones de modo de escritorio”.](#)

En el modo de visualización múltiple ([consulte la sección “Escritorio de visualización múltiples pantallas”, página 31](#)), emplee este control deslizante para pasar por cada una de las configuraciones posibles de área de escritorio.

Consulte también [“Tablas de resoluciones máximas”, página 33](#).

Área del visualización

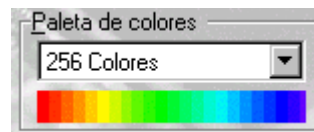
Desplace este control deslizante para aumentar o disminuir el área de visualización. El área de visualización es el área de trabajo que aparece en pantalla. El área de visualización es siempre igual o menor que el área de escritorio. En el modo de visualización múltiple ([consulte la sección “Escritorio de visualización múltiples pantallas”, página 31](#)), este control deslizante no está disponible.



ADVERTENCIA: Si se selecciona el botón opcional de **Monitor por defecto (60 Hz)** en la hoja de propiedades del **Monitor MGA** puede seleccionar todas las resoluciones aceptadas por el controlador MGA, incluso aquellas que el monitor utilizado no pueda manejar. Si selecciona una resolución del área de visualización demasiado alta se perderá la sincronización de la imagen de la pantalla. Para obtener más información, [consulte la sección “Hoja de propiedades de Monitor MGA”, página 9](#).

Paleta de colores

Haga clic en este cuadro de lista para seleccionar la *paleta de colores*. La paleta de colores es la cantidad de colores que puede mostrar en forma simultánea el controlador de visualización MGA. Esta cantidad está basada en la *profundidad de pixels* – la cantidad de bits utilizados para almacenar la información



de colores de cada pixel. Puede seleccionar **256 colores**, **Color de alta densidad (15 bits)**, **Color de alta densidad (16 bits)**, **Color auténtico (24 bits)** o **Color auténtico (32 bits)**.

En general, mientras menor sea la paleta de colores mayor será la máxima resolución de visualización ([consulte la sección “Tablas de resoluciones máximas”, página 33](#)).

La aceleración Matrox 3D funciona solamente con paletas de colores de 15, 16 y 32 bits. Para obtener más información, [consulte la sección “Aceleración Matrox 3D”, página 22](#).

Nota: Tanto la paleta de colores de 24 bits como la de 32 bits tienen 16 millones de colores simultáneos pero la paleta de colores de 32 bits le permite utilizar la aceleración Matrox 3D y puede ofrecerle un mayor rendimiento al reproducir archivos de vídeo AVI o MPEG.

Tamaño de fuente

Este cuadro le permite seleccionar el tamaño de la fuente del sistema. Puede seleccionar **Fuentes pequeñas** o **Fuentes grandes**. Para que los cambios surtan efecto es necesario que re arranque Windows. (Este cuadro no está disponible si la resolución del área de visualización seleccionada actualmente es 640 × 480 debido a que Windows acepta únicamente fuentes pequeñas a esta resolución).

Haga clic en el botón **Personalizado** para abrir el cuadro de diálogo de **Tamaño de fuente personalizado**. Aquí podrá seleccionar uno de los tamaños de fuente personalizados del sistema que se ofrecen seleccionando de una lista desplegable con porcentajes de dimensionamiento predefinidos o haciendo clic y arrastrando la regla. Una fuente de muestra bajo la regla visualiza una presentación preliminar del tamaño que está seleccionado. El nuevo tamaño de fuente que cree aparece

en el cuadro de **Tamaño de fuente**. Si regresa al tamaño estándar de fuente del sistema (100% ó 125%), se elimina de la lista el tamaño personalizado que creó.

Nota: La primera vez que aplique fuentes grandes, es posible que tenga que instalar fuentes del sistema del CD-ROM de instalación de Windows NT. El software MGA PowerDesk le pedirá que confirme si es necesaria dicha instalación.

Plan de pantalla

Haga clic en este cuadro para seleccionar de una lista de planes de pantalla predefinidos. Un *plan de pantalla* es un perfil almacenado con una configuración de área de escritorio, área de visualización, paleta de colores y tamaño de fuente específicos. Haga clic en el botón **Guardar como** para almacenar la configuración de visualización seleccionada bajo un nombre de plan nuevo. Estos planes de pantalla aparecen también en el menú de MGA QuickDesk ([consulte la sección "MGA QuickDesk", página 30](#)).

Aceleración Matrox 3D

Verá un cubo girando sobre la hoja de propiedades de **Configuración MGA** cuando la visualización esté configurada para aceptar la aceleración Matrox 3D. La aceleración Matrox 3D estará disponible si se satisface cada una de las condiciones siguientes:



- 1 Las casillas de selección **Utilice el almacenamiento intermedio doble de 3D** o **Utilice el almacenamiento intermedio z de 3D** están activadas. En la hoja **Configuración MGA**, haga clic en el botón **Avanzado** → marbete **Rendimiento** para tener acceso a estas casillas de verificación. Para obtener más información, consulte la Ayuda sensible al contexto.

- 2 Está utilizando una paleta de colores de 15,16 ó 32 bits ([consulte la sección “Paleta de colores”, página 20](#)).
- 3 Hay suficiente memoria de gráficos disponible. En general, las resoluciones altas utilizan más memoria ([consulte la sección “Resoluciones que aceptan aceleración de 3D”, página 34](#)).

Configuración avanzada

Haga clic en el botón **Avanzado** de la hoja de propiedades de **Configuración MGA** para abrir el cuadro de diálogo **Configuración Avanzada de MGA**. Este cuadro de diálogo contiene las siguientes hojas de propiedades:

Hoja de propiedades de Información

Consulte en esta hoja de propiedades información técnica sobre el y software de Matrox. Para obtener más información consulte la Ayuda sensible al contexto.

Hoja de propiedades del Rendimiento

Utilice esta hoja de propiedades para cambiar la configuración del rendimiento del controlador de visualización MGA. Para obtener más información, consulte la Ayuda sensible al contexto.

Hoja de propiedades de MGA PowerDesk

Tecla programable PixelTOUCH – Utilice la función PixelTOUCH para acercar la posición actual del cursor del ratón. Puede definir una *tecla programable* (combinación de teclas) para esta función si hace clic en la casilla y pulsa una tecla o combinación de teclas. Una vez que se haya aplicado la tecla programable, puede pulsarla repetidamente para pasar por los diferentes factores de acercamiento (x1, x2, x4, x1, etc.). El factor de acercamiento x4 no está disponible a resoluciones del área de visualización de 800 x 600 o menores.

Cuando realiza un acercamiento del área de escritorio, partes de la misma caerán fuera del área útil de la pantalla. Desplace el ratón al borde del área útil de la pantalla para encuadrar en esa dirección. Si está utilizando un escritorio de visualización múltiple ([consulte la sección “Escritorio de visualización múltiples pantallas”, página 31](#)), la magnificación ocurre secuencialmente en cada una de las áreas de visualización, una por una – aquella donde se encuentre el cursor del ratón.

Tecla programable CenterWINDOW – Utilice la característica CenterWINDOW para centrar la ventana de programa actualmente activa dentro de la zona visible del área de visualización (área útil de la pantalla). Esta función es útil si está utilizando un escritorio virtual o la función de acercamiento PixelTOUCH y la ventana de programa actualmente activa no se encuentra en el área de pantalla. Puede definir una *tecla programable* (combinación de teclas) para esta función si hace clic en la casilla y pulsa una tecla o combinación de teclas. La función CenterWINDOW no centra ventanas mayores que el área de pantalla actual.

Si está utilizando un escritorio de visualización múltiple ([consulte la sección “Escritorio de visualización múltiples pantallas”, página 31](#)), la ventana se centrará dentro del área de pantalla actual y si vuelve a pulsar la tecla programable la ventana se centrará en el área de visualización siguiente.

Solicitud de confirmación antes de cambiar la configuración de la pantalla – Cuando esta casilla de selección está activada, MGA PowerDesk le pide confirmación cuando cambia la configuración de visualización. Esta función es útil si elige una configuración de visualización que no es aceptable por el monitor y que le hará perder la imagen de la pantalla. Si no responde a la solicitud de confirmación que debería aparecer en pantalla durante los 15 segundos siguientes, se restablecerá la configuración anterior de la pantalla. Cancele esta casilla de selección si no desea que se le solicite la confirmación.

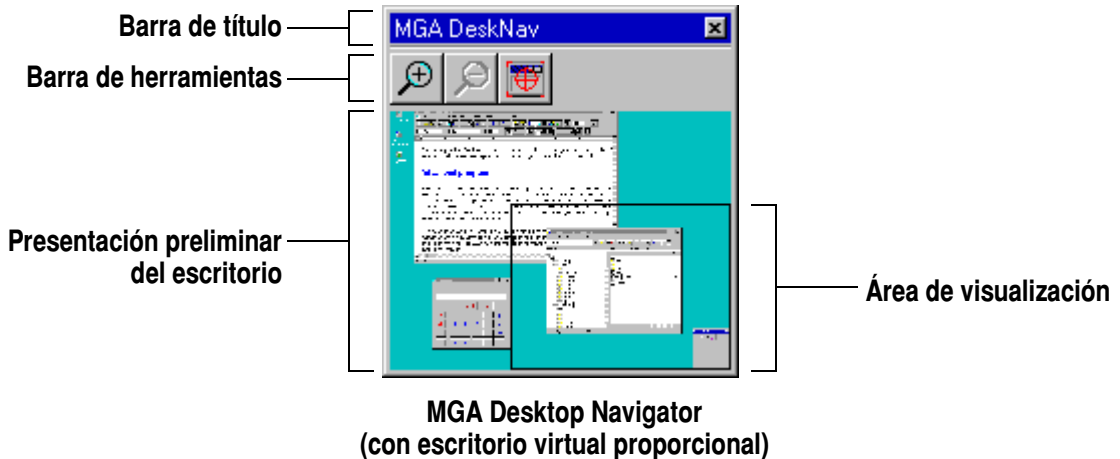
CenterPOPUP – Cuando esta casilla de selección está activada, la función CenterPOPUP se encuentra activa. La función CenterPOPUP centra las ventanas dentro de la zona visible del área de visualización (área útil de la pantalla) cuando las abre por primera vez. Si la ventana es mayor que el área de pantalla, se coloca en la esquina superior izquierda del área de pantalla. Si la ventana es un cuadro de diálogo que pertenece a un programa, dicho cuadro se centra dentro de la ventana ascendente.

Si está utilizando un escritorio de visualización múltiple ([consulte la sección “Escritorio de visualización múltiples pantallas”, página 31](#)), puede definir las imágenes en que se centrarán las ventanas.

MaxVIEW – Cuando esta casilla de selección está activada, las ventanas del programa se maximizan dentro de la zona visible del área de visualización (área útil de la pantalla). La función MaxVIEW surte efecto cuando usted maximiza una ventana (por ejemplo, haciendo clic en el icono de maximización de ventana localizado en la barra de título).

Si está utilizando un escritorio de visualización múltiple ([consulte la sección “Escritorio de visualización múltiples pantallas”, página 31](#)) y una ventana de programa está solapando dos o más áreas de visualización, la ventana se maximiza sobre toda el área de escritorio. De lo contrario, la ventana se maximiza en el área de visualización donde se encuentra actualmente.

MGA Desktop Navigator



DN Utilice este programa para desplazar rápidamente el área de pantalla del escritorio y acceder las función de acercamiento PixelTOUCH y CenterWINDOW. Haga clic en el botón **Inicio** → carpeta **Programas** → carpeta **MGA NT PowerDesk** → **MGA Desktop Navigator** para ejecutar DeskNav.

Utilice la presentación preliminar del escritorio de DeskNav para “navegar” cuando esté empleando la función de acercamiento PixelTOUCH o un escritorio virtual. La presentación preliminar del escritorio le muestra una imagen del escritorio, incluso lo que no está en el área de visualización. Puede desplazar el área de visualización con sólo hacer clic o arrastrar la presentación preliminar del escritorio. Un rectángulo en la presentación preliminar del escritorio le muestra cuál es la posición del área de visualización actual de la pantalla relativa al área de escritorio.

Botones de funciones

Detenga el cursor del ratón sobre uno de los botones de la barra de herramientas para ver un texto emergente que identifica el botón.



Acercamiento – Haga clic en este botón para acercar parte del área de escritorio. Vuelva a hacer clic en este botón para acercarla aún más. Hay disponibles dos factores de acercamiento: $\times 2$ y $\times 4$. El factor de acercamiento $\times 4$ no está disponible a resoluciones del área de visualización de 800×600 o menores. Este botón no está disponible si actualmente está trabajando con el factor de acercamiento máximo. Cuando magnifica una parte del área de escritorio, partes de éste caen fuera del área útil de la pantalla. Hacer clic en este botón es similar a usar la tecla programable de PixelTOUCH ([consulte la sección “Hoja de propiedades de MGA PowerDesk”, página 23](#)).



Alejamiento – Haga clic en este botón para alejar el área de pantalla. Vuelva a hacer clic para alejarla aún más. Este botón no está disponible si no se ha hecho previamente un acercamiento de una porción del escritorio.



CenterWINDOW – Haga clic en este botón para ver un menú de los programas activos actualmente y seguidamente haga clic en un elemento de menú para centrar esa ventana de programa dentro de la parte visible del área de visualización (área útil de la pantalla). Esta función es útil si está utilizando un escritorio virtual o la función de acercamiento PixelTOUCH y la ventana de programa activo actual no está en el área de pantalla. La función CenterWINDOW no centra ventanas mayores que el área de pantalla actual. Hacer clic en este botón es similar a usar la tecla programable CenterWINDOW ([consulte la sección “Configuración avanzada”, página 23](#)).

Opciones

Haga clic con el botón de la derecha del ratón sobre la barra de título de DeskNav para tener acceso a los siguientes elementos de menú:

Actualizar pantalla – Haga clic en este elemento para actualizar la imagen del escritorio en la presentación preliminar del escritorio de DeskNav. Este elemento de menú no está disponible si la presentación preliminar del escritorio de DeskNav está desactivada (vea a continuación).

Preferencias – Haga clic en este elemento para abrir el cuadro de diálogo de DeskNav **Preferencias** con las siguientes opciones.

- ⊙ **Previsual. de escritorio** – Haga clic en este botón opcional para activar la presentación preliminar del escritorio DeskNav (sin la barra de herramientas).
- ⊙ **Mostrar herramienta** – Haga clic en este botón opcional para activar la barra de herramientas de DeskNav (sin la presentación preliminar del escritorio).
- ⊙ **Mostrar ambos** – Haga clic en este botón para activar tanto la presentación preliminar y la barra de herramientas del escritorio de DeskNav.
- ☑ **Ajustar a esquina** – Active esta casilla de selección para hacer que la ventana de DeskNav permanezca en una esquina del área de pantalla mientras encuadra a través del escritorio virtual. Para seleccionar la esquina a la que se ajusta el programa DeskNav, haga clic en una de las casillas de esquina del rectángulo que representa su visualización.
- ☑ **Ajuste a esquina dinámico** – Active esta casilla de selección para hacer que la ventana de DeskNav se “ajuste” a la esquina más cercana cuando vuelve a posicionarla. Esta casilla de selección no está disponible si se cancela la casilla de selección **Ajustar a esquina**.

Centrar cursor al encuadrar – Haga clic en esta opción para centrar el cursor del ratón en el área de pantalla después de desplazar el rectángulo del área de pantalla de la presentación preliminar del escritorio. Para cambiar la configuración, haga clic en este elemento de menú (aparecerá “✓” al lado del elemento cuando esté activado).

Propiedades de Pantalla – Haga clic en esta opción para abrir el cuadro de diálogo de **Propiedades de pantalla** de Windows NT.

MGA QuickDesk

Utilice este programa para saltar rápidamente entre los planes de pantalla almacenados. También arranca el programa MGA Desktop Navigator o aparece el cuadro de diálogo **Propiedades de pantalla**.

Cuando instale MGA PowerDesk, puede optar por ponerlo en la carpeta *Arranque* de manera que Windows NT arranque QuickDesk cada vez que encienda la computadora. También puede hacer clic en el botón **Inicio** → **Programas** → **MGA NT PowerDesk** → **MGA QuickDesk** para ejecutar QuickDesk en cualquier momento.



Cuando se esté ejecutando QuickDesk su icono aparece en la barra de tareas al lado del reloj. Detenga el cursor del ratón sobre este icono para ver un texto emergente con la identificación del plan de pantalla que está utilizando actualmente.

Haga clic en el icono de monitor de la barra de tareas para ver el menú emergente de QuickDesk. La parte superior de este menú contiene una lista de todos los planes de pantalla almacenados ([consulte la sección “Plan de pantalla”, página 22](#)). Para cambiar la configuración de visualización, haga clic sobre el nombre de uno de los planes.

Los tres últimos elementos del menú QuickDesk le permiten traer a pantalla el cuadro de diálogo **Propiedades de pantalla** Windows NT, arranque MGA DeskNav ([consulte la sección “MGA Desktop Navigator”, página 26](#)) y cierre MGA QuickDesk, respectivamente.

Escritorio de visualización múltiples pantallas

MGA PowerDesk para Windows NT acepta escritorios de visualización múltiple. Un escritorio de visualización múltiple incluye las áreas de visualización de más de un monitor. Sólo puede utilizar un Escritorio de visualización múltiple si tiene instalada en la computadora más de una tarjeta de gráficos Matrox del mismo modelo (Millennium o Millennium II únicamente).

Hoja de propiedades de monitor MGA

Si está conectando un monitor Plug-and-Play a una tarjeta de gráficos Matrox, conéctelo **antes** de volver a arrancar la computadora – de lo contrario, no será detectado por el controlador de visualización MGA.

La configuración que elija en la hoja de propiedades de **Monitor MGA** se aplicará únicamente al monitor conectado a la tarjeta de gráficos actualmente seleccionada. Para seleccionar una tarjeta a fin de configurarla, haga clic en el botón **Selección la tarjeta**. Esto hace que se abra el cuadro de diálogo **Selección de la tarjeta gráficos**.

Una presentación preliminar en el cuadro de diálogo **Selección de la tarjeta gráficos** muestra la forma en que está configurada la visualización en el escritorio actual. En la presentación preliminar aparecerá resaltada (encerrada en un rectángulo) la visualización de la tarjeta de gráficos seleccionada actualmente. Si la tarjeta de gráficos seleccionada no está siendo utilizada en el escritorio actual (su visualización no está activa), ninguno de los monitores en la presentación preliminar aparecerá resaltado.

Haga clic en el cuadro de lista para seleccionar la tarjeta de gráficos Matrox que desea configurar. Haga clic en **Aceptar** para confirmar la selección y regresar a la hoja de **Monitor MGA**.

Hoja de propiedades de Configuración MGA



Haga clic en el botón de modo de **Escritorio de múltiples pantallas** para ingresar en el modo de visualización múltiple. Una vez en este modo, desplace el control deslizante de **Área del escritorio** para pasar por cada una de las configuraciones de escritorio posibles (el control deslizante de **Área del visualización** no está disponible). Los cambios que realice en la hoja de propiedades de **Configuración MGA** afectarán todas las visualizaciones del sistema. En el modo de visualización múltiple la aceleración Matrox 3D no está disponible.

Funciones de MGA PowerDesk

Para obtener información sobre cómo un escritorio de visualización múltiple afecta las funciones avanzadas de MGA PowerDesk, [consulte la sección “Configuración avanzada”, página 23.](#)

Tablas de resoluciones máximas

Las tablas siguientes muestran las resoluciones máximas del área de escritorio en base a la cantidad de memoria que tenga la tarjeta de gráficos y al modo de escritorio y paleta de colores que esté utilizando. Para obtener más información, consulte la sección “Hoja de propiedades de Configuración MGA”, página 17.

Tarjeta de gráficos de 2 MB

Modo de escritorio	256 colores (8 bits)	Color de alta dens. (15/16 bits)	Color auténtico (24 bits)	Color auténtico (32 bits)
Sin escritorio virtual	1600 x 1200	1152 x 864	800 x 600	800 x 600
Escritorio virtual proporcional	1600 x 1200	1152 x 864	800 x 600	800 x 600
Escritorio virtual horizontal	2048 x 864	1600 x 600	1280 x 480	—
Escritorio virtual vertical	1152 x 1728	800 x 1200	640 x 960	—

Tarjeta de gráficos de 4 MB

Modo de escritorio	256 colores (8 bits)	Color de alta dens. (15/16 bits)	Color auténtico (24 bits)	Color auténtico (32 bits)
Sin escritorio virtual	1800 x 1440	1600 x 1200	1280 x 1024	1152 x 864
Escritorio virtual proporcional	1800 x 1440	1600 x 1200	1280 x 1024	1152 x 864
Escritorio virtual horizontal	2048 x 1440	2048 x 864	1600 x 600	1600 x 600
Escritorio virtual vertical	1800 x 2048	1152 x 1728	800 x 1200	800 x 1200

Tarjeta de gráficos de 8 / 12 / 16 MB

Modo de escritorio	256 colores (8 bits)	Color de alta dens. (15/16 bits)	Color auténtico (24 bits)	Color auténtico (32 bits)
Sin escritorio virtual	1800 x 1440	1800 x 1440	1600 x 1200	1280 x 1024
Escritorio virtual proporcional	1800 x 1440	1800 x 1440	1600 x 1200	1280 x 1024
Escritorio virtual horizontal	2048 x 1440	2048 x 1440	1600 x 600	2048 x 864
Escritorio virtual vertical	1800 x 2048	1800 x 2048	1152 x 1728	1152 x 1728

Resoluciones que aceptan aceleración de 3D

Las tablas siguientes muestran las resoluciones de área de visualización y paletas de colores que aceptan aceleración Matrox 3D. Para obtener más información, consulte la sección “Aceleración Matrox 3D”, página 22.

Resolución	Tarjeta de gráficos de 2 MB		Tarjeta de gráficos de 4 MB	
	Color de alta dens. (15/16 bits)	Color auténtico (32 bits)	Color de alta dens. (15/16 bits)	Color auténtico (32 bits)
640 x 480	DBZ	Z	DBZ	DBZ
800 x 600	DB / Z	—	DBZ	DB / Z
1024 x 768	—	—	DB / Z	—
1152 x 864	—	—	DB / Z	—

Resolución	Tarjeta de gráficos de 8 MB		Tarjeta de gráficos de 12 / 16 MB	
	Color de alta dens. (15/16 bit)	Color auténtico (32 bit)	Color de alta dens. (15/16 bit)	Color auténtico (32 bit)
640 x 480	DBZ	DBZ	DBZ	DBZ
800 x 600	DBZ	DBZ	DBZ	DBZ
1024 x 768	DBZ	DBZ	DBZ	DBZ
1152 x 864	DBZ	DB / Z	DBZ	DBZ
1280 x 1024	DBZ	Z	DBZ	DB / Z <small>(16 MB)</small>
1600 x 1200	DB / Z	—	DB / Z	—
1800 x 1440	—	—	DB / Z <small>(16 MB)</small>	—

DBZ = almacenamiento intermedio doble **y/o** almacenamiento intermedio z
 DB / Z = almacenamiento intermedio doble **o** almacenamiento intermedio z
 Z = almacenamiento intermedio z

Índice alfabético

A

aceleración 3D..... 21–23, 34
advertencia 9, 13, 20
almacenamiento
 intermedio doble y z 22, 34
área del visualización 18–20
Ayuda, sensible al contexto 6

C

CenterPOPUP 25
CenterWINDOW 24, 27
configuración avanzada..... 23
Configuración
 (hoja de propiedades)..... 17–25, 32
controles de prueba,
 cuadro de diálogo de 13
convenciones adoptadas
 en el documento 5

D

Desktop Navigator 26–30

E

escritorio
 área..... 18–19
 modo de..... 18–19, 33
 presentación preliminar 18
escritorio de visualización
 múltiple 19–20, 24–25, 31
escritorio virtual 18–19

F

factores de acercamiento.... 11, 23, 27
fuentes del sistema 21

I

Información
 hoja de propiedades..... 23

M

Matrox Millennium 19, 31
MaxVIEW 25
memoria de gráficos..... 23, 33
Monitor
 hoja de propiedades..... 9–16

P

paleta de colores 20, 23
Panel de parámetros de vídeo..... 15
pixel 18
PixelTOUCH 23, 27
plan de pantalla 22
Plug-and-Play 9
PowerDesk 23
profundidad de pixel 11, 20
propiedades de pantalla,
cuadro de diálogo 9, 17, 29, 30

Q

QuickDesk 22, 30

R

Rendimiento
hoja de propiedades 23
resolución 18, 33–34

S

sumario 7

T

tablas de resoluciones
máximas..... 33
tamaño de fuente..... 21
tasa de actualización 9, 14, 16
tecla programable 23–24, 27

V

vertical, tasa de actualización 9, 14
VESA
tasas de actualización 14
tipos de monitor estándar 16